♠ CSDN 博客 社区 C知道 GitCode InsCode 会议 Q 搜索 2024年5月系统架构师真题

2024年5月份系统架构师考试真题完整版

原创 -尤羿- 5 已于 2024-07-10 11:56:37 修改 ① 阅读量3.1k 🏡 收藏 71 👍 点赞数 21 分类专栏: 软考 文章标签: 系统架构

软考 专栏收录该内容

1 订阅 1 篇文章

订阅专栏

目录

- 一、选择题
- 二、案例分析
 - 案例一系统架构评估
 - 1. 简述微服务架构 对比单体架构和微服务架构 微服务架构的优缺点。(7分)
 - 2. 质量属性及其场景(质量效用树),填空6个。(6分)
 - 3. 用质量属性6要素描述e)和h)两条可用性的场景描述。(12分)

案例二 UML

- 1. 序列图的哪三种消息和概念
- 2. 序列图补全填空
- 3. 系统分析设计过程中两种交互图的选取原则。
- 4. 顺序图表示条件分支序列片段有哪些。

案例三 分布式锁

- 1.基于MySQL实现分布式锁的缺点。(9分)
- 2.举一个产生Redis分布式锁死锁的场景。(10分)
- 3. 填写Redis命令,基于ZSet。(6分)

案例五: 系统设计

- 1. 系统架构图填空, 7个空。(11分)
- 2.MongoDB如何存储非结构性数据的,MongoDB 矢量化存储的优点(10分)
- 3.使用热数据、温数据和冷数据存储的原因。(4分)

三、论文

题目一:模型驱动架构设计方法及其用 题目二: 云上自动化运维及其应用 题目三: 大数据lambda架构 题目四:单元测试及运用

一、选择题

| 题目 | 选项 | 答案 |
|---------------------------------|----|--------------|
| 模拟信号声源采样原500Hz,选择多少进行采样才能不失真? | | 1000Hz. |
| 交换机工作在哪一层? | | 数据链路层 |
| 嵌入式分为三层,应用层,系统层和中间层, 中间件的作用? | | 作用屏蔽底层操作系统差异 |
| 下面哪个与ROS等价? | | R-(R-S) |
| 设计模式中,不属于创建者模式的是? | | Bridge |
| 数据流风格的特点? | | 数据在管道中传输 |
| 数据流风格中处理数据的节点是哪一种? | | 过滤器 |
| 容灾等级标准一共六级,最高级是哪一级? | | 数据零丢失和远程集群支持 |
| 哪一种不属于专利客体? | | 商标 |
| 专利保护的范围以()为主 | | 权利说明书 |
| 时钟同步编码技术是哪一种? | | 曼彻斯特编码 |
| 平均故障检测时间属于下面的哪一个? | | MTTD |
| | | |

