# 破冰綿囊

# 编者序

\*请仔细阅读以下内容。掌握相关服 侍技巧,并且多多操练,就能灵活带 领破冰, 使小组破冰的作用更显著。 此《破冰锦囊》是本人经过多年实践 学习以及参考学习并稍加改变一些 老师的,为使破冰更加易于操作,适 合教会且能带来一定意义。每个破冰 附有说明,是本人对此破冰的个人见 解,请使用者灵活运用,多加思考。 有不足之处,望海涿见谅,可提出建 议。愿赐智慧能力的上帝,祝福每一 位看到此《破冰锦囊》的肢体。

编者: 张爱迪

- 一. 破冰游戏的目的是什么?
  - 1, 培养团契聚会生动活泼的气氛
  - 2, 促使团契成员彼此认识, 打破隔阂。
  - 3, 促使彼此关系的建立,更亲密。

### 二. 要怎样带领破冰游戏?

- 必须熟悉破冰游戏规则及怎样开始和进行。"好的预备是成功的保证。"
- 2, 带领者首先要与成员建立关系,要烘托 起游戏的气氛,才能带动成员,增强趣 味性。
- 3, 解释游戏规则及方法务求简明、生动,确保每个人明白。
- 4, 较难的游戏可以试做几次。
- 5, \*最好不要实现说明游戏目的,让成员活动中体验,游戏后可以讨论分享感受和体会,最后带领者总结这个游戏的属灵意义? (可参照说明)
- 6, 时间不宜过长,破冰目的达到并且将气 氛推到高潮就可以停止。
- 7, 可以留出一些时间, 游戏后给大家反思

和分享体会的时间,可加深印象。

#### 三. 注意事项

- 1,各个游戏的规则及总结不是一成不变的,"运用之妙,存乎一心",带领者可做选择和改变。
  - 2, 破冰游戏是否达到效果,与带领者有很大 关系,带领者要表现对游戏的兴趣,把游戏领的生 动活泼。
  - 3, 面对被动、不积极参与的组员应当给予鼓励; 对游戏结果最好不要用惩罚的方式。

#### 四. 怎样营造气氛?

- 带领者有亲切愉快的笑容,使人感染到他的轻松活泼。
- 2, 讲几句幽默趣味的开场白
- 3, 可以唱活泼的短歌为开始
- 4, 制造竞赛,悬疑,紧张等情况,也可帮助气氛。
- 5, 积极肯定鼓励他人。

#### 五. 怎样选择破冰游戏?

- 带领者要视人数,年龄,场地或聚会内容来选择合适的破冰。
- 如有新人加入,则可以先有彼此认识的 游戏,再安排其他游戏。

# 目录

# \*关系破冰\*

- 1.蜜蜂嗡嗡
- 2.名字玄机
- 3.名侦探
- 4.介绍朋友
- 5.新朋友
- 6.您好您好
- 7. 抛球游戏
- 8.名字和形容词
- 9.我的名字, 你的名字
- 10.我们合一
- 11. 画五官
- 12.三六九
- 13.哈利路亚
- 14. 蒙眼抓人
- 15. 鲨鱼来了
- 16.大风吹

# \*增进了解\*

1.猜猜我是谁

- 2.对不对
- 3. 找朋友
- 4.找到你
- 5.背后评价
- 6. 你是谁
- 7. 我的前半生
- 8.调差问卷
- 9.肢体传递
- 10.大厨师
- 11.比比看
- 12.颠三倒四
- 13.购物清单
- 14.默契排序
- 15.集体创作

# \*凝聚加速\*

- 1.谁是领导
- 2.扑克牌
- 3. 我的职业
- 4.太阳照在...上
- 5.一块, 五毛
- 6.水果沙拉

- 7. 包裹传递
- 8. 打结
- 9.心有灵犀
- 10.大西瓜小西瓜
- 11. 吃西瓜
- 12. 你比我猜
- 13.同心协力
- 14.心跳百分百
- 15.手足情深
- 16. 齐眉棍

# \*品格塑造\*

- 1.传话
- 2.回归原位
- 3.纸上跳舞
- 4.耶稣说
- 5.什么变了
- 6.爱的服侍
- 7.盲人游戏
- 8.罪恶传染
- 9. "E" 游戏
- 10.赞美洗衣机

- 11.爱的伙伴
- 12. 五味杂陈
- 13.镜中人
- 14.雪花片片
- 15.情绪地雷

# \*圣经游戏\*

- 1.洪水来了
- 2.归回安息
- 3.争取冠冕
- 4.翅膀荫下
- 5.扶持跌倒者
- 6.破碎自己
- 7.报纸经文
- 8.防备假先知
- 9.圣经图片记忆
- 10.同心圆

# \*关系破冰\*

#### 一. 蜜蜂嗡嗡

#### 规则:

- ·组员围成一个圆圈,首先所有人右手食指向上,左手手掌向下(第二轮或第三轮可以换手,左手食指向上,右手手掌向下)。
- ·带领者说:"小蜜蜂",组员说:"嗡嗡嗡",以此往下说,次数不限。当带领者说:"抓"时,向下的手掌抓旁边人的手指,向上的手指要避免被抓到。
- ·被抓到的人,组员可以任意提一个关于他的问题。以此进行几轮,视大家的氛围取决玩几轮。

说明: 通过抓与被抓的紧张互动营造轻松愉悦气氛; 勤劳的 蜜蜂一刻也不能放松, 一边勤劳做工, 一边警醒防备。

#### 二. 名字玄机

道具: 纸条若干

- ·可先进行自我介绍。
- ·每个组员根据自己的名字(三个字或俩个字),写出俩个 形容词(必须有名字中的一个字),例如:李丽(美丽)(光 鲜亮丽),形容词要可以形容自己。
- ·纸条上只写形容词,带领者收起来,打乱顺序,再让每个

人抽, 抽到自己的再抽一次。

·组员把自己抽到的纸条上的形容词读出,并猜出这人是谁。 无论对错,带领者让其本人公布答案。依次往下进行,直到 全部轮完。

**说明**:使组员牢记彼此名字,这是建立关系第一步;通过名字而产生形容词,增强趣味性。

# 三. 名侦探

道具:纸条若干,胶带

### 规则:

·带领者在聚会前在预备的纸条上写好组员成员名字。

- · 将写有名字的纸条贴在组员背后,不要让被贴的人知道他背后贴的是谁,但其他人可以看到。
- ·每位组员离开座位,自由走动,通过互相问问题来 找出背后所贴之人,问题不能直接问是不是某人,而 要根据特征而不断缩小范围。
- ·而被问的人只能回答"是"或"不是"。先找到答案的人要向带领者报告,然后留在人群中回答别人的问题,直到都找到了答案。

说明:通过互问增强沟通,增强对别人的认识。一俩个问题很难找到答案,故此短时间的相处很难认识一个人,鼓励组员之间多多来往联结。

# 四. 介绍朋友

道具: 律动或有节奏的音频 规则:

- ·根据律动,可以选律动性强的音频当做节奏或拍手 拍腿等简单的动作的律动。
- ·根据以上律动节奏,每个人用俩句话介绍自己:"我的名字叫...,我...(关于自己的信息和喜好都可)"。
- · 每介绍完一位"我的名字叫..., 我..."大家根据节奏要一起说"他的名字叫..., 他..."
- ·从带领者开始, 依次进行。

