# 6. Kernels

这里简单地介绍一下核函数、受限于所学、以下的内容可能存在着错误或者理解上的偏差。

我们知道,Logistic Regression 的决策边界 (decision boundary) 是线性的,如果我们希望得到非线性的决策边界,我们可以通过 feature mapping 的方式,把数据从低维映射到高维。这里我们用  $\phi$  来表示 feature mapping。

注意到,我们在之前的讨论中,我们将算法以内积的形式写出,即  $< x^{(i)}, x^{(j)} >$ 。如果我们想要得到非线性的决策边界,就需要先通过  $\phi$  把 x 从低维空间映射到高维空间得到  $\phi(x)$ ,然后计算  $< \phi(x^{(i)}), \phi(x^{(j)}) >$ 。可以看到,这样的计算是非常耗时的,特别是当我们映射到的高维空间的维度非常高的情况下。因此,我们就希望找到一种方式把上述步骤合为一步。具体地说,我们希望我们可以不用显示地表示  $\phi(x)$ ,就能够得到  $< \phi(x^{(i)}), \phi(x^{(j)}) >$  的计算结果,从而降低计算复杂度。

先来看一个例子,假设我们对  $x \in \mathcal{R}^d$  进行二次多项式转换 (2nd order polynomial transform) 即:

$$\phi_2(x) = (1, x_1, \dots, x_d, x_1^2, x_1 x_2, \dots, x_1 x_d, x_2 x_1, x_2^2, \dots, x_2 x_d, \dots, x_d^2)^T$$

然后我们计算  $<\phi_2(x),\phi_2(x')>$  (为了避免符号的混乱,接下来用 x 和 x' 代替  $x^{(i)}$  和  $x^{(j)}$ ),即  $\phi_2(x)^T\phi_2(x')$ 

$$\phi_2(x)^T \phi_2(x') = 1 + \sum_{i=1}^d x_i x_i' + \sum_{i=1}^d \sum_{j=1}^d x_i x_j x_i' x_j'$$

$$= 1 + \sum_{i=1}^d x_i x_i' + \sum_{i=1}^d x_i x_i' \sum_{j=1}^d x_j x_j'$$

$$= 1 + x^T x' + (x^T x')(x^T x')$$

于是,我们发现,通过计算  $1+x^Tx^{'}+(x^Tx^{'})(x^Tx^{'})$  就可以得到  $\phi_2(x)^T\phi_2(x^{'})$  的结果。而且这样的计算方式,不需要我们具体地写出  $\phi(x)$ ,然后再计算内积。因此,这样的方法的计算复杂度更低。其实  $K_{\phi_2}(x,x^{'})=1+x^Tx^{'}+(x^Tx^{'})(x^Tx^{'})=\phi_2(x)^T\phi_2(x^{'})$  就是核函数。

由此, 我们给出核函数的定义:

设  $\mathcal X$  是输入空间(欧式空间  $\mathcal R^n$  的子集或离散集合),又设  $\mathcal H$  为特征空间(希尔伯特空间),如果存在一个从  $\mathcal X$  到  $\mathcal H$  的映射

$$\phi(x): \mathcal{X} \to \mathcal{H}$$

使得对所有的  $x,z \in \mathcal{X}$ ,函数 K(x,z) 满足条件

$$K(x, z) = \langle \phi(x), \phi(z) \rangle$$

则称 K(x,z) 为核函数。

## 6.1 Polynomial Kernel

对上面举例的二次多项式转换, 我们可以进行以下推广:

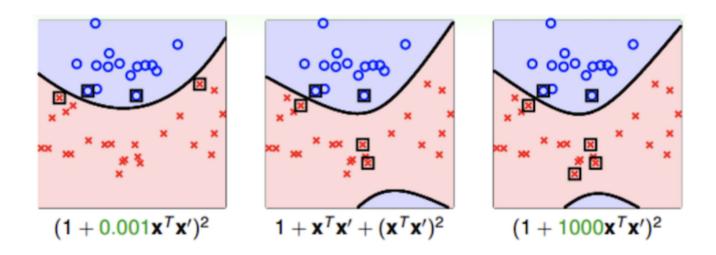
$$\begin{split} \phi_2(x) &= (1, x_1, \cdots, x_d, x_1^2, \cdots, x_d^2) \Leftrightarrow K_{\phi_2}(x, x') = 1 + x^T x' + (x^T x')^2 \\ \phi_2(x) &= (1, \sqrt{2}x_1, \cdots, \sqrt{2}x_d, x_1^2, \cdots, x_d^2) \Leftrightarrow K_{\phi_2}(x, x') = 1 + 2x^T x' + (x^T x')^2 \\ \phi_2(x) &= (1, \sqrt{2\gamma}x_1, \cdots, \sqrt{2\gamma}x_d, x_1^2, \cdots, x_d^2) \Leftrightarrow K_{\phi_2}(x, x') = 1 + 2\gamma x^T x' + \gamma^2 (x^T x')^2 \end{split}$$