| OSI七层协议中哪一层不提供安全服务的层次 | | 会话层 |
|---|--|------------------------------------|
| 等待、就绪、执行三状态模型转换中,哪个是 不可能发生的? | A.运行到等待 B.运行到就绪 C.等待到执行 D.就绪到执行 | C.等待态到执行态 |
| TBAC的组成有哪些? | | 工作流、授权结构体、受托人集、许可集四部分组成 |
| RBACOBACTBAC | | RBAC |
| 是最早形成文档并广泛使用的架构分析方法 是? | | SAAM |
| 下列哪些属于ADL? | | UniCon, Rapide, Darwin, Wright等 |
| 关于净室工程的描述错误的是? | | 不需要传统测试 |
| 发现代码表达式错误,以及复杂的算法逻辑问 题属于哪一种测试? | | 静态测试 |
| 哪种测试不仅关心功能,还关心代码逻辑? | | 灰度测试 |
| 4+1视图不包含哪种? | | 测试视图 |
| 在分页存储管理系统中,从页号到物理块号的 地址映射是通过 () | A.段表 B.页表 C.PCB D.JCB | B.页表 |
| 构件组装方式不包括的是 | A.顺序 B.层次 C.叠加 D.循环 | D.循环 |
| 反规范化设计属于数据设计的哪个阶段 | A.需求分析 B.概念设计 C.逻辑设计 D.物理设计 | C.逻辑设计 |
| 以下关于软件测试说法错误的是 | A.每个测试用例都必须定义预期的输出或结果 B.测试用例中不仅要说明合法有效的输入条件,还应该描述那些不期望的、非 法的输入条件 C.软件测试可以证明被测对象的正确性 D.80%的软件错误都可以在大概20%的模块中找到根源 | C.软件测试可以证明被测对象的正确性 |
| 在数字孪生生态系统中,()包括描述、诊断、预测、决策四个方面 | A.数据互动层 B.模型构建层 C.仿真分析层 D.共性应用层 | D.共性应用层 |
| 物联网是指通过信息传感设备,按约定的协议,讲任何物体与网络相连接,物体通过信息传播媒介进行信息交换和通信,以实现智能化识别、定位、跟踪、监督等功能。物联网应用通常分为三层,分别是() | A.感知层、网络传输层和操作系统层 B.应用层、中间件和操作系统层 C.感知层、协议层和应用层 D.感知层、网络传输层和应用层 | D.感知层、网络传输层和应用层 |
| 企业应用集成EAI构建统一标准的基础平台, 将进程、软件、标准和硬件联合起来,提供4 个层次的服务,从下至上依次为() | A.通讯服务、信息传递与转化服务、流程控制服务、应用连接服务 B.通讯服务、流程控制服务、应用连接服务、信息传递与转化服务 C.通讯服务、应用连接服务、信息传递与转化服务、流程控制服务 D.通讯服务、信息传递与转化服务、应用连接服务、流程控制服务 | D.通讯服务、信息传递与转化服 务、应用连接服务、流程控制服务 |
| 知识产权法属于哪一种法? | A.知识产权属于行政法的范畴 B.知识产权属于刑法的范畴 C.知识产权属于经济法的范畴 D.知识产权属于民法的范畴 | D.知识产权属于民法的范畴 |
| 数据库设计中,满足所有非主属性对主码完全 依赖属于哪一标准? | A.1NF B.2NF C.3NF D.BCNF | B.2NF |
| 如果X和Y都是某线性规划问题的最优解,则 | A.λ+u=1 B.λ,u≥0 | С.λ,u≥0, |