说明:通过律动复述,旨在培养组员认真听别人且尊重关注每一个人。任何关系的建立都需要用心和真诚。

# 五. 新朋友

- · 所有组员站起来围成一个圆, 朝向一个方向, 间距半臂。
- ·前面人手心向上放在肩部以上,后面人手心向下, 放在前面人的手上。相当于俩人一组。
- ·带领者教游戏短歌并动作。"我们向左边走,我们向右边走,我们走我们走,我们走不停,一个跟,一个 指,一个半圆形,一个跟,一个指,一个新朋友"。

- ·连续进行几次,带领者喊停时,成为搭档的俩人要一分钟彼此了解。带领者从中抽一俩对问一些问题(可以有些难度),检验彼此了解程度。
  - · 游戏继续进行, 注意把握时间。

**说明**:在这条属天的道路上,希望我们也能心连心,手牵手,欢歌笑语走天路,这条路上我们一起走。

# 六. 您好您好

#### 规则:

- · 所有人围成一个圆圈,请一个人站在圆圈外面并绕着圆圈走。
- ·用手拍圆圈中的任意一人肩膀,那个人随即走出来, 向与前一个人相反方向走。
- · 当俩个人相遇时, 就用他们自己的语言相互问好。
- ·然后俩个人同时转身跑向圆圈中的那个空位,先到达的人补上空位,而后到达的人继续在圆圈外面走,重复刚才过程,直到所有人轮完。

说明: 动态的游戏方式使大家放松, 并营造活泼氛围。彼此问候是人际交往第一步, 希望大家平时多一些问候, 越是亲近的人, 越不能忽略平时的关怀问候, 而我们对身边的人常常忽略。

# 七. 抛球游戏

道具:海洋球几个(3,4个)

规则:

- · 所有人围成一个圆圈 (如果人数太多可以围成俩个圆圈)。开始组长将一个球扔给圆圈中的一个人, 扔球的同时, 扔球者和接球者都要叫对方的名字。
- ·继续再将球扔给别人。
- ·可以加大难度,增加1,2个球。

说明: 扔球和接球就形成了彼此合作, 彼此合作配搭需要彼此互相回应, 叫彼此的名字就意味着要彼此等候, 包容, 目标一致, 才能合作完成一件事情。

# 八.名字和形容词

规则:

- ·带领者先将要求讲解,"我叫…,我很…"例如:"我叫张 XX,我很自信"。形容词是由姓的首字母而来,每个人形容词不可以重复。并且要加上一个相应的动作。
- · 给大家一分钟左右时间思考, 游戏开始。
- ·每个人按照这样的要求介绍完之后。每个人要介绍他左边的人"他叫…,他很…"并加上他刚才所做的动作。轮完一轮为止。

说明: 这不止是个游戏, 也锻炼了脑力, 还有一定趣

味性。通过第二轮介绍别人也告诉大家聆听的重要性, 不然复述时就不记得了。用心聆听他人的分享, 才会 在短短的互动时间里, 建立彼此更好的关系。

# 九.我的名字,你的名字

道具:海洋球,地垫。

#### 规则:

- · 所有人围成一个圆圈, 盘腿坐。
- ·从带领者开始,"我叫…",把球推出给任意一人。 那人用同样方法传递下去,直到所有人轮一次。
- ·第二轮由上一轮最后拿到球的人开始,说出任何一人的名字"XXX"并且把球传递给那人。依此方法继续,直到所有人都轮一次。

说明: 增强组员互动性。游戏中海洋球在你我之间起了联络作用, 想想生活中什么可以在彼此之间起联络作用?

# 十.我们合一

道具: 白纸上写好需要大家用身体表现出来的词语。例如(激动,吃饭…)

- ·俩个人一组,但不能彼此商量和沟通。
- ·带领者出示并大声说出词语,大家思考三秒钟,带领者数 123,组员根据词语作出动作。

- ·若俩人默契,动作一致,则此组加俩分。(可记录各组得分)
- ·掌声鼓励获胜一组。

说明:培养大家彼此委身,换位思考的能力,俩个人很难不经沟通而动作一致,关键就在于我们尝试着换位思考,这是促进关系合一的必要。

# 十一.画五官

道具: 白板, 白板笔或黑板, 粉笔; 一次性口罩 (充 当眼罩, 每人一个)

#### 规则:

- · 将组员分成俩组, 排成俩队。
- ·将白板划分为俩个区域, 俩队先分别派出一人, 蒙着眼睛在白板上画出圆形的脸。其他人不要发出指示或干扰的声音。画完可摘下眼罩。
- ·各组派第二名继续完成,可自由选择画那个部分,但只能画一个。
- · 照此规则继续,知道完成画五官。然后会沉浸在一片笑声中。

说明:通过彼此合作完成画五官,增强小组团结合作。 蒙眼睛进行增加难度和趣味性。看似简单的事情——画 五官,但少了眼睛的作用,就加大了难度,并且少了 其中任何一位组员都不能有完整的一张脸。所以小组 每个肢体都不可缺少。

# 十二.三六九

#### 规则:

- ·带领者先教简单律动"大腿俩下,手俩下,(大腿拍俩下,手拍俩下)大腿俩下,手俩下,(大腿拍俩下,手拍俩下)三六九三六九,(手握拳,小臂平放胸前做振臂状)三六九三六九。"
- ·从1开始数数,数到3或6或9以及所有带3,6,9的数字都不能说出而要以拍手代替。
- ·3,6,9 这三个数字出现任意俩个要拍俩次手。
- ·出错者从他开始重新报数,可从任意数字开始,但 不可从3或6或9开始。

**说明**:数字游戏难度较小,可以通过简单互动促进愉悦的气氛。也使大家注意力集中,参与其中。小组重要的精神就是参与。

# 十三.哈利路亚

#### 规则:

- ·组员围成一圈,从1开始报数
- ·到任何带"7"的数字时,要双手向上打开,并说"哈利路亚"。
- · 出错者就从他重新开始。

说明: 在游戏中加入对主的赞美, 生活中随处随时可

以赞美上帝。

# 十四.蒙眼抓人

道具:一次性口罩(充当眼罩);无障碍的场地(可将桌椅靠边,留出一定范围空地)。

#### 规则:

- · 选出一名抓人者, 其他组员是被抓者。
- ·选定一个区域,所有人不能超出区域。
- ·给抓人者戴上眼罩 (确保看不到), 其他人四散, 可干扰蒙眼人。但当蒙眼人说"定"时, 所有被抓者原地不动, 只有一只脚可以稍微挪动, 另一只脚不能离开原地。
- ·蒙眼人要开始寻找抓捕其他人,被抓到的充当下一 轮的蒙眼人。

说明: 魔鬼如同吼叫的狮子, 遍地游行, 该怎么样不 落入魔鬼的试探? 离试探远一点, 被抓住的几率就小一点; 还可以彼此帮助, 当蒙眼人接近时, 其他人可以帮助干扰蒙眼人。这就是弟兄姊妹之间彼此扶持, 互相帮助胜过魔鬼的试探。

