

圣经程度低或高的团契都适用圣经游戏

甲 彼此认识的游戏

1. 甜蜜朋友3
2. 爱的伙伴3
3. 主内一家3
4. 破经重圆4
5. 殷勤探访4

乙 唱游提兴的游戏

6. 圣诗演奏4
7. 顺服领袖5
8. 言行合一5
9. 青蛙之灾5
10. 朋友猜拳6

丙 热烈运动的游戏

11. 挪亚进方舟6
12. 务要警醒.....6
13. 爱你的邻舍.....7
14. 合理寻宝.....7
15. 精兵操练.....8
16. 归回安息.....8
17. 争取冠冕.....8
18. 得人如鱼.....9
19. 因真理的自由.....9
20. 摆阵舞剑.....9
21. 要做大丈夫.....9
22. 进入逃城.....10
23. 同心合意.....10
24. 站立的稳.....10
25. 翅膀阴下.....11
26. 扶持跌倒者.....11
27. 羊听牧人之声.....11
28. 救人一命.....12
29. 擒拿小狐狸.....12
30. 隐藏自己.....12

丁 接力竞赛的游戏

31. 为主发光.....13
32. 逼迫下传福音.....13
33. 勿沾污秽.....13
34. 行善最乐.....14
35. 努力进窄门.....14
36. 彼此洗脚.....15

37. 骆驼穿针眼.....15
38. 不可灰心.....15
39. 行在正路中.....16

40. 圣灵的果子.....16
41. 经文竞写.....16
42. 电报问安.....17
43. 圣经共几章.....17
44. 同去做礼拜.....17
45. 种什么收什么.....18
46. 照顾周全.....18
47. 拉撒路出来.....18
48. 荒野传福音.....19
49. 鬼入猪群.....19
50. 破碎自己.....20

戊 文静趣味的游戏

51. 宝剑练习.....20
52. 互助合作.....21
53. 报纸经文.....21
54. 经句歌声.....21
55. 圣经电报.....21
56. 你猜我是谁.....22
57. 向前长进.....22
58. 狮子装尾巴.....22
59. 搜寻珍宝.....23
60. 学习谦卑.....23
61. 迎耶稣拒魔鬼.....24
62. 战空中恶魔.....24
63. 淘金比赛.....24
64. 防备假先知.....24
65. 常做准备.....25
66. 耶稣魔鬼和人.....25
67. 不偏左右.....25
68. 谨慎言语.....26
69. 暗中行善.....26
70. 穿戴全副军装.....26
71. 到圣地常脱鞋.....27
72. 经文排列.....27
73. 人海猎宝.....27
74. 为义受逼迫.....28
75. 以扫追雅各.....28

76. 圣经图片记忆.....	29
77. 我是那一位.....	29
78. 撒种于好土里.....	29
79. 经句伴侣.....	30
80. 不留魔鬼地步.....	30
81. 圣经哑剧.....	30
82. 失落的羊.....	31
83. 三博士朝圣婴.....	31
84. 福音汽车.....	31
85. 天琴演奏.....	32

圣经程度较高的团契

适用的圣经游戏

甲 有趣的活动益智游戏

86. 新旧约目录.....	32
87. 圣经背诵对战.....	32
88. 我的另一半.....	33
89. 保罗旅行布道.....	33
90. 圣经棒球赛.....	33

乙 各类的圣经测验游戏

91. 问答题：圣经的第一.....	34
92. 填充题：向动物学习.....	34
93. 配合题：圣经的夫妻.....	35
94. 填字游戏：名字的原意.....	36
95. 选择题：著名的国王.....	37
96. 是非题：伟大的领袖.....	37
97. 选答题：圣诞节人物.....	38
98. 改错题：主登山宝训.....	39
99. 拉关系：创世纪人物.....	39
100. 圣经猜谜：猜圣经人名.....	40

圣经程度低或高的团契

都适用的圣经游戏

甲 彼此认识的游戏

1. 甜蜜朋友

（一）道具：1. 糖果。2. 约三公分长，两公分宽的纸条（与人数相等）。3. 笔若干支（以备未带笔的同学使用）。4. 帽子一项或奉献袋一个。

（二）说明：团契的同学应该彼此认识。现在要让你和另一位同学做朋友，和他（她）认识时你要送给他（她）一个糖果，让他（她）吃的嘴里和心里都是甜甜的，所以叫做“甜蜜朋友”。

（三）方法：把全体分成人数相等的两半。每人分的一个糖果和一张小纸条。请大家在小纸条上写上自己的姓名，在纸条背面，写上一节自己最喜欢的圣经。如约翰福音三章十六节，马太福音 5: 16.（不必把经文写出来。）全部写完后，请大家把纸条折两下，包入糖果纸内。现有一半的同学把包着纸条的糖果投入带领者手中的帽子或奉献袋内。另一半的人暂时把糖果放进自己的口袋，而从带领者的帽子里抽出一个糖果。全部抽完后，带领者命令他们打开糖果纸，拿出纸条，把糖果吃掉，然后高声寻找纸条上的同学。找到后两人坐在一起，彼此介绍姓名、年级、籍贯、最爱吃的东西或其他任何事情，越详细越好。然后一起把背面的经节找出，加以背诵。八分钟后，带领者喊“停”，随便叫几位起来介绍另一位，并一同背圣经。做完后大家坐回原位，换另一半照前面的方法再找另一位介绍及背诵圣经。

（四）注意：1. 若有人找不出自己喜欢的经节，可以和旁边的人商量，或者带领者在黑板上提供一些经节给他们。2. 时间八分钟，可视情形伸缩。也可以先给他们四分钟彼此介绍，然后再约定四分钟，叫他们把圣经背出来。3. 背圣经时，必须在背经文的前后，把章节也背出来。

2. 爱的伙伴

（一）道具：1. 约三公分见方的纸张。上面写好“爱人如己”“彼此相爱”的字。每张只写一个字。依次写下去，直到把纸张写完。张数应与参加人数相等。2. 帽子一项或奉献袋一个。带领者把写好的纸张先投进里面。

（二）说明：基督徒要彼此相爱，这是主的新命令（约 13: 34）。也要爱人如己，这是最大的诫命之一（太 22: 39）。现在要大家找好四个人，手上的字恰好能构成“彼此相爱”和“爱人如己”，这四个人就是“爱的伙伴”。

（三）方法：每人自带领者手中的帽子抽出一张纸，上面的字暂时不可以看。大家都拿到后，带领者喊“开始”，大家赶快找“爱的伙伴”，找到后就彼此详细介绍认识，等一下由带领者考问。

（四）注意：1. 带领者可宣布：“最慢找的可能要罚唱歌。”这样大家就会急忙的找来找去。不过最好还是不要处罚，可由最慢的人先考问其余“爱的伙伴”的名字。2. 多预备一些纸条，有迟到的同学也可以给他。3. 最后可能有两三位同学，不能凑成四人一组的“爱的伙伴”，可编入其他的组。

3. 主内一家

（一）道具：预备好与人数相等的小纸块（抽签用），

上面一次写 1、2 至 5。

(二) 说明：教会就是属灵的家。所有的会友就像父母弟兄姐妹一样。这个游戏特别适用于青、少年团契与成年人或老年人的联合聚会之用。

(三) 方法：大家抽签，同数目的人集成一组，就是一个“家”，坐在一起互相详细认识，时间约十分钟。凡是五十岁以上的，当做祖父或祖母，二十五岁至四十九岁的当做父亲或母亲，二十四岁以下的或未婚的当做儿女。若有初中以下的则当做孙子或孙女。各“家”选一位口才最好的，来介绍他们一家人。比如说：“我们这一家人才济济，四代同堂。我的祖父今年五十岁，名字叫×××，浙江人，是纺织公司的董事。我的父亲四十一岁，名字叫×××……。”祖父和父亲相差不到十岁，姓氏不用同等，有时一家人中两个父亲，一个母亲，不引起哄堂大笑。介绍的人可以加油加醋，是每个家人都介绍到，又充满趣味。全部介绍完后，选出一家介绍的最精彩的，发给奖品。

(四) 注意：分几组视认识而定。每家约六至十人。

4. 破“经”重圆

(一) 道具：1. 旧圣诞卡，背面写上一节圣经。(经节和经文都要写) 把圣诞卡各剪成三块。所有的块数要与人数相等。2. 帽子一顶或奉献袋一个。

(二) 说明：圣经的话不可增添也不可删减(启 22: 18-19)。现在给大家的是“残破”的圣经经文，你们要赶快找到其他的两位，把整节经文凑合起来。最快使“破经重圆”的三位，可得奖品。

(三) 方法：把剪好的纸块放入帽子内，搅一搅。让每个人抽一张。全部抽完后，带领者喊“开始”，大家赶快去找，找到后就坐在一起，彼此介绍认识。

(四) 注意：1. 找的时候用圣诞卡的图案找，比较容易找到。2. 剪的时候可以弯弯曲曲的剪，就比较难找。3. 人数如果太多，就把纸块分装在二、三顶帽子给大家抽，以便节省时间、避免冷场。4. 人数不是三的倍数时，把余下的一、二位编入其他的组。

(五) 经节示例：箴 30: 5-6，申 4: 2，申 12: 32，耶 26: 2。

5. 殷勤采访

(一) 道具：1. 每人发给一张白纸。大小约为报纸的八分之一。2. 黑板及粉笔。3. 奖品三份。

(二) 说明：青年基督徒做事应当殷勤迅速(罗 12: 11)。现在要请大家迅速的去认识别人。

(三) 方法：现在黑板上写好规格，叫他们把纸依样折成六格，暂时不可写字。

自己的姓名	从前未认识的男同学姓名	从前未认识的女同学姓名
长的最高的同学姓名	最爱笑的同学姓名	头发最长的同学姓名

“开始”后，叫他们赶快根据黑板的规定去访问别人的姓名，采访时必须同时把名字和人记起来。采访完毕后在左上表格填上自己的姓名，交到带领者那里，纸张依交来先后次序排列。大家坐好后，带领者考问第一位交来的同学，如“你今天才认识的女同学是哪一位？芳名是什么？”或“我们这里最爱笑的是谁？大家看看他(她)，是不是又嘻嘻笑了？”如果回答完全正确，则发给奖品。如果答错了就不算，接下去考问第二位。

(四) 注意：1. 考问是不必格子的次序，以免单调。考问时加一些趣味的话，如问头发最长的同学：“你的头发想不想扎成辫子？”2. 如果人数太多，已经有一半交过来，就可以喊“停”。3. 叫“开始”后才可以动笔动身，不许有人作弊。

乙 唱游提兴的游戏

6. 圣诗演奏

(一) 说明：现在要叫大家弹一种新式得琴，没有学过钢琴的也能弹，一学就会。

(二) 规定：唱某个音诗，要做一下的动作：

Do: 两手按在肚子上，以“肚”之音代 Do。

Re: 两手放在眼睛下面，以“泪”之音代 re。

Mi: 两手按在眉毛上，以“眉”之音代 mi。

Fa: 两手压在头发上，以“发”之音代 fa。

So: 两手向上张开，以“手”之音代 so。

La: 两手在头部上方赖在一起，以“拉”之音代 la。

Si: 两手按在膝盖上，以“膝”之音代 si。

(三) 方法：带领者先教大家慢慢的做 do re mi fa so la si la so fa mi re do。做熟后，选一首诗歌，如“耶稣是我亲密朋友”，5 • 5 6 5 3 1 | 1—6—1，把歌谱唱熟，然后配上动作，唱到什么音就做什么动作。再来越唱越快，也越做越快，看谁的演奏毫无错误。

(四) 注意：1. 带领者自己要先练习，以免出洋相。2. 选用的圣诗要大家都熟悉的。3. 可分成二、三边，轮流表演。看哪边的演奏技术比较高明。

7. 顺服领袖

(一) 说明：青年基督徒要“有被领导的风度，有领导人的魄力。”年幼的要顺服年长的(彼前 5: 5)

(二) 词谱: (最好先写在黑板上)

(三) 方法: 带领者领大家把歌词唱熟。他就一面唱一面随意做一个有趣的动作绕圈子走, 比如 用右手抓左耳, 或双手叉腰, 单脚跳前进。唱完后用手指向一位同学, 就是请他做“领袖”。这位新领袖改用另外一个动作绕圈子走, 原来的领袖要“顺服”他, 跟着他做。旁边的人协助大声唱歌。新领袖唱完后有指定一位新领袖, 跟着新领袖做, 直到全部都被叫起来。

(四) 注意: 1. 要鼓励所有的人一面唱一面做, 比较有趣。2. 人数太多可分两组进行。

5 5 6 5 5 6 | 5 1 1 - | 6 6 7 6 6 7 | 6 2 2 -
呱呱 呱呱 呱呱 呱呱 呱呱 呱呱 呱呱 呱呱
5 5 6 5 5 6 | 5 1 1 1 7 | 6 2 6 7 | 1 - - -
小鸭 跟着 老母鸡 摇头 摆尾 笑哈哈

8. 言行合一

(一) 说明: 基督徒应当言行合一(约壹 3: 18)。现在大家一面唱一面做, 动作必须和所唱的“合一”。

(二) 歌谱: 椰子的英文 Coconut. 这首歌叫“椰子之歌”。

(三) 规定动作:

c: 左手伸到前面, 虎口(拇指与十指分开而成)向右, 成为 c 字的形状。

o: 右手的拇指与食指指尖相接, 全程如 o 德形状。

n: 左手的虎口向下, 成为如 n 德形状, 代表 n。

u: 右手的虎口向上, 成为如 u 德形状, 代表 u。

t: 左手五指并拢, 指尖向上, 右手五指并拢, 手心向下, 顶于左手中指之上, 成为如 t 的形状。

co: 左手的 c 与右手的 o 同时伸到前面。

nu: 左手的 n 与右手的 u 同时伸到前面。

oh: 两手画一椰子形。

(四) 方法: 带领者领大家学谱、学词及学动作。都会以后, 越唱越快, 看谁仍能“言行合一”。

1 . 2 3 3 | 2 1 2 3 1 5 | 1 . 2 3 3 | 2 1 2 3 1
c o c o n u t c o c o n u t
1 1 1 3 5 5 5 | 5 . 6 5 4 3 2 1 | 5 5 5
c o c o n u t c o c o n u t Co-co-nut
5 5 5 | 5 - 5 -
Co-co-nut Oh-

9. 青蛙之灾

(一) 说明: 以色列人寄居埃及四百三十年后, 神差遣摩西要把以色列人从埃及带出来到迦南地去。可是埃及王十分顽固, 不肯让以色列人出去。所以神差遣摩西降了十个灾给埃及人, 最后埃及法老王不得不让

以色列离开。十灾之中的第二灾是神叫摩西用杖指向尼罗河, 就有千千万万的青蛙从河里上来, 遍满了埃及地, 弄的所有的埃及人坐立不安。法老王表示要让步, 摩西就祷告, 全部的青蛙都死了。

(二) 词谱: (最好先写在黑板上)。

(三) 规定动作:

唱“我是一只”时, 右手放胸前指向自己。

“大青蛙”: 两手做大肚皮状。

“上埃及地来玩耍”: 蹲下来做青蛙跳跃状四次, 或跺脚四次。

“呱”: 站起来, 两手虎口凑近嘴边做蛙叫状。

“哈”: 每唱一字拍掌一次。

(四) 方法: 让大家把谱和词都学会后就做动作。全部都熟悉后, 改为“轮唱”。就是分成四队, 第一队唱至“蛙”是继续唱下去, 此时第二队从开头唱, 每唱一句有新的一对从开头唱。轮唱三四次后, 指挥者把手突然明显的停下, 表示摩西祷告是青蛙都死了, 这时全体都要停唱。若有人还唱出声音, 就是死青蛙还会叫, 请他出来独唱好了。

1 2 3 4 | 3 2 1 - | 3 . 4 5 6 | 5 4 3 - |
我 是 一 只 大 青 蛙 上 埃 及 地 来 玩 耍
1 0 1 0 | 1 0 1 0 | 1 1 2 2 3 3 4 4 | 3 2 1 0
呱 呱 呱 呱 哈哈 哈哈 哈哈 哈哈 呱 呱 呱

10. 朋友猜拳

(一) 说明: 基督徒要彼此相爱, 谦恭有礼(罗 12: 10)。不论赢输都要有风度, 现在一面唱, 一面猜拳, 输的要跟在赢得后面。

(二) 词谱:

(三) 规定动作:

唱“好朋友”时, 以右手指向你想和他(她)猜拳的好朋友。此时这位朋友要站起来。

“我们行个礼”时, 互相鞠躬。

“握握手呀”: 彼此握手。

“来猜拳”: 右手举起, 作准备猜拳状。

“剪刀石头布呀看谁赢”: 按节拍一面跺右脚, 一面猜拳。

“输了就要跟我走”: 这段时间, 输的人(或小队)就要转到赢的人(或小队)身后, 两手打在前一人的肩膀上, 另找一对唱歌或猜拳。

(四) 方法: 叫大家唱熟及做熟后, 全体做一、二报数。报“一”的栈道“二”的面前唱歌猜拳。输了就跟在“二”的后面, 两手搭他的肩膀, 这个二人小队再去找另一个小队猜拳。如此一直“兼并”, 到最后会

形成两长对而有站在最前面的一位互相猜拳，解释那种热闹紧张的气氛，令人难忘。

（五）注意：1. 要求每位都大声唱，场面才会热闹。2. 唱的时候各队要唱的整齐。若有必要，由带领者等各队站好后，才喊“开始”，而让各队开始唱歌及做动作。

5 1 1 3 1 | 5 3 3 - | 5 3 1 . 3 | 2 1 2
好朋友我们行个礼 握握手 呀来猜
5 5 5 5 5 . 3 | 4 6 6 - | 5 3 4 2 | 1 7
剪刀石头布 呀看谁赢 输了就要跟我

丙 热烈运动的游戏

11. 挪亚进方舟

（一）说明：神曾经用洪水灭世界，只有挪亚一家八口因敬畏神得免于难。神命令挪亚造一条大方舟，并使各种动物一对一对的进入方舟，保留活命（创6章7章）

（二）方法：大家围坐一圈，不要有空位。全体一二、一二报数。两个人一队，商量好一种动物的名字。带领者请每对报出自己议定的动物，全体都要注意听。报完后再重复一次。然后带领者说：“我是老挪亚，今天进方舟。老虎跟我来！小白兔跟我来！……洪水来了！”随意叫刚才报出的动物，那对“动物”就要跟在“挪亚”后面绕圈子走。挪亚喊“洪水来了！”时，所有出来的动物和挪亚都要赶快抢一个座位。抢不到的算被洪水淹死了，由他出来当挪亚，如前叫动物跟着他，喊“洪水来了”就抢位子。（三）注意：若团契使用的是长椅，可事先规定好每条长椅做几个人。若有某几对动物都没有被叫到，带领者要提醒挪亚叫他们。

12. 务要做醒

（一）说明：基督徒要时时做醒，因为魔鬼像吼叫的狮子，寻找可吞吃的人（彼前5：8）。一不小心就会成为狮子的点心。这个游戏要训练我们的做醒。

（二）方法：平均的分两组。若有男、女同学，他们又是扭扭捏捏，觉得“男女授受不亲”，则男、女同学各分两组。两组把椅子各排成一横列，相距约五十公尺。第二组的同学走到第一组同学（坐在椅子上）的前面，相距一公尺。敬个礼。领游戏者问一个圣经问题，如“约拿在大鱼肚子里几天几夜？”然后他开始喊出答案。如“两天两夜”、“三天三夜”、“三天四夜”。当他喊道正确的答案“三天三夜”时，第二组的同学要赶快往后跑回自己的椅子，第一组同学跳起来捉跑的同学，被捉到的就是不醒，给狮子当点心了。现在换第一组的同学走到第二组的同学（坐在椅子上）

的前面。敬个礼。相距也是一公尺。领游戏者问另一个圣经问题。如“彼得几次不承认主？”然后又开始喊出答案：“五次”、“八次”、“二次”、“三次”。当他喊出正确的答案“三次”时，第一组的同学掉头就跑，第二组的急起直追。看被狮子吃掉几个，就是扣积分。如此一来一往，大约三次，看哪边扣分较多，就是较不醒。可以罚他们绕场地一圈，以便以后被狮子追时，可以跑得快一点。

（三）其他圣经问题可参考如下：“挪亚一家一共几口？”、“亚伯拉罕一百岁所得的儿子谁？”、“对耶稣说：‘你是嫉妒，是永生神的儿子’，这个门徒是谁？”、“圣经说施洗约翰所穿的衣服是什么？”（耐伦、塔克隆、太空装、大棉袄、燕尾服、骆驼毛的衣服）