| UML用例之间的关系不包含哪一种? | A.扩展关系 B.聚合关系 C.包含关系 D.继承关系 | B.聚合关系 |
|--|---|------------------|
| 提供服务注册功能的哪一个? UDDI, WSDL, SOAL? | A.UDDI B.WSDL CSOAL D. | A.UDDI |
| 事务是数据库系统中不可分割的逻辑工作单位,()不属于事务的特性 | A.持久性 B.原子性 C.一致性 D.并发性 | D.并发性 |
| 若关系R有m个元组,关系S有n个元组则R和s 的笛卡尔积有()个元组 | A.n B.m C.m+n D.m*n | D.m*n |
| ()进程调度算法每次从就绪队列中选择一个最 先进入该队列的进程为其分配处理机,该进程 一直运行到完成或发生阻塞后才放弃处理机 | A.高响应比优先 B.时间片轮转 C.先来先服务 D.短作业优先 | C.先来先服务 |
| 操作系统中采用多道程序设计技术可以提高 CPU和外部设备的() | A.利用率 B.可靠性 C.兼容性 D.稳定性 | A.利用率 |
| 大多数嵌入式系统都具备实时特征,其典型架构可概括为()两种模型 | A.层次化模式架构和代理模式架构 B.层次化模式架构和点对点模式架构 C.层次化模式架构和递归模式架构 D.递归模式架构和点对点模式架构 | C.层次化模式架构和递归模式架构 |
| 某项目包括A~L共12个作业,其实施的衔接关系如下图所示。图中各作业箭线旁标注了作业名称以及完成该作业所需的天数。该项目的工期至少需要()天。 图详见下面 | A.26 B.65 C.10 D.22 | A.26 |
| 安全性(security)是指系统在向合法用户提供服务的同时能够阻止非授权用户使用的企图或拒绝服务的能力。安全性可根据系统可能受到的安全威胁类型来分类。其中,()保证信息不泄露给未授权的用户、实体或过程;()是指信息交换的双方不能否认其在交换过程中发送信息或接收信息的行为 | A.可控性 B.完整性 C.不可否认性 D.机密性 | D.机密性 |
| 安全性(security)是指系统在向合法用户提供服务的同时能够阻止非授权用户使用的企图或拒绝服务的能力。安全性可根据系统可能受到的安全威胁类型来分类。其中,()保证信息不泄露给未授权的用户、实体或过程;()是指信息交换的双方不能否认其在交换过程中发送信息或接收信息的行为 | A.完整性 B.机密性 C.不可否认性 D.可控性 | C.不可否认性 |
| 《计算机信息系统安全保护等级划分准则》把 计算机信息安全划分为了5个等级,其中安全 保护等级最高的是() | A.安全标记保护级 B.结构化保护级 C.系统审计保护级 D.访问验证保护级 | D.访问验证保护级 |
| 在软件可靠性管理过程中,以下工作不属于需求分析阶段应完成的是() | A.分析可能影响可靠性的因素 B.确定软件的可靠性目标 C.可靠性建模 D.确定可靠性的验收标准 | C.可靠性建模 |
| 在软件系统质量属性(Quality Attribute)中,() 关注系统在一定时间内正常工作的时间所占的 比例;()关注软件系统与其他系统交换数据和相 互调用服务的难易程度 | A.可用性 B.可修改性 C.性能 D.安全性 | A.可用性 |
| 在软件系统质量属性(Quality Attribute)中,() 关注系统在一定时间内正常工作的时间所占的 比例:()关注软件系统与其他系统交换数据和相 互调用服务的难易程度 | A.可靠性 B.可伸缩性 C.互操作性 D.易用性 | C.互操作性 |

