

数据结构与算法I 作业10

2019201409 于倬浩

12.3-6

```
1 Tree-Delete(T, z)
2   if z.left == NIL
3     Transplant(T, z, z.right)
4   elseif z.right == NIL
5     Transplant(T, z, z.left)
6   else y = Tree-Maximum(z.left) //即改为在左子树中寻找前驱
7     if y.p != z
8       Transplant(T, y, y.left) //Transplant需要改为为原方法的对称情况
9       y.left = z.left //改为移动左子树
10      y.left.p = y
11      Transplant(T, z, y)
12      y.right = z.right
13      y.right.p = y
```

若改为前驱后继优先级相同的情况，可以在每次调用Tree-Delete的第三种情况前随机一个布尔变量，为0则执行寻找左子树的最大值，为1则执行寻找右子树的最小值。只需将原来的寻找后继的算法和以上代码合并起来即可。

12-1

- a. 若执行书中提到的Tree-Insert算法，则二叉树一定退化成每个节点只有右子树的一条链，树的高度退化为 $\Theta(n)$ ，因此单次操作渐进时间复杂度为 $\Theta(n)$ ，总时间复杂度 $\Theta(n^2)$ 。
- b. 这种情况下，每次插入新的元素都会进入一个不同的子树，因此二叉树的形态类似满二叉树，树的高度维持在 $\Theta(\lg n)$ ，因此单次操作渐进时间复杂度为 $\Theta(\lg n)$ ，总时间复杂度 $\Theta(n \lg n)$ 。

- c. 此时树中只有树根一个节点。每次插入新元素，都会直接插入根的列表中。若单次插入列表的时间复杂度为 $\Theta(1)$ ，那么单次操作的渐进时间复杂度为 $\Theta(1)$ ，总时间复杂度 $\Theta(n)$ 。
- d. 此时最坏情况下和朴素算法相同，即全部节点均为左子树/右子树，渐进时间复杂度为 $\Theta(n)$ ；平均情况下，类似情况b，新节点插入两个子树的概率相同，树的期望深度为 $\Theta(\lg n)$ ，单次操作的期望时间复杂度为 $\Theta(\lg n)$ ，总时间复杂度 $\Theta(n \lg n)$ 。