**Linux学习笔记**

# 1 查看硬件信息

查看CPU信息： **lscpu** 或 **cat /proc/cpuinfo**

查看内存信息： **cat /proc/meminfo**

查看硬盘信息： **fdisk -l**

查看网卡信息： **ifconfig**

用于查看无线连接信息： **iwconfig**

查看USB信息：**lsusb**

单独查看内存使用情况：**free -m**

查看内存及cpu使用情况：**top**

# 2 查看操作系统信息

查看当前操作系统内核信息：**uname -a**

查看当前操作系统发行版信息：**cat /etc/issue**

显示开机信息：**dmesg**，通常与grep命名来使用管道来找待查信息。

修改主机名：打开配置/etc/hostname修改，然后修改/etc/hosts文件的主机名：127.0.0.1 主机名称

查看系统语言：**locale**

修改系统语言：**export LANG=zh\_CN.UTF-8**

**export LC\_ALL=zh\_CN.UTF-8**

# 3 组和用户

1. 用户（user）的概念

通过前面对Linux 多用户的理解，我们明白Linux 是真正意义上的多用户操作系统，所以我们能在Linux系统中建若干用户（user）。比如我们的同事想用我的计算机，但我不想让他用我的用户名登录，因为我的用户名下有不想让别人看到的资料和信息（也就是隐私内容）这时我就可以给他建一个新的用户名，让他用我所开的用户名去折腾，这从计算机安全角度来说是符合操作规则的；

当然用户（user）的概念理解还不仅仅于此，在Linux系统中还有一些用户是用来完成特定任务的，比如nobody和ftp 等，我们访问LinuxSir.Org 的网页程序，就是nobody用户；我们匿名访问ftp 时，会用到用户ftp或nobody ；如果您想了解Linux系统的一些帐号，请查看 /etc/passwd 。

1. 用户组（group）的概念

用户组（group）就是具有相同特征的用户（user）的集合体；比如有时我们要让多个用户具有相同的权限，比如查看、修改某一文件或执行某个命令，这时我们需要用户组，我们把用户都定义到同一用户组，我们通过修改文件或目录的权限，让用户组具有一定的操作权限，这样用户组下的用户对该文件或目录都具有相同的权限，这是我们通过定义组和修改文件的权限来实现的；

举例：我们为了让一些用户有权限查看某一文档，比如是一个时间表，而编写时间表的人要具有读写执行的权限，我们想让一些用户知道这个时间表的内容，而不让他们修改，所以我们可以把这些用户都划到一个组，然后来修改这个文件的权限，让用户组可读，这样用户组下面的每个用户都是可读的；

1. 用户和用户组的对应关系

**一对一**：某个用户可以是某个组的唯一成员；

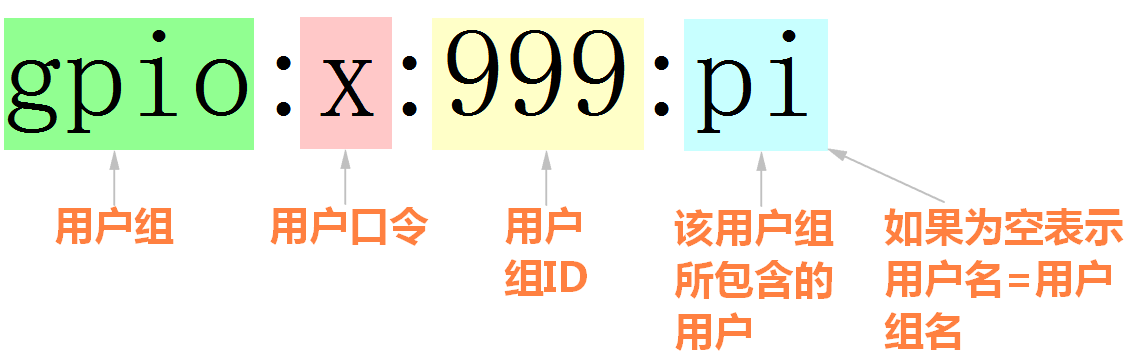
**多对一**：多个用户可以是某个唯一的组的成员，不归属其它用户组；比如beinan和linuxsir两个用户只归属于beinan用户组；