（四）注意：正确答案可随时喊出，也可以第一次就喊出。每个不正确的答案之间停顿一下，让神经太紧张拔脚就跑的同学（可考虑予以扣分）回来站好。领游戏者尽量制造紧张气氛，例如把答案喊得大声，或故意说要小心，不要听错等。同学们又要精神集中，又要用跑百米的速度快逃，必是满头大汗。有心脏病的不要参加。

（五）另法：场地不够时，可以使每四人分成一组，各围坐成圈，彼此认识。然后做打手背的游戏：除第一人外，其余的人把右手伸出，手背向上，叠在一起。如前述，带领者发问题，正确答案时，第一人用力打相叠的手背，其余的人赶快缩手，被打到的就是不醒，该他倒霉。问第二个问题时，轮到第二人打，其余的逃。如此轮下去。

13. 爱你的邻舍

（一）说明：路加福音十章27节说：“……你要尽心、尽性、尽力、尽意，爱主你的神。又要爱邻舍如同自己”我们借用爱邻舍这句话，来做换位子的游戏。

（二）方法：大家围坐一圈。带领者走向一位同学面前，问“你在你的邻舍吗？”他如果回答：“爱！”他左边两位和右边两位“邻舍”，就要赶快换位子，带领者要抢其中的一个位子。抢不到的出来做带领者。如果他的回答是：“不爱！”带领者要继续问他：“那么，你爱谁的邻舍？”他回答：“我爱xxx的邻舍。”这时候他左右两位，和xxx左右两位邻舍，要跑来和跑去抢位子，带领者也抢。如果他回答是：“我爱所有人的邻舍。”则全体要起来互换座位。抢不到的，就出来继续问别人：“你爱你的邻舍吗？”

（三）注意：1. 如果团契用的是长椅，可事先规定好每条长椅坐四位或五位，不要有空位。2. 注意不要受伤或损坏椅子。

14. 合力寻宝

（一）道具：带那个领着预先裁好红、黄、蓝、紫五种颜色的厚纸块各五张。这二十五张的大小都约五公分见方。第一张带领者拿着，正面各写“1”，背面写“到礼拜堂右边菜地找同色的第二块”。在礼拜堂右边草地中分散的放着五种颜色的厚纸块，正面写着“2”，背面写“到礼拜堂左边的大树下找同颜色的第三块。”在大树周围也预先放好五种颜色的纸块，正面写“3”，背面写“到办公室的地板找同色的第四块。”在办公室地板上散放的纸块，正面写“4”，背面写“到主日学教室找同色的第五块和一包糖果（不可以拿别人的糖果）。”在主日学教室（最后一站），各用一包糖果压着第五块纸，正面写“5”，背面写“提摩太后书三章十六节、十七节”。

（二）说明：神的话语是宝贵的，“比极多的精金可羡慕”（诗 19: 10），现在要大家合理寻找神的话语，并且要遵照只是去找。

（三）方法：把全体分成红、绿、黄、蓝、紫五队。各队站成一圈，彼此认识，并选出一位队长。带领者把第一张纸块交给队长。队长率领全队，依次序找本队颜色的纸块，全部找到后，带回聚会地点给带领者检查。如果五张都是同色无误，就叫他们坐在原来的位子上，一面吃糖果，以免背诵提摩太后书三章十六、十七节。等一下按寻宝快慢的次序，各队轮流背经文。

（四）规定：1. 带领者需强调，队长要把本队的颜色给每位队员看清楚。如果拿错了别队的纸块，这一队算最输，且没收糖果。2. 寻找时若发现别队的纸块，不可拿也不可叫。擅自移动别队纸块也算输。3. 寻宝时全队都要一起行动，不可有人落伍。4. 寻宝胜利的一队，多发一包糖果。圣经背的最熟最整齐的一队，也多发一包糖果。

（五）带领者注意：1. 此游戏适用于大场地。每队人数 5 至 10 人，人数少时可把颜色减少。2. 背面所写要寻下一张纸块的地点，可以场地的情况变通。3. 各地点相距要远一点，而且不要藏在寻宝时各队移动的途中，以免号数前后颠倒。4. 同一地点的五张纸块不要放在一起，可分散在附近。每张只露出三分之一。最好用石头压住，不要被风吹跑。

15. 精兵操练

（一）说明：我们都要当基督的精兵，男同学要当，女同学也要当（提后 2: 3）。现在我们这些精兵要来操练，必须迅速的服从指挥。

（二）规定：带领者若发口令：“三兵集合！”要赶快找好三个人集合在一起。若叫：“六兵集合！”，就是要

六个人找在一起，如果叫：“七兵请集合！四个男的！”口令众多了个“请”字，就是下面还附带条件。七个人里面，必须是四个男的，三个女的。叫：“四兵请集合！一个戴眼镜的。”就是要一个四眼田鸡和三个不戴眼镜的找在一起，找不到伙伴的同学，要依次坐回，左右彼此介绍认识，最后要考问。

（三）方法：大家坐下时，带领者先说明规定及方法，然后请大家都站在场地中心。带领者发口令，大家迅速照规定集合，找不到得坐回去。最后剩下三、四人时，带领者可说：“一兵请集合，最先跑到我这里来的。”那一位最先跑到的，就是最优秀的基督精兵，接受大家鼓掌，并念圣经。

（四）注意：1. 带领者发音要大。2. 人数如果太多，可以分成两次玩。3. 要是场地中心的人数减少，可多用“请”字，就是附带条件，如剃平头的，穿黑皮鞋的，穿红衣服的等。

（五）有关经文：提后 2: 3，提后 4: 7，弗 6: 11-12，林后 10: 4-5，彼前 4: 1。

16. 归回安息

（一）道具：椅子九把，琴。

（二）说明：耶和華神在以赛亚书 30: 15 说：“……你们得救在乎归回安息。”现在我们选十个人，看谁能够最迅速坐回椅子，代表归回安息，谁就是胜利者。

（三）方法：在场地中央排好九把椅子，一把向左，接着一把向右，排成一行。选出十个人，琴声开始时，绕着椅子走，琴声突然中止时，就要抢一个椅子坐下，抢不到的，就是没有“归回安息”，要退出比赛。带领者拿走一把椅子，成为九个人抢八把椅子。依次减少，最后两人抢一把椅子，抢到的就是胜利者，接受大家鼓掌，并由他念圣经。

（四）注意：1. 没有琴时，可用一人唱歌或吹口琴代替。琴声进行时比赛者要前进，不可逗留在椅子旁边。2. 琴声有时弹的长，有时弹得短，有时快，有时慢，这样比较紧张有趣。

17. 争取冠冕

（一）道具：帽子一顶，粉笔一根。

（二）说明：主耶稣在启示录说：“我必快来，你要持守你所有的，免得人夺取你的冠冕。”（启 3: 11）对于主要给我们的奖赏，要尽力争取，不必客气。

（三）方法：分成两队。在地上画两条平行线，相距约二十公尺。大家站在线后相向而立。各队报数，人数必须相等。在正中央地上放一顶帽子，代表“五”，则两队中五号的同学要跑出来抢着顶帽子。

（四）规定：1. 抢到帽子且戴上，安全奔回自己的队

线后，则这队获两分。只抢在手上未戴上，获一分。被对方的同学拍着身体，则不得分，对方反得一分。2. 最先获取十五分的一队为胜利。由队长念五种冠冕的圣经。3. 带领者可以同时喊出两三个数号，只要有一位夺得，这一队就获分。

（五）五种冠冕记载的经节（都在新约内）。

生命的冠冕：雅 1：12，启 2：10。

荣耀的冠冕：彼前 5：4。

喜乐的冠冕：腓 4：1，帖前 2：19。

公义的冠冕：提后 4：8。

永存的冠冕：林前 9：24-27。

18. 得人如鱼

（一）道具：用粉笔在地上画一只大鱼的轮廓，大小依参加人数多少而定。轮廓内再画二、三个纺锤形的小舟，渔夫可站上去。

（二）说明：主耶稣招呼彼得和安德烈跟从他时：“来跟从我，我要叫你们的人如得鱼一样。”（可 1：17）这个意思就是说，主耶稣要他们将来领人归主，数目之多就如他们从前捕鱼那么多。这句话也是对每位基督徒讲的。

（三）方法：选出两位同学当彼得及安德烈，其余的同学站在大鱼的轮廓内（代表海）当做鱼。渔夫跑在轮廓外（代表岸）及小舟上捕鱼，反被渔夫用手拍着身体或脚踏到岸上的鱼，就要离海上岸，坐回自己的位子。五分钟后算算看两位渔夫捕到了多少鱼，并请彼得起来念圣经。

（四）注意：人数多时可分组玩。每组分二十人。

（五）有关“得人如得鱼”的经节：可 1：17，太 13：47-50，徒 2：40-42，徒 4：14。

19 因真理得自由

（一）说明：主耶稣向犹太众人说：“你们必晓得真理，真理必叫你们得以自由。”（约 8：32）又说：“所以天父的儿子若叫你们自由，你们就真自由了。”（约 8：36），这种真自由就是摆脱罪恶权势的束缚，靠着主的真理得胜魔鬼。

（二）方法：请大家先背熟上面两节经文。然后全体分成两半，一半站在大圆圈，各人间隔两臂平伸的距离，手牵手站好。这个圈子代表罪恶权势的束缚，另一半的人站在圈子内，要伺机冲出圈外，代表脱离罪权，得享自由。带领者喊“预备，开始！一二三四五六七八九十。”在一至十之内，圈子内的人要从空隙冲出去，圈子的人则紧牵着手，尽力阻隔。喊“十”之后，没有冲出去的人站近阻挡他的两个人面前，右边那个人要问“约翰福音八章 32 节？”或“约翰福音八章

36 节”他必须把圣经背出来。如果背得完全无误，可以走出圈外，因为他“因真理得自由”要不然就留在圈内，算算看“得自由”的（已冲出和背圣经后走出的）一共多少位。然后两半互换。看那一边得自由的人数比较多，就算胜利，由他们一起把两节圣经背一遍。

（三）注意：也可以重复作两次，以积分高的算赢。带领者喊声要大，加上千军万马奔腾，场面十分壮观。

（四）其他可用之经节：加 5：1，林后 3：17，徒 2：18，罗 6：22，加 5：13

20 摆陈舞剑

（一）道具：每人都有一本圣经。折纸数张，写命令之用。

（二）说明：神的话就是圣灵的宝剑（弗 6：17）。现在要大家以最迅速的行动，遵照指示摆陈舞剑，也就是翻圣经及排队。看那一队最像训练有素的“基督大军”

（三）方法：全体分为三队，各选出一名队长。带领者权充总司令，由他发布命令。他喊“开始”时，各队队长跑来领取总司令的纸令，回去指挥队员依令行动。总司令检阅，看那一队行动最快且毫无错误，就算胜一次。比赛三次，胜最多次的一队，就是“常胜军”，把他们所翻的圣经齐念出来。

（四）命令示例：1、男同学翻到歌罗西书 1：10，女同学翻到以弗所书 4：2。在办公室门前成一横列立正站好。圣经翻开放在头上。2、本省同学翻到罗马书 12：14，放在左肩，外省同学翻到马太福音 5：44，放在右肩。在礼拜堂前面空地，站成一圈。3、穿黑皮鞋翻到以弗所书 6：15，穿其他鞋子的翻到罗马书 10：15。在主日学教室走廊成一直列。各人左脚抬起，用右脚站立。翻开的圣经用左用托住。4、全队翻到加拉太书 5：22-23，用双手捧着，在礼拜堂左边围成一圈，面向外，各人以右脚向后抬碰在一起。

21 要作大丈夫

（一）说明：保罗勉励哥林多教会“要作大丈夫，要刚强”（林前 16：13）基督徒有魔鬼的引诱，仇敌的攻击，还有老我的作祟，必须作大丈夫，得胜有余。

（二）方法：在地上画一大圈，全体男同学蹲在圈内，两手抱膝，作蛙跳状，“开始”令下，各人用自己的身体触倒别人，不可用手推，如果被触到地上，或被挤出圈外，或手离开膝头，就算失败，要坐回自己的位子，大家一直角力，直到最后一位胜利者产生，他就是“大丈夫”，接受鼓掌，并念经文。

（三）注意：1、此游戏适合全部是男生的团契。

2、触使别人受伤的取消资格。3、也可以分队比赛，看那一队胜利。

（四）有关经节：林前十六 13，撒下十 12，提后一 7，书一 7，弗六 10，希十 35。

22 进入逃城

（一）说明：旧约时，以色列人的律法规定：在以色列境内设立六个“逃城”，凡是无意中杀死人，比如伐木时，斧头不慎落而打死人的，死人的亲朋要报血仇时，那人可以赶快逃入“逃城”，请求保护，而得免一死。逃城也是预表主耶稣，我们本来是罪人当灭亡，但进入主耶稣内，就是信靠主的人，却不至灭亡，反得永生。

（二）方法：全部参加的学生分成两半，一半手拉着手，围成一个圆圈，代表“逃城”其余的一半再分成两半，一半散站在逃城外五十公尺左右，代表无辜的杀人者，要趁死者亲朋不注意中冲入逃城内。又一半分布在逃城外，代表死者的亲朋，要以牙还牙泄恨。五分钟内，杀人者俟机冲入逃城。玩后，“亲朋”与“杀人者”互换。再后，当“逃城”的学生与另一半互换，就是每个人都有机会扮演不同的角色，他们会比较兴趣盎然。看那一组安全进入逃城的人数最多。

（三）规定：1、五分钟内，“杀人者”都必须想办法进入逃城，若到时间未进入，亦算被捉。以免有人故意远离圆圈，无法捉到。2、当“杀人者”冲至逃城时，逃城的同学仍必须手拉着手，但可以把拉着的手提高，像是开门，帮助他们进来。

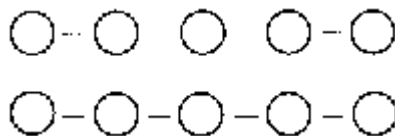
（四）逃城的名字及有关经节：民三十五章，书二十章。1、拿弗他利的基低斯。2、以法莲的示剑。3、犹大的基列亚巴（即希伯伦）4、流便的比悉。迦得的基列拉末。6、玛拿西的哥兰。

23 同心合意

（一）道具：写著“约书亚记六 1-21”或“马可福音二：1-12”的纸条三张。绳子三条或六条。

（二）说明：这是适用于野外或大场地的圣经游戏。我们要同心合意兴旺福音（腓一 5）。如果步调不一，相咬相吞，就要完全失败（加五 15）

（三）方法：分为三队。两人一组，各一只脚绑在一起，成为两人三脚。手中拿着写有经节的纸条，跑向前面，绕过小树或椅子，接力给下两个人。看那一队最先跑完，就是这一队最同心合意，可得奖品，并把纸条上同心合意的经节念给大家听。也可以五个人一组，左脚都用绳子绑成一行，右脚用另一条绳子绑成一行，如蜈蚣赛跑那样。以同样的方式接力。



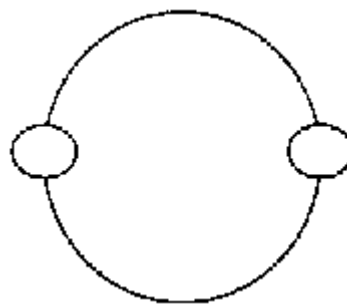
（四）有关同心合意的事例和经节：如约书亚和以色列同心绕耶利哥城七天，最后同声呼喊（书六 1-21）。所罗巴伯和百姓同心重建圣殿（拉三 1-7）四个人同心把瘫子自屋顶放至耶稣面前（可二 1-12）。门徒同心合意恳切祷告。得到圣灵充满（使一 12-14，二 1-4）

24 站立得稳

（一）道具：粉笔，琴

（二）说明：保罗勉励帖撒罗尼迦的信徒说：你们要站立得稳，凡所领受的教训……。 （帖后二 15）我们青年基督徒要在信仰上站立得稳，不可见异思迁，人云亦云。

（三）方法：在地上画一个大圈，另加两个小圈于大圈上。如图：



大家手牵着手，站在大圈上。当琴声开始时，大家向右绕大圈走。靠近小圈时，可以用力拉自己左右的人，使他站不稳而踏入小圈内。琴声复始，大家改向左移动，走近小圈又用力拉别人入圈。凡踏入小圈三次以上的，就是没有“站立得稳”的人，要请他念一节有关“站立得稳”的圣经，以资警戒。

（四）注意：用口琴或一人唱歌代替琴声亦可。弹完一曲后停止，再开始时，让大家绕另一方向走，以免头晕。采用的诗歌以活泼雄壮者为宜。

（五）有关经节：帖后二 15，帖前三 8，腓一 27，四 1，西二 7，彼后三 17。

25 翅膀荫下

（一）说明：主耶稣曾经哀叹耶路撒冷的百姓说：“耶路撒冷啊……我多次愿意聚集你的儿女，好像母鸡把小鸡聚集在翅膀底下，只是你们不愿意”（路十三 34）我们若投靠在神的爱中，神要保守我们，照顾我们，如同母鸡把小鸡保护在她的翅膀底下。如果我们远离神，自己会遭受灾害。

(二) 方法：分成数队。每队约十个人。第一位当老鹰，第二位当母鸡，其余当小鸡，母鸡和老鹰对面而立。母鸡把两手张开，阻挡老鹰捕捉她后面的小鸡。每位小鸡把手搭在前面一位的肩膀上，第一只小鸡搭在母鸡肩上，躲避老鹰时也需搭住，松开即算被捉到。“开始！”后，老鹰尽力捕捉任何一只小鸡，拍到身体就算捉到。母鸡要尽量张开她的翅膀阻挡老鹰，小鸡们要搭手，尽力跟在母鸡身后，以免被捉到。一旦有小鸡被捉到后，最后一只小鸡换作老鹰，老鹰换作母鸡，原来的母鸡退在母鸡后面，当作第一只小鸡。就是要让每一位同学都有机会作母鸡及老鹰，这样大家才玩得起劲。等各队都轮过一次后，大家集合。由最后一次的母鸡念有关的经文。

(三) 注意：每队最好都有一位带领者，喊“开始”口令。并且测定时间，如果一分钟后，老鹰未能捉到小鸡，就轮换下去，以免老捉不到，变得索然无味。

(四) 有关经文：中十三 34，得二 12，诗十七 8，六一 4，九一 4。

26 扶持跌倒者

(一) 道具：铝盘一个或数个

(二) 说明：所罗门王曾经说：“两个人总比一个人好。……若是跌倒，这人可以扶起他的同伴……”(传四 9-12) 在别人软弱跌倒的时候，基督徒有责任毫无选择地挺身而出扶助。

(三) 方法：全体报数，围成一个大圈。带领者站在圆心，把铝盘竖立在地上，使它旋转，然后随意喊一个号数，被喊到的同学要马上跑出来，接住铝盘，不使它倒在地上，如果能接住，由他继续旋转铝盘，原来站圆心的人变成他的号码站回圈子。如果接不住，就是没有扶住跌倒者，则由原来旋转的同学再转。也可以同时喊二，三个号数。先抢到铝盘的同学旋转。

(四) 注意：1、若有人连续二次，不能使铝盘旋转起来，则由带领者另指定一个号数来作，应注意使大家都有出来旋转铝盘的机会，以免有几位觉得被冷落。2、人数太多，则分成数队举行。每队约二十人为宜。3、游戏结束后，带领者领大家读一二节有关扶持跌倒的圣经，并简单阐述。

(五) 有关经文：传四 9-12，加六 1-2，帖前五 11，提后二 24-26。

27 羊听牧人之声

(一) 道具：杖或棍子三根，及奖品糖果

(二) 说明：主耶稣说“我的羊听我的声音”(约十 27) 我们都是主的羊，应当听牧人的声音，紧紧地照牧人的吩咐来做。

(三) 规定：牧人用杖敲地，口中叫“走”(表示要羊前进)。此时羊要叫“咩”，同时以右脚顿地(表示顺从而走路)。敲一次。叫一次。敲得快，叫得快。牧人把杖指天，口中叫“停”羊就以拍掌代替咩声。同时站起。(表示顺从而停止前进。若在野外，则用拍掌及蹲下表示止步)也是杖指天一次，拍掌及站起一次，指得快，拍得快。

