在不增加java代码的基础上，一个简单的方法是在布局文件中增加一行，使可触摸区域将向外扩展：

android:padding = "10dip"

但这个方法有个缺点就是增加了控件的大小，影响了整体布局。

参考资料：

1. [Android——扩大ImageButton的点击区域](http://www.cnblogs.com/nmj1986/archive/2012/08/11/2633761.html)

2.[自定义BUTTON,，扩大按钮的点击区域问题？？？](http://www.apkbus.com/thread-111357-1-1.html)

3.[使用android.view.TouchDelegate扩大View的触摸点击区域](http://blog.csdn.net/tongcpp/article/details/23450975)