#### 十五.鲨鱼来了

道具: 登山绳或粗一点的绳子3米或5米(视人数决定长度)。

- ·将绳子系成一个圆,所有人站在圆外,均匀站好,报数"1,2,1,2,"或"1,2,3,1,2,3,"(视人数而定),每个人记住自己的号。
  - ·每个人双手拿绳,高举过头顶。
- · 所有人慢速顺时针转, 当带领人喊"1"或"2"号时, "1""2"号的成员换位置, (和对面人换, 不能和临近的换)。
- · 当带领者喊"鲨鱼来了", 圈外拿绳的组员要迅速把绳从头顶向下拉到腰间, 被圈在圈里的成员就被鲨鱼吃掉了。

说明: 玩这个游戏,要仔细听带领者的口令,稍不警醒就会出错,甚至被鲨鱼吃掉。同样属灵争战虽然肉眼不能见,但需要我们警醒而且要留心听耶稣的话并照着去做。

# 十六.大风吹

道具: 椅子

- ·所有人坐在椅子上, 围成一个圆, 带领者站在中间。
- ·站在中间的人要说"大风吹"坐着的人一起说"吹什么"站在中间的人要根据每个人的特征选择吹什么,例如"吹长头发的人""吹穿黑色衣服的人"。
  - · 当带领者说完"吹……"符合特征的人要起来互相

交换位置,不能和临近的人换。带领者趁机坐在任意 一个座位上,则最后没有坐下的人,要在中间充当带 领,规则同上。

说明: 使每个人关注别人, 细心的关注每一个人特点, 优点甚至是他的需要, 这是小组关怀非常重要的。

# \*增进了解\*

# 一.猜猜我是谁

道具: 白纸撕成若干条 (视人数)

规则:

- ·每个人写一件关于自己的并且别人不知道的事情。
- ·带领者把纸条收起来,再让大家轮流抽取,并把纸条上写的念出来,大家再一起猜出那个人是谁,如果三次机会都猜不出来,则由写纸条本人公布答案。

**说明**:通过写一件大家不知道的事,增进对彼此的了解,也使组员之间多一些敞开。

## 二.对不对

道具: 纸和笔

规则:

· 每个人在纸上写四件关于自己的事, 三件正确的,

#### 一件错误的。

- ·等待大家都写好了,则让大家把自己写的四件事情念出来,由其他组员猜哪件事是正确的,哪件事是错误的。
  - ·依次进行,直到所有人都公布了答案。

说明:通过让大家去猜的方式,让人愿意敞开,也愿意分享关于自己的事。加深彼此的了解和彼此委身的 关系。

# 三.找朋友

道具:不同颜色的纸片(每种颜色各俩张,数量视人数而定)

#### 规则:

- ·带领者事先将彩色纸片藏匿与房间各个角落。
- ·每个人需要通过一种颜色的卡片找到你的朋友,但 这个关键的卡片藏起来了,所以大家要努力把它找出 来。
- ·找到一张卡片即可,找到的人要把和自己持相同颜色卡片的人成为朋友。成为朋友的人要有一分钟时间彼此了解,彼此越了解越好。
  - ·带领者随机提问,考验是否彼此了解。

说明: 简单而又有趣味性, 通过考验促使组员彼此了

解, 因为我们是一家人。

# 四.找到你

道具:预备 12 个特征问题, 白纸 (每人一张) 规则:

- ·带领者提前预备 12 个特征性的问题,例如:(个子最高的人?眼睛最大的人?鞋号最大的人?头发最长?皮肤最白?衣服搭配最好?最勤劳的人?会做饭的人?幽默的人?最有才的人?……)
- ·组员将自己认为的问题答案写在纸上。然后带领者 一个问题可以抽几个人的答案,并简短分享原因。

说明: 细心关注别人,并懂得欣赏别人的长处和优点。

# 五.背后评价

道具:白纸 (A4纸的一半), 胶带,笔,《让我说声谢谢你》音频 (符合情境,充当背景。) 规则:

- ·每个人一张纸,贴在自己的后背。
- · 所有人离开座位, 自由活动; 同时播放音频。
- · 每个人要在别人背上的纸条上写对此人的欣赏和评价。尽量积极正面。
  - ·确保每个人都写到, 不要有遗漏。

说明:积极正面的互动,增强自我认同。要学会欣赏他人,一个懂得欣赏他人的人才能使人亲近他。亲密

合一的关系需要彼此欣赏和肯定,这也是一种生命的 鼓舞。

# 六.你是谁

#### 规则:

- ·找一个人自愿离开房间,站到外面等1分钟。
- · 其他人替他想一种职业,例如: 司机和渔夫等。并且想出与这个职业有关的动作。
- · 当那个人 1 分钟后回到房间时, 其他每个人轮流作出自己想的动作。让进来的人猜为自己挑选的是什么职业。三次机会以内猜对, 猜对者可挑选下一个猜的人。没猜对, 大家公布答案, 则下一轮选自愿者。
  - ·每个人轮猜一次。

**说明**:大家本身处在不同职业或喜欢不同职业,既使大家了解别人的职业,也使大家尊重每一种职业的人。职业不分高低,都需要人去做。同样神的工不分高低,都需要我们参与进来。

# 七.我的前半生

道具: A4纸, 彩笔

- · 每人发一张纸,每个人要在空白的纸上画出自己人生前半生的几件重大事件、转折点而分为几个阶段。
- · 画完后, 每个人轮流分享, 分享过程中其他人要认

真聆听。

说明:发掘画画恩赐,以后有相关服侍可让其参与, 小组是培养和发掘恩赐的平台;加深对每个人的了解, 不一定都通过询问的方式,换一种方式,大家都乐于 敞开自己。彼此尊重,培养聆听品质。

# 八.调查问卷

道具:准备10个问题,打印好。(份数视人数而定)规则:

- ·带领者准备 10 个问题,可了解到大家近期情况并对小组的委身程度。例如: 你是否在工作单位向同事传过福音? 结果如何? 你对小组近期的状态有什么看法或建议? 你是否关怀过小组其他成员? ……
- · 给大家几分钟时间填写
- ·填写完,每个人挑1或2个问题分享自己的看法。 说明:通过回答问题,将小组真真切切的展现给大家, 并将小组中每个人该付的代价,间接告诉每个人,强 化每个人的服侍和委身的意识。

#### 九.肢体传递

道具:准备5个词语写在纸上(名词、形容词或动词, 能通过肢体表现出来,例如:黑猫警长,张牙舞爪, 跳绳等)

规则: 组员排成一列, 选俩人分别站在排头和排尾。

排头面向带领者, 其他人背过身去, 不能看。

- ·带领者将纸上的词语只能给排头看,排头看完,则要拍下一个人,让他转过身来,并用肢体表现出词语。 动作最多重复俩遍。
- ·第二个人转身拍下一个人, 重复上面的动作给第三个人。依次传递下去。过程中所有人禁言。
- · 直到排尾的人,要根据动作猜出词语,是否与纸条上词语一致。若猜不出,可让排头的人再演示一遍动作,再猜一次。
- · 每一轮可更换排头排尾,但一轮过程中不能自由更换位置。

**说明**: 此游戏的目标是所有人齐心合力把词语猜出,但反思在这个过程中,每个人发挥了什么功效,是正面作用,负面作用,还是没起什么作用。那么不管一个家庭,公司,教会的目标是什么,你愿意在其中发挥积极作用吗?

主耶稣将祂的旨意, 恩典, 能力藉由我们这个管道流露, 我们是将这些能力恩典遗漏了, 还是全然愿意传给别人, 使神的荣耀彰显?!