(四) 方法：分成三队。各队选出一位活泼好动的同学当作牧人，其余的当羊。各队先按上面的规定，练习一分钟，然后开始比赛。比赛时间各队均为半分钟。

(五) 比赛：1、第一次比赛，三队轮流做。牧人敲地和指天必须没有规律，但每秒不得少于两下。羊的叫声，动作与牧人配合无间的一队获胜。2、第二次比赛，三队轮流做。敲地及指天动作快慢必须有规律如敲地三声，指天一次，或敲敲指，敲敲指，敲敲敲敲敲指。各队自行商量好，三队不要重复。此次比赛看那一队叫声大而整齐，动作快而一致，则为胜利。3、第三次比赛，乃各队同时按自己的规律做，节拍须与别队不同。此次比赛看那一队不受别人影响，只听自己牧人之声，叫声动作整齐，则为胜利。4、综合三次比赛，选出最优的一队，发给奖品，其余同学每人一个糖果。因为经过这个热烈喧叫的比赛，每人都声嘶力竭，需要“营养补给”了。

28 救人一命

(一) 说明：箴言二四：11 说：人被拉到死地，你要解救，人将被杀，你须拦阻。基督徒有机会就当救人一命。不论是肉体的生命，或属灵的生命。现在假定有一个人要追杀另一个人，你要用机智解救他。

(二) 方法：除追杀者，逃命者及救命者外，其余的同学站着，排列成数行。(行数最好能与每行的人数相同，比如十六个人则分成四行，每行四人，三十六人则分成六行，每行六人)各人与前后左右同学的距离，以两臂平伸而能手牵着手为准。大家面向救命者，前后左右对齐，两臂平伸和左右的人牵手。此时请逃命者开始跑，追杀者在后面追，各行间距离就是跑道。追者逼近逃者时，救命者可喊“向左转”或“向右转”。此时列队的人应依命转左或转右，同时应脱离原来牵的手，改与新的左右同伴牵手，这样把路径变更，救逃者一命。

(三) 规定：1、追者与逃者不得在队员的手下钻过去，追者也不得隔手击打逃者 2、逃者若被摸到，就算被追到，重新选三位同学出来。如果三分钟后，追者仍然追不到逃者。救命者就是救命恩人，接受大家

鼓掌。

（四）注意：救命者叫“向左转”或“向右转”声音要大。人数多时可分队。

29 擒拿小狐狸

（一）道具：葡萄一串置于盘中，放在椅子上。

（二）说明：雅歌书内的女主角说：要给我们擒拿狐狸，就是毁坏葡萄园的小狐狸。……（歌二 15）属灵的意思就是要我们防备任何小罪于不知不觉中进入我们的生活，破坏我们基督徒的美德。

（三）方法：在地上画一个五公尺见方的正方形，代表“葡萄园”，周围若能用石块或砖头圈起来更好。把椅子放在当中，盘子内放着一串葡萄，选一位园丁，由他看守这个葡萄园。其余的同学当“小狐狸”，要偷他的葡萄，就是跳入圈内，偷一个葡萄，就跑到圈外。凡是在葡萄园内被园丁拍着身体的任何部分，就算被擒住，要交回葡萄，坐回位子，不能再偷。小狐狸若未被拍着，可继续入圈摘葡萄，每次只能偷一个，一次拿了两个，要交还，并退回位子，五分钟后，就是“收成”的时候，剩下没有被偷走的葡萄归园丁所有，可以饱食一顿。

（四）注意：1、葡萄要先洗干净，以免吃了不卫生。2、人数太多时，分成数组，每组成二十人。各组有一葡萄园，由园丁来擒拿小狐狸。3、若买不到葡萄，用龙眼等代替亦可。

30 隐藏自己

（一）道具：1、四十张白纸，约十五公分长，十公分宽。其中二十张上面写着新约的人物，如彼得、保罗等。2、大头针一小盒

（二）说明：主耶稣在登山宝训，吩咐我们做好事或祷告，都要隐藏自己，不要故意给人看，而博取虚名（太六 1-6）

（三）方法：选出二十人，圈成一圈，面朝内，手中拿一张白纸，垫在诗本上，准备抄别人的名字。由其他同学帮忙，在他们背后别上写好名字的纸条。“开始”令下，各人尽力“隐藏自己”，不让自己的名字被别人看见，却要尽量多抄下别人的名字，五分钟后喊“停”，抄到别人名字的数目，减去自己的名字被抄的数目，就是他的分数。分数最高的也就是最善于隐藏自己的，接受鼓掌，或发给奖品。带领者可把其中几位人物的事迹讲一下，增加他们的圣经知识。

（四）背后白纸上的新约人物名字，如：彼得，安得烈，雅各，约翰，多马，西门，达太，拿但业，马利亚，马可，拉撒路，路加，保罗，巴拿巴，西拉，

提摩太，司提反，马太，马大，腓力。以上为二十位圣徒。如果人多，可增加：尼哥底母，亚拿尼亚，马提亚，希律，彼拉多，撒迦利亚，腓利，哥尼流，多加，犹大。

（五）注意：1、背后白纸的名字用奇异墨水写，若用钢笔须加重，以免看不清楚。背后别名字时，不可偷看别人。

接力竞赛之游戏

31 为主发光

（一）道具：火柴三盒，粉笔一根，椅子三把。

（二）说明：主耶稣要我们作世上的光，把我们的光照在人前。所以不可以使光熄灭。

（三）游戏方法：分成三队。每队人数相同，各队发给一个火柴盒。在地上画一条线，各队人马成直列站在线后。每人手中拿一根火柴，在前面五公尺处各放一把椅子。一声“开始”令下，各队第一人擦燃第二个人手中的火柴。如此接力点火，看那一队最先全部点完跑完。必须有人监督，中途火熄灭，或未点燃下一人就熄掉的，要回到起跑线重新点燃，绕过椅子回来接火给下个人。这个游戏，跑得慢会输给别队，跑得快火柴又容易吹熄，不小心的人会被烫到手，不谙家务的人点个半天也点不着火，所以十分紧张刺激，胜利的一队，第一人站起来念一、二处“为主发光”的经文。

（四）注意：留意不要发火警。预备一盆冷水，被烫伤的手指，可以浸在水中约十五分钟，然后涂一点花生油、猪油或凡士林。火柴可以改用蜡烛代替。

（五）有关为主发光的经文：太五 14-16，约一 4、5，林后三 18，弗五 8、9，腓二 15、16，帖前五 5-8，林后八 21，但十二 3。

32 逼迫下传福音

（一）说明：神要我们传福音，“无论得时不得时”（提后四 2）现在，假定我们处于一种情况，若传福音要被砍头，但是我们还是想传福音。我们要把福音传得快，又要不让逼迫者听出我们所传的话是什么。

（二）方法：分成三、四队。每队人数必须相等，各坐成一列。各队选出一位“福音队长”，另外选出一位“逼迫者”，开始时，福音队长到领游戏者那里集合。逼迫者站到其他一组前面，准备听出来他们所传的福音。领游戏者把一段经文念给队长听。（注意：经文不要太长，也不要使其他的人听见）。如“耶稣说：我就是真理、道路、生命”。队长赶快跑回去，把这段“福音”轻声传给第二个人，第二个人传给第三个人，看那一队先传到最末一个人，那队就是胜利队。但是若在

传福音途中，被别队来的逼迫者听出你们所传的话，逼迫者把那些话念出来，而且完全正确，这一队就失败，算是全部被杀头了。

（三）规定：1、逼迫者不能弯腰凑耳听，可以站近，但必须直身，保持一百八十度的姿势。2、福音已传至最末一人，那人要举手，暂时不要说出来。等每队都传完了，依照举手的次序，叫各队最末一人站起来，说他所听到的福音。若完全正确，算得到一次胜利。若有一个字错误，这样就算传福音失败，由传得次快，但完全正确的那队获得一次胜利。3、比赛四、五次，看那一队得分最高，就是最成功的“福音大队”，接受全体的鼓掌。并由队长站起来念有关传福音的经节，如：提摩太后书四 2，林前九 16-17，耶二十 9，林后五 18，罗一 14-16，太十八 19）

（四）传话用的“福音”经节，如：“得救是本乎恩，也因着信”（弗二 8-9）；信子的人有永生（约三 36）；神爱世人（约三 16）；你们必须重生（约三 7）当信主耶稣……都必得救（徒十六 31）

33 勿沾污秽

（一）道具：1、旧报纸十几张（每队两张，如破损时可再给）2、每队二十公尺前放一把椅子3、每队一张纸条，写着勿沾污秽的经节，如弗五 10、11 等。4、粉笔四支。

（二）说明：圣经常常要我们分别为圣，不要沾染世俗的罪恶和污秽。

（三）方法：分成三队或四队，每队人数必须相等，并且是偶数，各队队员一二报数，奇数号排成一列，偶数号排成一列，两个两个对齐站在线后，各队都是这样。在前面二十公尺处各放一把椅子。奇数者手中拿一张报纸，又把另一张报纸放在起跑线的地上。偶数者把鞋子脱掉，两脚站在报纸上。带领者把一张写有勿沾污秽经节的纸条，如“以弗所书五 10、11”放在第一位偶数者手中，作接力之用。“开始”令下，奇数者把手中报纸放在偶数者前面，让他跳上去，然后赶快把遗在后面的报纸拾起来，又放在偶数者的前面，使他“跳板式”前进，绕过椅子，回到出发线，把接力纸条交给第二位偶数者。全队接力完毕后，奇数者和偶数者互换，即奇数者脱鞋，偶数者放报纸，让奇数者跳在报纸上前进，看那一队最早全部接力完毕。这个游戏，又要跳得快又怕脚踩在外面“沾染污秽”可就紧张而热烈了。

（四）规定：1、最快接力完毕之队算得三十分。第二队二十五分。第三队二十分。2、有三、四位监察员注意每一队的接力，若有人因为跳得猴急，把脚踩

在报纸之外，即“沾染污秽”，踩在外面一次就扣一分。（要脚掌全部踩在外面才扣一分。一半者不扣分）3、如此各队分数相减，积分最高的一队，就是胜利队，可得奖品。并由第一个人起来念他们接力纸条上的经文。

（五）勿沾污秽的经节：弗五 10、11，林后六 17，提前五 22，提后二 21，22，启十八 4。

34 行善最乐

（一）道具：分三队，每队前面放一平桌或椅子。上置：1、三个一元硬币，代表金钱的援助。2、一块面包，代表食物的供给。3、一本圣经和一本圣诗，代表属灵的关怀。

（二）说明：现在假定有一个地方发生天灾地变，等待援助。我们必须乐意地助人，而且必须行动迅速，以免“远水救不了近火”。

（三）方法：分成三组。各组人数相等，各排成一直列，“开始”令下之后，由第一位同学跑去拿了三个钱币，跑回来，面向前方站好，双手捧着钱币，举过头顶，传给第二位。第二位接过来，不可转身，也双手捧过头顶，交给第三位。如此到达最后一位时，最后一位赶快跑到最前头，又照着同法传达，看那一队最早全部传达完毕。那一队就是行善最热心，也是行动最迅速的救助大队。由第一位念有关“行善”的经文，再来，请他们照以前排好，这一次传达面包。方式和前面一样，但是传达时，大家仍然面向前方，把面包由自己两腿之间（下），传过后面的同学。还是看那一队最早完成，念一节圣经。第三次是传达圣经和圣诗，规定圣经拿在左手，圣诗拿在右手，面向前方，把圣诗圣经，同时从侧身交给后面的同学。方式同前。看那一队胜利。

（四）注意：必须另请一、二位监督员，看有没有人作弊。作弊者算全队输一次。如果东西掉下，要由掉下的那位同学捡起再传。

（五）有关行善的经节：加六 9-10，来十三 16，徒二十 35，提后二 21，箴三 27，十四 31，诗四一 1。

35 努力进窄门

（一）道具：一架竹制的长椅，把它横竖地上，请两人扶好。（借不到竹梯，用绳子代替亦可）

（二）说明：主耶稣在马太福音第七章说：“你们要进窄门。……引到永生，那门是窄的，路是小的，找着的人也少。”这个意思就是说，我们要进入天国，必须经历许多的艰难，像遭人耻笑，对付罪恶等等，但是我们必须勇往直前，戮力以赴。

（三）方法：同学们分成三队，各队人数相等。

各成一直列，站在与梯子距离二十公尺的平行线后面。每队第一人，手中拿着一张纸条，纸条上写着要努力进窄门的经节，如“马太福音七章 13、14 节”。“开始”令下，第一人向前跑，找任何一个梯洞钻过去，表示“进窄门”，然后又找另一个梯洞钻回来，跑到平行线后。交给第二人。第二人又同样“进窄门”，回来交给第三人。看那一队最先全部接力完，就是最努力进窄门的，由第一人起来念纸条上的经文，每人并发给糖果，以资鼓励。这个游戏，大家拼命找洞钻，常会有两个头几乎碰在一起，妙趣横生。

（四）注意：若借不到竹梯子，改用一条绳子，两个拉着，放低一点。同学们钻过绳子底下，必须站直身子，然后再钻回来接力。要有人监督，纸条接力必须在平行线后，第二人不可以跑出去接。

（五）有关经节：太七 13-14，来十二 1-2，徒十四 22。

36 彼此洗脚

（一）道具：1、预备三至五个洗脚用的盆子（或脸盆），里面各装半满之容积的水。2、擦干脚用的毛巾或卫生纸，多预备一些。比赛完时把脚擦干。

（二）说明：主耶稣在受难之前的一次晚餐，曾亲自洗门徒的脚，说：“我是你们的主，你们的夫子，尚且洗你们的脚，你们也当彼此洗脚。”（约十三 14），这意思就是要我们学习主耶稣的谦卑的榜样，彼此服事。现在我们借用“彼此洗脚”这句话，来作一种接力游戏。

（三）方法：分成三至五队，每队人数必须相等，各派一名监督员，至另外一队监督。全队各坐在椅子上，并排成一横列。每队第一位的脚前放好盆子。“开始”令下，第一位把两脚浸入水中，马上伸出来，然后用两脚把盆子自边缘提起，放至第二位脚前。第二位把两脚浸入水中，又赶快用脚提起，移到第三位脚前，如此轮流“彼此洗脚”下去，至最后一位，又接着由最后一位，传至第一位，看那一队最先完毕，就是最有爱心“彼此洗脚”的，由第一位站起来念有关彼此服事的经节。

（四）注意：事先规定好脚底必须全部浸入水中，不可作“蜻蜓点水”式。若有人把盆子弄翻，或者把水溅出来，那人必须穿上鞋子，跑到水龙头去把水装到半满以上，再坐回来，脱鞋，浸脚，把盆子传下去。传达时必须用脚提起盆子，放至第二人脚前，不可用脚推过去。每队至少有一名监督，不许有人作弊。这个游戏，又要传得快，又怕水溅出来或盆子弄翻，“覆水难收”所以必是十分紧张有趣。带游戏者若宣称：

“有香港脚的同学，不可把脚浸在水里太久”更是哄堂大笑。

（五）有关彼此服事的经节：约十三 14-15、34、十五 12，林后四 5，加六 2，腓二 4，西三 23，来十 24。

37 骆驼穿过针眼

（一）道具：针数枝，五十分长之线数条。

（二）说明：主耶稣在少年官因为爱世界而离去时说：“倚靠钱财的人进神的国是何等的难哪。骆驼穿过针的眼，比财主进神的国还容易呢。”（可十 17-27，太十九 16-26）现在我们来作穿针引线的游戏。

（三）方法：分成数队，人数相等，各成一直列坐好。第一人拿着针和线，“开始”令下时立刻把线穿进针眼，然后把整条线拉至中央，双手提着线的两端，（针挂在中间），交给第二个人。第二个人把线拉出，又穿至中央，交给第三个人。看那一队最先使骆驼全部穿过针眼，即为胜利。由第一人站起来念马可福音十 17-27。

（四）注意：此游戏适合于女孩子玩。

（五）念完圣经后，带领者的说明：对于“骆驼穿过针的眼”，神学上有三种解释，以第三种解释较为被接受：1、针就是指针，表示财主进天国是难如登天。2、针指犹大国城门旁的小洞。城门关闭后，骆驼经小洞进城必须跪下走入。表示财主要进天国必须谦卑。3、犹大国有一种线是用骆驼毛织的，很粗，穿入针眼之前必须拉掉一部分，才能穿进。表示财主要进天国，必须脱掉钱财的羁绊。

38 不可灰心

（一）道具：乒乓球三个，可在上面画脸谱，如喜笑，沮丧等。

（二）说明：加六 9 说：我们行善，不可丧志，若不灰心，到了时候就要收成。我们为主作工，常会遭遇困难及打击，那时不可灰心。

（三）方法：分成三队，人数相等，各坐成一横列。大家把左手放背后，右手的大拇指和食指圈起来，第一人把乒乓球放在右手的圈上，“开始”时就传给第二人。第二人不可用左手拿，只能用右手的圈子接，如此依次传下去。传到最后一位时，他还是用右手的圈子托着乒乓球，跑至第一位。这时全队向下移一位，最后一人成为第一人，又依次传下去。如此至全部轮完，最快的一队就是胜利，由队长念圣经。另一个传球的方法是把两脚并拢，把乒乓球放在两脚背之间传下去，到最后一位又照相反次序传至第一位。最快传到的胜利。

(四) 规定：球在中途落地，必须捡起来再从第一位传，以此训练大家不可灰心。

(五) 有关经节：加六 9，林后四 16-17，彼前四 19，腓四 6-7。

39 行在正路中

(一) 道具：粉笔三、四支。椅子三、四把或诗本三、四本。写着“以赛亚书三十 21”的纸条三、四张。

(二) 说明：以赛亚书三十 21 记着说：你或向左，或向右，你必听见后面有声音说，这是正路，要行在其中。神要我们完全走在正路上，不可偏离。

(三) 方法：在地上画一起跑线，与起跑线垂直，画相距二十公分的平行线两条，至约十公尺前置一把椅子或一本诗本。这是一队的同学所要走的“正路”。如此画三、四条正路，前端各有椅子或诗本。全体分成三、四队，人数相等。各队选出一位“监察委员”监视别队有没有人犯规。请各队员成一直列站在起跑线后，面向自己要走的“正路”。“开始”号令下一发，第一人手拿纸条踏上起跑线前的正路，另一只脚的脚跟接在那只脚的脚尖前面，再移动后面的脚，使脚跟接在脚尖前面，如此交互前进，走到或诗本，用脚轻轻碰一下。然后脸仍朝前，用同样的脚跟脚尖方式，交到后退。退至起跑线，把纸条交给第二人。如此传述下去，看那一队最先走完正路，由第一人起来念纸条上的赛三十 21。这个游戏妙在倒退走之时。每人摇摇晃晃，欲速不达。全场充满欢笑。

(四) 规定：1、前进或后退时，脚跟与脚洒要紧接，相关两公分以上为犯规。脚若踏在线上或线外，表示没有“走在正路上”，也是犯规。2、犯规时，若在前进途中，必须由起跑线重走。若在后退途中，则由椅子或诗本处重新倒退走。3、监察委员要认真监督，每人手中拿一枝粉笔，有人踏线时将线补好。

40 圣灵的果子

(一) 道具：1、水果（如柠檬，石榴等）数个（每队一个）。2、盘子数个，内盛一些水（每队二个）。3、汤匙数根。4、粉笔一支。

(二) 说明：基督徒要常结果子。结果子就是行出基督徒的美德及带领人归向主。加五章 22、23 节特别说到九种圣灵的果子，是每一位基督徒必须结的。

(三) 方法：带领者先和全体同学背熟加五 22、23 中圣灵的果子名称。然后分成数队，每队人数为九人。彼此认识一下，并安排好依次序各为仁爱、喜乐、和平、忍耐、恩慈、良善、信实、温柔、节制九个果子。在地上画一起跑线，各队九人成直列站在线后，

线上放一个盘子，内盛果子一个。二十公尺前面又放一个盘子，不放果子。第一人手拿汤匙一根。“开始”令下。第一人大叫一声“我结仁爱果”用汤匙舀起线上盘子内的果子，跑至二十公尺前的盘子的把果子放进去，跑回把汤匙交给第二人。第二人大叫自己果子的名称“我结喜乐果”，跑过去把果子舀回线上的盘子。如此依次“结果子”下去，至“节制果”后，再由“仁爱果”轮流一次，就是每人跑二次，看那一队最快结完圣灵的果子，就是胜利队。把果子送给胜利队内没有把果子掉到地上的同学。并由“仁爱”起来念有关圣灵的果子。

