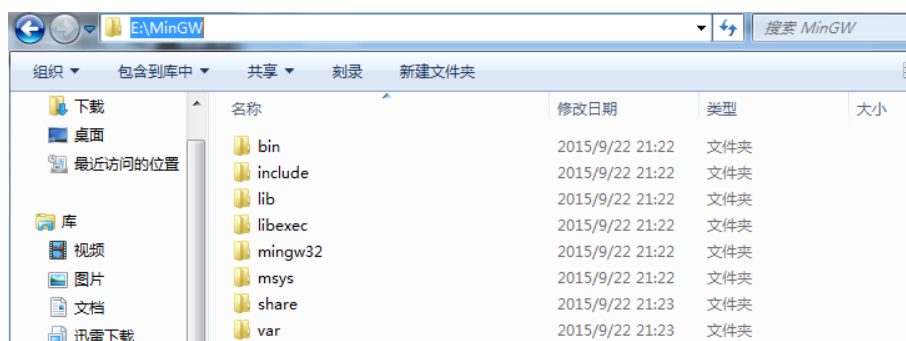


如何在 eclipse 上编写 HTML

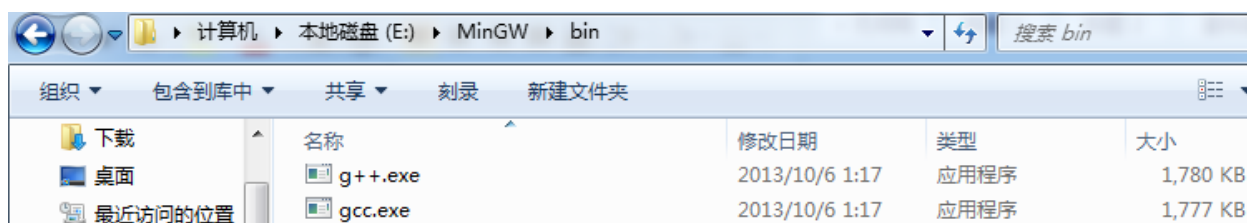
1. 从 <http://www.eclipse.org/downloads/> 下载 eclipse 的 java EE 版本
2. 从 <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html> 下载 Java SE Development Kit(Mac 系统自带 Java 环境不需要这一步)
3. 按照 <http://jingyan.baidu.com/article/f96699bb8b38e0894e3c1bef.html> 进行安装并配置好 Java 环境变量(Mac 系统自带 Java 环境不需要这一步)

注释1: 环境变量中的 Path 的意思是当我们在命令行敲入指令时系统会从这里面找对应名字的应用程序, 如果找不到就会报错, 找到就会执行。Path 的作用就是方便了我们对于常用应用程序的执行, 大家可以回忆一下当年王青老师教大家装好了 mingw 以后不是要设置 gcc 的环境变量么, 意义是什么看下面:

假设我把 mingw 存放在了这个路径下面



在这个 bin 里面就有 g++,gcc 这些应用程序



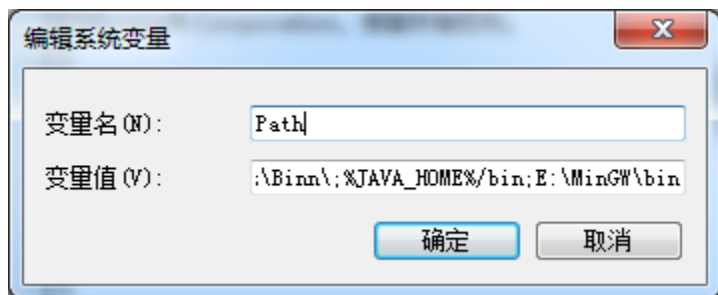
如果没有加入环境变量打一下 gcc 发现报错, 因为系统找不到这个文件名的应用程序

```
C:\Users\szxjzhou>gcc
'gcc' 不是内部或外部命令，也不是可运行的程序
或批处理文件。
```

这时我们进入到这个路径里面再执行发现就可以了

```
E:\MinGW\bin>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.
```