#### 十.大厨师

道具: 椅子。

- · 首先趣味性的提问, 大家谁会做饭? 每个人简单分享下自己喜欢吃的菜。
- · 选出一名当大厨师, 其他每个人选一种自己喜欢的蔬菜。
- ·其他人坐在椅子上,围成一个圆,大厨师围在圆外, 顺时针走,当大厨师报菜名时,提到的蔬菜都要跟在大厨师身后走,例如: 西红柿炒鸡蛋 (西红柿,鸡蛋都要跟在厨师后面;如果只有西红柿,没有鸡蛋,则,西红柿跟在后面。)厨师可随意报几个菜。
- · 当大厨师喊: "上菜啦",厨师及跟在厨师后面的人要找到座位,则没有找到座位的人,当第二轮的厨师。 说明: 再不起眼的蔬菜,在厨师手中都是宝贝。如果你时刻预备着,当机会来临,你就能把握;同样我们应该时刻预备着被主使用,这样当主要用我们的时候,我们可以说: "主啊,我在这里",即使我们软弱,但在主手中,我们都是祂的宝贝,祂用自己的能力覆庇我们。

#### 十一.比比看

道具:带领者提前设定好比较的物品,写在纸上。例如:一根头发;鞋带;鞋;个子;手;衣服……规则:

· 将组员分成俩组。当带领者出示纸片(头发)时,

俩组要根据提示 (头发),猜测带领者要比什么,则选 出代表,出来比比看。

- ·(可能他们猜测是比头发的长短),当代表站出来时,带领者再发布第二个指令: 比比谁的粗?
- ·头发---比比粗;鞋带---比比长;鞋---比比小; 个子---比比高;手---比比白;衣服---比比颜色最多…… 比较的内容可以如大家所料,但个别也要出乎意料。 ·胜出的一组为善解人意组。

说明:与人相处要多站在别人角度思考,但永远不要猜测别人的意思,要多多沟通,因为猜测只能带来距离和隔阂。同样我们连人的思想都猜不透,却常常要去猜测上帝的思想,难怪总是得不到答案,"信是所望之事的实底,是未见之事的确据。"

# 十二.颠三倒四

- ·此游戏的完整名称是: 颠三倒四, 七上八下, 十五的月亮十六圆。名称即是玩游戏的秘诀, 请大家猜测一下游戏规则。
- ·所有组员围成一个圆,从1开始报数,3和4颠倒位置,数字7则用手指指上面代替,数字8用手指指下代替,15用说"月亮"代替,16用说"圆"代替。则数字排列:1,2,4,3,5,6,指上,指下,9,10,11,12,13,14,

月亮,圆。1,2,4,3……再重新开始,

·有报错者,则从报错者重新开始,可从任意数字重新开始。

说明: 再简单的游戏, 再明确的规则也会有疏忽犯错的情况。但如果多玩几次, 熟悉了游戏并且多加谨慎, 就大大减少出错的概率。我们读神的话也是一样, 有的时候还是做不到, 胜不过软弱, 但只要坚持, 对神的话语熟悉, 并谨守自己, 生命就老练起来, 可以胜过。

# 十三.购物清单

道具: 2份物品清单(一副眼镜; 三本圣经; 俩个水杯, 一块糖, 俩支笔, 一串钥匙, 一包纸巾, 一个戒指, 三根鞋带, 一根头绳)

#### 规则:

- · 将所有组员分为俩组,带领者将俩份物品清单分别交给俩组。
- · 俩组成员要一起努力从本组现有资源中凑齐清单中的物品。
- · 先凑齐的或者是到时间物品最多一组获胜。

说明:同样的事情,一个人完成就需要大费力气,而 小组几个人一起完成,就使难度减少。一个人不可能 完成这份购物清单,但小组几个人齐心努力,就增大 了成功几率。同样,小组中的每个人,都是小组中的一份子,不再是一个人面临信仰、家庭、工作的难题,而当大家彼此勉励,帮助时,就有力量胜过一切困难。

# 十四.默契排序

道具: 计时器

#### 规则:

- ·组员可以先自由站立,但不能说话。
- ·然后带领者发出指令,则大家依照指令排序站好, 速度要快。
- ·带领者可设计不同内容,限时完成。(例如:按年龄从大到小;按身高从高到低;按体重从轻到重;按生日月份从小到大;按鞋码数从大到小……)

说明: 游戏过程中, 大家不能用语言交流, 可提高彼此默契度, 排序过程中自己会找到合适的位置, 这就是同工的默契, 补足空缺需要组员之间的默契。

# 十五.集体创作

道具: 白纸; 水彩笔

- ·每个人发一张白纸,先在纸上做一个记号,方便自己找到自己的画纸。自己首先想好自己要画什么,但只能在白纸上画出第一步。
  - · 画好的可以等待下别人。 顺时针传到下一个人手中,

继续画一步; 再传到下一个人手中, 直到画又传回本人手里。

·每个人分享现在拿到的画和自己想要的画是否一样。 说明:要学会接纳别人,每个人想法不同,要学会欣 赏接纳别人的想法。竭力与众人寻求和睦。也通过这 个游戏了解别人的看法和喜好,增进了解。

# \*凝聚加速\*

# 一.谁是领导

规则:

- ·所有人围成一个圆圈,其中一个人自愿离开房间, 到外面等一会儿(把握时间不要太长,1分钟左右) ·其余人挑选一个"领导",领导必须做出一系列动作, 例如: 拍手,拍腿,跺脚等,其他人要反应迅速跟着 领导做动作。
- ·外面的人进来,站在圆圈中间,领袖趁其不注意开始做动作,其他人一起做动作(注意眼睛不要太明显地盯着领袖,和领袖动作几乎同时。)
- ·中间人要猜出领袖是谁,无论对错,下一轮换人来体验中间人和"领导"的角色。

说明: 有一句话叫做"有什么样的领导就有什么样的 员工",有很多人选择工作不是选择待遇,工作,而是 选择领导,因为跟着一个好领导可以学到的是难以用金钱来衡量的。同样,我们今天选择跟随耶稣, 祂是我们的引导,我们就要学习像祂。

# 二.扑克牌

道具: 2副扑克牌

#### 规则:

- · 将组员分成俩组, 每组一副扑克牌。
- ·带领者将俩组的扑克牌打开,反面混乱地摊在桌子上。俩组所有人在带领者未发布指令前,不能碰到扑克牌。
- ·第一轮, 俩组在最短时间内将扑克牌正面向上, 最快的一组获胜。
- ·第二轮, 俩组在最短时间内将扑克牌颜色分开, 相同颜色放一起, 最快的组获胜。
- · 第三轮, 俩组将扑克牌按照数字顺序排列好。
- · 第四轮, 俩组将扑克牌按照图形花色排列好。
- · 四轮评出最后优胜组。

说明:提高团队协作能力,和行动力,每一个人可分享玩游戏过程中自己的心情和参与度。我相信每个人都积极参与,那么如果小组处在倍增期或行动期,每一个组员如果有这样的热情和参与度,小组就是生命力活泼的小组。