总结一下,即

$$K_2(x, x') = (1 + \gamma x^T x')^2$$
 with  $\gamma > 0$ 

我们看到,不同的  $\gamma$  对应不同的  $\phi_2(x)$ 。那么这些  $\phi_2(x)$  存在着什么样的区别呢?

我们看到它们最后计算的结果是不一样的,也就是说它们定义了不同的内积。在一个内积空间中,不同的内积就代表不同的距离。而不同的距离就意味着有不同的几何特性,这样计算出来的间隔 (margin) 就不一样。采用不同的转换,虽然在看似同样的空间,但是会得到可能不同的边界。具体如下图所示:



我们还可以对上式接着进行推广:

$$K_{2}(x, x') = (\zeta + \gamma x^{T} x')^{2} \quad with \gamma > 0, \zeta \geq 0$$

$$K_{3}(x, x') = (\zeta + \gamma x^{T} x')^{3} \quad with \gamma > 0, \zeta \geq 0$$

$$\vdots$$

$$K_{Q}(x, x') = (\zeta + \gamma x^{T} x')^{Q} \quad with \gamma > 0, \zeta \geq 0$$

最终得到多项式核,我们可以看到,线性核其实是多项式核的特殊情况。

$$K_1(x, x') = (0 + 1 \cdot x^T x')^1$$

$$\vdots$$

$$K_Q(x, x') = (\zeta + \gamma x^T x')^Q \quad with \gamma > 0, \zeta \ge 0$$

## 6.2 Gaussian Kernel

既然核函数可以让我们不需要写出  $\phi(x)$ ,就可以得到  $\phi(x)^T\phi(x')$  的计算结果。那么我们能否找到一个核函数,对应的是无穷维度的特征映射  $\phi$  呢?其中一个就是我们要介绍的高斯核,高斯核函数的定义如下:

$$K(x, x') = exp(-\gamma ||x - x'||^2)$$
 with  $\gamma > 0$ 

然后, 我们可以证明(这里假设 $\gamma = 1$ ):

$$K(x, x') = exp \left( -\|x - x'\|^2 \right)$$

$$= exp \left( -(x - x')^T (x - x') \right)$$

$$= exp \left( -x^T x - x'^T x' + 2x^T x' \right)$$

$$= exp \left( -\|x\|^2 \right) exp \left( -\|x'\|^2 \right) exp \left( 2x^T x' \right)$$

这里根据泰勒公式:

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!}$$

可得:

$$K(x, x') = exp(-\|x\|^2) exp(-\|x'\|^2) exp(2x^T x')$$

$$= exp(-\|x\|^2) exp(-\|x'\|^2) \left(\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(2x^T x')^n}{n!}\right)$$

这里我们可以看到  $exp\left(-\|x\|^2\right) exp\left(-\|x'\|^2\right)$  为常数。而  $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(2x^Tx')^n}{n!}$  其实是对无穷个不同维度的多项式核求和。

如果  $x, x' \in \mathcal{R}$ ,上式可以写成:

$$K(x, x') = exp(-(x)^{2}) exp(-(x')^{2}) \left( \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(2xx')^{n}}{n!} \right)$$

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \left( exp(-(x)^{2}) exp(-(x')^{2}) \sqrt{\frac{2^{n}}{n!}} \sqrt{\frac{2^{n}}{n!}} \sqrt{\frac{2^{n}}{n!}} (x)^{n} (x')^{n} \right)$$

$$= \phi(x)^{T} \phi(x')$$

$$\phi(x) = exp(-x^2) \cdot \left(1, \sqrt{\frac{2}{1!}}x, \sqrt{\frac{2^2}{2!}}x^2, \cdots\right)$$

可以看到,高斯核对应了一个无穷维度的特征映射  $\phi$ 。

我们换个角度来进行理解,高斯核其实是对 x 和 x' 相似度 (similarity) 很好的度量,当 x 与 x' 距离越近时,函数值越接近1;当 x 与 x' 距离越远时,函数值越接近0。(其实向量之间的内积 (inner product) 就是对两个向量相似度的度量,而核函数是在隐式地计算两个向量在高维空间的内积,也可以看做是度量两个向量的相似度。)