那如果我们每次都要进到这个里面执行不就太麻烦了，因此 Windows 出现了 Path 这个环境变量。我们在 Path 里面加上这个



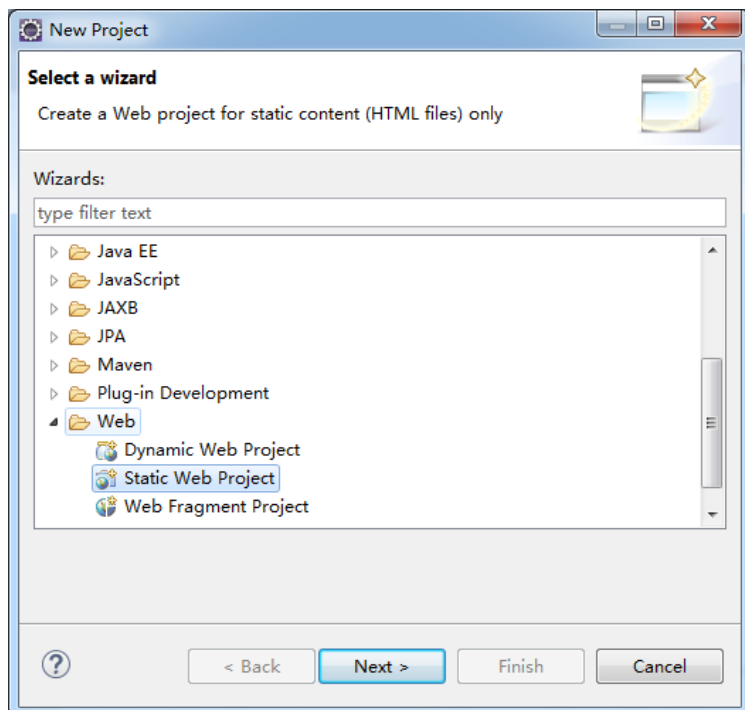
这时发现就好了，这下你们应该就明白环境变量 Path 的作用了吧

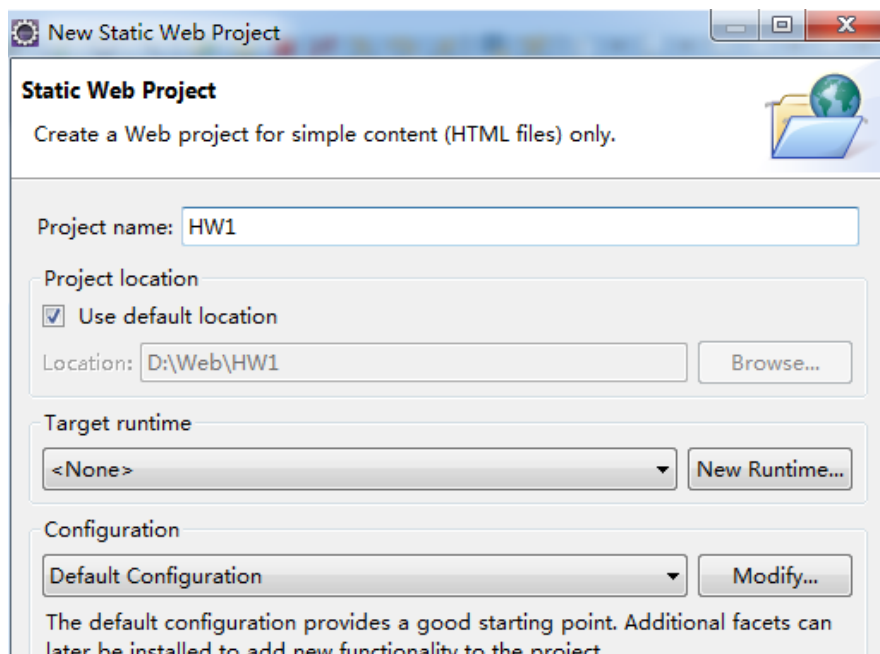
```
C:\Users\szxjzhou>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.
```

注释 2: 为什么要加上 JAVA_HOME 这个环境变量?