# 三.我的职业

道具: 白纸; 水彩笔

规则:

- · 每人发一张白纸, 根据自己的职业画一幅画。
- ·轮流分享自己的职业,并分享如何在自己的职场中荣耀神。

**说明**: 通过分享职业了解每个人的工作及面对的问题和压力,彼此更有同理心。通过分享将生活和信仰联系,使组员愿意将信仰在生活中活出来。

# 四.太阳照在……上

规则:

- · 所有人坐着围成一个圆圈,带领者站在圆圈中间,带领者大声说:"太阳照在……上"(根据大家的特征,例如:穿蓝色衣服的人身上;穿袜子的人身上;化妆的身上;黑头发的人身上……)
- · 凡是被说中的人必须站起来和别人交换位置。站在中央的人趁别人站起来立即跑向一个位置。
- · 没有占到位置的就站在中间,继续"太阳照在…… 上"的游戏。

**说明**:观察彼此特征,增强互动性。虽然我们不同,但神使太阳照在我们每个人身上,神爱惜看顾我们每一个。

### 五.一块五

规则:

- · 弟兄代表一元; 姊妹代表五角。
- ·大家先都坐下,当带领者喊:"一块"(任意钱数),在所有人中,只能站起一位弟兄。(若是一块五,则可以是三位姊妹或一位弟兄和一位姊妹……)。这个环节玩几次,预热一下。
- ·下一环节,所有人离开座位,随意走动,当带领者随意喊一个钱数,(从大往小喊)例如:四元。则大家要以四元为一组站立在一起,没有凑成四元的就要被淘汰了;带领者再喊,例如:三块五,则大家要以三块五为一组,没有凑成一组的,淘汰。依次往下。

**说明**: 倘若面对小组有需要服侍,需要几个人,是否大家都愿意积极参与进来。这个游戏间接告诉大家,机会永远给那些积极参与的人,鼓励大家在小组中积极参与服侍。

# 六.水果沙拉

道具: 椅子

- ·带领者将组员分成数目相同的几个小组,每个小组都以一种水果命名,例如: 橙子;香蕉。
  - · 所有人坐在椅子上围成一个圈, 留一个人站在圆圈

中间,(撤一个椅子)。当带领者大声喊一种水果名时,例如: 橙子,所有"橙子"必须马上站起来与其他橙子交换位置。

·站在中间的人趁机抢占一个位置,而另外抢不到的就要站到中间,等待重新喊水果名,继续这个游戏。 说明:因为所有人都要移动,所以称为"水果沙拉", 这也象征弟兄姊妹在小组的关系彼此紧密相连,必不可分,彼此有来往,有聚集。

# 七.包裹传递

道具:将一个小礼物用很多层纸包起来,在每一层纸上写一个任务或者是问题,例如:任务可以是"唱一首歌""把旁边的人逗笑"等;问题可以是"你最喜欢的一首歌?""不喜欢别人问你什么问题?"等。规则:

·带领者用手或笔敲桌子,包裹开始传递,当带领者停止敲桌子时,持有包裹的人必须撕开一层纸,执行纸上所写的指令。然后游戏继续。

**说明**: 营造紧张而兴奋的气氛,使大家都积极参与。 你不知道上帝的礼物包裹什么时候会突然临到你,当 上帝的旨意临到,亲爱的弟兄姊妹们,你是否准备好 去完成? 你是否愿意去完成?

### 八.打结

# 规则:

- ·所有小组成员手拉手围成一个圆圈,保持手拉手的 状态不能松开,让他们随意移动,整个队伍扭转形成 一个"结"。
- ·然后大家齐心协力解开这个"结",但不能松开手。 说明:无论再复杂困难的情况,只要大家挽手齐心向 前,至少有面对的勇气,这是多么可贵的关系;越是 混乱复杂,越需要有秩序地去解决。你现在所面对生 命的"结"是什么?

# 九.心有灵犀

#### 规则:

- · 首先从 1 一直接到 20, 带领者喊 1, 其他人往下抢接数字, 但俩个人如果同时喊了同一个数字, 则要从数字 1 重新开始。鼓励不敢喊的组员参与进来。
  - · 计算几次机会能从 1 完整而有序地喊到 20.
  - ·可以加大难度,从1到50,挑战几次。

说明:游戏名字叫心有灵犀,可以提升团队的默契合作能力,使得小组更有行动力和效率,鼓励不敢参与者参与进来,体验参与的快乐。

## 十.大西瓜小西瓜

#### 规则:

· 当带领者说"大西瓜"时,所有人用俩只手比小圆。

- · 当带领者说"小西瓜"时,所有人用俩只手比大圆。
- ·带领者可加速变化"大西瓜""小西瓜"的频率。大家则要加快反应。

说明: 规则已经定好, 但还是会受带领者的影响而做错。眼见未必是实, 耳听未必是真, 你要相信你心中已经确信的。所谓真理就是真理, 不会因为什么而更改, 神的话安定在天, 永不改变, 我们不要看环境, 受环境而左右, 只要相信神的话不会改变。

十一.吃西瓜

#### 规则:

- · 所有人坐着围成一个圈, 从带领者开始。
- · 俩手捧在嘴前,做吃西瓜的样子并加上吃西瓜的声音。
- · 俩手做吃西瓜动作和声音向左,则是向左传递,左边人要做吃西瓜动作和声音;向右,则是传到右边;向上,则是逆转,向相反方向传回。

说明:因为加上吃西瓜的声音,则给现场增添了不少乐趣。脑海里不断思想游戏规则,并留心专注旁边人的动作,就能避免出错,收获游戏中的成功。在小组中要有思想和专注的能力,即积极思想神的话和带领者的问题,专注地聆听别人的分享,则会在小组中收获颇丰。

# 十二. 你比我猜

道具:要猜的词语提前写在纸上,不能被提前看到。规则:

- · 将组员分成俩人一组, 轮流上前猜词。
- ·俩人面对面站立,带领者只能将词语给比划动作的人看。彼必动作的人要通过做动作,使猜的人猜出词语。比划动作的人禁言,但可以提示词语是几个字。 说明: 俩俩合作一起完成一件事,可以促进俩人的关系,从而改进小组关系,更加合一。我们的动作和言语一样同样能传递一些信息,所以在小组中我们可以通过行动来传递爱,例如: 鼓掌,大拇指的赞,倒水等。

# 十三.同心协力

道具:圆环上绑数条细绳(视人数而定绑几条),线长 1公尺左右,线端 15公分处打一个结;乒乓球(圆环 比乒乓球小一点,保证球不会从中间掉落。);一个一 次性纸杯。

- · 将绳环排开, 绳与绳之间不要交叠。
- ·先选出3个人, 拉起绳环, (手拿在绳环处) 将乒乓球放在中间, 将球从房间一端运送到另一端。球落地则返回起点, 重新再来。

- · 再选出5个人,完成上述过程。
- ·然后全体一起完成。

说明: 同心协力, 培养彼此信任。每个人的力量是不同的, 但要合力完成一件事, 不是看个人能力, 而是合在一起的能力, 在拉起绳环的过程, 大家力量均匀则中心稳固, 如果哪一个力量突出, 就会不稳。强调在小组中是一个团队, 大家要齐心协力, 共同进退。