(四) 规定：1、果子若掉到地上，不可用手或脚帮忙，必须用汤匙舀起来。这个游戏处就是趣味在果子掉地时弄不起来的猴急相。跑时另一只手必须放在背后。2、接到汤匙未跑之先，要大叫“我结**果”，如此可增加比赛的紧张气氛，忘记叫或叫错的要重来。3、不够九人的一队，也可参加，只要把九个果子结过二次就可以。也可就请他们作监督员。

(五) 有关圣灵的经节：约十五 5、8，彼后一 5-8，加五 22、23，太三 8，腓一 9-11，来十三 15，腓四 17，多三 14，太七 15-20，路十三 6-9

41 经文竞写

(一) 道具：白纸十五张，大小约白报纸四分之一。

(二) 说明：现在要让大家比赛写圣经的速度，圣经背得熟的一队，获胜的希望就大。

(三) 方法：分成五队，人数不一定要相等。每队先用五分钟彼此介绍认识，然后成一横列坐好。带领者领大家背熟一节经文，如“我们若认罪，神是信实的，是公义的，必要赦免我们的罪，洗净我们的一切不义。约翰一书一章九节。”然后发给各队第一人一张白纸，一支笔（可用诗本垫着写字）。“开始”时，第一人写第一字“我”，赶快交给第二人写“们”，如此轮流各写一个字，至最后一人写后，跑去交给第一人再继续写下去，直到写完，就把纸交给带领者。那队最快，且完全无误，即为胜利，一齐站起来背诵所写的圣经。同法比赛数次，每次用不同之经节。

(四) 规定：1、每人一次只可写一个字，多写者算失败。2、经节也要写，且一个字一个字用中文写。如“25 章 30 节”要依次写“二十五章三十节”。3、带领者可随意决定自第几个人开始写起，以免有人只背自己要写的字。

(五) 其他可用之经节：腓四 6，罗八 28，约十六 33，徒二十 35，约十四 27，西一 10，三 16 等。

(六) 另法：可预先把一节圣经的字散乱地写在一张白纸上，各队一张。各人依次找出一字，用笔划掉。看那队最先划完。

42 电报问安

(一) 道具：写好五条问安经节的白纸一张。

(二) 说明：弟兄姊妹应当守望相助（太二十五40）。现在假定有一位弟兄或姐妹病了，我们正要赶紧打电报去慰问他（她）。

(三) 方法：选出一位同学，当作病人，其余的同学则分成人数相等的两队，面对面成两横列而站，两队间隔约一公尺。“病人”站在两队的末后，两手分别与最末一位相牵握，其余的人各手牵着手。第一次“开始”时，两队的第一人跑去带领者那里看他手中问安纸条的第一句，如果是七个字，就跑回去向第二人的手指握七次，第二人也捏七次传给第三人，一直传到病人那里，向他问安。两队都传到后，带领者问病人：那边的电报先到？几个字？字数正确，且传递迅速的一队胜一次。比赛五次看那队胜利。比赛完后，要每个人去拿一本圣经坐好（或两人一本）。带领者念：“第一句，约翰福音十六33，七个字。”叫他们赶快翻出来，翻到的举手，由带领者指定最早举手的念全节，然后找出是那七个字。如此把五节圣经都找出来，看那队找得多。

(四) 注意：1、人数太多时，可分成三、四队，每队约十人左右，以最末一位当病人。2、握手时不要让另一队看见捏几下。3、事先声明电报字数不包括经节或标点符号。

(五) 问安电报五则：1、在我里面有平安（约十六33）2、不要怕，只要信。（可五36）3、万事都互相效力（罗八28）4、凡事谢恩（帖前五8）5、你们要靠主常常喜乐（腓四4）

43 圣经共几章

(一) 道具：白报纸三张。（每队一张，可用诗本垫着写字）

(二) 说明：现在要让大家知道圣经共几章，是请同学们自己算的。看那一队算得最快。

(三) 方法：分成三队，各队成横列坐好。（或者把坐圆圈的同学分成三部分，就不必移动位置）。人数不一定要相等。带领者先说明游戏方法，并示范怎样写。然后发白纸给各队第一人。“开始”令下，第一人写“创世记”，并写章数“50”，就交给第二人。第二人写“出埃及记”，旁边写章数，并把两个数目相加。再依此轮流加下去，传至排尾写后，排尾跑去传给第一人继续相加下去，看那队最先加完全且完全正确为

胜利。

(四) 注意：1、考圣经目录，每人只可写一卷。2、不要用易于破损的纸。纸不够写时可写到背面。3、若人数不多，可只加新约的章数，或只加旧约，也可以改为“马太福音共有几节？”而每章节数相加。

44 同去作礼拜

(一) 道具：每队1、两条绳子。2、四把椅子，第一把放在起跑线上，向前每隔五公尺，各放一把，3、一本圣经放在第二把椅子上。4、一本圣诗放在第三把椅子上。5、一把雨伞放在第四把椅子上。6、粉笔（画起跑线）。

(二) 说明：主耶稣要我们合而为一（约十七11、21-23）现在假定要去作礼拜，两个人一组。他们要携带圣经、圣诗，那天下雨，所以还带雨伞。这两个人站一起，靠内边的手腕和脚踝用绳子绑一起。所以走路和做事，都必须“合而为一”。

(三) 方法：全体分为两、三队。各队两人、两人一组，成直列站在起跑线后，面向各队的四把椅子。“开始”令下一响，第一组两人自己把内边的手、脚绑在一起，由起跑线椅子右边跑向第二把椅子，拿起圣经，夹在腋下，跑向第三把椅子，拿了诗本，也放在腋下。跑向第四把椅子，把雨伞拿起，打开，绕过椅子，跑回起跑线的椅子坐下。（各坐一半）此时，坐着把雨伞收下来。然后仍然“合而为一”。跑去把圣经，诗本和雨伞放回原位再回来。第一组的两人自己解下绳子，交给第二组。第二组的两人又自己绑手脚，合而为一地拿圣经，诗本、雨伞，坐下后又放回去。如此轮流下去。那一队最先全部作完礼拜，就是胜利队。由第一组右边那位起来念有关去敬拜神的经节。

(四) 规定：1、可先试作一、二组，然后正式比赛。2、从两人绑手脚到解绳子，都要自己作，不可以有别人帮忙。3、绳子若松开，要回去起跑线的椅子上坐着，重新绑好。

(五) 有关去敬拜神的经节：诗一二二1，诗八十四1-2，100：4，来十25。

45 种什么收什么

(一) 道具：1、花生（或其他豆类）及瓜子，数目各比人数略多。2、盘子六个。3、筷子三双。4、粉笔一支（画起跑线）。

(二) 说明：圣经说：“人种的是什么，收的也是什么。”（加六7）俗语也说：“种瓜得瓜，种豆得豆。”因为神是公义的。

(三) 方法：分成三队，人数相等，成直列站在起跑线后。各队面前的线上放三个盘子，内盛瓜子，

数目与各队人数相同，每队约十公尺前面，放另一个盘子。若在野外，则挖一个小洞代替盘子。这是要种瓜、种豆的地方。第一次是种瓜得瓜比赛。第一人手里拿一双筷子，“开始”令下，他用筷子夹起瓜子，跑到前面的盘子或小洞，放进去，代表种瓜。然后跑回来把筷子交给第二个人。第二人又从线上的盘子夹一粒瓜子，跑去种在后面的盘子或小洞，再跑回来交给第三人，如此轮流下去。等全部瓜子种完后，就是要“收成”的时候，第一人跑去前面的盘子，把瓜子夹回来放在线上的盘子。第二、三人等也是如此收成。看那队最早“种瓜得瓜”完毕，即为胜利，全部瓜子归他们所有。再来是“种豆得豆”比赛。用花生（或黄豆）代替瓜子，同法进行，胜利队可大嚼花生。胜利队的第一人起来念圣经。

（四）规定：瓜子或花生落地，不可用手捡，必须用筷子夹起来再跑。

（五）有关“种与收”的经节：加六7-8，林后九：6-7，传十一1、6，诗一二六5-6。

46 照顾周全

（一）道具：排球（篮球或大皮球亦可）两个。粉笔一根。

（二）说明：教会或团契的领袖必须对每位弟兄姐妹关怀照顾（参考徒二十28）。我们现在来作一个传球游戏，领袖必须传给第一个队员，不可遗漏。

（三）方法：分成两队，人数相等。每队选出一名队长，一名监督员。两队各站成一半圆形，相向而立，队长则各站其圆心，（画一小圆圈）手中拿着排球。两队略有间隔，以免干扰对方。监督员可随意走动监督，但不得阻碍到对方的传球。号令一发时，队长把球抛给由右算起的第一人，队长抛球时要说“好吗”第一人接球后，立刻抛还队长，并答：“好！”表示队长问候每位队员。队长依次又抛给第二人，问：“好吗？”第二人也抛还队长，答：“好！”如此轮流至最后一人抛还队长时，队中的第一人立刻跑出来站在队长旁边，队长把球交给他，他就是新队长。原来的队长跑去站在队末，此时每位队员向右移动一位。如前，新队长依次抛球并问候，至最后一人时，第一人又出来当新队长。照此传球至原来队长又站回队长的位置，看那队最快，就是胜利。

（四）规定：1、队长传球给队员，若队员的手摸了球，但未接住，由那位队员捡起来抛还队长，别的队员不可动手。2、如果抛来的球队员连摸都未摸到，或者传错了人，这位队长就必须由第一人重新传球，是因他没有“照顾周全”。3、比赛三次，先胜利两次者

为胜利。

（五）注意：小心勿破坏门窗玻璃或电灯。必要时应派人站在窗前保护。场地不够可分四组，轮流由两组比赛。

47 拉撒路出来

（一）道具：1、绳子一条。2、大包围带三、四卷。3、剪刀一把。4、粉笔（画起跑线）

（二）说明：主耶稣在世时曾使死了四天的拉撒路复活（约十一章）。犹太人的坟墓是打个山洞，洞口用大石盖住。尸体是用细麻布包裹。所以当主耶稣叫“拉撒路出来”，而裹着白布的拉撒路从坟墓出来时，那真是一幅有趣的情景。

（三）方法：分成三队，人数要相等，全队成直列站在起跑线后。起跑线前十公尺处，请两位同学执绳子端，与起跑线平行。绳子代表洞口。每队各选一位声音洪亮的当队长，一位手脚俐落的当“尸体包扎师”（医学院的学生最理想），后者站在绳子后，号令一发，第一位队员拿着一卷绷带，跑到绳子后面让“尸体包扎师”从脚到头包上绷带。包好后，包扎师作个手势，队长就大喊“拉撒路出来”。此时两位执绳子的同学把绳子提高过头顶，表示打开墓门，让全身裹着白绷带的“拉撒路”一跳一跳地过来。至起跑线后，队长帮忙把他的裹身布解下来并卷好，然后交给第二位。第二位再跑到绳子后，包扎好，队长喊“拉撒路出来”时就跳出来至线后解下，卷好，又交给第三人。如此轮流下去，看那一队的拉撒路最早全部出来，由其队长念约翰福音十一25、26。

（四）规定：1、包扎时必须始于脚踝，终于头部。但不必要求全身都包住。两脚须扎紧，所以拉撒路是两脚合在一起跳跃前进。包至身体及头部时，不可把两手及眼睛包进去，以免跌倒时发生危险。2、绷带之末端，由带领者帮忙剪开，以便打活结。在途中绷带若脱落，必须回绳后重新包扎。

48 荒野传福音

（一）道具：一张白纸，上面写着五节“福音”：1、神爱世人（约三16）2、当信主耶稣（徒十六31）3、信子的人有永生（约三36）4、耶稣说：“我是世界的光”（约八12）5、你们必须重生（约三7）。

（二）说明：无论何时何地，都应当传福音。现在假定我们是在荒野的地方，所以要骑马迅速地传播福音。（此游戏只适用于野外）

（三）方法：分成数队，每队人数相等，每人相距十公尺站好。号令一发，各队第一人跑到带领者那里，看他手中“福音”纸条的第一条福音：“神爱世人。”

“然后以骑马的姿势，即小臂前伸作操纵鞭绳状，左脚先跨出，右脚靠上左脚时，左脚又踢出。这样跑至第二人那里，将福音附耳传给他。第二人亦跑马传给第三人，一直传至最后一人。由最后一人长途骑马来带领者那里，报告所听的福音，最迅速而无错误者，胜一次，如此比赛五次，依次传五条福音，选出胜利队发给奖品。

（四）注意：在野外应根据地形、人数等分组，每比赛一次，要他们重新站好，再作第二次。

49 鬼入猪群

（一）道具：1、汽水瓶四个（其中一个乃预备有破损时可替用。）2、吸汽水麦杆（或塑料吸管）三根。3、筷子三根。4、粉笔一根 5、椅子三把。6、最好有黑板一块。

（二）说明：主耶稣在世时，曾经众一个被污鬼附着的人身上赶出许多的鬼。鬼哀求耶稣容许他们附到一群猪身上。耶稣允了他们。因为主看一个人的灵魂比一群猪重要。结果鬼入猪群，这群猪就变成疯猪，闯到海里淹死了。（可五 1-20，路八 26-39）

（三）方法：在地上画一起跑线。分成三队，人数相等，选一位出来监督别队，其余成直列各站线后。各队前面约十公尺处放一把椅子，每队第一人把一支汽水瓶放在起跑线上，瓶口朝后。汽水瓶代表“猪”，圆筒形的瓶身代表肥胖的猪身，细长的瓶颈代表猪尾巴。又拿一根吸汽水麦杆，代表“鬼”另外拿一根筷子，代表“赶猪棍”。（以之推瓶口，有如从猪后面赶猪前进）。“开始”令下，第一人把麦杆放入瓶内，表示鬼入猪群，然后俯身用筷子推瓶口，使汽水瓶在地上前进，绕过椅子回到起跑线。这个动作不容易，因为汽水瓶在地上会歪歪扭扭地前进，有如疯猪。回到起跑线后，把瓶内的麦杆倒出来，连筷子一同交给第二人。第二人把“鬼”再放入“猪”内，用“赶猪棍”从起跑线赶猪前进，绕过椅子，交给第三人。那一队最先全部把猪赶回家，而“淹死”的猪最少，即为胜利队。

（四）规定：1、先在椅子向左向右一公尺，各画一条线与起跑线垂直。这两条线内的范围代表赶猪的路，线外就代表“海”。各队的监督员要计算这一队的猪淹死的次数。（赶猪时如果猪全身跑至线外一次，就是“淹死在海里”一次。）猪落海时，不可用手帮忙，仍须用筷子推回路上。2、最早全部赶回家的一队得五十分，第二队四十分，第三队三十分。每“淹死”一次，扣一分，若有人用手帮忙推瓶，扣五分。如此扣后积分仍最高的为胜利队。

50 破碎自己

（一）道具：1、未吹的汽球约三十个。2、五张硬纸条，两公尺长，一公分宽。上面写好有关“破碎自己”的事迹经节。硬纸条要卷好，能套入汽球内。3、三张椅子或小平桌，置于线前十公尺。4、火柴三盒。5、黑板一块。

（二）说明：蜡烛若不燃烧成灰，不能照亮别人。鸡雏若不打破蛋壳，不能让新生命出来。同样，我们的“老我”若不被主对付，破碎舍弃，则主的新生命不能在里面长大茁壮。我们用“圣经”代表“新生命”，“汽球”代表“老自己”，破碎老自己，彰显新生命。

（三）方法：把全体分成三大组，要每组在两分钟内选出十位能把汽球吹起来的同学。在地上画一条线，各组的十位同学站在线后排成三队直列。线前十公尺处各放一张椅子或平桌。每位同学发一个汽球，第八位加发一盒火柴。第十位不发汽球，与第九位共用，在黑板上先写好规定：1、用右脚踏破 2、用左脚踏破 3、用右膝跪破，4、用左膝跪破。5、用臀部坐破 6、用头部顶破 7、用嘴巴咬破 8、用火柴烧破 9、两人合力用背部挤破。叫第一位把经节纸条塞入他的汽球内。“开始”口令一叫，赶快把汽球吹起来，用手捏紧，不使漏气（此时经节硬纸仍在里面），跑向前面的椅子，用右脚把汽球踩破，捡起掉在地上的经节纸条，绕过椅子，跑回线后，把纸条塞入第二位的汽球内，第二位又吹起汽球，跑向椅子，用左脚踏破，捡起纸条，绕过椅子，跑回线后，把纸条塞入第三位的汽球内，如此接力。弄破方式，照黑板规定的次序作，看自己是十位中的第几位，就做黑板上指定的一项，不得有误。都在椅子前或椅子上弄破，绕过椅子，再跑回去。最后两位用背部挤破后，亦须捡起纸条，跑回起跑线。看那一队最先“破碎”完毕，那一队就获胜，而得到奖品。然后由每队第一人起来念纸条上的圣经。

（四）注意：派监察员，看是否照规定弄破，而且纸条塞入下一位的汽球时必须在线后。若有同学弄破汽球后，纸条爆飞，遍寻不获时，就把多余之另一张纸条给他，以免比赛停顿。若有人不按规定弄破汽球，给他一个新汽球，命令他重做。这个游戏，砰砰之声，不绝于耳，场面非常热闹。选手们急着要把汽球弄破，又怕那一声巨响，样子十分滑稽。

（五）圣经中打破东西而蒙神喜悦的事有：1、出埃及记十七 1-7 摩西照耶和華吩咐击打磐石，磐石破而水泉涌出，给在旷野缺水的以色列民喝。（摩西违背神命令而击打磐石是另一次，载于民数记二十章。）2、士师记七 16-23 基甸和他那三百人打破瓶子，露出

火把，高声呐喊，突击米甸人。3、约翰福音十二1-8 伯大尼的马利亚打破玉瓶，真哪达香膏流出，用香膏抹主，被主称赞为“美事”。以上三处都可预表破碎老自己，流露新生命。

文静趣味之游戏

51 宝剑练习

（一） 道具：每人都有一本圣经。

（二） 说明：这是一个最方便常用圣经游戏，一把宝剑，经久不用，一定生锈钝化，什么是基督徒的宝剑呢？以弗所书六章十七节说：“……拿着圣灵的宝剑，就是神的道”我们的宝剑就是神的话，也就是圣经。有人想找罗马书三章二十三节，从圣经最前面翻到最后面，又从最后面翻到最前面，还找不到，就是因为没有常常练习宝剑的缘故，现在开始来磨我们的宝剑。

（三） 方法：把参加的同学分成两组，请大家把宝剑（圣经）用右手高举起来，不可偷翻，然后带领人说要找出圣经，如“约翰一书一章九节”，说两次。那一位先找到就举起手来。等大家都翻到了，请那位最先找到的同学站起来念。那一组得一分。如此几次后看那组得分较多，则为胜利。

（四） 有关经节：要找出经节最好是有一主题，如“罪”：罗马书三23，约翰壹书一9，诗篇三十二5，箴言二十八13，罗马书六23，“救恩”：罗马书五8，使徒行传四12，彼前二2，启三20，约十四6。“喜乐”：腓四4，诗四6-8，尼八10，帖前五16，彼前一8。其他主题可“见证”、“读经”、“祷告”、“谨慎言语”等。

（五） 注意：经节数目要成奇数，以便分那边胜负。找到圣经节者举手，不可先站起来念，以免秩序大乱。

52 互助合作

（一） 道具：白纸，每队一张，上面写着：十分钟之内，请收集：1、抄下以弗所书四16这一节圣经（不可有错字）2、蚂蚁两支（若在夜间则蚊子两支，死活皆可）3、腰带三条。4、眼镜片四个（若无戴眼镜者则香蕉四条）5、诗歌五本。6、三公分以下之头发六根。7、不同种类之树叶七片。8、鞋带八条。9、一元硬币九枚。10、小石头十块（须用水洗净）

（二） 说明：基督徒必须同心协力，互相帮助（加六2）。这个游戏，要训练大家的互助合作。

（三） 方法：分成数队，人数相等，每队十人以下。各队先彼此介绍认识，又选出一位队长。带领者发号令时，队长到他那里领取上述的纸条。然后指挥队员互助合作，收集完就带到带领者那里检查，看那

队的合作精神最好，能迅速收集完毕。胜利队发给小奖品，并由队长念所抄弗四16的圣经。

（四） 注意：1、分队时剩余的同学可以帮忙作收集后的检查员。2、十分钟后不管收集完毕与否，都要交来检查，以项目最多的为胜利。

53 报纸经文

（一） 道具：每人一张旧报纸，黑板一块。

（二） 方法：三人一组。在黑板上写出一句经文，如“神爱世人”，要他们在报纸中找出这些字，看那一组最先把字全部找出来。找完的举手。有三组找完后，即喊停。然后再请他们说刚才那一段经文，是记载在圣经何处。

