

# Конспект: основы CSS

## CSS-правила

CSS — это язык для оформления структурированных документов, например, HTML-документов. Синтаксис — это плоский список CSS-правил. CSS-правило состоит из селектора и перечня свойств и их значений:

```
селектор {  
  
    свойство: значение;  
  
    свойство: значение;  
  
}
```

Для комментариев в CSS используются символы `/*` и `*/`.

## Селекторы

Селектор находится в начале CSS-правила, до фигурных скобок, и определяет, к каким HTML-элементам применятся свойства и значения из правила.

```
.feature-kitten {  
  
    padding-top: 60px;  
  
}
```

Простейшие (и самые популярные) селекторы — это селекторы по тегам и по классам. Селекторы по тегам содержат имя тега без символов `<` и `>` и применяются ко всем подходящим тегам. Селекторы по классам начинаются с точки, за которой идёт имя класса, и применяются ко всем тегам с подходящим атрибутом `class`.

```
h1 { color: red; }  
  
.info { color: blue; }
```

На странице может быть несколько списков, и стили применяются ко всем спискам, даже к тем, которые вы менять не хотели. Чтобы избежать таких ситуаций, лучше не использовать селекторы по тегам или использовать их как можно реже.

Если у CSS-правил отличаются только селекторы, а свойства и значения одинаковые, то их можно сгруппировать через запятую.

Также можно комбинировать любые типы селекторов через пробел. Такие селекторы называются вложенными или контекстными и читаются справа налево. Например:

```
nav a {...}

.menu ul {...}

.post .title {...}
```

## Свойства и значения

Список свойств и значений находится внутри фигурных скобок CSS-правила. Свойство определяет, какую характеристику внешнего вида мы хотим изменить, а значение — как именно.

```
.feature-kitten {

  padding-top: 60px;

}
```

Каждый раз, когда мы добавляем новое свойство или изменяем его значение, мы меняем что-то на странице.

## Наследование

Наследование в CSS — это механизм, с помощью которого значения свойств элемента-родителя передаются его элементам-потомкам. Стили, присвоенные одному элементу, наследуются всеми потомками (вложенными элементами), но только в том случае, если они где-то явно не переопределены.

## Составные свойства

В CSS есть обычные свойства, управляющие одним параметром отображения, и есть составные свойства, управляющие одновременно несколькими параметрами. Например, свойство `font`. Оно задаёт сразу шесть параметров: размер и название шрифта, высоту строки и некоторые другие.

```
font: 16px/26px "Arial", sans-serif;
```

Если значение обычного свойства не было задано в составном, то браузер при «расшифровке» использует исходное значение этого свойства.

## Типы значений: абсолютные и относительные

Абсолютные единицы измерения привязаны к настоящим физическим размерам и связаны между собой жёсткими пропорциями. Пиксели, `px`, используют чаще всего, остальные абсолютные единицы почти не применяют. Примеры абсолютных единиц измерения:

```
font-size: 1cm;

font-size: 10mm;

font-size: 38px;
```

Относительные единицы измерения описывают значения, которые зависят от других значений. Например, ширина элемента в процентах зависит от ширины родительского элемента, а ширина элемента в `em` зависит от размера шрифта самого элемента. К относительным единицам относятся `em`, `rem`, `vh`, `vw` и некоторые другие, ну и, конечно же, проценты.

## Стили по умолчанию

Некоторым элементам можно не задавать никаких стилей, но у них всё равно будет какое-то оформление. Например, у списка `<ul>` есть отступы и маркеры. Такие стили называются стилями по умолчанию и задаются внутри браузерных стилей изначально. Их можно переопределить или сбросить, задав другие значения свойств элементу.

## Каскадирование

Когда браузер отрисовывает страницу, он должен определить итоговый вид каждого HTML-элемента. Для этого он собирает все CSS-правила, которые относятся к каждому элементу, ведь на элемент могут влиять сразу несколько CSS-правил. Механизм комбинирования стилей из разных источников в итоговый набор свойств и значений для каждого тега называется каскадностью. Например, есть такой элемент в разметке:

```
<p class="beloved-color">Зелёный - мой любимый цвет</p>
```

Заданные стили:

```
.beloved-color { color: green; }
```

Браузерные стили:

```
margin: 1em 0;
```

Итоговые стили:

```
color: green;

margin: 1em 0;
```

# Конфликт свойств

На один элемент могут действовать несколько CSS-правил. Если в этих правилах есть одинаковые свойства с разными значениями, то возникает конфликт. Например:

```
ul { list-style: disc; }  
  
.blog-navigation ul { list-style: none; }
```

Браузеру нужно как-то решать, какими будут итоговые значения конфликтующих свойств. Конфликт разрешается максимум за три шага. Если на текущем шаге определиться не удалось, то выполняется следующий шаг. Вот эти шаги:

1. Сравниваются приоритеты стилевых файлов, в которых находятся конфликтующие свойства. Например, авторские (то есть наши) стили приоритетнее браузерных.
2. Сравнивается специфичность селекторов у CSS-правил с конфликтующими свойствами. Например, селектор по классу более специфичен, чем селектор по тегу.
3. Побеждает то свойство, которое находится ниже в коде.

Каскад работает и внутри CSS-правил.

## Встраивание и подключение внешних стилей

Внешние стили подключаются через тег `<link>`

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

Встраивание стилей в тег `<style>`. Его обычно размещают внутри `<head>`:

```
<head>  
  
  <style>  
  
    CSS-код  
  
  </style>  
  
</head>
```

Такой способ используется для оптимизации загрузки страницы, ведь в таком случае браузер не будет отправлять дополнительных запросов на сервер.

Встраивание в атрибут `style`:

```
<div style="width: 50%;"></div>
```

Свойства и значения, прописанные таким образом, применяются точно к одному элементу.

Обычно использование этого способа считается плохой практикой. Но иногда в виде исключения бывает удобнее воспользоваться встраиванием стилей в атрибут `style`, чем писать отдельные CSS-правила. Например, когда нужно управлять стилями именно из разметки, и создавать отдельные классы при этом будет излишне. Так бывает, когда какие-то стилевые параметры устанавливаются с помощью сторонних программ или другими людьми, например, через CMS.