/\* 前前后后一共做了两个播放器

Eclipse导一个外部包(在lib里面，一个解析捕获.MP3文件信息的jar包)，再配置一下javafx的环境，再ctrl+shift+o导内部包，就可以运行，程序没有用绝对路径。

用javafx自己写的，写的时候一直追求UI和动画，没有太注意内存优化和模块化，导致Main代码几乎是一团的，

代码量一共2000+行，核心功能代码不超过1000行。

用动画做的一个致命缺点就是耗内存，然后我又用了很多动画，没进行优化。所以内存方面正常播放500MB+，很糟糕。

压缩包里面有一套比较完整的UI，很多都是我用PS画的，可以直接用在src/res/icon里面。当然UI可以从网上找免费的下载，下载 .psd 的UI包，

然后用ps打开,就可以提取出来了实物个体了。

然后之后可能会做一个视频详细讲解，不然明年什么都忘了 0.0

javafx学习视频请参考：https://space.bilibili.com/5096022?spm\_id\_from=333.788.b\_765f7570696e666f.1

总共有200节课，讲的十分详细。 \*/

JAVAFX音乐播放器

编译和使用说明文档

院系： 计算机学院·网络空间安全学院

班级：19级软件工程二班

学号：201905555204

姓名： 章航滔

1.开发编译工具：

IDE：Elicpse

版本号：2020-06

2.GUI：

JAVAFX

3.编码格式与jdk版本：

编码格式：UTF-8

jdk版本：jdk-15.0.1

4.外部包的使用：jaudiotagger-2.0.3

**jaudiotagger-2.0.3介绍：**

jaudiotagger-2.0.3是一个第三方开源jar，Jaudiotagger是jid3lib的扩展，比jlid3lib强大更多，是目前java最主流的音频标记库Jaudiotagger支持更多格式。支持用java读取音频文件（mp3,flac）格式的文件）的详细属性信息，比如：包括采样率（SampleRate）、制作格式或制作技术（Format）、单曲名（TITLE）、单曲艺术家（ARTIST）、专辑名（ALBUM）、专辑艺术家（ALBUM\_ARTIST）、音轨号（TRACK）、语言（LANGUAGE）、版权方（COPYRIGHT）等等，并统一修改。

下载地址：<https://download.csdn.net/download/azhuoyanyan/5217363>

jaudiotagger官网：<http://www.jthink.net/jaudiotagger/>

[JAudiotagger API](http://www.jthink.net/jaudiotagger/maven/apidocs/)使用说明：<http://www.jthink.net/jaudiotagger/maven/apidocs/>

5.功能简介：

采用JavaFX组件完成的一款小巧、界面精美的本地音乐播放器，在本地音乐模块主要采用目前java最主流的音频标记库Jaudiotagger，可解析MP3文件头信息，提取音乐封面，以及其他信息等等，支持的音频文件主要为 MP3,WAV。可读取音频文件头信息里的歌曲名，专辑、歌手名等元信息。采用了一系列UI提高人机交互使用感受，支持窗口区域化拖动、支持（拖拽）添加本地音乐、歌曲以及删除它们、具有歌词lrc文件自动扫描解析、MP3文件自动扫描解析(获取mp3文件中的缩略图，歌手，专辑等信息)、三种播放模式选择(列表循环，单曲循环，随机播放)、歌词动画滚动、歌单列表控制、频谱图展示、频谱图转换为动态光晕显示、歌曲缩略图显示、自定义背景等。

**功能清单：**

1.界面简洁而精美,UI完善  
2.支持播放的音乐格式：.mp3 文件、.wav 文件、.aac 文件  
3.支持解析歌词（.lrc文件）并以动画形式滚动展示。

4.支持解析歌词文件（缩略图、专辑、时长等）  
5.支持频谱图动效，频谱图转换为动态光晕显示。  
6.具有自动扫描文件夹的音乐列表，支持拖动添加歌曲，歌词文件(mpc,lrc均支持)  
7.支持歌单列表控制

6.软件特性与改善：

大多数对象与监听器采用了复用，由于使用了动画，会出现大量的内存碎片，存在内存泄漏的问题，推荐使用jdk14或者jdk15,不推荐用jdk8。