（三） 注意：经句不要太长，不超过十个字以上。也不要太罕有的字，以致报纸上不可能找到，而减低他们的兴趣，如果经过了长时间，仍然没有人完全找到，就喊停，那一组找到最多字，就算赢，旧报纸如果不够，则撕开，每人半张也可以。但每人必须都有一份。

（四） 经文示例：“除他以外，别无拯救”（使四12），“我来了，是要叫羊得生命”（约十10），“我就是道路，真理，生命”（约十四6），“你们必须重生，”（约三7）“信子的人有永生。”（约三36）

54 经句歌声

（一） 说明：我们现在要做一个游戏，就是把圣经的成语，用歌声唱出来。

（二） 方法：分成四组，每组选出一个人到外面去。把圣经的成语，如“神爱世人”请每一组唱一个字。选一个大家比较熟悉的调子，如“兴起兴起为耶稣”、“我是主羊”等。第一组唱“神”，第二组唱“爱”，第三组唱“世”，第四组唱“人”，大家都哼那个调子，把自己的字唱出来，到外面去的四个人回来，到各组听听是唱那个字，调子唱完了，带领者喊停。然后四个人商量，把四个字合起来，看是那一句成语。

（三） 注意：叫四个人到远一点的地方去，免得被偷听到。大家开始唱诗时进来。若四个人的程度高，则不要按第一至四组的次序唱四个字，如“同心全意”改写“心合同意”，看他们能不能猜出来。大家在唱时，发音要准确。人数若少，分两组，只唱两字，如“喜乐”亦可。

（四） 其他圣经成语：站立得稳（西四12），凡事谢恩（帖前五18），常常喜乐（腓四4、10）恒切祷告（西四2），爱人如己（加五14，太二十三29），务要儆醒（彼前五8），最好请参加者自己选圣经成语。

55 圣经电报

(一) 道具：黑板一块。每人一本圣经。

(二) 说明：把找到的各个字，凑合起来，成为一句圣经的话。

(三) 方法：三至五人分成一组，互助合作，看那一组先把圣经电报完成。带领者在黑板上（或油印在纸上）写着：罗三 9：第七个字。若翻罗马书三章九节第七个字可找到“我”字。腓三：7—第二个字（是）。西四：6—第十三个字（好）。弗四：11—第十七个字（牧）。帖前二：10—第九个字（人）。让他们照几章几节第几个字找出那个字，把所有的字凑起来，成为“我是好牧人”这一句话。最先完成的为胜利，接受鼓掌。这个游戏可以加快同学们翻圣经的速度。

(四) 注意：不一定要照“我是好牧人”的次序，也可以排成“人是我牧好”，然后再自动排成“我是好牧人”。有的圣经版本“神”印为“上帝”，要算一个字。

(五) 其他经节：可依同样方法自己的预备。如：帖后二 1-6（我），提前五：24—6（是），林前十一 32—19（世），加六：14—33（界），腓二：5—9（的），林后十一：14—15（光），凑合起来：我是世界的光（约八：12），箴五：10—19（外），但十一：22—9（无），弗二：8—4（救），林后十一：15—3（他），路七：20—38（别），耶四十二：11—30（拯），彼前二：1—6（除），创三十一：18—27（以），凑合起来，就是：除他以外别无拯救。（徒四 12）

56 你猜我是谁

(一) 说明：带领者把自己想像成圣经中的一位人物，说出自己的故事，而让同学们猜猜看你是谁。但事先规定：在说故事之中，即使已知道答案，也不可作声。等全部猜完才可回答。

(二) 方法：分成男女两组。说出一个人物，由一组先猜。若猜对，得一分。再说出另一个人物，由另一组先猜，若得对，亦得一分。若先猜之一组猜不出，则由第二组猜。

(三) 示例：“我是一个大力士，也可以算一位英雄。我从出生，就被分别出来。作拿细耳人，就是事奉神的人。神赐给我很大的力气，可是我必须留着头发，因为这是我分别为圣的记号。你们中国有句俗语说：“英雄难过美人关”。唉！没有想到这句话竟然应验在我的身上。我爱上了一位不信神的外邦女子，我虽然知道她不大好，而且神不愿意我们和不信神的人结合，可是她太美丽了，我没有办法不爱她。我和我的敌人勾结，要问出我力气大的来源，因为我的敌人想要抓住我，却被我杀败了好几次。我的爱人苦苦求我，要我告诉她为什么有很大的力气。我骗了她三

次，可是经不起她天天的纠缠，我终于把实情告诉了她。她趁着我睡觉的时候，把我的头发剃掉，于是我的力气就离开了我。敌人抓住我，挖掉我的眼睛。我的大力气没有！我以前想说，世界的道路比神的道路更大更好玩；现在我知道，离开了神，结局是非常地可怕。啊！我真是悔不当初。你们说我是谁？答案：对孙。（士十六章）。“我是主耶稣的门徒。有一次，我们这些门徒划船要过加利利海。不料，狂风大作，巨浪滔天，我们真是岌岌可危。忽然，我们看到海面上有一个东西，白白的，渐渐地向我们走来。那里有人可以在翻腾的海面上行走呢？唉呀！一定是鬼怪。救命啊！海面上传来一个慈祥的声音，说“是我，不要怕。”我知道是主。我向他说：“如果是主，请叫我从水面上走到你那里去。”主说：“来吧。”我真是大喜过望，赶忙跳下了海。说也奇怪，我竟然真的在海面上走起来了。可是走了几步，我看见四面风狂浪腾，不禁信心动摇起来。刹那之间，通，我往下沉了，”主啊，救我，”主耶稣伸出他的手拉住我，责备我说：“小信的人哪，为什么疑惑呢？”你们说，我是谁？答案：彼得（太十四章）

(四) 其他人物：亚伯拉罕，以撒，以扫，雅各，约瑟，大卫，撒母耳，保罗，腓力，马利亚等，不胜枚举。

57 向前长进

(一) 说明：希伯来书六章一节说：“所以我们应当离开基督道理的开端，竭力进到完全的地步。”现在于地上画一条线，表示刚得救时，新生命刚开始。谁能由起始点延长得越远，代表新生命长进得越多，谁就胜利。

(二) 方法：分成四、五组，叫各组推出一名代表，来参加比赛。带领者在地上画一长线。各人站在线后。喊“开始”时，同组同学可供给代表任何东西，比如皮带，鞋带，衣服，眼镜，钢笔等。代表把这些东西由长线开始，在地上排成一直列。各物必须衔接，不能有相离之空间。两分钟后，带领者喊“停！”代表必须停止不动。这时看那一位排得最长，表示他最长进，可得奖品。共比赛三次，每次推不同之代表。

(三) 注意：地上长线的前面必须有足够的空地。喊“停”后，带领者要检查，各物是不是有相离的空间。如果空间一共超过十公分，表示“根基不稳固”，这位代表算输，还有，除代表外，其他同学不许离开座位。故各组同学与代表排物地方的距离应大约相等，所排的东西必须平时带在身上的，长绳、竹杆等不能用。时间是两分钟为限，不过可视情形延长或缩短。

(四) 可请优胜者念有关圣经：约十 10，彼后 5-10，腓三 13-14，来六 1，提前四 12，彼前二 2，彼后三 18。

58 狮子装尾巴

(一) 道具：1、黑板一块。预先请一位善于画图的同学在上面画一只狮子，留着尾巴不画。2、大手帕（蒙眼用）一条。3、粉笔三根。

(二) 说明：这支狮子威风凛凛，不愧为百兽之王，可惜他的尾巴掉了，我们要替他装上去。藉着这支狮子，我们要复习圣经中关于狮子的故事。

(三) 方法：分成三队，人数不一定要相等。各队先派定一人出来。三人站在一横列，在十公尺前放置画着狮子的黑板，叫他们预备替狮子安上尾巴。先让他们自行练习能把尾巴装得正确，然后蒙上眼睛，叫他们轮流走到黑板前把尾巴画上去。看那位画得最近正确位置，即胜利一次。如此比赛三、四次（每次派出的人不一样）决定胜利队。接着比赛那一队知道圣经中狮子的故事最多，由胜利队开始答一个，第二队答一个，第三队答一个，轮流下去。看那一队答得最多。

(四) 规定：1、蒙眼的同学右手拿粉笔要伸直，一碰到黑板就要画。不可以用手摸黑板决定位置。2、问狮子的故事时，问到那一队，那一队的人可以举手，带领者指定才答，且只能答一个故事。带领者应把这些故事说给同学听。

(五) 圣经中有关狮子的故事：1、参孙打死一只狮子，并以之作谜语（士十四 5-19），2、大卫曾为救羊打死狮子。（撒上十七 32-37）3、大卫的勇士比拿雅曾下坑杀死一只狮子。（撒下二十三 20-21）4、一位神人被欺哄，未遵守耶和华的吩咐，以致被狮子咬死。（王下十三 1-32）5、混杂的撒玛利亚人不敬畏神，被狮子咬死一些人。（王下十七 24-33）6、但以理被扔在狮子坑，丝毫无损。（但六 1-27）

(六) 另法：也可以改为添画“驴子的眼睛”然后找圣经关于驴子的故事。如民十二 1-35，士十一 11-15，撒上九 1-21，撒下十八 1-15，太二十一 1-11 等。

59 搜寻珍宝

(一) 道具：预先用一些小纸条，写上常用的经节，如“箴三章 5-6 节，诗三十七 5”等，也可以选一个主题，如“得救”（约一 12，使四 12，约壹一 9，彼前二 24 等，共写大约二、三十张。在大家未进聚会场所之前，先把这些小纸条藏在椅脚下，抽屉中，窗户内，屋角里等不易发现的地方。若在野外聚会，可藏在树叶中，石头下，花朵内，草根旁边等。

(二) 说明：箴二章四节叫我们寻求智慧和神的话，如同“搜求隐藏的珍宝”。

(三) 方法：大家进会场后，领游戏的人先宣布：（五分钟内）找到经节最多的有奖品，找不到的要罚唱歌，然后开始寻宝，大家东翻西找，不亦忙乎。等五分钟一到，吹哨集合，坐返原位。请找到最多的起来，念他所寻到的金句。发给奖品。

(四) 有关经节：所需用的经节请带领者自行准备。不必把经文都抄，只写经节：西一 10，弗四 1-3，彼前三 15，腓二 14-15，提前四 12，雅一 25，太五 16，帖前四 11，五 8，约壹一 7，（以上十节的主题是基督徒的生活）。

(五) 注意：带领者要鼓励起游戏的气氛。经节数目最好比参加人数多一倍。若找不到那么多经节，一个经节重复两、三次也可以。

60 学习谦卑

(一) 道具：火柴，每人四枝

(二) 说明：圣经常叫我们要谦卑。英文里有一个字大写。这是什么？就是“I”，“我”的意思。为表示谦卑起见，在这个游戏里，都不可以说到“我”字。若需使用这个字，要以别的字眼代替，如“敝人”、“本人”、“在下”等。

(三) 游戏方法：每人分火柴四枝。带领的人喊“开始”各人都要离开座位，随便找人交谈。可以问别人：“你叫什么名字？”“你今年几岁？”“你在那个学校念书？”“你的头发几时烫的？”等等任何问题都可以。若是被问的人回答说：“我叫张大头。”或“我今年十六岁”等，他就必须把一根火柴给问他的人。因为他说到“我”字，表示不谦卑。如果他（她）回答：“敝人叫刘小毛”，或是“本小姐的芳龄是军事秘密，不便奉告”等，就不必把火柴给别人，因为没有说到“我”字。各人努力多问别人问题。故意引诱他说出“我”字，就可获取一枝火柴。说出两次，就要给人两枝。五分钟后，带领者喊“停”各人坐回本位。获取火柴最多的，大家鼓掌，因为他最谦卑。火柴最少的，就是“我”说得最多的人，最不谦卑，要请他念有关谦卑的经文。

(四) 注意：带领者要鼓励起活泼交谈的气氛。若有人不肯去找人谈话，带领者可宣称“手中的火柴在结束时仍然是四枝的，要罚他唱歌。”这样，这些人就会赶快去引诱别人“不谦卑”了。

(五) 有关谦卑的经节：太十一 28，彼前五 5，雅四 6、10，箴十一 2，腓二 3，箴十八 12，箴二十九 23，伯二十 29，太十八 3，路十四 7-11。

61 迎耶稣拒魔鬼

(一) 说明：耶稣要进入我们的心时，应该打开心门，欢迎他进来。魔鬼要引诱我们犯罪时，却当拒绝，赶他出去。

(二) 方法：分成两组。各组选一位队长，发号施令。第一队的队长先想好要选“耶稣”或“魔鬼”，然后小声通知他那队的头一个人，轮流通知下去。第二队队长也先想好要选“欢迎”或“拒绝”，然后小声通知他那一队。通知完毕后，带领者喊“一、二、三！”，第一队齐声喊出“耶稣”或“魔鬼”，加上手势。同时第二队喊的是“欢迎”或“拒绝”，则第二队胜一次。若第一队喊的是“耶稣”，第二队喊的是“拒绝”，则第一队赢一次。比赛三次。然后互换。第一队选“拒绝”或“欢迎”，第二队选“耶稣”或“魔鬼”。还有，要预先规定好手势：“耶稣”时，两手向外伸开，手掌平张，如钉十字架状。“魔鬼”时两手向上举，手指弯曲，作恶虎扑羊状。“欢迎”时，双手缩回胸前，作进入心门状。“拒绝”时，双手用力推出，作拒人千里状。

(三) 注意：喊声要大，动作要快，比较有趣。

(四) 有关经节：启三 20，约一 20，雅四 7，彼前五 8、9

62 战中空中恶魔

(一) 道具：1、一团棉花或一支轻羽毛。2、粉笔（画中间线）

(二) 说明：弗六 12 写：“因我们并不是与血气的争战，乃是与那些……天空属灵气的恶魔争战。”现在我们暂时以飘浮的棉花或羽毛代表恶魔。我们要与他争战，尽量把他赶离，不让他沾上我们。

(三) 方法：围圈而坐，每圈约十人至二十人。画一条线把每圈分成两半。带领者（每圈一个）把棉花丢高于圈子正中央，然后用力吹，把棉花吹向对面的一半，不让棉花飘向自己这一边。当棉花着地时，落在那一半的范围内，那一半就算输一次。共比赛五次决定胜负，比赛结束后，请胜利那一半最卖力的一位同学，起来念有关：“与恶魔争战”的经文，然后大家又一起念。

(四) 注意：棉花多预备一些，掉在地上的不要再捡起来吹，有碍卫生。

(五) 有关经文：彼前五 8，雅四 7，罗十六 20，林后十 4、5

63 淘金比赛

(一) 说明：诗十九篇 10 节把神的话形容成“比金子可羡慕，且比极多的精金可羡慕。”研读神的话，就像淘金一样。

(二) 方法：人数不拘，说出一个问题，如“腓四章中有两节圣经叫我们常常喜乐。是那两节？”（腓四：4、10）让他们翻圣经去找，找到的先举手，不可念出来。等大部分的人找到后，请第一位举手的读出来。如果不对，由第二位读。

(三) 注意：座中如有根本不会查的，可排他和另一位在一起，以免他觉得无聊。

(四) 问题及答案举例：诗十九篇中形容神的话像蜂蜜的是那一节？10 节。诗四十二篇中有两节几乎完全一样。是那两节？5 节和 11 节。诗篇中节数最多的是那一篇？多少节？第一九九篇，有一七六节。马太福音一共几章？二十八章。约二十一章中，主用同样的话问彼得，记在那里？15、16、17 节。

64 防备假先知

(一) 说明：主耶稣曾警告说：“你们要防备假先知。”（太七 15）假先知就是看起来像是传基督教、也会引用圣经，而实际上他们所传的道理却是引到灭亡的异端。像摩门教、守望台、新神学派等。在这个游戏，我们的动作要和他相反。

(二) 方法：大家围坐一圈。每人手中一本圣经。选一位活泼好动的同学出来当“假先知”。他手里带一把椅子和一本圣经，随意走到一位同学面前，放下椅子，就是要向他“传教”。此时，这个同学要作相反的动作。如假先知坐下，他要赶快站起来；假先知打开圣经，他要合上圣经；假先知摸左耳，他要摸右耳；假先知举右脚，他要举左脚。如果做错，就是中假先知的“毒”，假先知“满足地”走向另一位去传教。如果连续七、八个动作，那位同学都做对，而且迅速，他就是善于防备假先知，带领者请他起来念圣经。

(三) 注意：这个游戏不要做太久，应避免冷场。也可以请做错的出来继续当假先知。

(四) 有关经节：太七 15，彼后二 1，彼后三 16-17，约壹二 18，约壹四 1，罗十六 17，加一 6-8，西二 8，帖后二 2-3。

65 常作准备

(一) 道具：1、手帕一条。2、黑板一个。带领者先在黑板写出三个问题。然后以经节写出三个答案。如：“有没有神？”（罗一：20），“我有罪吗？”（罗三：23），“如何得救？”（约一：12）

(二) 说明：彼前三：15 说：“只要心里尊主基督为圣。有人问你们心中盼望的缘由，就要常作准备，以温柔敬畏的心回答各人。”常有同学会问你：“到底有没有上帝？”“我有罪吗？”“我要如何得救？”我们要常作准备，能用圣经的话和自己的体验，带他们明

白真道。

(三) 方法：人数不拘。大家围坐一圈。带领者请大家翻开圣经，熟读这些经文。带领者加以解释说明，然后大家反复温习。比如问说：“我有罪吗？”要马上答出：“罗三：23节。”温习完后，领游戏者借来一条美丽的手帕，随便走到一个人的面前，突然把手帕丢给他（她）。发三个问题中的任何一个，如“如何得救？”然后开始算一、二、三、四至十五。在算到十五之前，接到手帕的人要赶快说出答案“约一章12节”。若说不出，就是没有“常作准备”，请他出来作发问者。他也同样把手帕丢给另一人，发一个问题，然后数一至十五。如果答得出，原来那人要继续再丢手帕，发问。

(四) 注意：领游戏者可以制造气氛。比如走到一个人面前，眼睛盯着他，却把手帕丢给旁边一个。一惊之下，你把十五数完，旁边那个还结结巴巴，答不上来。如果大家的反应较慢，可改为数至二十。如果大家反应快，可算至十，先作四、五次，大家熟习后，错两次者可罚唱歌。

(五) 其他可发之问题及答案，例如：“耶稣是谁？”（太十六16），“我这么坏，能得救？”（约六37），“靠行为，能得救吗？”（弗二8-9）

66 耶稣魔鬼和人

(一) 说明：主耶稣的能力远胜过魔鬼（约壹三8）。人若不依靠主，魔鬼的能力也远胜过人（约壹五19）。还有，如果人不打开心门，主耶稣不会强行进入（启三20），所以可以假定人胜过耶稣。如此形成一个循环：耶稣胜魔鬼，魔鬼胜人，人胜耶稣。

(二) 方法：分成人数相等的两队，相对而坐，各队报数。由两队之一号站起来，带领者喊：“一、二、三”。喊“三”时，两人各自作一个“耶稣”或“魔鬼”或“人”的手势。比如甲队作“魔鬼”，乙队作“人”，则甲队第一人胜，输的那人坐下，同队下一个人起来继续“奋斗”。如果两人都作同样的手势，重来一次。比赛至最后，看那队胜利，由最后一人起来念“说明”中的三节圣经。

(三) 手势规定：耶稣：双手向外伸开，手掌平展，作钉十字架状。魔鬼：双手向上举起，手指弯曲，作穷凶恶极状。人：双手缩回胸前，手掌帖胸，作接主入心门状。

(四) 注意：带领者喊“一、二、三”声音要大，也可以请一位大嗓门的同学代喊。要制造竞赛热闹的气氛。

67 不偏左右

(一) 道具：1、诗歌三本。2、铝盘三个。3、黑板一块。4、粉笔三根。

(二) 说明：我们对真道坚守不渝，不可偏离正路。（申十一16）现在我们借用“不偏左右”这句话，来作一个滚盘子的游戏。

(三) 方法：在墙脚下放三本，相距各两公尺，诗本竖立贴墙。距墙十公尺处画一平行线。全体分成人数相等的三队，成直列站在线后，面对诗本。每队请一位出来当记分员。各队轮流把盘子自平行线滚向诗本，所得分数相加，看那队积分最多，则为胜利，由其第一位起来念一节圣经。

