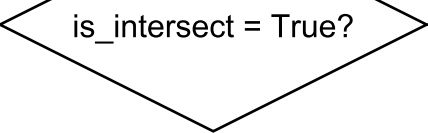
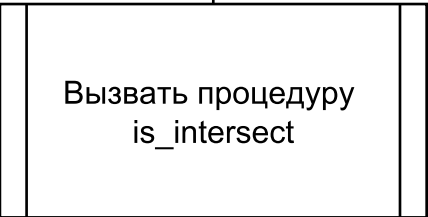
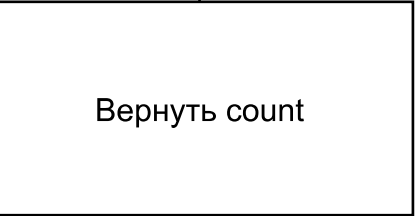
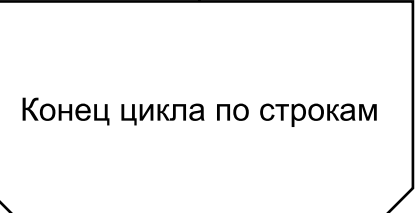
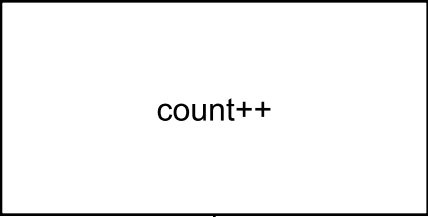


Да



Да



is\_reserve  
Вход:  
userId integer - идентификатор пользователя  
roomId integer - идентификатор комнаты  
producerId integer - идентификатор продюсера  
instrumentalistId integer - идентификатор инструменталиста  
startTime timestamp - время начала брони  
endTime timestamp - время конца брони  
Выход:  
count integer - количество подходящих броней