| 在ATAM评估方法设计之初,其主要关注的4 种质量属性,分别为() | A.性能、安全性、可修改性和可测试性 B.性能、安全性、可修改性和可用性 C.性能、可修改性、可用性和可测试性 D.安全性、可测试性、可用性和可测试性 | B.性能、安全性、可修改性和可用 性 |
|--|--|--------------------------------|
| 构件组装是指构件相互直接集成或是用"胶水代码"将其整合在一起来创造一个系统或另一个构件的过程。其中,构件组装常见的方式不包括()组装。同时,构件组装中经常会面临接口不兼容的问题,如果一个构件的提供接口是另一个构件请求接口的一个子集,则属于()的情况 | A.层次 B.叠加 C.顺序 D.循环 | D.循环 |
| 构件组装是指构件相互直接集成或是用"胶水代码"将其整合在一起来创造一个系统或另一个构件的过程。其中,构件组装常见的方式不包括()组装。同时,构件组装中经常会面临接口不兼容的问题,如果一个构件的提供接口是另一个构件请求接口的一个子集,则属于()的情况 | A.参数不兼容 B.操作不兼容 C.返回值不匹配 D.操作不完备 | D.操作不完备 |
| 为了精确描述软件系统的质量属性,通常采用 ()作为描述质量属性的手段。其中,()描述在 激励到达后所采取的行动 | A.质量属性场景 B.质量属性环境分析 C.质量属性效用树 D.质量属性需求用例分析 | A.质量属性场景 |
| 为了精确描述软件系统的质量属性,通常采用 ()作为描述质量属性的手段。其中,()描述在 激励到达后所采取的行动 | A.响应度量 B.制品 C.响应 D.刺激 | C.响应 |
| 以下关于REST的描述中,()是不正确的 | A.REST的状态转移是借助HTTP方法来实现 B.URI和资源是多对多关系 C.REST是一种设计风格而不是一个架构 D.REST是以资源为中心构建的 | B.URI和资源是多对多关系 |
| 基于软件系统的生命周期,可以将软件系统的质量属性分为 ()两个部分 | A.需求分析期质量属性和设计期质量属性 B.开发期质量属性和运行期质量属性 C.设计期质量属性和开发期质量属性 D.设计期质量属性和运行期质量属性 | B.开发期质量属性和运行期质量属性 |
| 软件复用的基本过程可以划分为三个阶段,其中,()阶段主要是构造恰当的、可复用的资产 | A.获取可复用的资产 B.分析可复用资产 C.管理可复用资产 D.使用可复用资产 | A.获取可复用的资产 |
| 以下关于构件的描述中,()是不正确的 | A.构件是二进制形式,无需在部署前编译 B.构件元数据是构件本身相关的数据 C.构件是通用实体,不能对构件进行配置来适应应用系统 D.构件是一个独立的软件单元 | C.构件是通用实体,不能对构件进 行配置来适应应用系统 |
| 在经典的体系结构风格分类中,黑板体系结构 风格属于()的子风格 | A.以数据为中心风格 B.解释器风格 C.独立构件风格 D.虚拟机风格 | A.以数据为中心风格 |
| 与两层C/S结构相比,三层C/S结构增加了一个应用服务器。这时,整个应用逻辑驻留在应用服务器上,()存在于客户机上 | A.感知层 B.服务层 C.表示层 D.数据层 | C.表示层 |
| 在特定应用领域软件体系结构的设计中,()阶段的主要目标是获得领域模型 | A.领域实现 B.领域设计 C.领域建模 D.领域分析 | D.领域分析 |
| 以下关于软件敏捷开发方法的核心思想说法错误的是() | A.敏捷方法遵循迭代增量式开发过程 B.敏捷方法以原型开发思想为基础 C.敏捷方法是适应型、可预测型 D.敏捷方法以人为本而非以过程为本 | C.敏捷方法是适应型、可预测型 |
| 系统测试的依据是() | A.软件详细设计说明书 B.软件需求规格说明书 C.软件概要设计说明书 D.软件用户手册 | B.软件需求规格说明书 |
| バイナイグウギルナロがサイヤ マロイエグ | | 0. 经总数件工和工品等件/2. 注放热性 |

| | C.净室软件工程的理论基础主要是函数理论和抽样理论 D.采用正确性验证,使得净室项目的软件质量有了极大的提高 | |
|--|---|--------------|
| 良好的架构设计不具有下列哪种作用 | A.降低理解成本 B.提高代码的可重用性 C.使系统设计更符合需求 D.提高系统的可靠性 | C.使系统设计更符合需求 |
| 英语题。需求工程和软件体系结构 Requirements engineering and software architecture | | |

二、案例分析

案例一 系统架构评估

1. 简述 微服务架构^Q 对比单体架构和微服务架构 微服务架构的优缺点。(7分)

答:微服务架构是一种分布式系统架构,将一个应用程序拆分为一组小型、独立的服务,每个服务都围绕特定的业务功能构建,并通过轻量级通信机制进行通信。相比之下,单体架构将整个应用程序作为一个单一的单元构建和部署。

微服务架构的优点:

灵活性和可扩展性:每个微服务都是独立的,可以独立部署和扩展,使系统更具弹性。 技术多样性:每个微服务可以使用不同的技术栈,使开发团队可以选择最适合其需求的技术。

易于理解和维护: 微服务的小型化和聚焦性使得代码更易于理解、开发和维护。

微服务架构的缺点:

