北京大学计算机学院 2024年秋季学期 《编译原理》



第5章 语法制导翻译(3)

Syntax-Directed Translation

【第5.5节】

主要内容



- □ 语法制导翻译概述
- □ 语法制导定义(SDD)
 - SDD的求值顺序
- □ 语法制导翻译的应用
 - 抽象语法树的构造
 - 类型结构
- □ 语法制导的翻译方案 (SDT)
- □ L属性的SDD的实现方法

L属性的SDD的例子




```
S 	o 	ext{while} (C) S_1 L1 = new(); L2 = new(); S_1.next = L1; C.false = S.next; C.true = L2; S.code = 	ext{label} \parallel L1 \parallel C.code \parallel 	ext{label} \parallel L2 \parallel S_1.code
```

□ 继承属性:

- next: 语句结束后应该跳转到的标号
- true、false: C为真/假时应该跳转到的标号
- □ 综合属性code表示代码

转换为SDT



```
S \rightarrow \mathbf{while} ( { L1 = new(); L2 = new(); C.false = S.next; C.true = L2; } 
 C ) { S_1.next = L1;  } 
 S_1 { S.code = \mathbf{label} \parallel L1 \parallel C.code \parallel \mathbf{label} \parallel L2 \parallel S_1.code;  }
```

□ 语义动作

- L1=new()和L2=new(): 计算临时值
- C.false = S.next; C.true = L2: 计算C的继承属性
- S_1 .next = L1: 计算 S_1 的继承属性
- S.code= ...: 计算S的综合属型

L属性的SDD的实现方法



- □ L属性定义应用广泛,但是在实现中会遇到 较大的挑战。
- □ 主要的实现方法有
 - 使用递归下降的语法分析器,为每个非终结符号建立一个函数,在函数中计算属性
 - 使用递归下降的语法分析,边扫描边生成代码 (on-the-fly)
 - 与LL语法分析器结合,实现一个SDT
 - □ (此方法不讲,感兴趣的同学可以自学第5.5.3节)
 - 与LR语法分析器结合,实现一个SDT

(1) 递归下降函数法



- □ 使用递归下降的语法分析器
 - 每个非终结符号对应一个函数
 - 函数的参数接受继承属性
 - 返回值包含了综合属性
- □ 在函数体中
 - 首先选择适当的产生式
 - 使用局部变量来保存属性
 - 对于产生式体中的终结符号,读入符号并获取 其(经词法分析得到的)综合属性
 - 对于非终结符号,使用适当的方式调用相应函数,并记录返回值。





```
string S(label next) {
     string Scode, Ccode; /* 存放代码片段的局部变量 */
     label L1, L2; /* 局部标号*/
     if(当前输入== 词法单元while){
           读取输入:
           检查 '('是下一个输入符号,并读取输入;
           L1 = new();
           L2 = new();
           Ccode = C(next, L2);
           检查 ')' 是下一个输入符号,并读取输入;
           Scode = S(L1);
           return("label" \parallel L1 \parallel Ccode \parallel "label" \parallel L2 \parallel Scode);
     else /* 其他语句类型 */
```

(2) On-the-fly (递归下降、边扫描边生成)



- □ 当属性值很大时,对属性值进行运算的效率很低
 - 比如code (代码) 可能是一个上百K的串, 对其进行并 置等运算会比较低效
 - 可以逐步生成属性的各个部分,并增量式添加到最终的属性值中

□ 条件:

- 存在一个主属性,且主属性是综合属性
- 在各产生式中,主属性是通过产生式体中各个非终结符号的主属性连接(并置)得到的。同时还会连接一些其它的元素。
- 各非终结符号的主属性的连接顺序和它在产生式体中的顺序相同

边扫描边生成的基本思想



- □ 只需要在适当的时候"发出(emit)"非主属性的元素,即把这些元素拼接到适当的地方
- □ 举例说明
 - \blacksquare S \rightarrow while (C) S1
 - **□** S.code = Label || L1 || C.code || Label || L2 || S1.code
 - 处理S时,先调用C,再调用S(对应于S1)
 - 如果各个函数把主属性code打印出来,我们处理while 语句时,只需要先打印Label L1,再调用C(打印C的 代码),再打印Label L2,再调用S(打印S1的代码)
 - 对于这个规则而言,只需要打印Label L1和Label L2
 - □ 要求C和S的语句在相应情况下跳转到L1和L2。

On-the-fly 的 SDT



```
S \rightarrow \mathbf{while} ( { L1 = new(); L2 = new(); C.false = S.next; C.true = L2; } 
 C ) { S_1.next = L1; } 
 S_1 { S.code = \mathbf{label} \parallel L1 \parallel C.code \parallel \mathbf{label} \parallel L2 \parallel S_1.code; }
```



```
S \rightarrow \textbf{while} \; ( \quad \{ \; L1 = new(); \; L2 = new(); \; C.false = S.next; \\ C.true = L2; \; \underbrace{print("label", L1);} \} \\ C \; ) \; \{ \; S_1.next = L1; \; \underbrace{print("label", L2);} \} \\ S_1 \;
```

