

Course Project

1. Task:

Please observe and think about a real-world application problem related to Shenzhen City or Shenzhen University, which can be in the fields of life, business, industry, science and technology, healthcare, etc. Please propose a machine learning problem related to this application and use machine learning methods to solve the problem and complete a project report.

2. Each project should include the following steps, but not limited to these steps:

- ✓ Problem definition and description
- ✓ Data acquisition or data collection
- ✓ Data pre-processing
- ✓ Model selection and training
- ✓ Cross-validation and hyper-parameter tuning
- ✓ Model evaluation (accuracy, recall, F1 score, AUC-ROC, etc.)
- ✓ Result interpretation and visualization

3. Requirements:

- a) Team work
- b) Deadline: June 28th, 13:00 pm.**
- c) Submit a report, use the given report template. Including abstract, background introduction, problem description, methods, experiments and results, discussion, conclusion, references, and appendix.
- d) Please list the percentage of contributions. For example, for a three-member group, the percentage may be 30% (Member1) + 30% (Member2) + 40% (Member3), depending on individual contributions.
- e) Plagiarism is prohibited. If found, a penalty of 0 points will be imposed !**

附录：

抄袭，也称为剽窃，是指未经授权地复制或模仿他人的语言、思想、表达或作品，并将其当作自己原创的内容来使用，而没有适当地引用或者承认原作者的贡献。这是一种不诚实的行为，通常在学术界、艺术界和写作领域中被认为是严重的违规行为。抄袭可以采取多种形式，包括但不限于：

1. 文字抄袭：直接复制他人的文字，不加修改地插入到自己的作品中。
2. 想法抄袭：盗用他人的创意、概念或研究成果，而没有给出适当的归属。
3. 自我抄袭：将自己之前发表过的内容重新发表，而没有声明这是重复使用的内容。
4. 混合抄袭：结合多个来源的内容，未经改编直接使用，且不提供适当引用。
5. 不完全引用：虽然提供了引用，但未能准确地标明被引用部分，使读者无法明确区分原创与引用内容。
6. 翻译抄袭：将他人作品翻译成另一种语言并声称为自己的作品，而没有提及原作者。

在学术界，剽窃是不容忍的行为，因为它违反了学术诚信的原则。学术机构、出版社和专业组织通常都有严格的剽窃政策，并采取各种措施（如使用抄袭检测软件）来防止和识别剽窃行为。被发现抄袭可能导致论文撤稿、学位取消、职业声誉受损等严重后果。