Vuex项目结构

一、Vuex必须遵守的规则

1. 应用层级的状态应该集中到单个store对象中
2. 提交mutation是改变状态唯一方法，且这个过程是同步的
3. 异步逻辑都应该在action中
4. Vuex.Store构造器选项

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 介绍 |
| state | 对象| 函数 | 若传入返回一个对象的函数，其返回的对象会被用作根state |
| mutations | {[string]:function} | state作为第一个参数 payload 作为第二个参数（可选） |
| actions | {[string]:function} | context作为第一个参数 payload 作为第二个参数（可选）  context对象包含属性：  { state, // =store.state  commit, // =store.commit  dispatch, // =store.dispatch  getters, // =store.getters  } |
| getters | {[string]:function} | getter方法参数  state, // 若在模块中，则为局部状态  getters, // =store.getters |

三、Vuex.Store实例方法

commit（‘string’, payload） 提交mutation

dispatch（‘string’, payload） 分发action

watch（getter：function， callback：function） 响应式地监测一个 getter 方法的返回值

getter接收 state 为第一个参数，其 getter 为第二个。最后接收一个可选的对象参数表示 Vue 的 vm.$watch 方法的参数