

# angular第一周总结笔记

## 1 ng-app

html ng-app="appModule"

会产生一个根作用域 `$rootScope`, 让angular启动, 可以指定模块, 告诉angular以当前模块来启动

## 2 ng-model

实现双向数据绑定, 放在表单元素上  
`ng-model="name"`

M->V: 将name (作用域上定义的内容) 代表的值放到输入框内

V->M: 如果修改输入框中的内容, 可以改变作用域上name的值

如果写的格式是`ng-model="person.name"`, 并且person不存在会声明一个对象

## 3 ng-bind

取值和`{{}}`作用一直, 可以解决闪烁行问题

- 赋值, 三元, 运算

## 4 ng-cloak

解决断行闪烁问题

```
<style>
  [ng-cloak]{display:none}
</style>
<div ng-cloak></div>
```

## 5 ng-controller ( 控制器 )

会产生一个作用域, 作用范围和DOM平齐, 可以嵌套控制器, 子可以继承父级。不要操作DOM

```
<div ng-controller="myCtrl"></div>
app.controller('myCtrl', ['$scope', function($scope){}])
```

#### #### 6 run方法

写了ng-app会默认调用run方法，一般定义全局共有的变量

```
app.run(['$rootScope',function($rootScope){}]);
```

## 7 ng-repeat

可以遍历数组或对象，遍历谁，写在谁的身上

```
<div ng-repeat='(key,value)in arrs track by key'></div>
$scope.arrs=[{name:1},{name:2}]
```

## 8 filter数组的方法

'删除'过滤返回数组的方法

```
var newArr=[].filter(function(item,index){
return true 保留这一项    false删除这一项
} , this指向)
```

## 9 map数组的方法

'修改'映射，返回时一个新的数组

```
var newArr=[1,2,3,4].map(function(item,index){
return  `<li>${item}</li>` //返回什么内容，就会将这一项变成什么内容
})
```

## 10 find数组的方法

'查找'es6，找到后不会继续查找，返回找到的那一项

```
var arr =[{name:1,age:2},{name:2,age:3},{name:2,age:3,gender:1}];
var obj=arr.find(function (item,index){
return item.name==2;//如果找到返回true即可，会将item返回回去，不会继续执行
})
```