

# 独立开发周报 11月23日-27日(第四周计划[含已完成])

版本规划: [alpha3路线图](#)

## 开发工作

### 1.基础建设(测试用例)

marker\_arrays 库的第1阶段目标是

- 支持配置文件的动态化创建
- 支持长按菜单的动态化管理
- 支持卡牌游戏移植的游戏数据自动化生成

☐ marker\_arrays(no\_json\_utils) 库第1阶段 (15%)

☒ array\_utils 标记列表库函数

☐ 测试用例编写

☐ no\_json 内置脚本体系 (50%)

☒ map-json

☒ 语法解析 (lexpro)

☒ 小函数 (reviver)

☐ key-json

☒ 语法解析 (lexpro)

☐ 小函数 (reviver)

☐ load-json

☐ 小函数 (reviver)

### 2.版本推进

#### 2.1 下载器设计 (80%)

☒ 支持百度云app直接打开转存(教学资源: 讲义, ppt, 源文件等)

☐ 支持本地目录下载

☒ url 规则映射 (download协议)

☐ 可后台运行的通用任务管理器 (TaskInspector.dart)

☒ 通用下载解析器 Downloader

☒ 可后台运行的 OptionalFutureBuilder

☒ MultiTask 多任务mixin(混元)

☐ 测试

## 2.2 alpha3版本发布准备

☐ 编写新功能教学

☐ 新版本文案

## 思考

---

### 软件功能定位：

- 不是视频制作软件 (不要去对标视频制作软件里面的各种滤镜、特效、转场和编辑功能), 但是要能和已有的视频制作软件形成场景和联动。
- 是 视频[导播] / [发布]软件
  - 导播：播放控制 -> 手机上的 WireCast / 视频为主的PPT -> 什么时候播放 / 播放什么 / 在哪播放
    - 什么时候播放
      - 画布容器
      - 字幕打点 -> 时间轴
    - 播放什么
      - 图文
      - 视频
      - 字幕
    - 在哪播放 (播放哪里)
      - 画布容器
      - 网格布局 (未完成)
      - 视窗体系
  - 发布：优化发布效率，扩展markdown格式、lrc格式、srt格式 / 易于建立发布者与订阅者强关联，形成学习化氛围。