



16年元旦青年聚会

游戏说明及规则介绍

一、千两银

- **游戏介绍：**选自于马太福音25章银子的比喻，本游戏通过即时报数，组员快速站位的方式，考验参赛队员的快速反应能力、计算能力、组织能力及团队合作能力等。满分40分。
- **参与形式：**12个组分四轮比赛，12个人一组，三组同时进行，即一轮比赛有三组同时进行，最后成绩汇总排名次。
- **场地要求：**可供一百人自由活动，宽敞即可，没有特别要求。在空地当中应预先标记出三个大圈，可以很轻松地容纳五个人站立其中即可。（最好有投影仪配合游戏）
- **游戏道具：**印有5000两字样的A4纸三张
- **裁判配置：**整个游戏需要配置四名裁判，一名裁判发号施令，另外三个圆圈各需要一名裁判用以计时和记人数，所有裁判应提前配置计时工具、纸和笔。



● 千两银——游戏规则

- 在游戏中只有一个5000两，其余的人中弟兄为2000两，姊妹为1000两。游戏开始前，参赛的三组请分别站于对应圆圈一米线外，发令者宣布游戏开始，并且发布投影，投影仪上会显示出一个钱数（从1000到19000中的整千数）如果条件不允许发令者口述。钱数一出来，游戏当中的人就要在最短时间内组成那个数的小团队，打比方说出来的是10000两，那就需要三个弟兄和四个姊妹站到圈里面或者其他组合也可以。



● 千两银——计分规则（40分）

- 规则一：站在圈里面的人脚不能踩到线，发生踩线一次扣1分，扣满5分封顶。
- 规则二：12个小组均有三次站圈机会，站的人数越多获得的分值越高，该项分值满分为20分。前三名分别获得20分，15分，10分的奖励。其余九个小组按照人数多少，分值从9分开始依次递减，递减幅度为1分，即第12名可以拿到1分。
- 规则三：12个小组均有三次站圈机会，用的时间越少获得的分值越高，该项分值满分为20分。前三名分别获得20分，15分，10分的奖励。其余九个小组按照用时多少，分值从9分开始依次递减，递减幅度为1分，即第12名可以拿到1分。



二、水果蹲

- **游戏介绍：**水果蹲是一项体能和心理素质拓展的活动，游戏越靠后面越激烈，对参与肢体的反应能力要求非常高，是一个非常利于活跃气氛，促进交流的好游戏。
- **参与形式：**12个小组分四轮比赛，一轮比赛有三组参加，三组各派三名代表参赛，即一轮比赛有9位肢体参加。
- **场地要求：**最好是室内，可容纳一百人自由活动，宽敞即可，没有特别要求。如有投影仪配合使用效果更佳。
- **游戏道具：**游戏组织人员应提前准备印有葡萄、西瓜、香蕉、桃子、菠萝、梨子、草莓、榴莲和柿子九个水果名字的标志物
- **裁判配置：**整个游戏需要一名裁判发布施令，三名裁判用以统计信息。所有裁判应提前做好纸和笔。，贴于参与游戏的弟兄姊妹身上。



● 水果蹲——游戏规则

- 1、参与游戏的各组共9名选手每人选好一个水果后站列一排；
- 2、请游戏参与人员熟悉自己及他人的代号（30秒时间），然后由裁判将印有代号的标志物贴于背后；
- 3、游戏由裁判指定从哪位肢体开始，该肢体的口令是：“XX（他自己的代号）蹲，XX（他自己的代号）蹲，XX（他自己的代号）蹲完YY（他希望哪位肢体接着蹲，就喊他的代号）蹲”，每喊到“蹲”时，相应肢体应立即蹲下至马步状；
- 4、被喊到的肢体，继续以上口令“YY（他自己的代号）蹲，YY（他自己的代号）蹲，YY（他自己的代号）蹲完ZZ（他希望哪位肢体接着蹲，就喊他的代号，备注：YY不能再丢还给XX或YY）蹲，”，依次下去……，到后面蹲的节奏会越来越快。
- 5、蹲错情况如下
 - (1) 被喊到代号却没有及时反映的人
 - (2) 没有被喊到代号却蹲的人
 - (3) 喊已经淘汰代号的人或丢还代号的人
- 6、发生蹲错和反应迟钝的人立即淘汰，最后留下的三人为获胜者。



● 水果蹲——计分规则（30分）

- 这个游戏满分为30分，由场下得分15分和场上得分15分组成。
- 场下分：这一部分满分为15分。小组如有7名以上组员在场边一侧助阵的，可以得到这15分，场下不够7名组员的每缺一名扣2分。
- 场上分：这一部分满分也为15分，小组上场的三个人，每人代表5分，每淘汰一人，就扣5分。



三、夹苹果

- **游戏介绍：**夹苹果游戏是青年团契交流时经常使用的一个游戏，通过两两之间的配合将苹果传递至终点，需要极强的耐心，并且对于团队合作也提出了很高的要求。
- **参与形式：**12个小组分四轮比赛，一轮比赛有三组参加，三组各派12名代表参赛，即一轮比赛有36位肢体参加。
- **场地要求：**最好是室内，可容纳一百人自由活动，宽敞即可，没有特别要求。如有投影仪配合使用效果更佳。
- **游戏道具：**三个大小相同外观均匀的苹果和三个盛放苹果网兜。
- **裁判配置：**各组裁判准备好计时工具、纸和笔等，用以登记各组苹果掉落次数以及登记完成目标所用时间等。



● 夹苹果——游戏规则

- 1、小组12个人站成一列，当游戏开始之后，组员之间站位不允许再做调整。三组之间应保持充足分位置互不影响。裁判将苹果放置于第一个人的左肩或右肩上，可用脸部将苹果夹紧保持，待三组准备就绪后，等待裁判发布施令。
- 2、当裁判喊出开始口令后，各组方可开始行动，将苹果在不用手的情况下传递至下一名组员，依次进行直至传递至最后一个人后，他再讲苹果送入网兜里面。



● 夹苹果——计分规则（30分）

- 1、采用计时制，从发布开始口令到苹果落入网兜，用时越少，得分越高。用时最少前三组将依次获得30分、25分和20分。其余九组将从20分开始，以1分为递减幅度，依次递减。
- 2、苹果掉落一次扣一分，扣满10分为止。
- 3、所有参与游戏的小组直接拥有10分的基本分。



其他说明

- 活动服侍组会打印12份提前发给各组组长，请各组组长认真看游戏说明，如有异议，需在游戏开始之前提出，具体再做协调。游戏开始后，一切要听从裁判组安排。
- 游戏的目的是为了兄弟姊妹放松心情，活跃气氛。让大家保持一个良好的状态参加聚会，也希望籍着游戏能够促进各个家之间青年弟兄姊妹的交流。
- 所有游戏均以小组为单位，请青年弟兄姊妹们不要拘束，用你们青春活力的美去感动身边的同伴，小组齐心协力拿到好成绩。
- 奖品丰厚，大家加油哦!