# 十四.心跳百分百

道具: 硬币; 按钟或铃鼓 规则:

- · 所有组员分成俩排, 游戏过程禁言, 除排头俩人, 其余人闭眼。排尾中间放置按钟和铃鼓(距离相等)
- ·带领者在俩排中间掷硬币,如果是人头,则排头传递信号(例如: 拍下一个人的手等),直到排尾,排尾的人抢拍按钟或铃鼓。
- ·如果不是人头,抢错了,则别组得分。每轮一次,可以交换位置,让每个人体验排头排尾及中间的感受。 说明:分享不同位置的感受。当头的那个人肯定压力 大一些,要比别人多看多想一些,因为指令是从头那 里发出的。对你小组的带领者多一些关怀和代祷吧, 使上帝的旨意通过他传递。

# 十五.手足情深

道具: 地垫

规则:

- · 所有人先俩人一组, 面对面拉手, 坐在地垫上, 屁股和脚板贴地, 试着从地垫上站起来。
- ·三人一组, 拉起手, 坐在地垫上, 屁股和脚板着地, 试着从地垫上站起来。
  - · 五个人一组, 完成上述过程。
- · 所有人一起完成上述过程。

说明:完成这个游戏,重点在力气的重心在哪里,如果每个人把力气的重心放在自己身上,则很可能被其他人的力量拽下来;但如果每个人把力量放在旁边人的身上,互相帮助,互相扶持,则很容易站起来。我们不要单顾自己的事,也要顾别人的事。

十六.齐眉棍

道具: 轻质的或铝质的细棍 (长度视人数而定) 规则:

- · 所有人分站俩排,伸出右手食指 (手心向下),高度 在眉毛处,将细棍托住。
- · 所有人慢慢以水平状将细棍从眉的高度往下直至放到地上。棍子掉落或有人手离开棍子, 则重新开始游戏。

·如果挑战成功,可以从地上托起棍子,再移至齐眉的高度。

说明:培养默契合作,和团结解决问题的能力。每个人要有舍已付出的心一起面对问题,虽然很累,但也不能放开手,大家一起面对解决问题和挑战。

# \*品格塑造\*

# 一.传话

道具:纸条(写好几段要传的话,句子不能太短,也不宜太长,例如:一只老鼠看到了一只老虎,老鼠说:这只老虎太可怕了,和猫一样。) 规则:

- · 所有人站成一排, 选出排头和排尾。
- ·带领者只将纸条上的话给排头的人看。排头的人要将话传给下一个人(声音要小,只能让第二个人听到;语速稍快,但口齿清楚。)
- · 依次传递下去, 排尾的人说出的话和排头的是否一致
- ·换人当排头,排尾。

说明:一句话出口,经多人传递,就会面目全非,意思改变。我们不要成为传闲话的人。传递一句话之前最好考虑3个问题:是否真实?是否善意?是否重

### 要?

圣经说: 你们不要论断人, 免得你们被论断。

### 二.回归原位

#### 规则:

- · 所有人在房间指定范围任意地方, 为自己选择一个位置, 站在那个位置。
- · 当带领者发出指令,绕着房间走一圈。然后可以发出一些特殊指令,例如;单腿跳 3 步;闭眼走俩步;走过去和穿蓝色衣服的人打招呼……
- · 当带领者大声喊"停止"时,所有人要立即回到自己原来选定的位置。
- ·带领者要抢占一个位置,则没有回到自己位置的人,要当下一轮的带领,指挥大家做一些动作。

说明:很多小孩子都会被告知:玩具从哪里拿的要放回哪里去。可见归位是从小要学的。那么你清楚你现在的位置应该在什么地方吗?你可以做哪些事情?并且经你手的事情,是否忠心的做好了?在小组中期盼每位肢体都能发挥自己的作用,无论什么情况,都要忠心的完成自己的作用,这是为神所做的。

#### 三.纸上跳舞

道具:报纸;音频(可自选) 规则:

- ·可分为俩组, 弟兄一组, 姊妹一组。
- · 发俩张报纸, 一组一张, 放在地上。
- · 当音乐想起, 俩组分别自由活动, 随音乐跳舞。当音乐停止, 要迅速站到自己的报纸上。
- · 将报纸对折, 音乐响起, 自由跳舞, 音乐停止, 迅速站到报纸上, 站错或没在报纸上的人淘汰。
  - ·再将报纸对折,继续游戏。

说明:保罗说:凡较力争胜的,是要得能坏的冠冕,而我们是要得不能朽坏的冠冕。如果得胜的冠冕,摆在你面前,我们每个人都要努力得着。尽力在神国中有一席之地。但努力得着的过程中也要尽力扶持身边的人。

# 四.耶稣说

#### 规则:

- ·所有人坐在椅子上,当带领者说:"耶稣说……"时,大家要按照指令去做。例如"耶稣说:站起来",大家就要站起来。
- ·带领者如果没说"耶稣说"三个字时,大家都不要 照着去做。例如"坐下",则大家不能照着做。
- ·尽量有点难度,例如"耶稣说:高抬腿"(此时是坐在椅子上高抬腿);然后说"放下腿"。这样大家可能会有出错的。

·带领者说指令时,说的快一点,大家就需要很快的 反应。

**说明**: 神的话是我们脚前的灯,路上的光。希望我们在生活中也要像在游戏中一样,听耶稣的话,按耶稣说的话去做。

### 五.什么变了?

#### 规则:

- ·将所有人分成俩个人一组。每一个人都要仔细观察自己的同伴,记住对方的特征。然后有个人转过身,另一个人对自己的形象做3处改变。例如:手表摘下来戴在另一个手腕上,或者袖子卷起来等。
- ·然后可以让同伴转过身来,找找变化在什么地方。
- · 调换角色重新游戏。

说明: 你对身边的人有过这么仔细的观察吗? 我们是基督的肢体, 共同成为一个身子, 你每天对自己的身体, 对自己的脸, 眼睛等是如何的保养顾惜, 甚至脸上多了一个黑点都十分在意, 那么你对身边的弟兄姊妹有多少关注呢? 他们有什么需要和难处你知道吗?

### 六.爱的服侍

道具:纸条卷好(上面写着服侍别人的行动,例如; 为三个人揉揉肩;讲个笑话,把大家都逗笑;为大家 倒杯水;对俩个人讲一句赞美鼓励的话等。)

#### 规则:

- ·大家围成一个圈,大家轮流抽纸条,轮流作出爱的 行动
- ·全部轮完之后,让大家为下周立个目标,要做出什么爱的服侍行动,轮流分享。

**说明**:信心没有行为是死的,爱心不能停留在口头上,也要在行动上。希望大家努力操练彼此服侍,使自己和别人同得益处和祝福。

七.盲人游戏

#### 道具:

- ·一次性口罩(代替眼罩,每人一个,比较卫生。) 规则:将所有人分成俩个人一组,其中一个人戴上眼罩,充当"盲人",另一个人给他带路,不能让盲人滑倒或撞到什么东西上。
  - ·过一会儿, 让大家互换角色, 重新游戏。
- ·一起讨论:蒙上眼睛的感觉:信任别人保护自己的安全是一种什么感觉?当你要保护别人安全时是什么感受。

说明: 增强彼此信任。其实,在属灵的世界里,我们就像蒙着眼睛的人,看不到隐藏的危险和仇敌的诡计,但有一位充满大能的神,时刻与你同在,他会保护你,也不打盹也不睡觉。你只要来信靠祂!

