**每日作业卷**

**JavaSE第4天**

传智播客.黑马程序员

# 基础题

### 练习一：Map接口的特点

1. 请简述Map 的特点。

### 练习二：Entry键值对对象

1. 说出Entry键值对对象遍历Map集合的原理。

### 练习三：Map接口中的常用方法

1. 请使用Map集合的方法完成添加元素，根据键删除，以及根据键获取值操作。

### 练习四：Map接口中的方法

1. 往一个Map集合中添加若干元素。获取Map中的所有value，并使用增强for和迭代器遍历输出每个value。

//tips: 参阅Map接口中values()方法

### 练习五：HashMap存储键是自定义对象值是String

1. 请使用Map集合存储自定义数据类型Car做键，对应的价格做值。并使用keySet和entrySet两种方式遍历Map集合。

### 练习六：Map集合的使用（一）

1. 现在有一个map集合如下：

Map<Integer,String> map = new HashMap<Integer, String>();  
        map.put(1, "张三丰");  
        map.put(2, "周芷若");  
        map.put(3, "汪峰");  
        map.put(4, "灭绝师太");

要求：

1.遍历集合，并将序号与对应人名打印。

2.向该map集合中插入一个编码为5姓名为李晓红的信息

3.移除该map中的编号为1的信息

4.将map集合中编号为2的姓名信息修改为"周林"

### 练习七：Map集合的使用（二）

1. 有2个数组，第一个数组内容为：[黑龙江省,浙江省,江西省,广东省,福建省]，第二个数组为：[哈尔滨,杭州,南昌,广州,福州]，将第一个数组元素作为key，第二个数组元素作为value存储到Map集合中。如{黑龙江省=哈尔滨, 浙江省=杭州, …}。

## 扩展题

### 练习八：Map集合的使用（三）

1. 定义一个泛型为String类型的List集合，统计该集合中每个字符（注意，不是字符串）出现的次数。例如：集合中有”abc”、”bcd”两个元素，程序最终输出结果为：“a = 1,b = 2,c = 2,d = 1”。

### 练习九：Map集合的使用（四）

1. 利用Map，完成下面的功能：

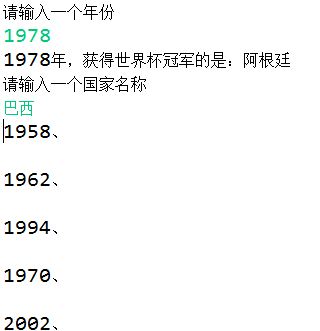
从命令行读入一个字符串，表示一个年份，输出该年的世界杯冠军是哪支球队。如果该 年没有举办世界杯，则输出：没有举办世界杯。

//tips:参阅Map接口containsKey(Object key)方法

1. 在原有世界杯Map 的基础上，增加如下功能： 读入一支球队的名字，输出该球队夺冠的年份列表。 例如，读入“巴西”，应当输出 1958 1962 1970 1994 2002 读入“荷兰”，应当输出 没有获得过世界杯

//tips:参阅Map接口containsValue(Object value)方法

示例：



附：历届世界杯冠军

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 届数 | 举办年份 | 举办地点 | 冠军 |
| [第一届](http://baike.baidu.com/view/11095686.htm) | 1930年 | 乌拉圭 | 乌拉圭 |
| 第二届 | 1934年 | 意大利 | 意大利 |
| 第三届 | 1938年 | 法国 | 意大利 |
| 第四届 | 1950年 | 巴西 | 乌拉圭 |
| 第五届 | 1954年 | 瑞士 | 西德 |
| 第六届 | 1958年 | 瑞典 | 巴西 |
| 第七届 | 1962年 | 智利 | 巴西 |
| 第八届 | 1966年 | 英格兰 | 英格兰 |
| 第九届 | 1970年 | 墨西哥 | 巴西 |
| 第十届 | 1974年 | 前西德 | 西德 |
| 第十一届 | 1978年 | 阿根廷 | 阿根廷 |
| 第十二届 | 1982年 | 西班牙 | 意大利 |
| 第十三届 | 1986年 | 墨西哥 | 阿根廷 |
| 第十四届 | 1990年 | 意大利 | 西德 |
| 第十五届 | 1994年 | 美国 | 巴西 |
| 第十六届 | 1998年 | 法国 | 法国 |
| 第十七届 | 2002年 | 韩日 | 巴西 |
| 第十八届 | 2006年 | 德国 | 意大利 |
| 第十九届 | 2010年 | 南非 | 西班牙 |
| 第二十届 | 2014年 | 巴西 | 德国 |