第一步：写一个ExitApplication类，利用单例模式管理Activity。

package com.minxing.PushMessage;

import java.util.LinkedList;

import java.util.List;

import android.app.Activity;

import android.app.Application;

public class ExitApplication extends Application {

    private List<Activity> activityList = new LinkedList<Activity>();

    private static ExitApplication instance;

    private ExitApplication() {

    }

    // 单例模式中获取唯一的ExitApplication 实例

    public static ExitApplication getInstance() {

        if (null == instance) {

            instance = new ExitApplication();

        }

        return instance;

    }

    // 添加Activity 到容器中

    public void addActivity(Activity activity) {

        activityList.add(activity);

    }

    // 遍历所有Activity 并finish

    public void exit() {

        for (Activity activity : activityList) {

            activity.finish();

        }

        System.exit(0);

    }

}

第二步：在每个在Activity 的onCreate()方法中调用ExitApplication.getInstance().addActivity(this)方法,

第三步：在退出时调用ExitApplication.getInstance().exit()方法，就可以完全退出应用程序了。

参考文献：

[关于android程序完全退出的问题](http://www.programgo.com/article/7664507720/;jsessionid=685DA75777DAD604FDC545DF8C375C0F)