(四) 规定：1、依次序一位一位做，带领者喊“开始”才可以滚。2、每人滚两次，两次都计分。3、能“不偏左右”，滚中目标的得一分。未滚中诗本的不得分。“偏离正路”，滚中别队诗本的扣一分。

(五) 有关经节：申十一16，赛三十21，王上十一9，提前六20、21

68 谨慎言语

(一) 道具：1、大手帕一条。2、椅子两把，相对摆于圈子中央。

(二) 说明：箴十章9节告诫我们：“祸从口出”

(三) 方法：大家围坐一圈，每圈最多二十人。同圈的人彼此认识，必须能认出每个人的名字和声音。各圈由一位带领，他指定一位同学出来当“牛魔王”，带领者用大手帕蒙住“牛魔王”的眼睛，扶着他原地旋转几圈。由他随意一指，被指到的同学要出来，和他相对坐下，接受牛魔王的“审问”。牛魔王要用严厉的声音说：“你是谁？我要吃掉你！”这人要回答：“我不告诉你”然后再随意问问题，如：“你生了几头小牛？”“你那么凶干什么？”“你今年几岁了？”牛魔王要根据他的声音猜他的名字。如果猜对，就是他的言语不够谨慎，带领者宣布他被牛魔王吃掉，换他出来当牛魔王。如果牛魔王连续三个人都猜不出来，请第三人起来念圣经，然后带领者另指定一位牛魔王。

(四) 注意：1、和牛魔王说话时，可以用假声，2、若场地不够，先由第一圈的人玩。然后第二圈的人坐上第一圈再作相同的游戏。圈子要圆，免得有人躲在角落，不被指到。

(五) 有关谨慎言语的经节：箴十19，十三3，二十一23，诗一四一3，雅一26，三1-2，传五2-3。

69 暗中进行善

(一) 道具：1、大手帕两条。2、椅子两把，放

于圈子中央，相距一公尺。3、黑板一块。4、粉笔一根。

(二) 说明：主耶稣叫我们做好事的时候，要在暗中做，不可以故意让人家知道，博取虚名。(太六 3-4)

(三) 方法：选两位出来坐在圈中的椅子，当“监视者”，用手帕蒙住眼睛。其余的同学分成两队或三队，每队再一二报数，两人为一组。(若多出一人，请他作记分员)报“二”的同学当“可怜的人”。报“一”的同学当“施舍的人”，拿一件东西，像钱币，钢笔，皮带都可以，递给“可怜的人”，两人一起拉着那件东西，悄悄地通过两位监视者的中间。如果监视者听出有人通过，就大叫“有人！”这表示施舍者的行善不是行在暗中，而是叫人知道。算失败一次，在黑板记下一分。各队轮流走完，看那一队暗中行善最成功。由那队最后一位施舍者起来念马太福音六 1-4。

(四) 注意：也可以在分队后，才由各队选出耳朵灵敏的两位当监督员，监视别队的“暗中行善”。通过时别人不可故意出声，扰乱监视者的听觉。

(五) 另法：人数少时不必分队。大家轮流通过几次，凡“行善”时被发现的两队，就换作监视者，继续游戏。

70 穿戴全副军装

(一) 道具：1、黑板及粉笔。事先把七件军装写在黑板上。2、每人一本圣经。

(二) 说明及动作及规定：保罗在以弗所书六章，勉励我们要穿戴主所赐的全副军装，可以抵抗魔鬼的攻击。请大家一起读弗六 10-19，这些军装是：1、真理——带子。(意思是靠真理为力量。以双手叉腰，代表带子。) 2、公义——护心镜(行事公义，使别人无法毁谤，以双手交叠胸口代表护心镜) 3、平安的福音——鞋(到处传福音。蹲下，双手放在脚上代表鞋子。) 4、信德——藤牌。(魔鬼叫我们怀疑神时，以信心抵挡他。左手向前推出，掌心向外，代表藤牌) 5、救恩——头盔(得主的宝血和救恩遮盖我们的罪。以双手覆头代表头盔) 6、神的道——宝剑(用神的话如宝剑刺入人心，使他痛悔及归主。右手持圣经或诗本向前伸出，代表举剑。7、祷告——无线电。(有困难随时向天上求援，得胜时随时感恩。右脚跪下，双手相合，作祈祷状。

(三) 方法：带领者大家记熟七件军装，并把规定动作反覆练习好，依座位分成三、四队，(人数不一定要相等。)各队推出一名队长。带领者说出一处经节，大声念两次。大家赶快翻圣经，看这节圣经提到那一件军装，全队赶快做这件军装的规定动作。比如“林后

十三：8”说到“真理”，大家赶快一起双手叉腰，表示“真理的带子”。那一队动作最快最整齐，就算胜一次，在黑板上记一分。比赛十次后，看那一队得分最高。

(四) 各军装经节示例：1、真理：约八 32，林后十三 8，提后二 15，约十六 12-13，箴二十三 23。2、公义：罗十四 17，多二 12，提后四 7、8，诗十五 1-2。3、平安的福音：罗十 14-15，林前九 16-17。4、信德：来十一 6，彼前一 8，提后一 12。5、救恩：弗二 8-9，路十九 9-10，拿二 9。6、神的道：来四 12，彼前一 23，西三 16，徒十七 11。7、祷告：腓四 6，帖前五 17，太二十六 41。

71 到圣地当脱鞋

(一) 说明：摩西八十岁时在旷野牧羊，看见一堆荆棘被火烧着，却没有烧掉。当他想走上前去一看究竟时，他听见神从荆棘中对他说：“你要把鞋子脱下来，因为你所站的地方是圣地”(详情请参考出一至三章)

(二) 方法：大家围坐一圈。全体报数，带领者讲完摩西蒙召的故事，说明要作一个训练口齿的游戏。带领者开始：“来到圣地，应当脱鞋。八号怎么不脱鞋？”报数为八号的同学要回答说：“不是八号是十号。”十号要说：“不是十号是一号。”一号依此法说下去。凡说错自己号码，或因紧张而说不出的，算失败一次，要脱掉一只鞋子。然后由带领者重新开始：“来到圣地，应当脱鞋。*号怎么不脱鞋？”*号要继续回答：“不是*号是*号。”如果有人失败第二次，他要脱掉另一只鞋子，赤鞋走到最末一号的座位，变成最末号。在他之后的同学号数都推前一号，继续游戏。

(三) 注意：1、大家一面讲话一面轻轻打拍子。每两个字一拍。说得太慢也算失败。2、带领者可制造紧张气氛，或使拍子加快，会有多一点人说错，脱鞋时，有的袜子空前绝后，有的臭脚异香四溢，必是哄堂大笑，做完游戏，带领者说明在神面前当脱“鞋子”，并请最末一号起来念圣经。

(四) 到神面前当脱鞋的“鞋子”1、冒失开口(传五 1-5)，2、与人不睦(太五 23-24)，3、罪恶过犯(雅四 8-10)，4、不信恶心(来十一 6)，5、烦乱嘈杂(哈二 20)

72 经文排列

(一) 道具及可用经文：每边约十公分的正方形白纸，张数与人数相等。每张白纸写一个字。所写的字取自下面的经文：1、除他以外别无拯救(徒四 12) 2、多言多语难免有过(箴十 19)，3、善上聪明恶上愚拙(罗十六 19)，4、往下扎根向上结果(赛三十七 31)，

5、宁可让步听凭主怒（罗十二 19），6、脱去旧人穿上新人。（弗四 22-24）。每一句八张纸一起，放在各组前面约十公尺的椅子上，但字句的次序搅乱。

（二）说明：现在作的游戏是要大家把八个字的经句很快地照次序排列出来。

（三）方法：全体一至八报数，每八人一组，坐成一横列。大家彼此认识并选一名组长。带领者喊“开始”，组长跑到前面的椅子把写着字的八张纸带回来，每位组员一张，大家看看是那句经文，赶快调换位置。每人把纸放在右手掌，使经句可以由左至右念下去，如依次为“除他以外别无拯救”。已经排列好就全体把左手举起来。那一组动作最快，并且列排正确，就算胜一次，组长把八张纸放回原来的椅子。带领者把纸再搅乱一次，调换各组前面的椅子，然后重新比赛几次。那一组获胜最多，酌发奖品，并请组长起来念他们拿过的经文。

（四）注意：分组时通常会留下几人不能凑成一组，可请他们帮忙作公证人或记分员，以免他们无聊。

73 人海猎宝

（一）道具及适用经节：剪五张每边长约四公分的正方形白纸，写上以下的经节，每张纸写一处经节：“箴二 1-4，赛三十四 16，约五 39，耶十五 16，彼前二 2”，这些经节当作“宝”，每张摺成四摺。

（二）说明：对于神的话，我们应当爱慕，应当寻求，像搜求珍宝一样。现在我们来做一个传递经节的游戏，而请一位出来“猎宝”

（三）方法：大家围坐一圈，不要有空位，带领者先领大家唱一首较熟悉的诗歌（或都能哼出调子），然后叫大家跟着他一起练习：每一位把左手伸出在胸前，手掌向上，手指直立，使站在面前的人看不见自己掌心内的东西。一面唱刚才的诗歌，一面移动右手：第一拍时，右手指放入自己的左手掌心，第二拍时，右手指放入右边同学的掌心，如此轮替动作。也就是说，有纸条传入自己左手时，可以传递给右边的同学，但不要让站在面前的人看到，现在，带领者指定一位出来当“猎宝者”，把一张摺好的经节纸条放在一位坐着的同学左手掌心，猎宝者可站在那位的面前，注意“珍宝”的动向。一、二、三，大家开始一面唱诗，一面按节拍动右手，纸条就在歌声中传向右边或左边，猎宝者要紧盯着猎物。当这首歌唱完，带领者喊“停”，大家都把两手卷曲，由猎宝者猜经节是在谁手里，（可猜两次）。猜对了，由被猜到的同学出来继续作猎宝者。猜错了，带领者指定另一位出来。把另一张经节纸条

放在一位同学手中，再继续入海猎宝。五次作完后，请保有经节的人翻圣经站起来念给大家听。

（四）注意：1、若大家熟悉的诗歌多，每次换唱一首，但以四分之四的诗歌为宜。2、人太多时，经节老传不到自己的手中，会觉得无味。可以同时由两人传经节，而有两猎宝者。3、在十拍之内，经节必须传出，不可一直留在一人手中。

74 为义受逼迫

（一）道具：1、用旧报纸卷成纸棒一根。2、大手帕一条 3、琴

（二）两节“为义受逼迫”的经节：太五 10，彼前四 14，带领者先领全体背熟经节及经文。

（三）说明：当基督徒是一种荣耀，不是羞耻的事，为主耶稣的名受逼迫，要喜乐，不要灰心。

（四）方法：选一位出来当“逼迫者”，手持纸棒，站在中间，蒙上眼睛（表示心眼黑暗，林后四 4）。其余的人手牵着手，绕成一圈。琴声开始时，大家绕圈走，琴声一停，大家就不可再动。这时，逼迫者从圈中走向前，到任意一个人的面前，拿纸棒用力打下去。如果打中了，逼迫者随意问他“太五 10”或“彼前四 14”，他要把经文答出来。如果答对（表示被逼迫而仍然站立得住），可以回到座位坐下。其余的人照前继续“受逼迫”。如果答不出，或答的经文有错误，表示功夫尚未到家，没有资格回天家享受安息。要留下继续受逼迫。这个游戏大家怕挨打，又希望早挨打以便坐回去，一定玩得兴高采烈。但也不要做太久，有倦意之前就要结束。

（五）规定：1、如果逼迫者没有打中人，最靠近他的人换作逼迫者。2、圈子的人挨打时，身体可以闪躲，但两脚下不得移动。若有两脚移动，就是逃避逼迫，由带领者拿纸棒打屁股一下，以示责罚。3、逼迫者走近某人时，大家可以用口帮助逼迫者站到适当位置，由带领者喊“一二三”时才打。

75 以扫追雅各

（一）道具：不易损坏的物件，大小各一。（如大小塑料茶杯或大小诗本、钱袋等）

（二）说明：旧约有一对双胞胎，哥哥叫以扫，性情好动，喜欢打猎。弟弟叫雅各，性情文静，常在家牧羊。以扫因为雅各夺去他长子名份并父亲的祝福，就想追杀雅各。请参看创二十五 19-43，二十七 1-45。

（三）方法：大家围坐一圈，不要有空位。带领者把大物件放在某一位的手中，小物件放在相距较远的另一位手中。规定：大物件代表以扫，小物件代表

雅各，以扫活泼好动，所以传递大物件时，要跳一个人传，也就是传给左边或右边的第二人。雅各文静柔弱，所以传递小物件时就传给左边或右边一位。带领者“开始”令下，以扫，雅各就开始追逐，向左右传都可以。由于以扫一次走两步，所以会逼近雅各。如果大小物件一齐到某位手中，就是以扫追上雅各，那人要被登记一次。然后，把两物件分放两人手中，又重新让以扫追雅各。凡被登记两次以上的，要站起来念有关“弟兄和睦”的经文。

（四） 注意：1、这个游戏可用来选人。比如下个游戏需要十个人参加，可以作十次，请登记的人出来。2、人数太多时，可用两个大物件及两个小物件，仍个别代表以扫及雅各，只要被以扫追上雅各，就被登记。3、以扫逼近雅各，带领者可以鼓掌或出声，制造更紧张热闹的气氛。

（五） 有关“弟兄和睦”的经节：诗一三三 1-3，来十三 1，箴十七 17，约壹三 14，四 20-21，太十八 21-22。

76 圣经图片记忆

（一） 道具：1、内有动物的圣经图片多张。（动物约十至二十种。图片要用使大家能看清楚的大图片）2、每人一张和一支笔。

（二） 说明：现在要训练大家的记忆力，把看过的动物名称写下来。

（三） 方法：1、带领者把圣经图片一张一张地拿出来给大家看清楚。（全部看完后才可以动笔）然后发给每人纸和笔，请大家把看到的动物，就记忆所及，尽量写出来。（不可有人作弊）。一分钟后叫“停”，请大家自己算算写了几种动物。把写得最多的几张收回来，察看后发给前三名奖品。2、接着，把全体分成两组，把第一名所记的动物一个一个念出来，每念一种动物，轮流由一组的任何一位答出一个与此种动物有关的圣经故事。如“驴”：巴兰的驴开口说话。“狮子”：参孙打死一只狮子。“蛇”：主耶稣叫我们要灵巧像蛇，那一组答不出就扣一分，看那组胜利。

（四） 另法：找不到那么多动物图片的话，可用普通的圣经故事图片约十张，拿出来给大家看时，简单地说故事的内容给他们听。全部说完，请他们把记忆所及的圣经故事标题写下来。（每则故事不得超过十字）

77 我是那一位

（一） 道具：1、长约十公分宽约五公分的纸数张，各写上一位圣经人物的名字，如“保罗”、“大卫”等。2、大头针数支。

（二） 说明：这个游戏是要猜出自己背后圣经人物的名字。

（三） 方法：请一位对圣经较熟悉的同学出来。带领者拿一张写着一位圣经人物的纸张别人他（她）的背上，让其余的同学看清楚上面的名字，他自己却不可以知道。请他在外面去约一分钟（不可以偷听）。带领者把这位圣经人物的事迹简单地告诉大家听。然后大家拍手请他进来。进来后他可以随意向全体发问题，但事先规定：听众的回答只能说“是”与“不是”。看他能不能用最少的问题就猜出他背后的名字。同法，依次请另一位出去，回来猜看他是那一位。

（四） 注意：1、在回来发问的时候，都必须把自己当作那位圣经人物，比如问：“我是不是旧约时代的人物？”“我是不是女的？”2、如果他问的问题，不能以“是”或“不是”回答，比如问：“我是旧约的人物，还是新约的人物？”听众要拒绝回答。如果他一直问不出来，带领者可以给他提示，以免他觉得难堪。3、这个游戏在场地狭小，不能大家围圈时，也可以使用。

（五） 圣经人物示例：保罗、彼得、施洗约翰、提摩太、抹大拉的马利亚。亚当、亚伯拉罕、摩西、大卫、路得。

78 撒种于好土里

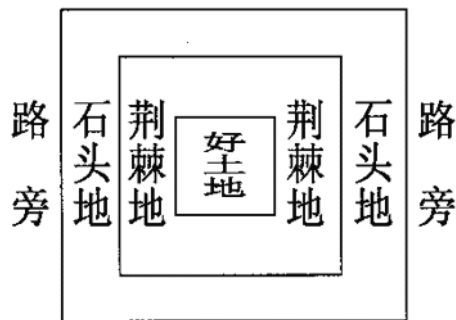
（一） 道具：1、花生米（黄豆或米粒亦可）数包。2、黑板一块及粉笔三根。3、在地上画正方块，如后图。最内一圈，每边十公分长，写“好土地”。若在野外则此块挖成洼地，使种子容易撒进里面，第二圈每二十公分，旁边写“荆棘地”，第三圈每边三十公分，旁边写“石头地”。外边写“路旁”。距离正方块一公尺半，画一条线，由这条线上把花生掷入方块内。以上的正方块画三个。（分三队比赛）

（二） 说明：耶稣曾说一个撒种的比喻，记载于马太福音十三 1-9，18-23，种子代表神的道，四种土地代表四种人心。我们的心田要作“好土地”，接受神的道并结出果子来。

（三） 方法：带领者领大家看完这段圣经。全体分成三队，每队人数必须相等，成直列站在线后，面对本队的正方块，每队最末一位为记分员，把本队得分记在黑板。最后第二位为报分员，依次报告每一位队员的分数。花生代表种子，每人五颗，轮流“撒种”后看那一队积分最高，就是胜利队接受鼓掌，并分食剩余之花生米。

（四） 计分规定：1、每投进“好土地”一颗，即得五分；投入“荆棘地”一颗，扣一分；入“石头地”扣二分；撒在“路旁”，扣三分。2、每人“撒种”五次，每

次一颗。同号数三人都掷完后，才换下一位，以免秩序紊乱。



79 经句伴侣

(一) 道具：每边约五公分长的硬纸块三十六张。写上“我们因为爱弟兄就晓得是已经出死入生了。”(约壹三 14) 每张硬纸块写一个字，共十八字。每个字写两次，成三十六字。把三十六字搅混后，整齐地排列在桌上(或地板上亦可)，每行六个字。写字的那一面压在下面，使人看不见。

(二) 说明：这是一个训练注意力的游戏。要把相同的两个字，也就是把伴侣找出来。

(三) 方法：大家圈坐桌旁。带领者领大家把这节圣经背熟后，就一张一张把盖着的纸块翻过来，叫大家看清楚，就盖回去，全部看过后，指定一位开始：他任意翻一张，比如是“爱”，他要再翻另一张“爱”；如果翻到了，就把这两张放在自己身边，可以再翻。如果翻不到，就盖回去，由右边下一位重新翻。每人翻到任何相同的两字，就放在身旁。等全部被拿完后，看谁身边的经句伴侣最多，就是冠军。连续比赛三次。

(四) 注意：人数不要太多，最好十个人以下。人多时可分组，多预备几套道具。最后大家还要一起把经文背一次。

(五) 其他可应用的经句示例：1、“仁爱喜乐和平忍耐良善信实温柔节制”(加五 22-23) 每字写两次，亦成三十六字。2、“神是灵所以拜他的必须用心灵和诚实拜他”(约四 24)

80 不留魔鬼地步

(一) 道具：每组七把椅子或用七级台阶。第七把椅子代表基督徒的座位，与其他六把椅子相对。

(二) 说明：保罗告诫以弗所的信徒说：“不可给魔鬼留地步”(弗四 27) 因为魔鬼是得寸进尺的，给魔鬼一次胜利的机会，他就步步进逼。

(三) 方法：全体分组，每组十人左右。各级指定一位同学坐上(基督徒)的王座(第七把椅子；或站在第七层台阶)，其余同学要向他进攻，轮流坐上第一把椅子代表“魔鬼”，与基督徒面对面打仗——猜拳

(四) 规定：1、猜拳用“剪刀石头布”定胜负。2、魔鬼猜拳败了，就退回自己的座位。由下一位上来，坐上第一把椅子，当新魔鬼。3、魔鬼胜第一次，就进一位，连续胜两次，就进两位(由第二把椅子进至第四把)，连续胜第三次，就进三位，此时魔鬼已进至第七把椅子，基督徒算被魔鬼打败，退回自己的座位，等待轮流的机会再夺回王座。胜利者就坐上王位当基督徒，等别人来进攻。4、魔鬼猜拳每败后若再胜，依3之进位法，再由进一位开始。6、若魔鬼进的位数超过第七把椅子，也是基督徒要退下，换他坐上王座。7、基督徒若连续击退三个魔鬼的进攻，就请他站起来念有关不留魔鬼地步的经节