复杂性: 微服务架构涉及到分布式系统, 需要处理分布式事务、服务发现、服务治理等复杂问题。

部署和测试:由于微服务的数量增加,部署和测试变得更加复杂。

运维成本: 微服务架构需要更多的运维工作,包括监控、日志收集、故障排查等。

2. 质量属性及其场景(质量效用树),填空6个。(6分)

就是一个质量效用树, 忘了把哪几个空挖了, 反正考察, 安全性, 可用性, 功能性, 可修改性

3. 用质量属性6要素描述e)和h)两条可用性的场景描述。(12分)

e) 可连续运行时间不少于240h, 断电或故障后10s内应重启

刺激源: 断电或故障刺激: 系统故障或断电

制品: 系统 环境: 运行环境 响应: 重启

响应度量: 10秒内

h) 网络失效后, 10s内应发起重新连接

刺激源: 网络失效 刺激: 网络失效 制品: 系统 环境: 网络环境 响应: 重新连接

响应度量: 10秒内

案例二 UML

1. 序列图的哪三种消息和概念

答: 同步消息、异步消息、返回消息

2. 序列图补全填空

图略,主要是根据给出的消息选项,填进顺序图对应的横线

3. 系统分析设计过程中两种交互图的选取原则。

解析:在UML中,交互图(Interaction Diagrams)主要用于描述在特定语境中对象之间的交互,它们可以在分析和设计阶段使用。交互图主要包括两种类型: <mark>序列图^Q (</mark>Sequence Diagrams)和协作图(Collaboration Diagrams)。

序列图: 强调消息的时间顺序, 展示对象之间的动态合作关系, 常用于分析阶段。

协作图:强调参与交互的对象以及它们如何相互关联,常用于设计阶段。

在分析阶段,用序列图来捕捉对象之间的动态合作,并且能够清晰地展示时序和并发。

4. 顺序图表示条件分支序列片段有哪些。

答: Alt (Alternative 🔼)、Opt (Option)、Loop (循环)、Break (中断)、Par (并行)

区别总结:

Alt: 用于条件分支,有多个互斥的条件。 Opt: 用于可选行为,只有一个条件。 Loop: 用于循环操作,根据条件重复执行。 Break: 用于中断行为, 根据条件跳出当前片段。

Par: 用于并行操作, 多个消息序列同时执行。

案例三 分布式锁

1.基于MySQL实现分布式锁的缺点。(9分)

性能瓶颈: MySQL 🖸 数据库本身可能成为性能瓶颈,特别是在高并发情况下,大量的锁请求和释放可能导致数据库性能下降。

单点故障: MySQL单点的特性使得其成为系统的单点故障, 如果数据库出现故障, 将导致整个系统的分布式锁失效。

锁粒度问题: MySQL的锁粒度可能过大或者过小,过大的锁粒度会导致并发性能降低,而过小的锁粒度可能会增加锁冲突的概率,影响系统的并

发性能。

数据一致性问题:分布式系统中,不同的数据库节点之间的数据同步可能存在延迟或者不一致的情况,这可能导致分布式锁的有效性受到影响。 扩展性差: 随着系统规模的扩大,单个MySQL数据库可能无法满足系统的性能和容量需求,需要进行垂直或者水平扩展,这会增加系统的复杂性 和成本.

容错性差:MySQL数据库本身的容错性可能不如专门设计的分布式锁方案,例如基于ZooKeeper 🖸 或者Redis的分布式锁方案,因此在面对网络 分区或者其他故障时可能无法提供可靠的锁服务。

2.举一个产生Redis分布式锁死锁的场景。(10分)

答:假设有两个客户端同时请求获取同一把分布式锁,并且两个客户端的请求几乎同时到达Redis 🛭 服务器。此时,两个客户端都成功地获取了 锁,并开始执行各自的任务。然而,由于某些原因(例如网络延迟、服务器负载等),其中一个客户端在执行任务时花费的时间较长,导致其持有 锁的时间超过了预期。在此期间,另一个客户端一直在等待获取锁,因为它无法在锁被释放之前执行任务。