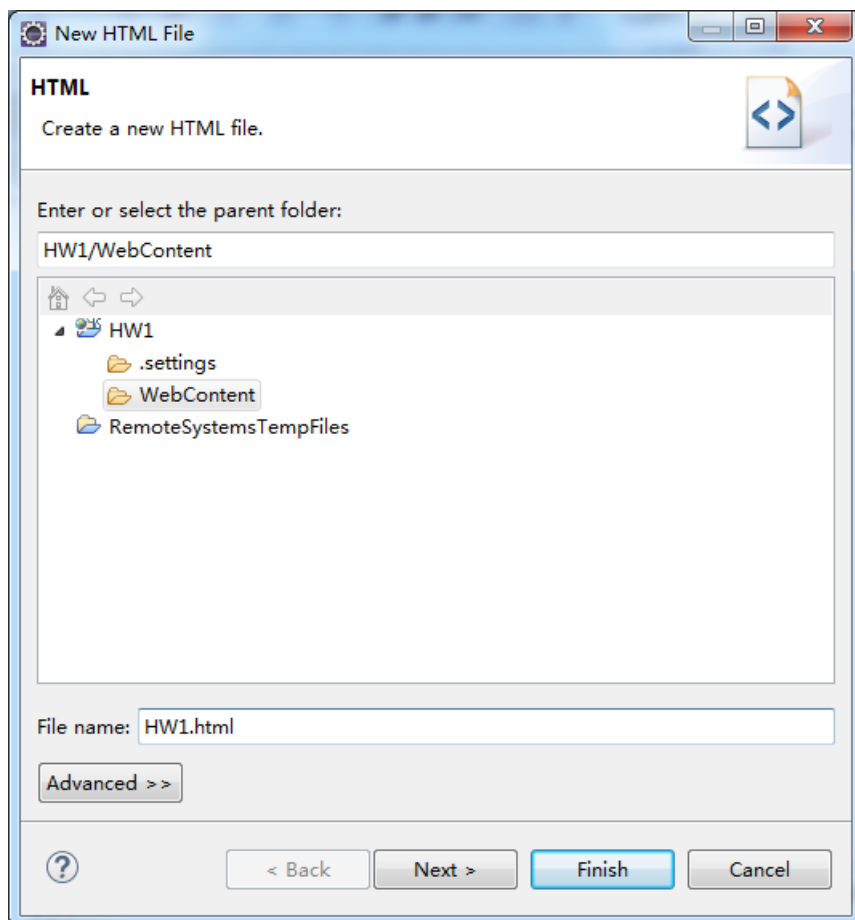
其实 JAVA_HOME 这个环境变量相当于一个变量声明，专门为 CLASSPATH，PATH 中的 %JAVA_HOME% 而准备的。如果不加 JAVA_HOME 也可以，直接把 JAVA_HOME 的内容替换掉 CLASSPATH，PATH 中的 %JAVA_HOME% 效果也是一样的。加上的原因一是为了节省 CLASSPATH，PATH 中的内容，二是方便我们在重装新版本以后只需要替换这个 JAVA_HOME 就可以了

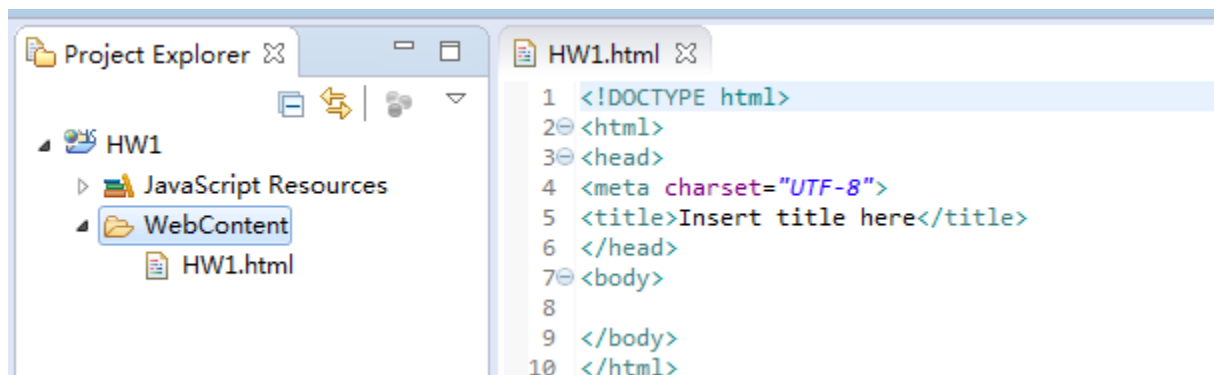
4. 在 eclipse 里面新建一个工程并输入工程名(建议是 Web 的 Static Web Project)