#### 八.罪恶传染

道具:纸条(在某个角落做个小小标记,尽量隐蔽。

▲代表婚前性行为,★代表苦毒怨言,◆代表同性恋等有针对性的。)数量视人数而定。一张纸上最多一个标记,有些纸上不做标记。

### 规则:

- · 每个人发一张纸,让每个人至少都找5个人签名。 大家自由活动,找人签名。
- · 签好后回到自己的座位上,确保每个人都有五个人的签名。
- ·带领者让大家在自己纸上找三角的标记,找到三角形的站起来,告诉大家三角形代表婚前性行为的罪, 凡是在他纸上签名的人,都犯了同样的罪。
- · 再让大家找五角星的标记,找到自己纸上有五角星标记的站立起来,五角星代表苦毒怨言的罪。凡是在他纸上签字的都犯了同样的罪。
- · 再找心形标志, 这是代表同性恋的罪, 凡是在这张纸上签字的, 即犯了同样的罪。
- ·纸上原来什么标记都没有的站起来, 问他们刚才是 否站起来过。最终可能全军覆没, 都被罪传染了。

说明: 这个游戏形象的向我们展示了罪恶的传播速度

是何等惊人。看看我们现在所处的这个时代,同性恋日益猖獗,淫乱污秽的事层出不穷,甚至神的儿女也有被罪污染的,我们要警醒,保守自己的心紧紧跟随主,也为这时代守望祷告。最后可以放首轻音乐,大家一同来祷告,为自己,为自己的儿女、家人,为这个社会祷告。

九. "E" 游戏

道具: 在纸上写一个大大的弧形的 "E"。

### 规则:

- ·所有人围成一个圆圈,将"E"放在圆圈中央。
- ·让所有人描述他们在自己位置和角度看到的是什么?
- ·由于位置和角度不同,不同的人看到的结果不同,有 "E";有 "m";有 "w";有 "3"。
  - · 所有人调换位置,这样可以从另一个位置看。

说明: 站在角度不同,看到的内容不同,没有谁对谁错,大家的意见综合才使答案更圆满。无论是家人,组员,朋友,夫妻,意见不合都是正常现象,不妨换个角度去思想,你会发现很多乐趣。

十.赞美洗衣机

### 规则:

· 所有人分站俩列, 中间留出过道。

- ·从俩组的排头的人开始。先有一人从过道中慢慢走过,这时俩排的人,他走到谁那里,谁就要对他说一句赞美肯定的话,我称之为"赞美洗衣机"。穿过过道后自动站在排尾
- ·另一组排头一人以同样方式穿过"洗衣机",每个人也要说赞美她的话,最好根据每个人特有的优点而不是笼统的称赞。穿过后自动排在排尾。
- ·一次轮流,每个人都要从"赞美洗衣机"中经过。 说明:生活中我们总是太多要求和责备,太少赞美和 鼓励,越是对最亲近的人,越是如此,让我们每天操 练从赞美洗衣机里经过。对别人的赞美和肯定要从每 一天早上对神的赞美开始,使我们的嘴唇成为赞美的 源泉。

### 十一.爱的伙伴

道具:正方形纸片(3公分左右大小,上面写好"爱人如已""彼此相爱"等字,每张只写一个字,依次写下去,直到把纸张写完。张数应与参加人数相等,带领者可自己安排。);帽子一顶或盒子,将写好的纸张先投进里面。

### 规则:

· 每个人从带领者那里抽一张纸, 上面的字暂时不可以看。

- ·等大家都抽好后,带领者喊"开始",大家找四个人, 受伤的字正好构成"爱人如己""彼此相爱",就是爱 的伙伴。
- · 每组爱的伙伴,要给自己组起一个名字和几句话的口号,几分钟后,让大家轮流展示。
- ·如果人数不能凑成四个人的,则可以一张纸上写俩个字或一个字。

**说明**: 我们是爱的伙伴,彼此相爱是我们的宣言。促进小组彼此相爱的气氛。

# 十二.五味杂陈

道具:透明一次性纸杯(分别装有白醋,凉白开,白酒,雪碧,白糖水)

#### 规则:

- ·将所有组员分为俩组。
- ·请一组上前品尝五杯透明液体,品尝者要尽力掩饰自己喝到的液体。让另一组来猜,根据五人的表情,谁喝到的液体最难喝?谁喝到的最好喝?
- ·换另一组来品尝,另外一组来猜。

说明:人生因感受而变得多姿多彩,人生必定是五味杂陈,才形成了属于你的独特人生。少一些抱怨,多一些幽默,面对生活,至少我们只是过客,但尝试过酸甜苦辣,都成为美好的经历,成就上帝的旨意。

# 十三.镜中我

道具: 白纸; 水彩笔; 中性笔或铅笔

规则:

- · 发给每个人一张纸, 从中间折叠, 分为左右俩个部分。
- ·每个人在左边画出"别人怎样看你或你自己怎样看你自己";在右半部分画出"天父怎样看待你"
- · 所有人画好之后, 轮流分享。

说明: 我们深知上帝爱我们,不是吗?!但我们却常常被别人的言语所影响,在意别人的评价。也常常以相对价值观来衡量自己,相对价值观就是一切会改变的因素;而绝对价值观就是不会因为任何因素改变,那就是上帝对你的生命的衡量。将你的眼光向上,那才是你的镜子。

### 十四.雪花片片

道具: 白纸 (每人一张)

规则:

- · 所有人坐在椅子上, 带领者给每个人分发一张纸。
- ·邀请大家闭上眼睛,专心听指令。
- ·带领者发布指令:将白纸对折,在右上角的地方,

撕下一个等边三角形,每边长1公分;再一次对折, 在右上角撕下一个扇形,半径约1公分;再一次对折, 在右上角的地方,撕下一个正方形,每边长约1公分。 每个动作都需间隔数秒。

- ·强化时间压力, 3分钟完成撕纸, 以防大家在过程中发问。
- ·全体完成动作,请大家睁开眼睛,看看每个人撕的 图形是否一样。

说明: 可让大家分享闭眼撕纸过程中的感受。每个人撕的图形最后都不一样。每个人都是独特的,每个人做事的方法都是独特的,尊重每一个与自己不同的人。

# 十五.情绪地雷

道具:一次性口罩(代替眼罩);纸片(手掌大小,上面写着各种情绪的词,例如;沮丧,生气,激动,开心,嫉妒,讨厌等等,不够的话可以重复。) 规则:

- ·所有组员分为俩组。
- · 将情绪的词语摆在地上, 形成一条通道, 词语不要排的太密。
- ·一组成员戴上眼罩,排成一队出发,走在情绪的路上,要尽量少的踩到不好的情绪词;
- ·另一组记录此组一共踩了多少个不好的情绪词。

