# zqchen-第1章作业

### 我的环境配置

助教老师的讲解视频中配套的 hw\_1.zip,解压后的功能包是在 Ubuntu16.04 环境下测试的,而我的环境和这个不一样,需要踩坑。

#### 我的测试环境1为:

- DELL-Ubuntu20.04
- ROS-Noetic (pcl-1.10)

### 我的测试环境 2 为:

- Thinkpad-Win10-WSL2-Ubuntu20.04
- ROS-Noetic (pcl-1.10)

按照助教老师的操作顺序, 在测试环境 2 下会出现以下两个问题:

### 问题1: PCL1.10需要C++14才能编译

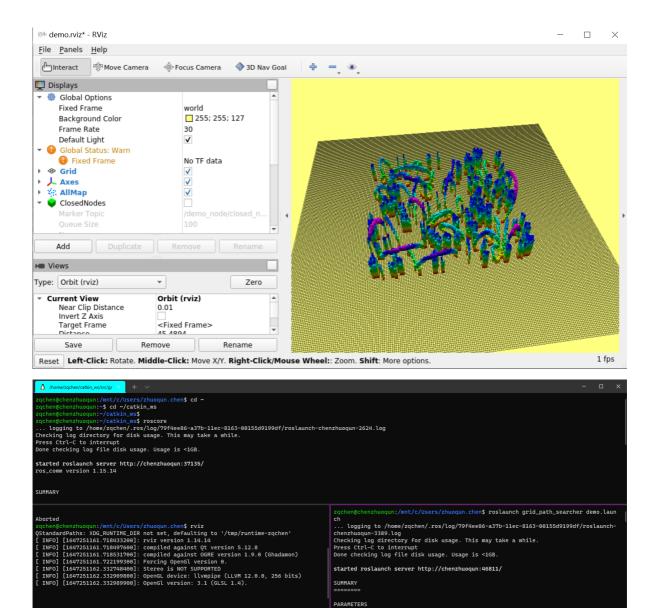
此时需要在 grid\_path\_searcher 功能包的 CMakeLists.txt 中做修改:

```
# set(CMAKE_CXX_FLAGS "-std=c++11 ${CMAKE_CXX_FLAGS} -03 -wall") # -wextra -
werror
set(CMAKE_CXX_STANDARD 14)
```

把编译选项调整为 C++14。

## 问题2: roslaunch运行节点后Rviz中仍不显示地图

这是因为有一个发布的话题的错误,把 frame 处的字符串把 /world 改为 world 后,重新 catkin\_make 再显示就正常了。如图:



测试环境 2 毕竟是虚拟机环境, 渲染的很慢很卡, 此时需要在测试环境 1 中也做测试。测试环境 1 中同样需要解决问题 1 和问题 2 。此外,测试环境 1 还需要解决之前的 Eigen3 路径问题,因此这里就不详细说了。