如果我们在 SVM 中使用高斯核,当我们要进行预测时,我们计算:

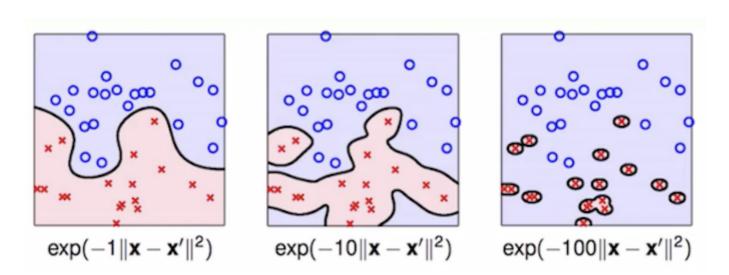
$$w^{T}x + b = \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{(i)} K(x, x^{(i)}) + b$$

因为除了支持向量外,其他训练样本对应的  $\alpha_i=0$ 。所以我们可以把  $\sum_{i=1}^m$  写成  $\sum_{SV}$  表示只对支持向量进行求和,SV 指 support vector。所以

$$w^{T}x + b = \sum_{SV} \alpha_{i} y^{(i)} K(x, x^{(i)}) + b$$
$$= \sum_{SV} \alpha_{i} y^{(i)} exp(-\gamma ||x - x^{(i)}||^{2})$$

我们看到上式其实就是在求中心在支持向量的高斯核的线性组合。基于这个特性,也有人称高斯核为 Radial Basis Function (RBF) kernel。

接下来,我们来看看不同 $\gamma$ 取值的效果:



我们也可以把高斯核函数写成如下形式:

$$K(x, x') = exp\left(-\frac{\|x - x'\|^2}{2\sigma^2}\right)$$

我们可以看到,当  $\gamma = 100$  时,每个图标 x 就像一个小岛一样。因为  $\gamma$  变大的时候就相当于标准差变小了,我们的高斯核函数就变"尖"了。而由于最后的结果是"尖尖"的高斯核函数的线性组合,就得到了图中的结果。所以, $\gamma$  的取值需要仔细地进行选择,否则有可能会过拟合。

最后,我们可以看到当 $\gamma \to \infty$ 时,高斯核函数就会变成:

$$K(x, x') = 1\{x = x'\}$$

当  $x \neq x'$  时,K(x, x') = 0;当 x = x' 时,K(x, x') = 1。此时,高斯核函数就是确定输入的 x 是否等于某个支持向量。

#### 6.3 Mercer's Theorem

那么给定某个函数 K,我们怎么样才能确定这个函数是一个有效的核(valid kernel)呢?换句话说,我们怎么样才能确定存在着某一个特征映射  $\phi$ ,使得对于所有的 x 和 z,都有  $K(x,z) = \phi(x)^T \phi(z)$ ?

假设 K 是一个有效的核,对应着某种特征映射  $\phi$ 。考虑某个有 m 个点的有限集合  $\{x^{(1)},\cdots,x^{(m)}\}$  (这个集合不一定是训练集)。然后设 K 为  $m\times m$  的矩阵,其第 (i,j) 个值  $K_{ij}=K(x^{(i)},x^{(j)})$ ,我们称矩阵 K 为核矩阵 (kernel matrix)。这里对符号 K 进行了重复使用,既指代核函数 K(x,z),也指代核矩阵 K,因为这两者有非常明显的关系。

如果 K 是一个有效的核, 那么就有:

$$K_{ij} = K(x^{(i)}, x^{(j)}) = \phi(x^{(i)})^T \phi(x^{(j)}) = \phi(x^{(j)})^T \phi(x^{(i)}) = K(x^{(j)}, x^{(i)}) = K_{ji}$$

