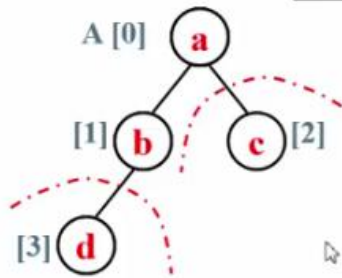


# 堆排序

## ■ 算法2

```
void Heap_Sort ( ElementType A[], int N )
{
    for ( i=N/2; i>=0; i-- ) /* BuildHeap */
        PercDown( A, i, N );
    for ( i=N-1; i>0; i-- ) {
        Swap( &A[0], &A[i] ); /* DeleteMax */
        PercDown( A, 0, i );
    }
}
```



- 定理：堆排序处理 $N$ 个不同元素的随机排列的平均比较次数是 $2N \log N - O(N \log \log N)$ 。
- 虽然堆排序给出最佳平均时间复杂度，但实际效果不如用Sedgewick增量序列的希尔排序。