**2016软设复赛相关事项**

1.复赛时间11月11号晚上，地点：活动中心二楼

2.复赛的流程：队伍演示，演示完评委点评

3.复赛每个队伍演示的时间是5分钟之内，形式可以有PPT，视频，真机演示等，需要手机、电脑的可以自带给评委看。

4.PPT的制作（仅供参考）：①突出主题，简明扼要，可以有思维导图

②内容有队伍成员介绍，产品的特点，项目现状，调查数据的分析，市场前景分析，核心竞争力分析，商业模式，盈利模式等

③要有主次之分，要有有效数据

④PPT演讲人要有激情同时把控细节，要多加练习

5.复赛提交的资料有：

①开发文档（包括系统设计、过程和方法等内容）

②作品源代码

③作品用户使用手册

④队伍项目PPT

⑤……

（以上的都建议提交，可以参考评分标准）

提交方式：

1. 预定11月8号将开个软设复赛队长会议
2. 会议内容：
3. 每个队长把要提交复赛的资料用U盘备份现场copy到工作人员的电脑，资料统一放一个文件夹，并命名为“队名，项目名”
4. 抽签决定复赛的出场顺序。

6.可以根据复赛评分表来准备复赛的资料

7.附件复赛评分标准

**2016“迪浪杯”软件设计大赛复赛评分表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **队伍名称** | | |  | | | |
| **作品名称** | | |  | | | |
| **评审结果** | | | | | | |
| **一、作品情况（60%）** | | | | **分值** | **得分** | **备注** |
| 1、创意新颖 | | | | 10 |  |  |
| 2、可用性 | | 实用性强 | | 5 |  |  |
| 功能丰富 | | 5 |  |  |
| 市场前景好 | | 5 |  |  |
| 3、技术难度 | | 实现技术先进 | | 12 |  |  |
| 设计合理 | | 8 |  |  |
| 4、代码编写 | | 结构清晰 | | 5 |  |  |
| 格式规范 | | 5 |  |  |
| 算法精妙 | | 5 |  |  |
| **二、用户界面设计（25%）** | | | | **分值** | **得分** | **备注** |
| 1、设计风格以及界面有特色 | | | | 7 |  |  |
| 2、向导性、交互性强 | | | | 10 |  |  |
| 3、易用，对用户吸引力大 | | | | 8 |  |  |
| **三、讲解表现（15%）** | | | | **分值** | **得分** | **备注** |
| 1. 语言表达顺畅 | | | | 4 |  |  |
| 2、讲解思路清晰 | | | | 3 |  |  |
| 3、PPT的相关辅助资料完整 | | | | 5 |  |  |
| 4、答疑表现灵活 | | | | 3 |  |  |
| **评委意见** |  | | | | **总分**  （工作人员负责统计） | |
|  | |

**评委：**