这就说明 K 是一个对称矩阵。此外,设  $\phi_k(x)$  表示向量  $\phi(x)$  的第 k 个坐标值(k-th coordinate)。我们发现对任意的向量 z,我们有:

$$z^{T}Kz = \sum_{i} \sum_{j} z_{i}K_{ij}z_{j}$$

$$= \sum_{i} \sum_{j} z_{i}\phi(x^{(i)})^{T}\phi(x^{(j)})z_{j}$$

$$= \sum_{i} \sum_{j} z_{i} \sum_{k} \phi_{k}(x^{(i)})\phi_{k}(x^{(j)})z_{j}$$

$$= \sum_{k} \sum_{i} \sum_{j} z_{i}\phi_{k}(x^{(i)})\phi_{k}(x^{(j)})z_{j}$$

$$= \sum_{k} \left(\sum_{i} z_{i}\phi_{k}(x^{(i)})\right)^{2}$$

$$> 0$$

由于 Z 是任意的,这说明矩阵 K 是半正定(positive semi-definite)矩阵。

这样,我们就证明了,如果 K 是一个有效的核,那么对应的核矩阵  $K \in \mathcal{R}^{m \times m}$  是一个半正定矩阵。实际上,这不仅仅是必要条件,也是一个充分条件。我们也称一个有效的核为 Mercer kernel。

接下来,我们给出 Mercer 定理,很多教材对该定理的描述要更复杂一些,里面牵涉到  $L^2$  函数,但如果输入属性 (input attributes)只在实数域  $\mathcal{R}^n$  取值,那么这里给出的表述也是等价的。

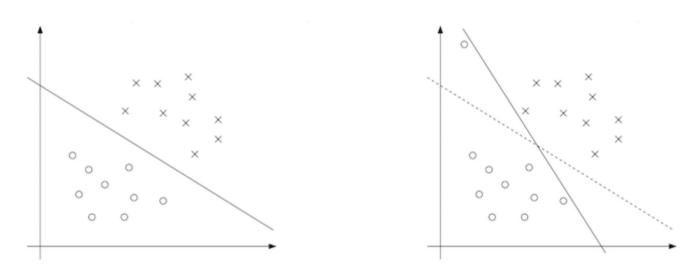
**Theorem (Mercer)**: 给定函数  $K: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 。要使 K 是一个有效的核(Mercer kernel),其充分必要条件为: 对任意的  $\{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\}(m < \infty)$ ,都有对应的核矩阵为半正定矩阵。

当然,核技巧(kernel trick)用法远远不仅限于 SVM 算法。它在其他方面有着广泛的运用。

# 7. Regularization and the non-separable case

到目前为止,我么对 SVM 的推导都基于一个假设,就是我们假定训练集是线性可分的。虽然通过特征映射  $\phi$  将数据映射到高维空间可以增加数据线性可分的概率(这个结论来自于 Cover 定理)。但是我们还是不能保证数据一直都是线性可分的。

同时由于数据中往往存在着噪音,对于这种偏离正常位置很远的点,我们称之为 outlier。在我们原来的 SVM 模型中,outlier 的存在可能会造成很大的影响。因为我们的超平面是由少数的支持向量决定的,如果这些支持向量里存在 outlier 的话,就会使得超平面出现显著偏移,还导致分类器的 margin 小了很多。如下图所示:



现在考虑 outlier 问题,约束条件变成了:

$$y^{(i)}(w^T x^{(i)} + b) \ge 1 - \xi_i, \quad i = 1, \dots, m$$

其中, $\xi_i \geq 0$  称为松弛变量(slack variable),对应数据点允许偏离的几何间隔的量。当然,如果我们允许  $\xi_i$  任意大的话,那任意的超平面都是符合条件的了。所以,我们在原来的目标函数后面加上一项,使得这些  $\xi_i$  的总和也要最小:

$$\min_{w,b,\xi} \quad \frac{1}{2} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^{m} \xi_i$$

其中 C 是一个超参数(hyper parameter),用于控制目标函数中两项("寻找 margin 最大的超平面"和"保证数据点偏差量最小")之间的权重。注意、 $\mathcal{E}$  是需要优化的变量,而 C 是事先确定好的常量。因此,

$$\min_{w,b,\xi} \quad \frac{1}{2} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^m \xi_i$$
s. t.  $y^{(i)}(w^T x^{(i)} + b) \ge 1 - \xi_i$ ,  $i = 1, \dots, m$ 

$$\xi_i \ge 0, \quad i = 1, \dots, m$$

所以, 我们得到新的拉格朗日函数如下:

$$L(w, b, \xi, \alpha, \mu) = \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^{m} \xi_i - \sum_{i=1}^{m} \alpha_i \left( y^{(i)}(w^T x^{(i)} + b) - 1 + \xi_i \right) - \sum_{i=1}^{m} \mu_i \xi_i$$

