

# 逻辑 project 使用说明


朱稼乐 3120000346 混合 1201

## 一、介绍


该 project 为一个类似炸弹人的两人对战小游戏，游戏中有两个角色，初始时两个角色分别居与左上角和右下角。其中绿色小人在左上角第二行第二列，蓝色小人在最右下角。通过控制两个小人分别放置炸弹来消灭对手（**每个小人最多可在屏幕上同时放置 3 个炸弹**），率先消灭掉对手者获胜。

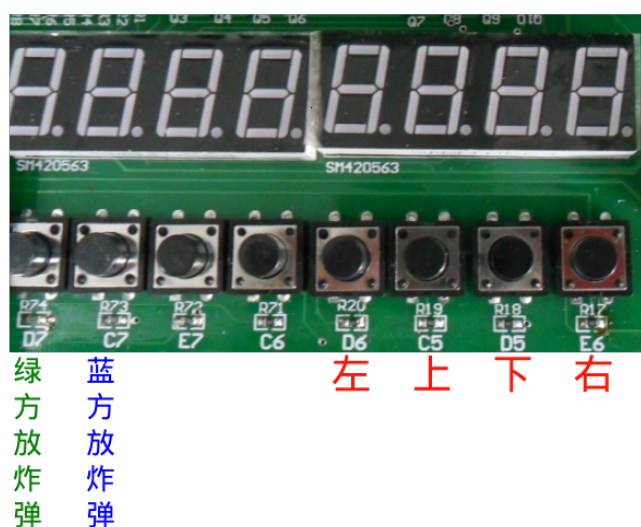
## 二、游戏控制

游戏中角色的控制由 FPGA 上的按钮来实现。每个角色各有 5 个控制按钮，其中方向控制有 4 个，放置炸弹按钮有一个。

绿色小人  的方向控制按钮如下图所示：





蓝色小人  的方向控制按钮如下图所示：



上图也显示了双方放置炸弹的按钮。

## 三、游戏规则

除了在（一）中介绍的一方同时最多能够放置三枚炸弹外，每颗炸弹  会在放置后**三秒**爆炸，爆炸时炸弹火焰  会以水平和竖直两个方向无限延伸，直到火焰遭遇墙壁或者屏幕边缘，火焰具有对角色的杀伤性，并且会持续**一秒**之后消失（可参见视频）。

游戏过程中两位主角不能穿过双方放置的炸弹、屏幕边缘、对方、以及墙壁。任何一方被燃烧的火焰触碰后即被消灭并且同时宣告对方胜利。