(五) 有关经节：弗四 27，彼前王 8，雅四 7，林后二 11

81 圣经哑剧

(一) 道具：1、长二十五公分宽八公分的纸条四张，上面各写一个大家较熟悉的圣经故事：如：“大卫打死歌利亚”(撒上十七)，“亚伯拉罕献以撒”(创二十二)，“以利沙医治乃缦”(王下五)，“但以理被丢狮子坑”(但六)，或是“亚当夏娃食禁果”(创三)。2、大头针四支。

(二) 说明：这是一个不说话，只用动作来表演圣经故事的游戏。

(三) 方法：选出四个善于表演的同学，各在背后别上一张纸条。两个人一对，彼此看清楚对方的圣经故事和记载的经节，也让大家看清楚。然后请他们四人分别到外面的四个地点去，给他们八分钟的时间看圣经的记述并思考怎样不说话表演出来。利用这八分钟，带领者把这四个圣经故事简单地说给大家听。时间到，请他们回来。一对一对表演，让对方猜是哪个圣经故事。四位都发奖品，由大家选出“最佳演员”，另发奖品。

(四) 注意：1、规定好要等对方全部表演完，才可以猜。2、四人出去时不可彼此讲话。

(五) 另法：全体分成四组。每组发一张纸条。八分钟的时间内，各组选出两人当演员，并提供表演的意见。时间到，看那一组的表演最精采。

82 失落的羊

(一) 说明：主耶稣说：“我是好牧人，我认识我的羊……”(约十 14)，我们也是应该留意我们教

会或团契的新同学，照顾他们，不要让他们失落。这个游戏要大家彼此认识，牧人要认出他失落的羊。

(二) 方法：先让全体都彼此认识。然后大家坐下，选一位当“牧人”，他要到外面去。(为要使他看不见大家推选那一位当“失落的羊”。)请那位“失落的羊”也到外面去，却不要让牧人撞见，大家随意换座位，然后一面拍掌，一面唱一首诗歌。在这首诗歌唱完之前，牧人要猜出失落的羊是那一位。然后重选牧人和失落的羊，再作几次，能猜出失羊的牧人，可以念有关的经节。

(三) 注意：如果人数太多，无法全部认识，则应分组，每组勿超过二十人。各组要有一位带领者。

(四) 有关经节：约十14，提后二19，箴二十七23，徒二十28，彼前五1-4，路十二3-7，耶二十三4。

83 三博士朝圣婴

(一) 道具：诗本，圣经和琴

(二) 说明：曾有几个东方博士，不远千里，去朝拜圣婴主耶稣请看马太福音二12。这个游戏要大家当博士，朝圣婴。

(三) 方法：全体围圈，一二三报数。第一次请报“一”的同学出来，站成一圈，每人头顶一本诗歌，代表“方帽子”，手捧一本圣经，代表献给耶稣的礼物。琴声一开始，就绕圈子走，代表行远路；琴声突然中止，就蹲下，一膝着地，如半跪状，代表拜耶稣。琴声复始，就要继续行进，琴声一停，就要半跪。双手捧住圣经，不可以用手扶头上的诗本。诗本一掉下，就要坐回原位。这样走到最后“硕果仅存”的就为第一博士。最后三位胜利者同站出来，接受全体的鼓掌，受封为“三博士”，场面必是热烈动人。

(四) 注意：1、人数若少，不必分三组。全体一起走而选出坚持到底的三名当三博士。2、琴声要有时长，有时短，制造紧张气氛。带领者在只剩下最后几位走时，可拍掌或加油，大家则兴味盎然。

84 福音汽车

(一) 说明：圣经说“报福音传喜信的人，他们的脚踪何等佳美。”(罗十15)，这个游戏是要训练大家的注意力。

(二) 方法：大家围坐一圈，带领者根据福音汽车的情况，分配给每人一个代名，如：轮子(四个人，因有四轮)，窗子(数个人)，刹车(一个)，司机(一个)，交通警察(一个)，其余都为乘客，也就是福音队员。在说福音汽车的故事时，若说到任何一人的代名，被提到的人要赶快站起来，向右旋转，然后又坐

下，如果说到“福音汽车”四字，除交通警察外，全体都要站起来旋转。那几位反应迟钝，提到代名而不知道起来旋转的，要罚唱歌。

(三) 故事示例：今天天气很好，我们要到乡下传福音。大家搭“福音汽车”(全体动作)去吧。各位“福音队员”(队员动作)请赶快上车。我们这部“福音汽车”是刚买的。“轮子”跑得快，“刹车”刹得灵，“窗子”也擦得干干净净；加上一位好“司机”，坐起来真过隐。……“福音汽车”开动了，各位“福音队员”请不要把手伸到“窗子”外面，以免危险。啊，小心！前面有一位“交通警察”。呕，要不是我们的“司机”“刹车”刹得快，差点儿就撞上“交通警察”了。现在，“福音汽车”已经跑在乡村的路上，石头真多，坐在椅子的“福音队员”一颠一簸的，像是跳舞一样。嘿！“司机”又“刹车”了，原来目的地到了。“福音队员”们，赶快从“福音汽车”下来，我们要好好为主传福音！

(四) 注意：说故事时要生动，大家旋转时要快，可请一位监督员看谁没有起来动作。

85 天琴演奏

(一) 说明：诗九十二1-3说：“称颂耶和华……用琴弹幽雅的声音。……”现在我们要听一种从未看过的天琴来演奏圣歌。

(二) 方法：带领者事先找好一位助手，选出八位音乐程度较好的同学，由助手在外面加以指挥。八位中一位是琴师，其余七位是琴键；照高矮次序站，依次写 do, re, mi, fa, so, la, si。七个琴键成半圆形站好，琴师站在圆心。选一首圣歌弹，比如 mi 之音时，琴师以右手指向 mi 的同学，他就半蹲，发出 mi 的声音，就如琴键被按下而发音一样。练好后进来站在圈中，琴师根据歌谱把这首歌“弹”一、两遍给大家欣赏。

(三) 注意：1、音调要唱准确。高八音度时，如高音 re，仍由原来之 re 琴键唱上去。2、他们的练习，不要给里面的听到。里面的人先作其他的游戏。

(四) 另法：如果音乐程度好的团契，可以分三组。每组选八位出来参加天琴演奏比赛，弹得最好的一组有奖。弹琴键的时候也可不用手去指，而直接压他们的头下去。

圣经程度较高的团契

适用的圣经游戏

益智活动之游戏

86 新旧约目录

(一) 说明：圣经目录要熟识，翻阅圣经才能迅速。

(二) 方法：带领者领大家背熟新旧约目录，最好唱圣经目录歌，容易记熟。然后规定：全体围圈坐好，两手放在两膝上。凡是听到旧约任何一卷的书名，如诗篇，就是赶快把右手放到头后，或新约的书名，如马可福音，就把右手放到头后，若听到“圣经”两个字，就把两手都放在头后，带领者随意走，边走边说旧约卷名，说出就抓应该放到头后的手，被抓到的同学就要出来作带领者，继续抓别人。

(三) 带领者说话示例：1、我们基督徒应该天天读“圣经”（此时抓任何一手皆可）。最好读一章“创世记”（抓右手）；又读一章“马太福音”（抓左手）……。2、有几卷“圣经”是我喜欢读的，像“诗篇”、“以弗所书”、……。我今天早上读了“哥林多前书”十三章……。

(四) 另法：1、每人给一个圣经卷名，作代名，如创世记、出埃及记……等大家把目录记熟后，带领者随意指定一位同学站起来，叫他报自己的名，如“箴言”。再指定另一位同学说出刚才那位同学左或右边一人之名。（诗篇或传道书）。人数少就用新约目录。2、全体分三组，大家背熟新旧约圣经卷名及其简称。带领者说出一个卷名简称，如“可”，第一组任何一人要赶快答出“马可福音”，并说出“前面一卷是马太福音，后面一卷是路加福音，十秒之内要开始回答，三十秒内要答完。三组轮流回答。

87 圣经背诵炮战

(一) 说明：这个游戏是用炮战的方式，考问圣经背诵。

(二) 方法：每五人一组，当一座炮台，依次号称第一、第二、第三……炮台。各炮台选一位圣经程度较好的指挥官，坐在中央，其余四人分坐他的两旁。带领者先领大家背熟两节圣经的经节及经文，如约一12，罗三23，然后由一个炮台攻另一个炮台。如第二炮台开始，炮台的方式如下：指挥官用右肘碰右边的同学，右边两位叫（#¥）（打开炮膛之声），再来用左肘碰左边的同学，左边两位叫（**）（装炮关膛之声），然后五人双手向前推进，同叫“砰”（炮弹打出去）指挥官说：“第二炮台攻第四炮台，罗三23）第四炮台的五人要双手向前推出，同声叫“不中！不中！”然后齐声地把罗三23背出来。背不出或不整齐两次，就算这个炮台被击毁。若能整齐把圣经背出来，则表示未被击中。由他们指挥官重新开炮：“砰！”第四炮台攻第*炮台。约一12”等。

(三) 注意：叫声要大，动作要齐；就像金门炮战的伟大场面。可先试作几次才正式开始。经文一定要先背熟。人数少时一个炮台由三个人组成。

(四) 另法：分成两队相向而坐，距离约两尺，正中间画一直线。各队准备一个小瓶，内置水及肥皂屑，每人有一根吸汽水的麦杆（吹肥皂泡用）。先由第一队第一人吹一个肥皂泡，他若能把这个肥皂（炮）吹过中间之线，即击炮至对方阵地，他可以随意问一节他自己所能背诵的经节，如使徒行传四12节。对方任何一人可以把这节圣经背出来（但在一次比赛最多只能背三次），就算未被击中。若背不出则算被击中一次。接着由第二队的第一人同法发炮。如果吹出三个肥皂“炮”都不能飞入对方阵地，则取消资格，由对方下一位发炮，轮流下去。结束后，看那一队被击中的次数最少，就是胜利队。

88 我的另一半

(一) 道具：1、长五公分宽十公分的白纸条二十张，每张写上一个名字，乃是圣经中的丈夫或妻子的名字，如亚当，夏娃。2、大头针一盒。

(二) 说明：配偶就是自己的另一半。（太十九4-6）这个游戏要叫大家找另一半。

(三) 方法：选出二十位参加，由其他的同学帮忙，把纸条给他们本人看过，别在他们背上。一声令下，他们要赶快找自己的配偶。找到后两人坐一起。三分钟的时间查出圣经中关于他们两人的记载。由带领者指定几个丈夫起来报告：自己夫妻的名字并圣经记载的事迹。

(四) 注意：1、起来报告时，都要把自己当作第一人称说话，比如：“我叫亚当，这位是我的妻子，叫夏娃。我们在伊甸园的时候……。”当夏娃的如果是女同学，早就双颊酡红了。2、纸条上的字用毛笔或奇异墨水写，以免看不清楚。

(五) 夫妻名字及记载经节：亚当—夏娃（创二—三章），亚伯拉罕—撒拉（创十六—二十一章），以撒—利百加（创二十四、二十七章），雅各—利亚（创二十九、三十章）摩西—西坡拉（出二、四章），波阿斯—路得（得二—四章），亚哈王—耶洗别（王上十六，二十一章），亚哈随鲁王—以斯帖（斯二—九章），约瑟—马利亚（太一—二章，路一—二章）亚拿尼亚—撒非喇（徒五章）。

89 保罗旅行布道

(一) 说明：保罗曾四次出外旅行布道，经过许多地方。现在用保罗到过的地名，作换座位的游戏。

(二) 方法：全体一至十三报数，同号数的坐

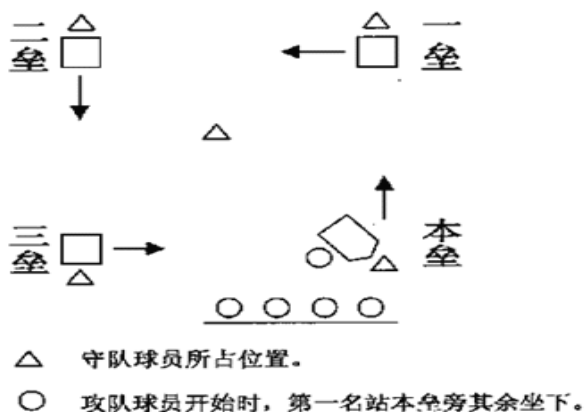
一起。带领者给每一号数一个地名，如腓立比；又把记载章节告诉他们。五分钟后，请他们各组推选一位起来报告保罗在他们那里遇见的事，报告完，大家围坐一圈，不要有空位。全体记住每个地名。带领者说：“我是保罗，出门布道，今天我要从腓立比到以弗所。”自己的地名是腓立比和以弗所的，都要赶快起来换座位，带领者抢其中一个座位，抢不到座位的出来当保罗，同法进行。

（三）注意：1、报告保罗在自己地方的事迹时，要用第一人称比如：“我们住在腓立比，保罗在我们那里有一次被关在监牢里，真奇怪，他竟还能唱赞美诗。半夜，忽然有大地震，监门都开了……”2、较偏僻的地名，如路司得，米利大，老是没被叫到时，带领者要加以提醒。3、可以一次叫好几个地名，比较热闹。

（四）地名及在使徒传中记载的章数：安提阿（十三），以哥念（十四），路司得（十四、十六），耶路撒冷（十五、二十一），腓立比（十六），帖撒罗尼迦（十七），雅典（十七），哥林多（十六），以弗所（十九），特罗亚（二十），该撒利亚（二十一、二十三--二十六），米利大（二十七、二十八），罗马（二十八）。

90 圣经棒球比赛

（一）道具：1、大场地或野外，如左图，放四个棒球垒（若无，用粉笔画在地上亦可，）相距各约十公尺。2、本垒旁边放一排椅子，是打击手的座位。3、球一个。



（二）方法：分成两队，每队推选程度较好的五人当球员，其余队员则当啦啦队。先规定一个题目，如“耶稣的降生”；给两队十五分钟的时间熟读并出问题，如“耶稣降生在那个城里？”“博士们送给耶稣的礼物是什么？”投手把这些问题（五十个）收集好，并写在纸上。时间到，守队的五个队员各站自己岗位，由投手投球并发问题。攻队的五个球员坐在打击手座位，

由第一名站在本垒旁回答问题。

（三）圣经棒球比赛规则：1、带领者当裁判员，大家必须服从裁判。啦啦队及其余球员只可鼓掌，不许说话，否则扣分。2、投手把球丢给捕手。若接住，投手依纸上次序发问题，打击手于十秒内要回答。3、打击手若能答出，则上第一垒，上垒时都要与守垒员握手，以示运动员风范。若投手丢球四次，捕手都接不到，或把球掷到打击手身上，则打击手不必回答问题即可上第一垒。4、攻队若已有人在一、二、或三垒，后一位打击手答出而上垒时，依次自动推进一垒。若能推入至本垒。总算得一分。5、若打击手答不出问题，则算“三振出局”一次。三次出局则两队互换攻守。比赛五回，计积分定胜负。

（四）圣经棒球比赛问题规定：1、问题必须有确定而简单之答案。不能问：“耶稣降生对人类有何意义？”或钻牛角尖的问题，如：“耶稣的祖父叫什么名字？”裁判员可判决此种问题无效。2、比赛五局（视时间而定），若纸上问题不够，要临时由投手想，或啦啦队写在纸上给投手。3、如果可能，在前星期的聚会就宣布圣经棒球比赛题目的范围，要大家事先详读并记下问题。其他题目可有：“耶稣的比喻”，“耶稣的神迹”，“耶稣的受死、复活、升天”，“以利亚的故事”，“摩西的一生”等等。

圣经测验之游戏

91 问答题

- （一）主题：圣经中的“第一”
- （二）说明：请简单回答，并查出记载章节。
- （三）题目：1、第一个杀人犯是谁？（创）
- 2、第一座摩天大楼是建筑师是那些人？（创）
- 3、第一对双胞胎是谁？（创）
- 4、第一次选美大会在那一座城举行？（斯）
- 5、第一个牧羊人是谁？（创）
- 6、第一个喝醉酒的人是谁？（创）
- 7、第一位看见主复活的人是谁？（约）
- 8、非洲第一位基督徒是谁？（徒）
- 9、基督徒中的第一位殉道者是谁？（徒）
- 10、第一队报佳音的队员是谁？（路）

（四）答案：1 该隐（创四 1-15）2、挪亚的后代（创十 32-十一 9）3、以扫和雅各（创二十五 10-26）4、书珊城（斯二 1-18）5、亚伯（创四 2）6、挪亚（创九 20-27）7、抹大拉的马利亚（约二十 1-18）8、埃提阿伯太监（徒八 26-40）9、司提反（徒六 8-七 60）10、天军天使（路二 8-20）

92 填充题

- (一) 主题：圣经要我们从动物身上得到教训
(二) 说明：请把空格填上，并查出记载章节。

(三) 题目：

1、懒惰人哪，你去察看（ ）的动作，就可得智慧。（ ）没有元帅，没有官长，没有君王，尚且在夏天预备食物，在收割时聚敛粮食。懒惰人哪，你要睡到几时呢？——箴六章

2、天哪，要听。地啊，侧耳而听，。因为耶和华说，我养儿女，将他们养大，他们竟悖逆我。（ ）认识主人，（ ）认识主人的糟，以色列却不认识，我的民却不留意。——赛一章。

3、你们看那天上的（ ），也不种，也不收，也不积蓄在仓里，你们的天父尚且养活他，你们不比（ ）贵重得多吗？——太六章。

4、神啊，我的心切慕你，如（ ）切慕溪水。我的心渴想神，就是永生神，我几时得朝见神呢？——诗四二篇

5、我差你们去，如同（ ）进入（ ），所以你们要灵巧像（ ），驯良像（ ）。——太十章

6、我要教导你，指示你当行的路，我要定睛在你身上细戒你，你不可像那无知的（ ），必用嚼环轡头勒住他，不然，就不能驯服，——诗三十二篇

7、耶路撒冷啊！耶路撒冷啊！你常杀害先知，又用石头打死那奉差遣到你这里来的人。我多次愿意聚集你的儿女，好像（ ）把（ ）聚集在翅膀底下，只是你们不愿意——太二十三章，

8、你且问（ ），（ ）必指教你，海中的（ ），也必向你说明。看这一切谁不知道是耶和华的手作成的呢？——伯十二章，

9、那不按正道得财的，好像（ ）抱不是自己下的（ ），到了中年，那财都必离开他，他终久成为愚顽人——耶十七章。

10、地上有四样小物，却甚聪明，（ ）是无力之类，却在夏天预备粮食。（ ）是软弱之类，却在磐石中造房。（ ）没有君王，却分队而出。（ ）遥爪抓墙，却住在王宫。——箴三十章

(四) 答案：1 蚂蚁；蚂蚁（箴六6-9）2、牛；驴（赛一2-3），3、飞鸟；飞鸟（太六26）4、鹿（诗四十二1-2）5、羊；狼群；蛇；鸽子（太十16）6、骡马（诗三十二8-9），7、母鸡；小鸡（太二十三37），8、走兽；走兽；飞鸟；鱼（伯十二7-9）9、鹧鸪；蛋（耶十七11）。10、蚂蚁；沙番；蝗虫；守宫（箴三十24-28）

93 配合题

(一) 主题：圣经中的夫妻

(二) 说明：请把丈夫、妻子及有关事迹的号码找出来。填在空格内。例如 1、(⑥)(辛) 亚当。

(三) 题目：

序号	丈夫	妻子
1、() ()	亚当	①撒非喇
2、() ()	亚伯拉罕	②路得
3、() ()	亚哈王	③以斯帖
4、() ()	波阿斯	④百基拉
5、() ()	亚拿尼亚	⑤利百加
6、() ()	以撒	⑥夏娃
7、() ()	亚居拉	⑦希罗底
8、() ()	希律王	⑧拉结
9、() ()	亚哈随鲁	⑨耶洗别
10、() ()	雅各	⑩撒拉