□ 所有的非终结符号的SDT规则都要这么做





```
void S(label next) {
     label L1, L2; /* 局部标号 */
     if ( 当前输入 == 词法单元 while ) {
          读取输入:
          检查 '('是下一个输入符号,并读取输入;
          L1 = new();
          L2 = new();
          print("label", L1);
          C(next, L2);
          检查 ')' 是下一个输入符号, 并读取输入;
          print("label", L2);
          S(L1);
    else /* 其他语句类型*/
```

(3) L属性的自底向上语法分析



- □ 以LL文法为基础的L属性SDD可以在LR语法 分析过程中实现
 - 首先构造出L属性SDD的SDT,即在非终结符号 前计算其继承属性
 - 对于A的规则中的语义动作a,引入标记非终结符号M
 - $M \rightarrow \varepsilon\{a'\}$, 其中a'的构造方法如下:
 - □ 将a中需要的A或者其它属性作为M的继承属性进行 拷贝
 - □ 按照a中的规则计算各个属性,作为M的综合属性
 - \square 但是: a'必须设法找到相应的属性,因为产生式 $M \rightarrow \epsilon$ 中没有A的符号。

例: 算术表达式中缀式->后缀式



算术表达式后缀式翻译方案的等价变换

```
L→En

E→TR

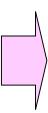
R→+T {print('+')} R1 |\epsilon

T→FP

P→*F {print('*')} P1 |\epsilon

F→(E)

F→num { print( num.val) }
```



```
L→En
E \rightarrow TR
R \rightarrow +TMR1|\epsilon
M \rightarrow \epsilon \{ print('+') \}
T \rightarrow FP
P→*FNP1|ε
N \rightarrow \epsilon \{ print(`*') \}
F \rightarrow (E)
F→num { print( num.val) }
```

自底向上实现L属性SDD的基本方法



- \square $A \rightarrow \{B.i = f(A.i);\}BC$
- □ 引入标记非终结符号M后
 - $\blacksquare \quad \mathbf{A} \to \mathbf{M} \; \mathbf{B} \; \mathbf{C}$
 - $\mathbf{M} \rightarrow \varepsilon \{ \mathbf{M.i=A.i}; \mathbf{M.s=f(M.i)}; \}$
- □ 如何找到A.i?
 - 设法使得在即将把BC归约到A时,A的继承属性存放 在分析栈中BC的下方。
 - 当执行到M的归约时, A.i的值存放在M的下方。(如果产生式右部为KMBC, 那么M的下方为K, K的下方存放A.i)
 - M.s即B.i,存放在M所在的位置,即将归约到B时,B.i 存放在归约位置的下方。

自底向上实现L属性的while语句翻译



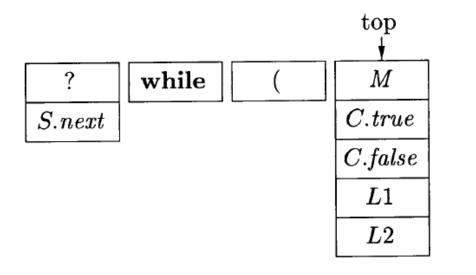
```
\begin{array}{ll} S \to \textbf{while} \; ( & \{\; L1 = new(); \; L2 = new(); \; \textit{C.false} = \textit{S.next}; \; \textit{C.true} = \textit{L2}; \; \} \\ C \; ) & \{\; S_1.next = \textit{L1}; \; \} \\ S_1 & \{\; S.code = \textbf{label} \; \| \; L1 \; \| \; \textit{C.code} \; \| \; \textbf{label} \; \| \; L2 \; \| \; S_1.code; \; \} \end{array}
```

□ SDT转换后得到

- $S \rightarrow$ while (M C) N S_1
- \blacksquare M $\rightarrow \epsilon$ N $\rightarrow \epsilon$
- □ 按照此产生式归约时
 - S.next位于栈中右部的下方
 - C的继承属性true、false位于栈中紧靠C的下方
 - $lacksymbol{\bullet}$ S_1 的 \mathbf{next} 紧靠 S_1 的下方,即 \mathbf{N} 的栈记录中。
 - S和S₁的综合属性code出现在相应的栈记录中。







在将 ϵ 归约到M的过程中执行的代码

```
L1 = new();

L2 = new();

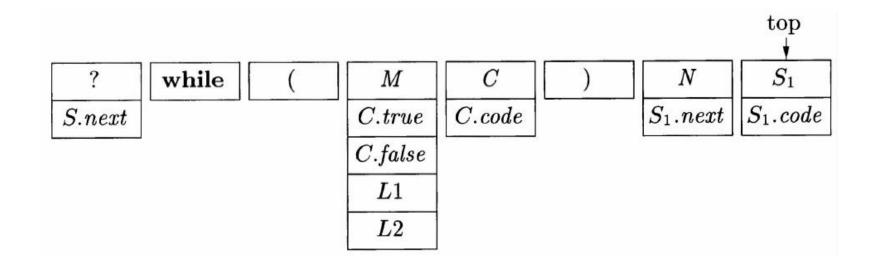
C.true = L2;

C.false = stack[top - 3].next;
```

