HenCoder Plus 第 1 课 讲义

HTTP 的概念、原理、工作机制、数据格式

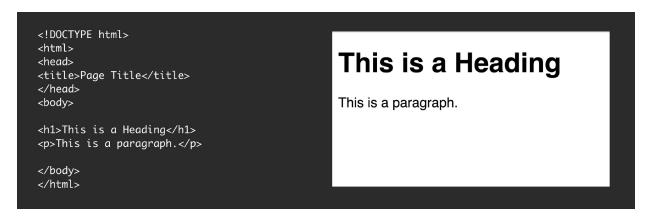
HTTP 的定义

一种网络传输协议,位于 TCP / IP 协议族的最顶层——应用层(这句话后面的课会详细解释)。

HTTP

Hypertext Transfer Protocol,超文本传输协议,和 HTML (Hypertext Markup Language 超文本标记语言) 一起诞生,用于在网络上请求和传输 HTML 内容。

超文本,即「扩展型文本」,指的是 HTML 中可以有链向别的文本的链接(hyperlink)。



HTTP 的工作方式

浏览器:

用户输入地址后回车或点击链接 -> 浏览器拼装 HTTP 报文并发送请求给服务器 -> 服务器处理请求后发送响应报文给浏览器 -> 浏览器解析响应报文并使用渲染引擎显示到界面

手机 App:

用户点击或界面自动触发联网需求 -> Android 代码调用拼装 HTTP 报文并发送请求到服务器 -> 服务器处理请求后发送响应报文给手机 -> Android 代码处理响应报文并作出相应处理(如储存数据、加工数据、显示数据到界面)

URL 和 HTTP 报文

URL 格式

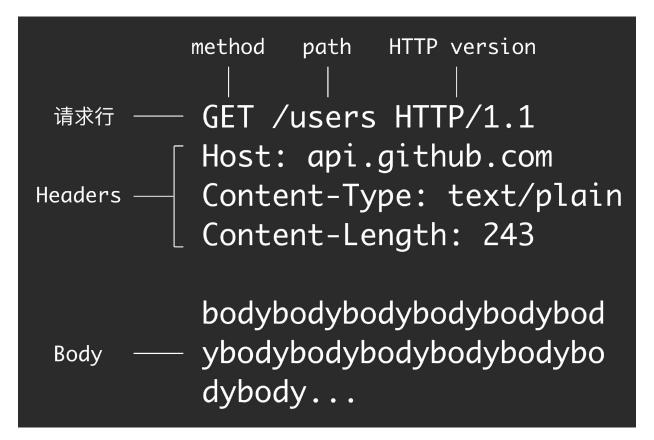
三部分:协议类型、服务器地址(和端口号)、路径(Path)

协议类型://服务器地址[:端口号]路径

http://hencoder.com/users?gender=male

报文格式

请求报文



响应报文



Request Method 请求方法

GET

- 用于获取资源
- 对服务器数据不进行修改
- 不发送 Body

```
GET /users/1 HTTP/1.1
Host: api.github.com
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@GET("/users/{id}")
Call<User> getUser(@Path("id") String id, @Query("gender") String gender);
```

POST

- 用于增加或修改资源● 发送给服务器的内容写在 Body 里面

```
POST /users HTTP/1.1
Host: api.github.com
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 13
name=rengwuxian&gender=male
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@FormUrlEncoded
@POST("/users")
Call<User> addUser(@Field("name") String name, @Field("gender") String
gender);
```

PUT

- 用于修改资源
- 发送给服务器的内容写在 Body 里面

```
PUT /users/1 HTTP/1.1
Host: api.github.com
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 13
gender=female
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@FormUrlEncoded
@PUT("/users/{id}")
Call<User> updateGender(@Path("id") String id, @Field("gender") String
gender);
```

DELETE

- 用于删除资源
- 不发送 Body

```
DELETE /users/1 HTTP/1.1
Host: api.github.com
```

```
@DELETE("/users/{id}")
Call<User> getUser(@Path("id") String id, @Query("gender") String gender);
```

HEAD

- 和 GET 使用方法完全相同
- 和 GET 唯一区别在于,返回的响应中没有 Body

Status Code 状态码

三位数字,用于对响应结果做出类型化描述(如「获取成功」「内容未找到」)。

- 1xx: 临时性消息。如: 100 (继续发送)、101 (正在切换协议)
- 2xx: 成功。最典型的是 200 (OK) 、201 (创建成功)。
- 3xx: 重定向。如 301 (永久移动)、302 (暂时移动)、304 (内容未改变)。
- 4xx: 客户端错误。如 400(客户端请求错误)、401(认证失败)、403(被禁止)、404(找不到内容)。
- 5xx: 服务器错误。如 500(服务器内部错误)。

Header 首部

作用: HTTP 消息的 metadata。

Host

目标主机。注意:不是在网络上用于寻址的,而是在目标服务器上用于定位子服务器的。

Content-Type

指定 Body 的类型。主要有四类:

1. text/html

请求 Web 页面是返回响应的类型, Body 中返回 html 文本。格式如下:

2. x-www-form-urlencoded

Web 页面纯文本表单的提交方式。

Name

姓名

昵称

昵称

提交

格式如下:

```
POST /users HTTP/1.1
Host: api.github.com
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 27
name=rengwuxian&gender=male
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@FormUrlEncoded
@POST("/users")
Call<User> addUser(@Field("name") String name, @Field("gender") String
gender);
```

3. multitype/form-data

Web 页面含有二进制文件时的提交方式。

```
文件名
```

image

上传文件

选择文件 WechatIMG88.jpeg

提交

格式如下:

```
POST /users HTTP/1.1
Host: hencoder.com
Content-Type: multipart/form-data; boundary=----
WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW
Content-Length: 2382
------WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW
Content-Disposition: form-data; name="name"

rengwuxian
------WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW
Content-Disposition: form-data; name="avatar"; filename="avatar.jpg"
Content-Type: image/jpeg

JFIFHHvOwX9jximQrWa.....
```

```
----WebKitFormBoundary7MA4YWxkTrZu0gW--
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@Multipart
@POST("/users")
Call<User> addUser(@Part("name") RequestBody name, @Part("avatar")
RequestBody avatar);
...

RequestBody namePart = RequestBody.create(MediaType.parse("text/plain"),
nameStr);
RequestBody avatarPart = RequestBody.create(MediaType.parse("image/jpeg"),
avatarFile);
api.addUser(namePart, avatarPart);
```

4. application/json , image/jpeg , application/zip ...

单项内容(文本或非文本都可以),用于 Web Api 的响应或者 POST / PUT 的请求

请求中提交 JSON

```
POST /users HTTP/1.1
Host: hencoder.com
Content-Type: application/json; charset=utf-8
Content-Length: 38

{"name":"rengwuxian", "gender":"male"}
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@POST("/users")
Call<User> addUser(@Body("user") User user);
...
// 需要使用 JSON 相关的 Converter
api.addUser(user);
```

响应中返回 JSON

```
HTTP/1.1 200 OK
content-type: application/json; charset=utf-8
content-length: 234

[{"login":"mojombo","id":1,"node_id":"MDQ6VXN1
cjE=","avatar_url":"https://avatars0.githubuse
rcontent.com/u/1?v=4","gravat.....
```

请求中提交二进制内容

```
POST /user/1/avatar HTTP/1.1
Host: hencoder.com
Content-Type: image/jpeg
Content-Length: 1575

JFIFHH9.....
```

对应 Retrofit 的代码:

```
@POST("users/{id}/avatar")
Call<User> updateAvatar(@Path("id") String id, @Body RequestBody avatar);
...
RequestBody avatarBody = RequestBody.create(MediaType.parse("image/jpeg"),
avatarFile);
api.updateAvatar(id, avatarBody)
```

相应中返回二进制内容

```
HTTP/1.1 200 OK
content-type: image/jpeg
content-length: 1575

JFIFHH9.....
```

Content-Length

指定 Body 的长度(字节)。

Transfer: chunked (分块传输编码 Chunked Transfer Encoding)

用于当响应发起时,内容长度还没能确定的情况下。和 Content-Length 不同时使用。用途是尽早给出响应,减少用户等待。

格式:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/html
Transfer-Encoding: chunked

4
Chun
9
ked Trans
12
fer Encoding
0
```

Location

指定重定向的目标 URL

User-Agent

用户代理,即是谁实际发送请求、接受响应的,例如手机浏览器、某款手机 App。

Range / Accept-Range

按范围取数据

Accept-Range: bytes 响应报文中出现,表示服务器支持按字节来取范围数据

Range: bytes=<start>-<end> 请求报文中出现,表示要取哪段数据

Content-Range:<start>-<end>/total 响应报文中出现,表示发送的是哪段数据

作用: 断点续传、多线程下载。

其他 Headers

- Accept: 客户端能接受的数据类型。如 text/html
- Accept-Charset: 客户端接受的字符集。如 utf-8
- Accept-Encoding: 客户端接受的压缩编码类型。如 gzip
- Content-Encoding: 压缩类型。如 gzip

Cache

作用:在客户端或中间网络节点缓存数据,降低从服务器取数据的频率,以提高网络性能。

REST

REST 的定义众说纷纭,没有统一答案。

扔物线的观点: REST HTTP 即正确使用 HTTP。包括:

● 使用资源的格式来定义 URL

- 规范地使用 method 来定义网络请求操作
- 规范地使用 status code 来表示响应状态
- 其他符合 HTTP 规范的设计准则