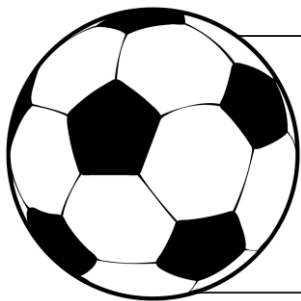
The background features two stylized soccer players in motion. The player on the left is depicted in blue and red, with a blue upper body and red lower body, set against a blue and white geometric pattern. The player on the right is in red, set against a red and white geometric pattern. A soccer ball is visible at the bottom left. The central text is enclosed in a white rectangular box.

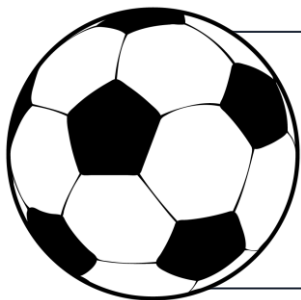
# **Предсказание результатов футбольного матча**

**Команда №1**

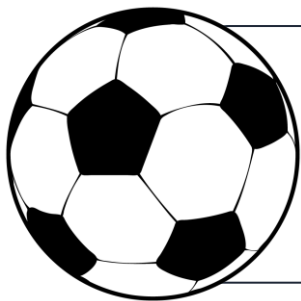
# Задачи проекта



Предсказать **вероятность победы, проигрыша, ничьи** для каждой из команд



Определить **ключевые характеристики**, влияющие на результат матча



Подготовить **дашборд** для сравнения показателей по командам

# Executive Summary

Команда аналитиков разработала уникальный инструмент - **простой и удобный дашборд** для предсказания результатов матча **с точностью 71%**.

Нужно всего лишь **выбрать 2 команды** из любой лиги, участвующие в матче, а **дашборд покажет вероятность победы** каждой **и ключевую игровую статистику**.

Интуиция пользователя и продвинутая аналитика – залог успешной ставки на матч!



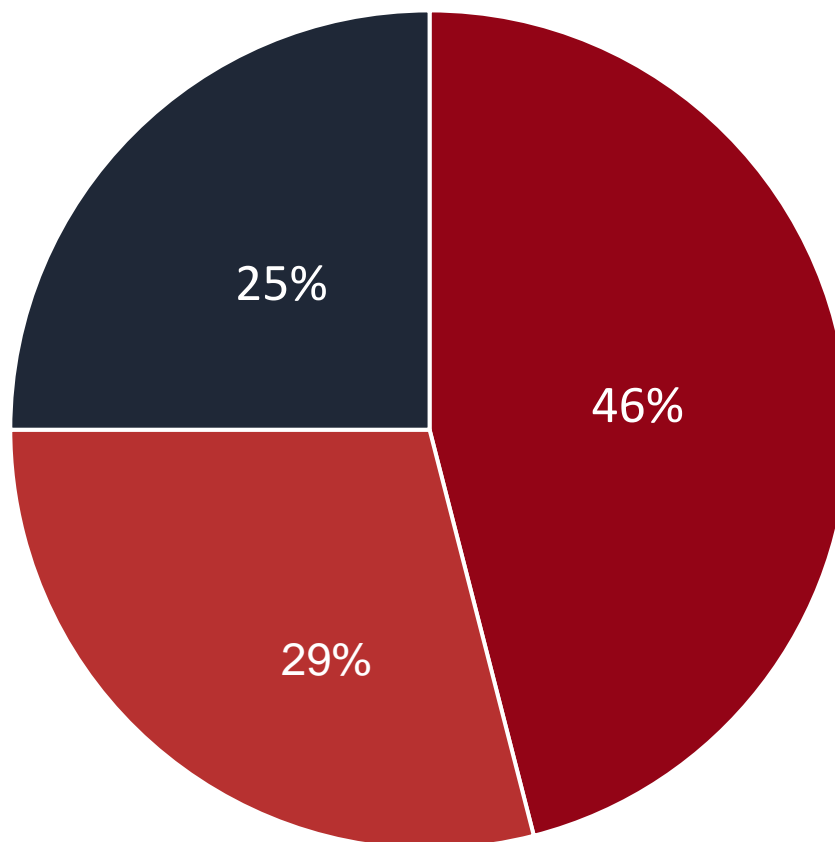
## Гипотеза 1

Если команда играет на домашнем поле, то она побеждает в большей части случаев

Играя на **своем поле**, команда более **склонна к победе**. Победы на своем поле на 80% более частые.

### Распределение побед на домашнем поле

- Домашняя команда
- Гостевая команда
- Ничья



## Гипотеза 2

Если команда чаще всего выигрывала с большим разрывом в счете, то у неё больше вероятности одерживать победу и в других матчах.