事迹及记载之圣经：

甲：生了又胞胎，父母亲各有偏爱，以至兄弟隔墙。（创）

乙：废止哈曼消灭犹太人民族的计划，拯救犹太人。（帖）

丙：丈夫因妻子的德行而娶她。后为大卫之曾祖父母。（得）

丁：夫妻同谋，假装把全部财产奉献，结果夫妻相继死亡。（徒）

戊：在井旁相遇。丈夫为娶得妻子，服事舅舅十四年。（创）

己：乱伦之结合。且因此斩施洗约翰的头。（太14）

庚：领导以色列国背弃神而敬拜巴力。（王下）

辛：夫妻同吃禁果，而被赶出伊甸园。（创）

壬：热心事奉主，有家庭教会。曾和保罗同织帐篷为业。（徒18）

癸：丈夫一百岁妻子，才得独生子。为以色列人的祖先。（创）

(四) 答案：1. (6) (辛) 亚当(创三章)。

2. (10) (癸) 亚伯拉罕(创廿一章)。

3. (9) (庚) 亚哈王(王上十六章)。

4. (2) (丙) 波阿斯(得四章)。

5. (1) (丁) 亚拿尼亚(徒五章)。

6. (5) (甲) 以撒(创廿五28)。

7. (4) (壬) 亚居拉(徒十八1-3)。

8. (7) (己) 希律王(太十四1-12)。

9. (3) (乙) 亚哈随鲁王(斯八-九章)。

10. (8) (戊) 雅各 (创廿九章)。

第六题和第十题容易答错。在井旁相遇，丈夫为娶得妻子服事舅舅十四年的是雅各，妻子是拉结。生了双胞胎的是以撒和利百加，两个孪生子是以扫和雅各。

94 填字题

(一) 主题：圣经中的名字及其原文意思。

(二) 说明：对照以下直列与横列索引，将正确的字填入附图空格内。

(三) 题目：

直列：

一、神听见一人名、夏甲之子 (创十六章)，

二、联合一人名，雅各之子 (创二十九章)，

三、到如今耶和華都帮助我们一石头名 (撒七章)

四、奉差遣一池名，耶稣叫一瞎子去洗眼睛。(约九章)

五、多国之母一人名，亚伯拉罕之妻 (创十七章)，

六、神的殿一地名，雅各所命名 (创二十八章)，

七、价值一人名，雅各之子 (创二十九章)

八、劝慰子一人名，保罗的良友 (徒四章)，

九、变乱一塔名，挪亚之后代所建 (创十一章)

横列：

一、神与我们同在—主耶稣的别名 (太一章)

二、有毛一人名，孪生之子。(创二十五章)，

三、有儿子一人名，雅各之长子 (创二十九章)，

四、使之忘子一人名，约瑟之子 (创四十一章)

五、红一地名，以色列的邻邦 (创二十五章)

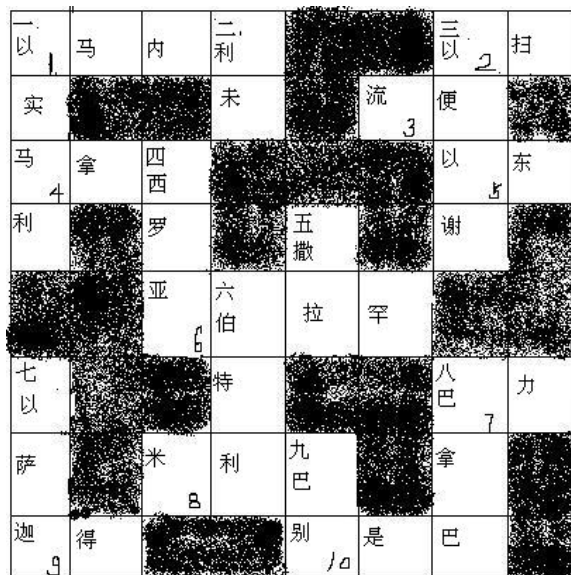
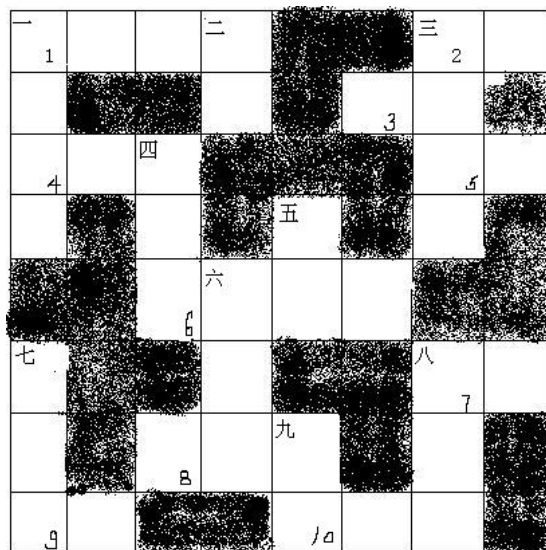
六、多国的父一人名，神的朋友 (创)

七、我主一偶像名，以色列人常拜之 (何二章)，

八、争闹一地名，有水泉涌出 (出十七章)

九、万幸一人名，雅各之子 (创三十章)。

十、盟誓的井一地名，亚伯拉罕所起名 (创二十一章)



95 选择题

(一) 圣经中的国王

(二) 说明：每题选一个答案

(三) 题目：

(1) 请把正确的答案号码写在空格：

1、以色列国第一位国王是：()

①、大卫 ②、所罗门 ③、扫罗 ④、亚伯拉罕 ⑤、撒母耳 (撒母记上)

2、以色列国分裂后，北国 (以色列) 第一位国王是：()

①、罗波安 ②、希西家 ③、所罗门 ④、耶罗波安 ⑤、乌西雅 (列王纪上)

3、患病将死，得神延长十五年寿命的南国 (犹太国) 国王是：()

①希西家 ②、约阿施 ③约西亚 ④暗利 ⑤亚玛谢 (代下)

4、曾设唱诗班，走在军队前赞美神而击退敌军的国王是：（ ）

①亚哈谢 ②约兰 ③巴沙 ④亚撒 ⑤约沙法（代下二十章）

5、北国（以色列）废除巴力的国王是：（ ）

①耶罗波安 ②耶户 ③约兰 ④暗利 ⑤亚哈（王下九、十章）

（1）、请把“错误答案号码”写在空格上

6、所罗门王（ ）：

①年青时敬畏神，年老时却离弃神，去敬拜偶像。②作诗歌一千零五首，箴言三千句。③是箴言、传道书，雅歌三卷圣经的作者。④神向他显现，他求智慧，所以神只赐他智慧。⑤示巴女王曾求见，钦仰他的智慧。（王上）

7、扫罗王（ ）

①身材高大，比别人高一个头。②因为替父亲找驴而遇见先知撒母耳。③曾向神献祭而蒙神悦纳④嫉妒大卫，千方百计想害死他⑤在对非利士人之战争中阵亡，身首异处，（撒下）

8、大卫王（ ）

①为神建造圣殿②被神称为合他心意的人③出身为牧羊人，曾用石头和机弦打死巨人歌利亚。④善于弹琴作诗。⑤数点百姓而遭责罚。（撒下，撒上）

9、尼布甲尼撒王（ ）

①巴比伦国最有名的君王②看见有手指在墙上写字而至大惊失色。③因为骄傲，曾精神失常，变成像牛一般。④把但以理三个朋友投入火窑，他们却未受害。⑤多次称颂尊崇耶和華為真神（但）

10、亚哈随鲁王（ ）

①波斯王国的有名君王。②曾下令准许杀灭犹太人，后又下令保护他们。③经过选美而选以斯帖为王后。④把宰相哈曼挂在哈曼自制的木架上，擢升末底改改宰相。⑤有人擅进内宫见他，他若不伸出手中的银杖，那人将被处死（以斯帖记）

（四） 答案：

①、正确答案：

1、以色列第一位国王是③扫罗（撒上十章）2、以色列国分裂后，北国第一位国王是④耶罗波安（王下二十章）3、患病将死，得延长寿命十五年的南国国王是①希西家。（王下二十章）4、曾设唱诗班走在军队前赞美神，而击败敌军的国王是⑤约沙法（代下二十章）5、北国废除巴力的国王是②耶户。（王下十章）

②、“错误的”答案号码：6、所罗门王④本题错在神不只赐他智慧，且赐他财富，尊荣，长寿等等。（王上三章）7、扫罗王③本题错在献祭是祭司的工作，国王无权献祭，所以他擅自献祭，遭撒母耳责罚。（撒上十五章）8、大卫王①本题错在大卫未曾建造圣殿。乃是他的儿子所罗门建殿。（王上六章）9、尼布甲尼撒王②本题错在看见手指画字的不是尼布甲尼撒王，而是他的后代伯沙撒王（但五章）。10、亚哈随鲁王⑤本题错在他的杖是“金”杖，不是“银”杖。（斯四11）

96 是非题

（一） 主题：圣经中伟大的领袖

（二） 说明：以下各题以句号分成两段。各段正确者填（+）号，错误者填（-）号。填（-）号者要说明理由。例如：摩西（+）（-）摩西在八十岁时被神从烧着的荆棘中呼召。他带领以色列人从迦南地到埃及去。（第二段的错误：他是带以色列人从埃及到迦南地）。

（三） 题目：

1、约书亚（ ）（ ）约书亚接续摩西，带领以色列民过红海进入迦南地。耶利哥城一役，他和百姓绕城七天，第七日绕城七次，然后大声呼喊，耶利哥城遂倒塌。（约书亚记一一六章）

2、基甸（ ）（ ）：以色列人离弃神，神使米甸人苦害他们，以色列人悔改，神就差遣基甸拯救他们。基甸和所要选的三千人，半夜拿火把，号角和刀，突击米甸人，大获全胜（士六一八章）

3、撒母耳（ ）（ ）撒母耳的母亲哈拿，本来不会生育，她向神许愿，而生了撒母耳。他带领以色列百姓敬拜神，神也曾藉他战胜非利士人（撒上一一七章）

4、大卫（ ）（ ）大卫年少时，曾经用机弦和石头，杀死摩押国的巨人歌利亚。他未作王之前，被扫罗逼迫，虽然有两次的机会可以杀死扫罗，他却不肯下手。（撒上十七一二十四章）

5、以利亚（ ）（ ）以色列国跟随亚哈王和耶洗别拜巴力，以利亚祷告，雨就三年零六个月不降在以色列地。他在迦密山上，以色列众民眼睛证明耶和華為真神后，他又祷告，滂沱大雨，倾盆而下（王上十七一十八章）

6、所罗巴伯（ ）（ ）以色列人被掳至巴比伦共七十年，所罗巴伯在尼布甲尼撒王年间，率领第一批百姓归国。他们着手重新建造圣殿，一帆风顺，终于把圣殿建完成。（拉一一六章）

7、以斯拉（ ）（ ）以斯拉是大祭司亚伦的后裔，也是通晓律法的文士。他极力督促百姓，遵守耶和华的律法，并且赞成以色列人与外族通婚，以便使他们归入神的名下（拉七—十章）

8、尼希米（ ）（ ）尼希米奉亚达薛西王的命令，回归犹太地作祭司，管理被掳归回的以色列民，他率领百姓，历尽艰难，把耶路撒冷的城墙筑完毕。（尼一—六章）

9、彼得（ ）（ ）在耶稣被钉十字架之前，彼得曾经三次不承认主，但在五旬节圣灵充满之后，他大有胆量及能力见证耶稣基督是复活的主。他主要是在外邦人中工作，建立各地的教会。（约十八章）

10、保罗（ ）（ ）保罗从小就敬畏神，传扬耶稣基督是神的儿子。他是迦玛列门下的学生，大有学问，所以常以高言大智传扬福音，建立教会，并且写了新约书信中的大部分。（使七—九章）

（四） 答案：1、约书亚（-）（+）第一段错在约书亚乃是领百姓过约但河进入迦南地。不是过红海。2、基甸（+）（-）第二段错在基甸只领三百人破十几万大敌。不是领三千人。3、撒母耳（+）（+）4、大卫（-）（+）第一段错在大卫杀死的巨人歌利亚是非利士人，不是摩押人。5、以利亚（+）（+）6、所罗巴伯（-）（-）第一段错在他率领百姓回国是在古列王年间，不是在尼布甲尼撒王年间。第二段错在他们重建圣殿，并不是一帆风顺，乃是屡经挫折阻扰，才建造完毕。7、以斯拉（+）（-）第二段错在他极力反对以色列人与外邦人通婚，因为以色列人会因此被引诱离弃真神。8、尼希米（-）（+）第一段错在尼希米是回去当省长，不是当祭司。9、彼得（+）（-）第二段错在他的主要工作是在犹太人中，不是外邦人中。10、保罗（-）（-）第一段错在保罗年青时虽热心事奉神，却不信耶稣是基督，而逼害基督徒。第二段错在保罗虽然很有学问，在他悔改后，却不凭高言大智宣扬福音，乃是传耶稣基督并他钉十字架。

97 选配题

（一） 主题：与耶稣降生有关的人物。

（二） 说明：请把正确的答案号码填在空格内。这些人物只指与耶稣降生有关的人。也请把记载他们的事迹的经节找出来。（都在四福音书前面部分）每题只有一个答案。

（三） 题目：

1、（ ）马利亚 2、（ ）约瑟 3、（ ）牧羊人 4、（ ）东方博士 5、（ ）天军天使 6、（ ）希律王 7、（ ）加百利 8、（ ）西面 9、（ ）

亚拿 10、（ ）施洗约翰

一、是天使长，奉差遣向马利亚预言她将生主耶稣。

二、拿黄金、乳香，没药来朝拜孩童耶稣。

三、到旷野找失落的一只羊。

四、雅各的第二个儿子。

五、唱诗赞美说：“在至高之处，荣耀归于神，在地上平安归于他所喜悦的人。”

六、与天空的恶魔争战。

七、是女先知，看见婴孩耶稣就称谢赞美神，向盼望基督的人宣传主耶稣。

八、在埃及当宰相。

九、是主耶稣的门徒。

十、听到新生王降生的消息，为了自己准备杀死耶稣。

十一、是敬畏神的老人家，得圣灵启示，在未死前，必看见主所立的基督。

十二、是一位童女。由圣灵感孕而生主耶稣。

十三、是一个妇女，主复活以后，第一个向她显现。

十四、因骄傲而被虫咬死。

十五、接先知以利亚升天。

十六、在野地听见天使报佳音，去向耶稣敬拜。

十七、是大卫的后裔。带马利亚到伯利恒报名上册。

十八、大有智慧，能解梦。

十九、比主耶稣早六个月出生，是基督的开路先锋。

二十、为耶稣行割礼。

（四） 答案：1（十二）马利亚中加一 26-38，马太一 18

2、（十七）约瑟（太一 18-25）

3、（十六）牧羊人（路二 8-9）

4、（二）东方博士（太一 1-12）

5、（五）天军天使（路二 8-14）

6、（十）希律王（太二 1-3）

7、（一）加百利（路一 26-38）

8、（十一）西面（路二 25-35）

9、（七）亚拿（路二 36-38）

10、（十九）施洗约翰（路一 8-25，57-80，约一 19-34）

98 改错题

（一） 主题：主的登山宝训

（二） 说明：主耶稣曾经在一座山上，向他的门

徒说了许多宝贵的教训。记载于马太福音的某三章之内，这就是“登山宝训”，也叫做“天国的新律法”可惜我们许多人，身为基督徒，却没有照主基督的教训去做。下面是基督徒常犯的错误，请你根据登山宝训把它们改正过来。请把题目抄在另一张纸上，画掉错误的地方，用圣经的话填上去，并注明出于马太福音几章几节。

(三) 题目：

1、只是我告诉你们，要恨你们的仇敌，向那逼迫你们的咒诅。

2、你们要先求吃什么，喝什么，穿什么，神的国和他的义都要加给你们了。

3、你这假冒为善的人，先去掉自己眼中的刺，然后总能看得清楚，去掉你弟兄眼中的梁木。

4、人若因我辱骂你们，逼迫你们，捏造各样的坏话毁谤你们，你们就有祸了，应当垂头丧气，灰心冷淡。

5、你们要完全，像你们的牧师完全一样。

6、你们要将善事行在人的面前，故意叫他们看见……要叫你施舍的事行在暗中，你父在暗中察看，必然报答你。

7、你在祭坛上献礼物的时候，若想起弟兄向你怀怨，就把礼物先献上，然后去同弟兄和好。

8、你们祷告，要像外邦人，用许多重复话，因为祷告长的必蒙垂听。

9、凡称呼我主啊主啊的人，都能进天国。

10、无论何事，你们不愿意人怎样待你们，你们也不要怎样待人，因为这就是律法和先知的道理。

(四) 答案：(在此仅记所根据之章节)

1、太五 44。2、太六 33。3、太七 5。4、太五 11-12。5、太五 48。6、太六 1、4。7、太五 23-24。8、太六 7。9、太七 21。10、太七 12。

99 拉关系

(一) 主题：创世记中的人物。

(二) 说明：以下有三十位创世记中的人物，请你找出他们之间的关系，比如亚当与夏娃是夫妻，挪亚与闪，含，雅弗是父子。请熟读创世记二-六、十二、十六、二十一、二十四、二十五、二十九、三十、四十一等各章，把有关系的人物名字写下来。

(三) 题目：人物名字：亚当，夏娃，该隐，亚伯，塞特，以诺(创五 18-24)，玛土撒们(创五 21-25)拉麦(创五章)，挪亚，闪，含，雅弗(创九章)，亚伯拉罕，撒拉，夏甲，以实玛利(创十六章)，以撒，利百加(创二十四章)，以扫，雅各，拉班(创二十九

16)，利亚(创二十九章)拉结(创三十章)，流便，利未，犹大，约瑟，便雅悯，玛拿西，以法莲(创四十一 51、52)。请按照下列各关系名字，各名字之间以一直线相连，如：亚当—夏娃。①父子(包括父女)②母子：③夫妻(包括妾)④兄弟姐妹：若能把有关系之人物的事迹，以二十字以下加以略述，可获加分。比如：1、亚当—夏娃：同食禁果，是人类第一对始祖。2……

(四) 答案：(事迹从略)

①、父子(包括父女) 1、亚当—该隐，亚伯，塞特。2、以诺—玛土撒拉。3、玛土撒拉—拉麦。4、拉麦—挪亚 5、挪亚—闪、含、雅弗。6、亚伯拉罕—以实玛利，以撒 7、以撒—以扫，雅各。8、拉班—利亚，拉结。9、雅各—流便、利未、犹大、约瑟、便雅悯。10、约瑟—玛拿西、以法莲。

②、母子：1、夏娃—该隐，亚伯，塞特 2、撒拉—以撒 3、夏甲—以实玛利 4、利百加—以扫，雅各 5、利亚—流便、利未、犹大 6、拉结—约瑟，便雅悯。

③、夫妻：1、亚当—夏娃。2、亚伯拉罕—撒拉，夏甲(妾) 3、以撒—利百加。4、雅各—利亚。拉结

④、兄弟姐妹：1、该隐—亚伯—塞特 2、闪—含—雅弗。3、以实玛利—以撒 4、以扫—雅各。5、利亚—拉结 6、流便—利未—犹大—约瑟—便雅悯 7、玛拿西—以法莲。

100 猜谜语

(一) 主题：猜圣经人物的名字

(二) 说明：请根据谜面及提示猜出谜底，最好把他们的事迹用二十字以下简述。

(三) 题目：1、宵小遇警伯(打旧约人名一。提示：此人曾犯谋杀罪。)

2、途中拾遗(打旧约人名。提示：此人为一贤淑的女子)

3、父亲的二哥(打旧约人名。提示：此人为一牧羊人)

4、孔子闹饥荒(打旧约人名。提示：此人为被掳巴比伦后返国的重要人之一。附孔子之字为仲尼)

5、肝火岂可太盛？(打新约人名。提示：此人为耶稣十二门徒之一)

6、力士打水。(打新约人名一。提示：此人为保罗属灵的儿子之一。)

7、蓝眼睛高鼻子。(打新约人名一。提示：此人曾为婴孩耶稣祝福。)

8、走了一里，又走一里。(打新约人名。提示：此人曾写新约中二卷书)

9、姓名差一字，南北两国王。一王拜金牛，一王太骄狂。（打旧约两国王名。提示：一位是南国犹大的国王，一位是北国以色列的国王，两位是死对头。）

10、税吏与国王，名字相颠倒。税吏悔改福，国王未得到。（打新约人名二。提示：两位皆是主耶稣时代的人物。）

（四） 答案：（事迹从略）

- 1、该隐（创四章）
- 2、路得（得一-四章）
- 3、亚伯（创四章）
- 4、尼希米（尼一-十三章）
- 5、安得烈（约一、六、十二章）
- 6、提多（多一4）
- 7、西面（路一28）
- 8、路加（路加福音，使徒行传）
- 9、耶罗波安及罗波安（王上十二章）
- 10、撒该及该撒（路十九章，徒二十10、25）