其中,  $\alpha_i \ge 0, \mu_i \ge 0$ 

首先, 我们求  $L(w, b, \xi, \alpha, \mu)$  对  $w, b, \xi$  的极小, 由

$$\nabla_w L(w, b, \xi, \alpha, \mu) = w - \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} = 0$$

$$\nabla_b L(w, b, \xi, \alpha, \mu) = -\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} = 0$$

$$\nabla_{\xi_i} L(w, b, \xi, \alpha, \mu) = C - \alpha_i - \mu_i = 0$$

得

$$w = \sum_{i=1}^{m} \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}$$
$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i y^{(i)} = 0$$
$$C - \alpha_i - \mu_i = 0$$

将上面三个式子代入  $L(w, b, \xi, \alpha, \mu)$  得:

$$\begin{aligned} \min_{w,b,\xi} L(w,b,\xi,\alpha,\mu) &= \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^m \xi_i - \sum_{i=1}^m \alpha_i \left( y^{(i)}(w^T x^{(i)} + b) - 1 + \xi_i \right) - \sum_{i=1}^m \mu_i \xi_i \\ &= \frac{1}{2} w^T w - w^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} - b \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &- \sum_{i=1}^m \alpha_i \xi_i - \sum_{i=1}^m \mu_i \xi_i + \sum_{i=1}^m C \xi_i \end{aligned}$$

注意到, $\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} = 0$  和  $C = \alpha_i + \mu_i$ ,所以

$$\begin{split} \min_{w,b,\xi} L(w,b,\xi,\alpha,\mu) &= \frac{1}{2} w^T w - w^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &= \frac{1}{2} w^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} - w^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &= -\frac{1}{2} w^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &= -\frac{1}{2} \left( \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} \right)^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &= -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} (x^{(i)})^T \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)} + \sum_{i=1}^m \alpha_i \\ &= -\frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^m \alpha_i \alpha_j y^{(i)} y^{(j)} < x^{(i)}, x^{(j)} > + \sum_{i=1}^m \alpha_i \end{split}$$

再对  $\min_{w,b,\xi} L(w,b,\xi,\alpha,\mu)$  求  $\alpha$  的极大,得到对偶问题:

$$\max_{\alpha} \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{m} \alpha_{i} \alpha_{j} y^{(i)} y^{(j)} < x^{(i)}, x^{(j)} >$$

$$s.t. \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{(i)} = 0$$

$$C - \alpha_{i} - \mu_{i} = 0$$

$$\alpha_{i} \ge 0$$

$$\mu_{i} \ge 0, \quad i = 1, \dots, m$$

利用等式约束  $C - \alpha_i - \mu_i = 0$  消去  $\mu_i$ ,从而只留下  $\alpha_i$ ,于是得到:

$$\max_{\alpha} \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{m} \alpha_{i} \alpha_{j} y^{(i)} y^{(j)} < x^{(i)}, x^{(j)} >$$

$$s. t. \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{(i)} = 0$$

$$0 \le \alpha_{i} \le C, \quad i = 1, \dots, m$$

和之前相同,我们可以用  $\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}$  来表示 w。但对于  $b^*$  来说,我们不能直接用之前的公式,这里 b 的解不唯一,它存在于一个区间。

最后,我们来看一下 KKT 对偶互补条件(可以用来测试 SMO 算法的收敛性):

$$\alpha_i^* \left( y^{(i)} (w^{*T} x^{(i)} + b^*) - 1 + \xi_i^* \right) = 0$$
$$\mu_i^* \xi_i^* = 0$$

因为  $\mu_i^* = C - \alpha_i^*$  ,因此

$$\alpha_i^* \left( y^{(i)} (w^{*T} x^{(i)} + b^*) - 1 + \xi_i^* \right) = 0$$

$$(C - \alpha_i^*) \xi_i^* = 0$$

所以,我们可以得到(注意  $\xi_i \geq 0$ ):

$$\begin{aligned} \alpha_i^* &= 0 &\iff & y^{(i)}(w^{*T}x^{(i)} + b) \geq 1 \\ \alpha_i^* &= C &\iff & y^{(i)}(w^{*T}x^{(i)} + b) \leq 1 \\ 0 < \alpha_i^* < C &\iff & y^{(i)}(w^{*T}x^{(i)} + b) = 1 \end{aligned}$$

接下来,我们介绍 SMO 算法来求解该问题。

#### 参考资料:

- 1. 吴恩达, cs229 讲义
- 2. 林轩田, 机器学习技法
- 3. 李航, 《统计学习方法》
- 4. July、pluskid, 《支持向量机通俗导论(理解 SVM 的三层境界)》

### In [ ]: