

Bilan personnel projet GL equipe 48

Le projet GL a été vécu par mon équipe et moi comme un mois de travail vraiment difficile. Cependant c'est en se confrontant à la difficulté que l'on apprend le plus, et je constate aujourd'hui avec satisfaction que cela m'a apporté de nombreuses compétences à la fois techniques et relationnelles.

Avant de détailler les compétences que j'ai pu acquérir je pense qu'il est important de parler un peu de l'équipe. La seule personne que nous ne connaissions pas avant de commencer ce projet était Angelica, nous étions déjà 4 à avoir travaillé ensemble auparavant et avions déjà un peu connaissance de nos capacités techniques. Nous voulions tous prendre le projet GL le plus au sérieux possible et avons tout de suite établi des règles et des habitudes à prendre pour pouvoir travailler efficacement selon des méthodes Agiles.

Travailler en mode projet

La communication :

De mon point de vue cet état d'esprit a été vraiment bénéfique à l'équipe et a permis une excellente communication entre les différents membres. Le point d'honneur mis sur les réunions matinales de 15 minutes pour résumer l'avancement du travail de chacun ainsi que ses prévisions permettaient de cibler précisément les besoins sur le projet. Et malgré les difficultés de compréhension de la première semaine qui nous ont fait prendre beaucoup de retard sur le projet, ces réunions ont développé chez nous une vue globale sur le projet qui nous a ensuite permis de produire du contenu précis et exploitable tel qu'un planning propre et un Trello pour quantifier le plus justement possible notre avancement.

La gestion de l'activité des membres :

En ce qui concerne la gestion de l'activité des membres, nous avons rarement mis plus de deux personnes à travailler en même temps sur un même point. Nous avons considéré que mettre plus de 2 personnes à la fois sur une même étape risquait fortement d'être contre-productif. La bonne communication a permis d'éviter aux membres de l'équipe de refaire un travail déjà fait. Avant le rendu intermédiaire nous avons rapidement développé les étapes A et B mais face à la difficulté de l'étape C nous avons mis Mathieu et Joël ensemble sur son développement pour accélérer son avancement.

Au final nous n'avons pas pu finir l'implémentation des méthodes dans la partie C. La cause est selon moi principalement le manque de temps lié au retard pris la première semaine du projet (difficultés de compréhension, de prise en main...), le compilateur aurait pu être fonctionnel sur la partie objet avec 2 jours supplémentaires.

Agir en professionnel responsable

Le travail de chef de projet :

Au début du projet nous nous sommes réunis pour faire la charte du projet. Durant cette réunion nous avons listé nos compétences, et en s'appuyant sur nos caractéristiques personnelles, nous avons désigné un chef de projet, et un responsable chargé d'organiser les réunions et de s'assurer du respect des méthodes agiles dans notre travail. J'ai été désigné en tant que chef de projet. Selon moi, ce rôle signifie prendre des décisions en restant à l'écoute de son équipe : trancher quand on ne parvient pas à se décider et assumer la conséquences de ses choix et de ses actes. Et il se trouve que

j'ai été confronté à des choix à faire au nom de l'équipe : par exemple nous avons décidé de changer d'extension au milieu de la deuxième semaine. Nous hésitions à continuer sur l'extension OPTIM que nous avions choisi au début ou à changer pour l'extension TRIGO. Cette décision impliquait d'oublier le travail de recherche déjà réalisé sur OPTIM et donc de nouveau prendre du retard sur l'avancement du projet. Mais ayant été celui qui avait réalisé un travail de recherche sur l'optimisation, j'ai pu entrevoir les difficultés qu'impliquait cette extension et j'ai alors émis l'idée de passer à l'extension TRIGO. Je l'ai ensuite proposé à mon équipe. En fin de compte le choix à été de faire l'extension TRIGO.

Gérer les forces de ses coéquipiers

Comme dit précédemment nous nous étions présentés nous et nos compétences techniques en début de projet. Nous avons sondé qui était intéressé par quelle partie dans le développement du compilateur dans un premier temps, puis en s'appuyant aussi sur les compétences données par chacun au préalable, nous fait une première répartition du travail.

Par exemple Thomas qui a d'excellentes compétences en mathématiques et théorie des langages mais avec un niveau plus modeste en développement a été placé sur la partie parser/lexer, et a réalisé dans sa majeure partie l'extension TRIGO.

La vie de l'équipe

En ce qui concerne le rythme et la pression, j'ai pu constater que tout le monde était motivé et y avait mis du sien et ce durant toute la durée du projet. Les horaires de travail étaient fixés mais seulement à titre indicatif pour donner une idée de la quantité de travail demandé en tant que membre de notre équipe. Ainsi personne n'était spécialement contraint par les horaires mais au final ils ont plutôt été correctement respectés, ce qui a été utile d'un point de vue de l'organisation.

Ce que je changerais

Nous avons perdu du temps sur la mise en place de l'environnement de travail : d'abord Netbeans, puis Eclipse, rechercher les plugins et faire les installations sur machines personnelles. J'aurais donc évité toute installation sur machine personnelle et me serais contenté de travailler uniquement à l'Ensimag. De plus sachant déjà maîtriser Eclipse je n'aurais pas perdu du temps à essayer de maîtriser Netbeans.

Je me serais documenté sur l'extension OPTIM plus tôt dans le projet, voir même avant pour faire le bon choix dès la deadline de remise du choix de l'extension.