测试计划

1引言................................................................................................................................................ 2

1.1编写目的............................................................................................................................ 2

1.2背景.................................................................................................................................... 2

1.3定义.................................................................................................................................... 2

1.4参考资料............................................................................................................................ 2

2计划................................................................................................................................................ 2

2.1软件说明............................................................................................................................ 2

2.2测试内容............................................................................................................................ 2

2.2.1模块功能测试 .......................................................................................................... 2

2.2.2接口正确性测试 ...................................................................................................... 2

2.3测试1................................................................................................................................. 2

2.3.1进度安排 .................................................................................................................. 3

2.3.2条件 .......................................................................................................................... 3

2.3.3测试资料 .................................................................................................................. 3

2.3.4测试过程 .................................................................................................................. 3

2.4测试2................................................................................................................................. 3

2.4.1进度安排 .................................................................................................................. 3

2.4.2条件 .......................................................................................................................... 3

2.4.3测试资料 .................................................................................................................. 3

2.4.4测试过程 .................................................................................................................. 3

1引言

1.1编写目的

本文档将对连连看游戏软件测试计划进行描述本文档的读者是软件管理人员、软件维

护人员、软件质量保证人员、审计人员及用户。

1.2背景

A开发项目名称：网页小游戏

B项目开发小组成员：朱能 樊治国 赵宇 漆艺 张浩天 赖芝任 刘通 陈卓 陆迪 蒋媛

C用户：所有喜欢玩小游戏的玩家

项目开发环境：Windows XP + Flash Builder4 + ActionScript 3.0。

1.3定义

网页心理分析小游戏 测试计划

1.4参考资料

a.《需求说明书》

b.《概要设计说明书》

c.《详细设计说明书》

2计划

2.1软件说明

软件功能：

网页小游戏，有如下作用

1.游戏会让人们更高兴的上班

[](http://jingyan.baidu.com/album/6fb756ec9de412241858fb3b.html?picindex=1)

2.游戏会修正教育系统

最近挪威的高中便开设了电竞课程，可知，游戏渐渐成为一种大众接受的体育项目

[](http://jingyan.baidu.com/album/6fb756ec9de412241858fb3b.html?picindex=2)

3.游戏能治疗抑郁、肥胖、焦虑和注意力缺陷

我不会告诉你我的一个朋友假期在家中玩了一个月的游戏，宅在家中不出门，瘦了10kg

[](http://jingyan.baidu.com/album/6fb756ec9de412241858fb3b.html?picindex=3)

4.游戏帮助老人感觉到社会关怀

这也是为什么50岁以上的老人，还是会玩游戏的原因

5.游戏能提高人类的创造力

现在越来越多的游戏开始被开发出来，也带动了电竞行业的发展，进一步说游戏给我们提供了越来越多的想象空间。

1. 解决贫困问题
2. 就电竞在最近几年的发展就可以知道，电竞的发展直接导致就业率的提高，越来越多的人加入到这个行列中，并且成为这个行业中的佼佼者，国民老公王思聪也在最近几年中在电竞投入不少，当然他的投资也带来了丰厚的回报。

游戏的名称：

1. Mario
2. 打地鼠
3. 飞行射击
4. 驴子跳
5. 泡泡龙
6. 2048游戏
7. 植物大战僵尸

2.

关闭背景音乐

3.

关闭游戏音效

4.

查看游戏说明

5.

查看游戏作者

2.2测试内容

2.2.1模块功能测试

内容测试游戏界面设置模块和游戏运行模块的功能

目的测试各个模块的功能确定各模块正常运行

2.2.2接口正确性测试

内容测试游戏中用户接口

目的测试各个接口能够实现。

2.3测试1

测试1的测试内容为游戏功能测试主要测试游戏用户个性设置模块。

2.3.1进度安排

各个模块实现后进行测试。

2.3.2条件

设备硬件最低要求CPU P II以上PC 服务器内存32MB以上硬盘15MB以上。

软件flashplayer

人员游戏程序员。

2.3.3测试资料

《需求说明书》《概要设计说明书》

2.3.4测试过程

游戏界面设置模块

2.4测试2

测试2的内容为游戏接口测试。

2.4.1进度安排

游戏程序实现后进行测试。

2.4.2条件

设备：硬件最低要求CPU P II以上PC 服务器内存32MB以上硬盘15MB以上。

软件： flashplayer

人员：游戏程序员

2.4.3测试资料

《需求说明书》《概要设计说明书》

2.4.4测试过程

1.游戏能够正常运行则内部接口实现成功。

2.游戏界面功能实现则与用户间的接口实现成功。