5.在这个工程里面的 WebContent 里面新建一个 html 文件

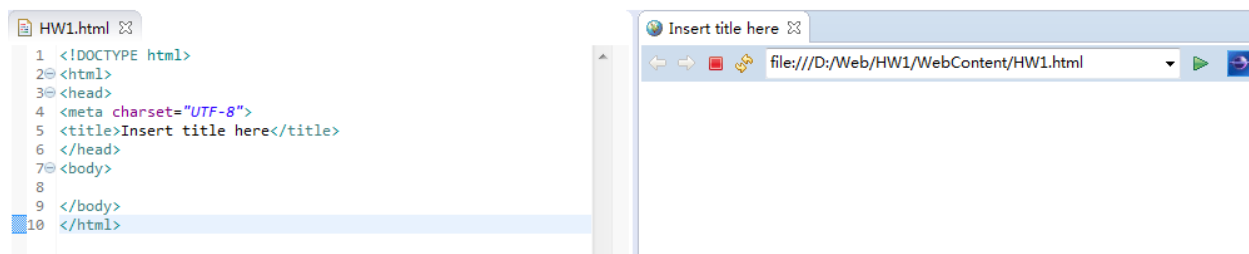




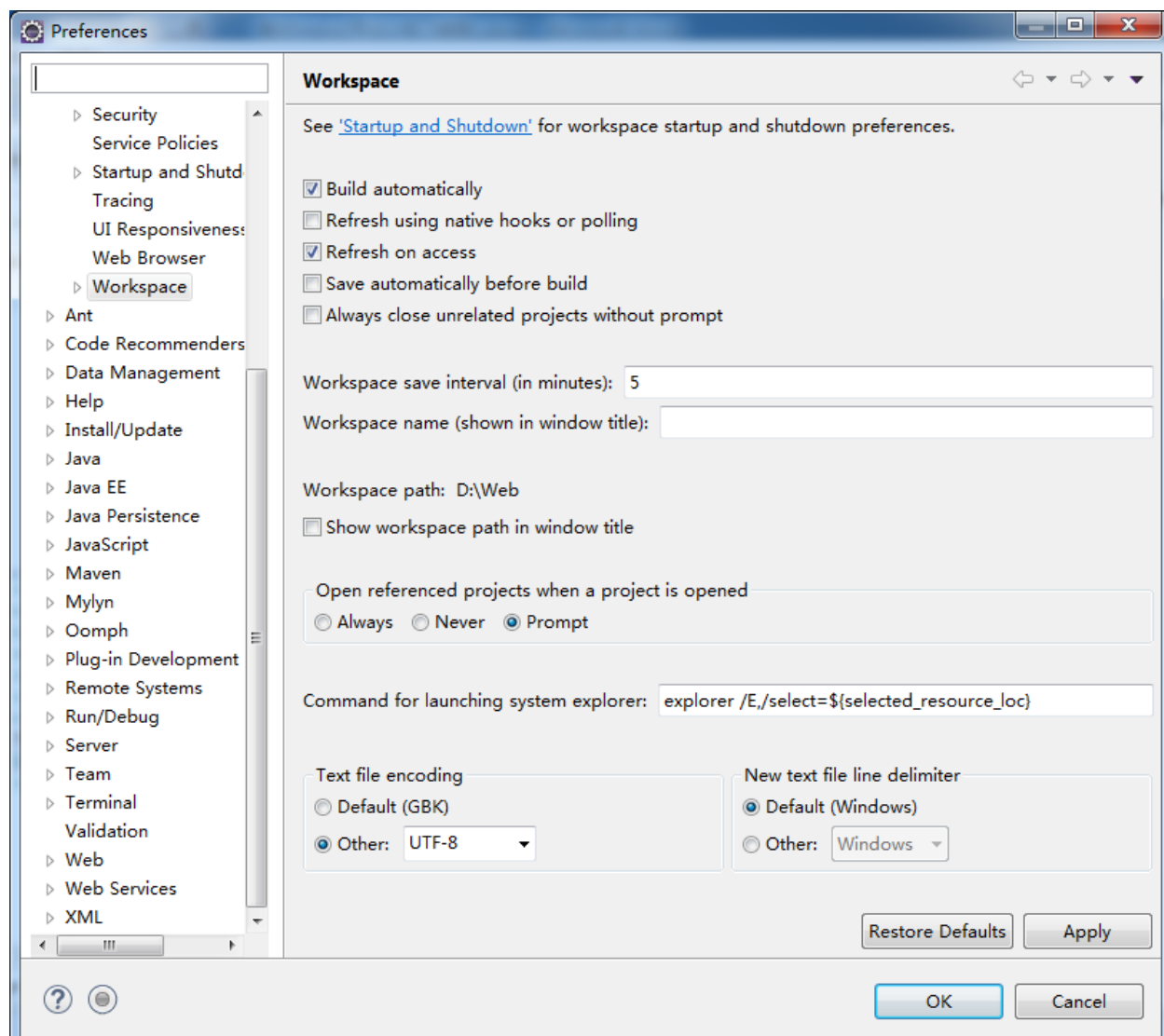
6. 在新建的 html 文件那里点右键，在 open with 里面选择 web browser 就可以打开对应浏览器窗格了