**一对多**：某个用户可以是多个用户组的成员；比如beinan可以是root组成员，也可以是linuxsir用户组成员，还可以是adm用户组成员；

**多对多**：多个用户对应多个用户组，并且几个用户可以是归属相同的组；其实多对多的关系是前面三条的扩展；理解了上面的三条，这条也能理解；

查看当前登录用户名：**whoami** 或 **who am i**

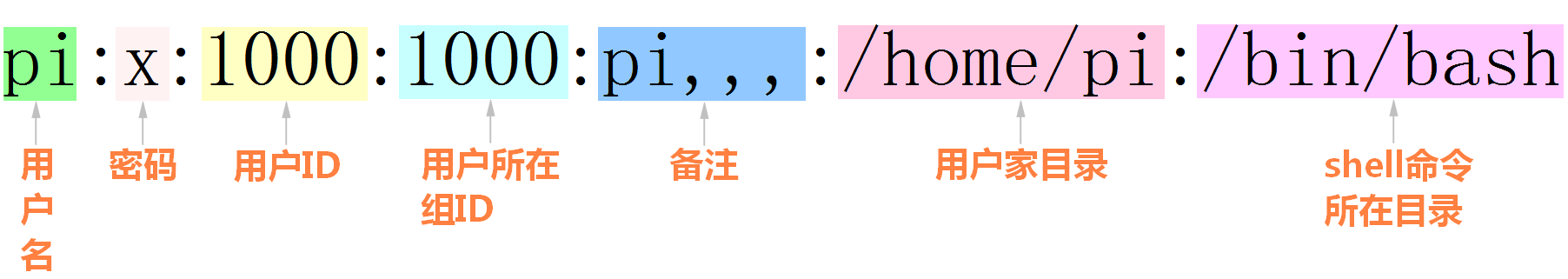
查看所有用户组：**cat /etc/group**



查看组内有哪些用户：**groups**

查看用户信息：**id 用户名**

查看所有的用户信息：**cat /etc/passwd**



修改用户密码： **passwd 用户名**

修改用户名： **usermod -l 新用户名 -d /home/新用户名 -m 旧用户名**

|  |
| --- |
| -l 修改用户名  -d 修改登录后使用的路径  -m 修改登录名称的同时将目录名称一同修改 |

修改组名称： **groupmod -n 新组名 旧组名**

添加用户： **adduser 用户名**

添加组：**groupadd 组名**

把用户增加到工作组：**usermod -G 组名 用户名**

删除用户：**userdel 用户名**

删除组：**groupdel 组名**

从用户组中删除用户：**gpasswd -d 用户名 组名**

# 4 进入U盘管理文件

1)先用：sudo fdisk -l命令查看u盘所在分区。

2)假设如上分区在/dev/sdb4，使用命令创建usb目录:

mkdir /mnt/usb

使用:mount /dev/sdb4 /mnt/usb 命令载u盘到/mnt/usb目录

使用:umount /mnt/usb命令卸载u盘挂载分区

(注意:卸载的时候不能在当前目录，不然系统将识别为/mnt/usb目录忙碌，无法卸载)。

# 5 解压和压缩

## .tar文件

解包：tar xvf FileName.tar

打包：tar cvf FileName.tar DirName

## .gz文件

解包1：gunzip FileName.gz

解包2：gzip -d FileName.gz

打包：gzip FileName

## .tar.gz文件 或 .tgz文件

解包：tar zxvf FileName.tar.gz

打包：tar zcvf FileName.tar.gz DirName

## .bz2文件

解包1：bzip2 -d FileName.bz2

解包2：bunzip2 FileName.bz2

打包： bzip2 -z FileName

## .tar.bz2文件

解包：tar jxvf FileName.tar.bz2

打包：tar jcvf FileName.tar.bz2 DirName

## .bz文件

解包1：bzip2 -d FileName.bz

解包2：bunzip2 FileName.bz

打包：未知

## .tar.bz文件

解包：tar jxvf FileName.tar.bz

打包：未知

## .Z文件

解包：uncompress FileName.Z

打包：compress FileName

## .tar.Z文件

解包：tar Zxvf FileName.tar.Z

打包：tar Zcvf FileName.tar.Z DirName

## .zip文件

解压：unzip FileName.zip

压缩：zip FileName.zip DirName

## .rar文件

解包：rar x FileName.rar

打包：rar a FileName.rar DirName

# 6 查看文件或文件夹空间大小

查看文件大小：du 文件名

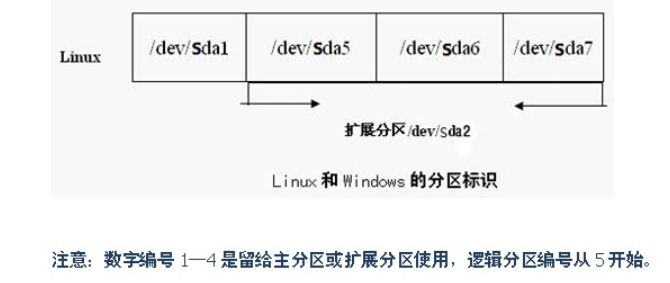
查看文件占有空间：du -sh 文件夹

统计当前目录大小，并按大排序：-sk单位为k，-sm单位为m

du -sk \* | sort –n

统计文件夹下文件个数：du ./golang/\*/\*/\* |wc -l

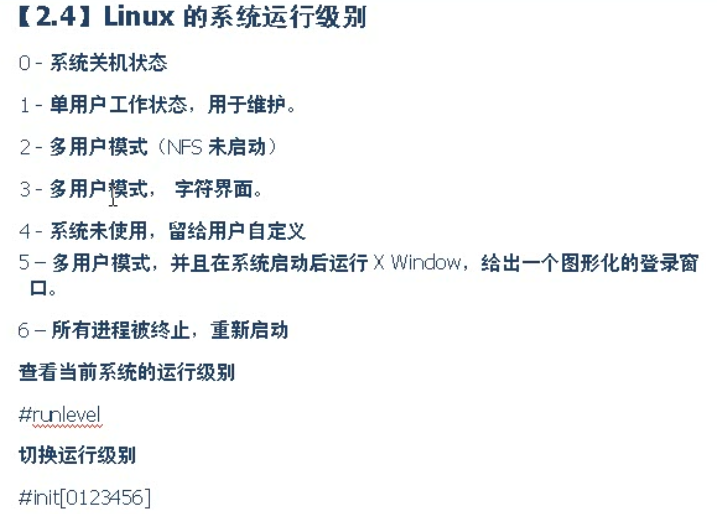
7 系统分区



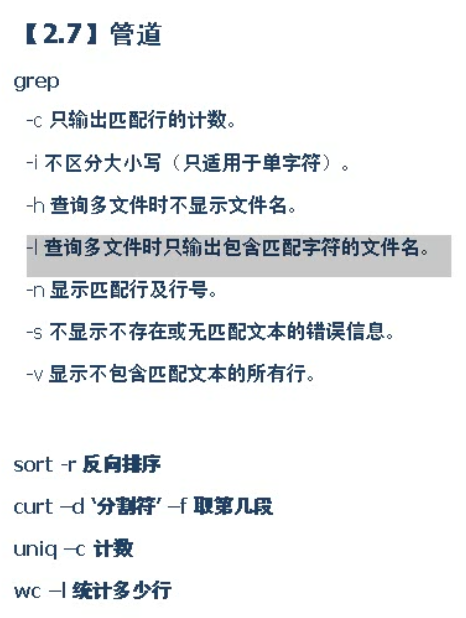


swap一般为内存的两倍

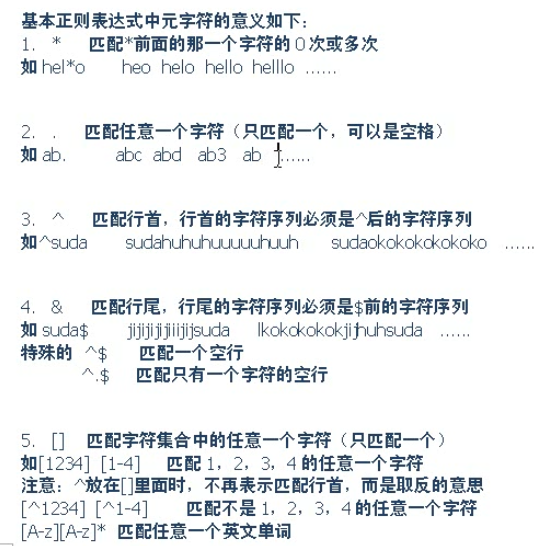
大部分安装软件都安装在/usr/local上







正则：



# 其他命令

检查一个软件包是否安装：**dpkg -s 软件名**

查看已经加载的模块：**lsmod** 或 **cat /proc/modules**

查看模块详细信息：**modinfo 模块名称**

移除模块：**rmmod 模块名称**

查看可使用的设备：**cat /proc/devices**

整个开机流程是

(1) 载入BIOS的硬件信息，并取得第一个开机装置的代号

(2) 读取第一个开机装置的MBR的boot Loader (grub)的开机信息

(3) 载入OS Kernel信息，解压Kernel，尝试驱动硬件

(4) Kernel执行init程序并获得run-lebel信息(如3或5)

(5) init执行/etc/rc.d/rc.sysinit

(6) 启动内核外挂模块(/etc/modprobe.conf)（/etc/profile）

(7) init执行run-level的各种Scripts，启动服务

(8) init执行/etc/rc.d/rc.local

(9) 执行/bin/login，等待用户Login

(10) Login后进入Shell