当第一个客户端最终完成任务并释放锁时,第二个客户端会立即获取到锁并开始执行任务。但此时第一个客户端可能又尝试获取锁以执行另一个 任务,由于第二个客户端已经获取到了锁,因此第一个客户端将被阻塞等待获取锁,导致死锁的发生。

这种情况下,由于两个客户端的请求在一段时间内交替执行,每个客户端都等待另一个客户端释放锁,最终导致了死锁的产生。为避免这种情 况,需要在设计分布式锁的使用场景时考虑合理的超时机制和重试策略,以及确保释放锁的操作能够及时执行。

3. 填写Redis命令,基于ZSet。(6分)

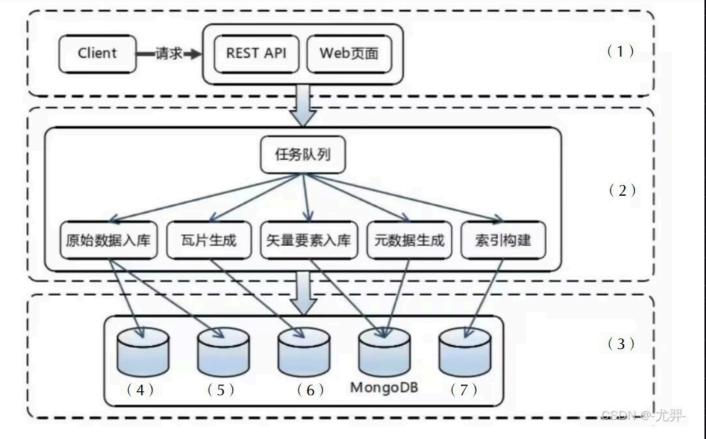
存入秒杀的分数命令: ZADD

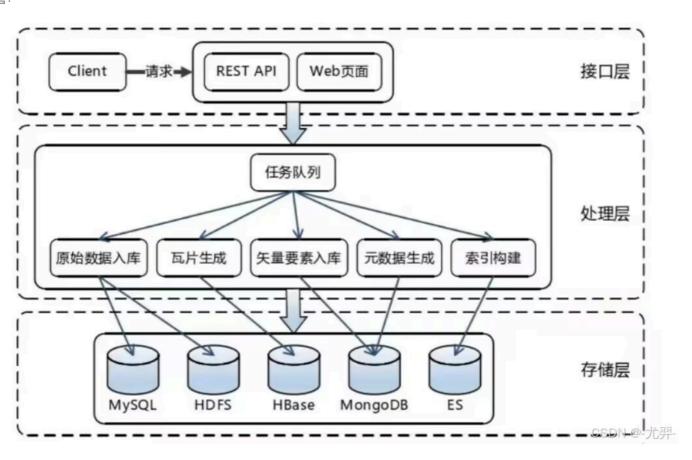
获取分数范围的命令: ZRANGE

获取分数: ZSCORE

案例五: 系统设计

1. 系统架构图填空, 7个空。(11分)





2.MongoDB如何存储非结构性数据的,MongoDB 矢量化存储的优点(10分)

MongoDB存储非结构化数据的方式:

文档存储: MongoDB以BSON(Binary JSON)格式存储数据,这是一种类JSON的二进制格式,支持更丰富的数据类型(比如Date、ObjectId

灵活的数据模型: MongoDB不强制要求数据遵循固定的模式,同一个集合(相当于关系数据库中的表)中的文档可以有不同的字段和结构。

动态模式: MongoDB的集合不需要预先定义结构, 字段可以随时添加或删除。

索引支持:尽管数据是非结构化的,MongoDB仍然支持对文档中的任何字段创建索引,包括嵌套字段,这大大提升了查询性能。

MongoDB矢量化存储(处理复杂数据结构)的优点:

高效存储与查询:BSON格式不仅支持复杂数据类型,还能高效地存储和查询这些数据。通过利用索引,即使是嵌套文档和数组也能实现快速查 询。

高性能:MongoDB使用内存映射文件技术,能够将热数据加载到内存中,提高读写性能。同时,支持水平扩展和分片,能够处理大量数据和高并 发请求。

数据处理能力:对于非结构化数据的分析和处理,MongoDB提供了丰富的聚合框架,支持复杂的数据转换和分析操作,如聚合管道、地图reduce 等、便于从非结构化数据中提取有价值的信息。

3.使用热数据、温数据和冷数据存储的原因。(4分)

原因:

资源优化:不同数据的访问频率差异巨大,将数据按照热度分类可以更合理地分配存储资源。热数据通常需要快速访问,因此存储在高性能、高 成本的媒介上;而冷数据访问较少,可以存储在低成本、低速的媒介上。

成本效率:通过区分数据的访问频率,企业可以将有限的预算投入到最关键的数据存储上,如使用SSD或RAM存储热数据,而冷数据则存储在磁 带或蓝光光盘上,这样既能保证关键业务的性能,又能控制存储成本。

性能提升:将频繁访问的热数据放置在快速存储设备上,如SSD或内存,可以显著减少数据访问延迟,提高应用响应速度。而冷数据存储在低速 设备上对整体系统性能影响较小。

数据保护:对于冷数据,虽然访问频率低,但可能需要长期保存,使用耐久性高的存储介质可以确保数据的安全与持久。

扩展性和灵活性:随着数据量的增长,分层存储策略提供了更好的扩展性,可以根据数据增长和访问模式的变化灵活调整存储策略。

提升效率: 确保高访问频度的数据能够迅速被获取, 提升用户体验和业务处理速度。 降低成本:通过将不常访问的数据转移到成本较低的存储介质,减少整体存储成本。 资源利用率最大化: 高效利用存储资源, 避免高性能存储资源被低访问频度数据占用。 增强数据管理能力: 便于数据生命周期管理, 如数据归档、备份和恢复策略的实施。

适应业务变化: 灵活调整数据存储布局, 快速响应业务需求变化, 支持业务的持续创新与发展。

三、论文

题目一:模型驱动架构设计方法及其用

- 1、简要说明你参与分析和研发的软件项目,以及你所承担的要工作
- 2、简要阐述采用模型驱动架构思想进行软件开发的全过程和特点
- 3、详细阐述你参发的软件项目是基于模型驱动架构进行分析、设计和开发的

题目二: 云上自动化运维及其应用

- 1、简要说明你参与开发的软件项目,以及你所承担的主要工作
- 2、概要叙述云上自动化运维(如CloudOps)的主要衡量指标
- 3、详细描述你参与开发的项目如何实现云上自动化运维

题目三: 大数据lambda架构

- 1、简要说明你参开发的软件项目,吸你所承担的主要作用
- 2、lambda体系架构将数据流分为批处理层、加速层、服务层。简要叙这三个层次的用途和特点
- 3、详细阐述你参与开发的软件项目如何基于lamada体系架构进行大数据处理的

题目四:单元测试及运用

- 1、概要叙述你参与管理和开发的软件项目,你所担的主要工作
- 2、结给你参与管理和开发的软件项目,简要叙述单元测试中静态测试和动态测试方法的基本内容
- 3、结给你参与管理和研发的软件项目,简述在测试过程中,如何确定白盒测试的覆盖标准,以及如何组织实施回归测试



2024年5月系统架构设计师综合知识真题_2024系统架构师真题

20.体系结构演化:修改、增加或删除构件、更新构件间的相互作用、构件组装与测试 21.<mark>系统架构</mark>:视角 描述不同的<mark>架构</mark> 22.<mark>系统架构</mark>风格:黑板体系结构属于仓库体系...