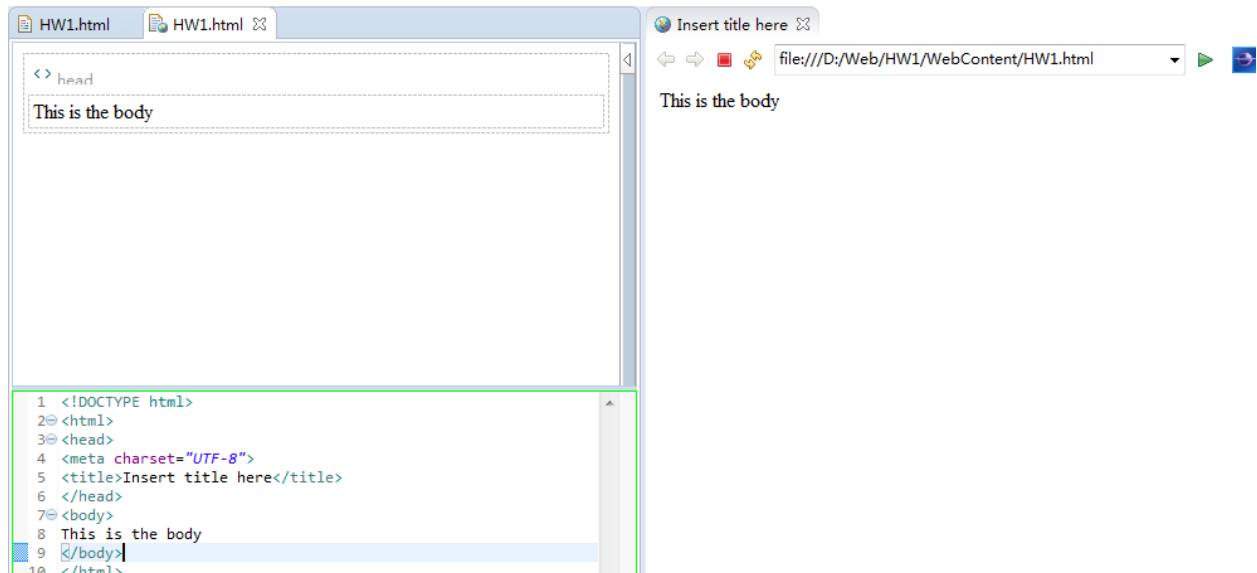
7. 打好一段代码，在有个地球标志的选项卡那里点击黄色的双箭头刷新就可以看到页面了(这里尤其推荐双窗口显示，因为这样看最方便了~)



8. 下一步由于我们平时需要输入中文，因此需要设置好编码集，对应的操作路径在 windows->preferences 里面的 general->workspace 选项卡中，将里面的 text file encoding 设置为 UTF-8



9.但是现在的一个问题是不好进行 debug，看不出来代码的对应页面元素，有一种办法可以加速你的静态页面 debug。在新建的 html 文件那里点右键，在 open with 里面选择 web page editor 就可以同时打开页面编辑



在这里面你既可以在上面的图形对话框中直接输入文本(此时系统会自动更新你的代码), 而且在图形对话框中选中东西, 下面的代码会高亮选中的范围

