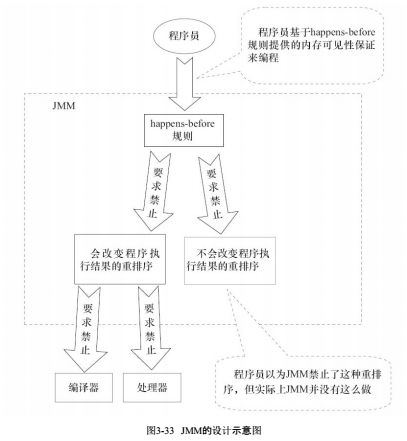
第三章

3.7 happens-before

3.7.1。JMM的设计

程序员希望有一个强内存模型来保证内存的可见性，而编译器和处理器则希望有一个若内存模型，从而可以尽可能多地来做优化，所以需要从中取个平衡点。

JMM把happens-before要求禁止的重排序分为了会改变程序结果的重排序和不会改变结果的重排序。



从图上我们可知JMM向程序员提供的happens-before规则能够满足程序员的需求,并且尽可能少地减少对编译器和处理器的束缚。