系统架构设计师之备考攻略(2024年修订版)——一篇就够

<mark>2024年</mark>开始<mark>系统架构</mark>设计师和<mark>系统</mark>分析师一年都有两次<mark>考试</mark>机会,分别在上半年和下半年。这样的<mark>考试</mark>时间安排,对于技术同学来说,是一个好消息。因为这样的时间...

2024年上半年系统架构设计师论文真题

小任老师的专栏 ① 1221

Lambda<mark>架构</mark>是大数据平台里最成熟、最稳定的<mark>架构</mark>,它是一种将批处理和流处理结合起来的大数据处理<mark>系统架构</mark>,其核心思想是将批处理作业和实时流处理作业分...

2024年5月架构试题

aismt的专栏 o 1742

全网最全的2024年5月份架构师考试真题回忆版,包含答案和解析。

2024年5月份架构师考试真题完整版_系统架构师真题

5.时间片轮转(RR, Round Robin): 为每个进程分配一个固定时间片(时间量子),时间片用完后即使进程还在运行也会被中断,让给下一个进程。这种方法保证了所有进...

这种情况下,由于两个客户端的请求在一段时间内交替执行,每个客户端都等待另一个客户端释放锁,最终导致了死锁的产生。; 诵讨区分数据的访问频率,企业可,

<

2、结给你参与管理和开发的软件项目,简要叙述单元测试中静态测试和动态测试方法的基本内容3 结给你惨与管理和研发的软件项目,体阐述在玩测试过程中,如何确..

2024年5月系统架构设计师综合知识真题

<mark>系统架构</mark>评估 微服务<mark>架构</mark>特点,优势和缺点:7分。 质量属性及场景填空:6个空,6分。 质量属性场景描述六要素:12分【刺激源,刺激,制品,环境,响应,响应度...

2024年上半年系统架构设计师真题-复原程度90% 热门推荐

分享+记录 ⊙ 1万+

2024年系统架构设计师的原题回忆版

2024年上半年系统架构设计师真题(部分考场回忆版)

1.常见的ADL语言,四个中选三个2.EAI的四个层次从低到高依次是3.反规范化设计属于数据设计的那个阶段A.需求分析 B.概念设计 C.逻辑设计 D.物理设计4.嵌入式...

架构师面试题最新汇总(附详细答案)

07-05

<mark>架构师</mark>面试题最新汇总Dubbo面试专题及答案,Kafka面试专题及答案,Maven面试专题及答案,Mybatis面试专题及答案,Netty面试专题及答案,Spring Boot面试...

【备考<mark>2024年11月份</mark>软考<mark>系统架构</mark>设计师】【第五章节】<mark>系统</mark>工程与信息<mark>系统</mark>基础章节(大概3-4分)

九离的博客 ② 852

本章增补的内容为<mark>系统</mark>工程(思想、理念、方法论)、信息<mark>系统</mark>的分类(要点) 。大概考3分左右,但是第二版教材对应第三章,相较于之前做了比较大的改动,改版后...

【2024年5月备考新增】《软考真题分章练习(答案解析) - 1 项目管理一般知识(高项)》

项目管理一般知识(高项)

第四章:信息系统架构(4.3应用架构-4.6网络架构) 最新发布

根据目标应用域、应用组和目标应用组件,形成目标应用架构。

2024年计算机、应用数学与算法结构国际会议(ICCAMAS 2024)

2024年计算机、应用数学与算法结构国际会议(ICCAMAS 2024)将于中国郑州召开。

系统架构设计师【第10章】: 软件架构的演化和维护 (核心总结)

为了使软件能适应环境变化和满足用户需求,在软件架构生命周期中,不断迭代的演化和维护至关重要。

注意! 2024下半年软考考试批次安排已公布

各位考生请注意,2024年下半年软件与信息技术专业人才考试的详细批次安排现已正式公布。