- □ stack[top-3]访问了S.next
- □ C.true、C.false存放在M的记录中

自底向上实现L属性的while语句翻译(3)





- \square S_1 .next被存放在N的栈记录中,它恰好存放在 S_1 的栈记录之下
- \square S₁.next = stack[top-3].L1

生成while语句代码的自底向上SDT



```
S \rightarrow \mathbf{while} \ ( \{ L1 = new(); L2 = new(); C.false = S.next; C.true = L2; \} 

C \ ) \ \{ S_1.next = L1; \} 

S_1 \ \{ S.code = \mathbf{label} \parallel L1 \parallel C.code \parallel \mathbf{label} \parallel L2 \parallel S_1.code; \}
```

```
S\rightarrowwhile (M C) N S1
        tempCode = label | stack[top-4].L1
                 | stack [top-3].code | label | stack[top-4].L2
                 || stack[top].code;
        top = top - 6;
        stack[top].code = tempCode;
\mathbf{M} \to \mathbf{\epsilon}
        top=top+1; L1 = new(); L2 = new();
        C.true = L2; C.false = stack[top-3].next;
N \rightarrow \epsilon
        top=top+1; S_1.next = stack[top-3].L1;
```

确定继承属性在分析栈中的位置



□ 综合属性值很容易在栈中(s[i].val)找到,因此在自底向上分析中处理L属性定义的关键是确定继承属性值在栈中的位置。

- □ 实际使用中,X的继承属性X.i通常和文法符号Y的综合属性值Y.s有关
 - 或者是Y.s的直接拷贝
 - 或者是Y.s值的函数值

例1:

X的继承属性X.i的值是Y.s的直接拷贝



```
D \rightarrow T \{ L.i = T.type \} L
T \rightarrow int
                          {T.type=integer}
T→float
                          {T.type=float}
L \rightarrow \{L1.i=L.i\}\ L1, id \{addType(id.entry,L.i)\}
L→id
                          { addType(id.entry,L.i)}
                           (无需代码)
D \rightarrow T L
                         s[top].val = integer
T \rightarrow int
T→float
                         s[top].val = float
L\rightarrow L1, id
                          addType(s[top].val, s[top-3].val)
L→id
                          addType(s[top].val, s[top-1].val)
```

例2:

无法直接知道继承属性值在分析栈中的位置



$$S \rightarrow aA \{C.i = A.s\} C$$

 $S \rightarrow bAB \{C.i = A.s\} C$
 $C \rightarrow c \{C.s = g(C.i)\}$

$$S \rightarrow aA \{C.i = A.s\} C$$

 $S \rightarrow bAB \{M.i = A.s\} M \{C.i = M.s\} C$
 $M \rightarrow \epsilon \{M.s = M.i\}$
 $C \rightarrow c \{C.s = g(C.i)\}$

- 首先需要对 翻译方案进行 等价改写
- · 然后就可以 在栈中找到继 承属性的位置。

$$S \rightarrow aAC$$

 $S \rightarrow bABMC$

$$\mathbf{M} \rightarrow \mathbf{\epsilon}$$
 s[newtop].val = s[top-1].val
 $\mathbf{C} \rightarrow \mathbf{c}$ s[newtop].val = g(s[top-1].val)

例3:

继承属性不是直接拷贝,需要通过计算得到



$$S \rightarrow aA \{C.i = f(A.s)\} C$$

$$C \rightarrow c \{C.s = g(C.i)\}$$



$$S \rightarrow aA \{M.i = A.s\} M \{C.i = M.s\} \} C$$

$$\mathbf{M} \rightarrow \boldsymbol{\epsilon} \{ \mathbf{M.s} = \mathbf{f}(\mathbf{M.i}) \}$$

$$C \rightarrow c \{C.s = g(C.i)\}$$



$S \rightarrow aAMC$

$$\mathbf{M} \to \mathbf{\epsilon}$$
 s[newtop].val = f(s[top].val)

$$C \rightarrow c$$
 $s[newtop].val = g(s[top-1].val)$

本章小结



- □ 语法制导定义(SDD)
 - 综合属性
 - 继承属性
 - 属性求值
- □ 语法制导的翻译方案(SDT)
 - 自顶向下翻译
 - □ 消除翻译方案中的左递归
 - 自底向上翻译
 - □ 消除嵌入在产生式中间的动作

作业



- □ 11月13日交
- □ 5.4.4-5.4.5
 - (都只做第1小题if语句)
- □ 5.5.1-5.5.2, 5.5.5
 - (都只做第1小题if语句)