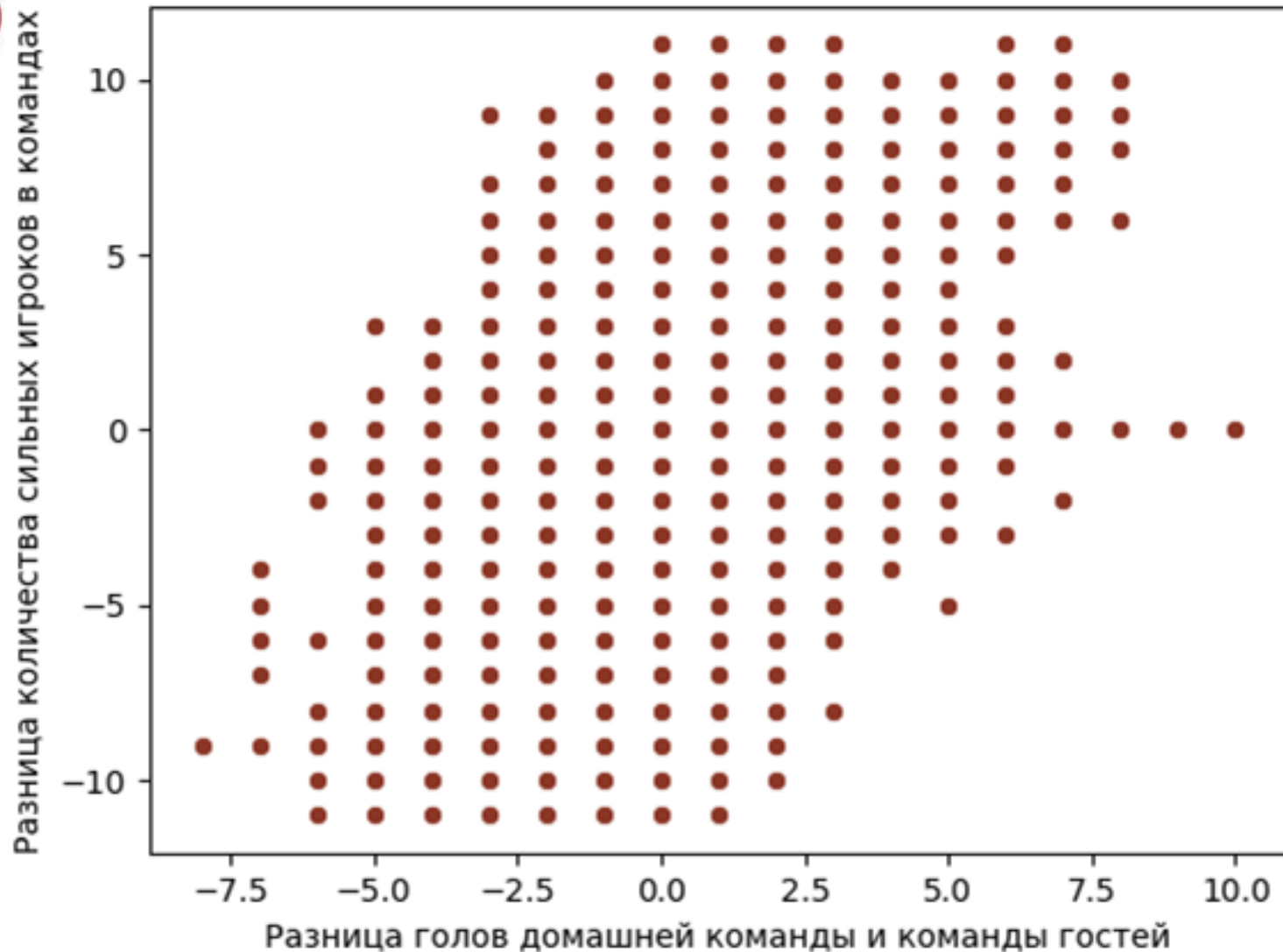
Если команда имеет **бОльший разрыв в счете**, с которым заканчивает игру, то **вероятность** будущих **побед** также **выше**.





### Гипотеза 3

Если в команде играют топовые игроки, то такая команда побеждает чаще



Если в **домашней** команде присутствовали **топовые игроки**, то и **победа** этих команд **более вероятна** и наоборот.

## Гипотеза 4

Если у команды высокие показатели, много побед за разные сезоны (от сезона к сезону), то такая команда чаще одерживает победу

На победу в матче **сильнее всего** влияет **расположение команды в нападении**. Среднее влияние имеют показатели активного нападения на игроков из другой команды, владеющих мячом, и ширина расположения команды в защите.





# Дашборд





**Спасибо за внимание!**



**\*Обыграть казино не выйдет!**