- ·负责记录的一组,每个人带领另一组戴眼罩的通过,尽量引导他少踩到情绪词。
- · 互换角色, 一组负责引导带领, 另一组的人蒙上眼罩, 体验一次。

说明:每一天有很多情绪出现在我们生命中,但不好的情绪影响我们的心情和做事效率甚至是对上帝的追求。我们自己面对情绪时,靠自己的力量很难胜过,甚至会陷入不好情绪中,所以我们需要与上帝相交,与弟兄姊妹相交,就会很容易胜过。

# \*圣经游戏\*

# 一.洪水来了

道具: 椅子

#### 规则:

- · 每个人坐在椅子上, 围坐一圈。
- ·全体 1,2,1,2 的报数。俩个人一组, 商量好一种动物的名称。每组报出自己组的的动物名称, 其他人认真听。
- ·带领者在圆圈外面绕着走动,并且说:"我是老挪亚,今天要进方舟了,(例如:)老虎跟我来,小白兔跟我来……"带领者随意叫动物名称,那对"动物"就要跟在老挪亚后面绕圈走。

·老挪亚喊"洪水来啦",所有出来的动物和挪亚都要 赶快抢一个位置,抢不到就被洪水淹死了。则由他来 当下一轮的挪亚。

说明:神曾用洪水灭世,只有挪亚一家八口因敬畏神、顺服神得免于难。你是否愿意成为敬畏神的人,并且带领你的家人都敬畏神。

# 二.归回安息

道具: 椅子; 音频 (最好选有快慢变化的) 规则:

- ·将椅子排成一排,一把向左,一把向右。所有人当音乐开始,绕着椅子走。(椅子比人数少一把)
- · 当带领者把音乐停止,则大家要抢一个椅子坐下, 没有抢到的就是没有归回安息,要退出比赛,同时去 掉一把椅子。
  - ·继续播放音乐,抢椅子,直到得出最后胜利者。

说明: 耶和华说: 你们得力在乎平静安稳, 你们得救在乎归回安息。无论家庭、工作多么繁忙, 要在神里面得着安息。

### 三.争取冠冕

道具:帽子一顶,俩条线(划分界限的)

规则:分成俩组,分别报数,每个人记住自己的号数。

·在地上排俩条线划分俩组界限, 相距约 20 公尺, 尽

量固定住线绳。

- ·大家站到线后,相向而立。
- ·在正中央放置一顶帽子,代表"冠冕",每个人要尽力争取。
- · 当带领者随意喊一个数 "5" 时, 俩组的五号成员要出去抢帽子。
- · 抢到帽子要戴上, 并且安全归队, 就得到了荣耀的 冠冕。

**说明**: 主耶稣在启示录说: "我比快来, 你要持守你所有的, 免得人夺去你的冠冕。" 我们要持守并且努力得着冠冕。

# 四.翅膀荫下

规则:

- ·选出一位当老鹰,一位当母鸡,其余的人当小鸡。
- ·母鸡和老鹰对面而立,母鸡把手张开,保护小鸡,每位小鸡把手搭在前面人的肩膀上。
- · 老鹰则要尽力捉小鸡, 拍到身体即算, 松开手或离 队也算被捉住。
- ·被捉住的选出下一轮老鹰, 其他人再选出母鸡。继续游戏。
- ·要注意安全。

说明: 主耶稣曾哀叹耶路撒冷"我多次愿意聚集你的

儿女,好像母鸡把小鸡聚集在翅膀荫下,只是你们不愿意。"我们若愿意投靠在神的爱里,神必要保守我们。如果我们远离神,必定自己要受亏损。

# 五.扶持跌倒者

道具: 铝盘一个; 地垫

#### 规则:

- · 所有人坐在地垫上, 围成一个圆, 全体报数, 并记住自己的号数。
  - ·带领者将圆盘放在中心,将铝盘竖立起来,并旋转。
- ·然后随意喊一个号,喊到的人要马上接住铝盘,不 使它倒在地上。
- ·如果能接住,则由他继续旋转铝盘,带领者坐到那个人的位子上;如果没接住,则由原来的人继续旋转 ·也可以喊俩三个号,看谁能接住。

说明: 小组每一个人要成为扶持跌倒者的人,这样大家就会都稳固成长。看到别人有软弱要去关怀、扶助他,使他再次刚强起来。

### 六.破碎自己

道具: 气球,纸条(上面写一些经节,例如:约十二1-8伯大尼的玛利亚打碎玉瓶,香膏膏主;出十七1-7摩西击打磐石出水等)。将俩张纸条装进气球,吹好;另外预备一些未吹的气球。

规则:将组员分成俩组,首先每组派俩个人将装有纸条的气球用俩个人的肢体合力弄爆;

- · 气球爆后,取出纸条,传给房间另一侧的组员,将纸条塞进气球,吹起来,再传回房间另一侧,由刚才俩人再次弄爆气球。
- · 每组5个气球,看哪组最先完成。俩组中分别找一个人读出圣经。

说明: 气球代表我们的老我, 经文代表我们的新生命, 我们的老我要经过对付, 被主破碎, 主的新生命就会 在我们身上彰显。

# 七.报纸经文

道具: 每人一张旧报纸, 笔, 白板, 白板笔 (或白纸和笔)

#### 规则:

- ·三个人一组,带领者在白板上或纸上写一句经文,例如:神爱世人;除他以外,别无拯救;我来了,是要叫羊得生命;我就是道路,真理,生命等。
- ·要在报纸上把经文的字找出来,圈出来,最先找到的举手示意。

**说明**: 神的话比一切更宝贵, 我们要搜求神的话胜似寻找金子。仔细寻找神话语的意思和旨意。

### 八.防备假先知

道具: 椅子; 圣经

规则:

·大家围坐一圈,每个人手里拿本圣经。选一位出来 当假先知,带着椅子和圣经,随意走到一位组员面前, 放下椅子,坐在他面前,就是要传假道时。

·此时,组员要做相反的动作,例如:假先知让他"坐下",则他要站起来;假先知打开圣经,则他要合上圣经等。

· 迅速地做几个动作,如果没有出错,则是成功防备 假先知,可以换其他人。

说明: 真理是我们站立得稳的基石。所以我们要明白真理,并防范一切假道。如果没有圣经真理,那我们就是毫无原则的,世人去占卜算卦,那我们也会随从,世人沉迷世界,金钱,物质,那我们也会随从。无真理的引导,我们就会随从这个世界和这个世界的人。在今天,真理对你我格外重要,因为我们称自己是明白真理的人

九.圣经图片记忆

道具: 圣经中出现的动物图片(十至二十张)。纸和笔。 规则:

- ·带领者拿出图片,让大家一张一张看清楚。
- ·全部看完后,发给大家纸和笔,回忆刚才的动物有

什么, 并写在纸上。一分钟, 看谁写的最多。

· 每个人分享俩个动物在圣经中的故事, 不能和前面的人重复。

**说明**:一方面训练大家的记忆力;另外通过动物来熟悉圣经内容。

### 十.同心圆

道具:绳环(线绳根数视人数而定。)圆形或长方形积木(绳环可以正好通过)

#### 规则:

- · 先请 3 个人来挑战, 拉起绳环, 并顺利从垒好的积木穿过绳环, 向下放到桌子上, 在向上取出绳环; 积木倒塌, 要重新开始挑战。
  - · 再请五个人来挑战。
  - ·最后大家一起来挑战。

**说明**:同心圆,顾名思义,需要大家同心合意,齐心协力。