Vue练习题

1. Vue的框架模式是: （ c）
2. MVP模式。
3. MVC模式。
4. MVVM模式。
5. 工厂模式。
6. Vue中的el利用的选择器是: （c ）
7. document.getElementById
8. document.querySelector
9. document.querySelectorAll
10. document.getElementsByTagName
11. Vue中的v-if与v-show的区别:（c ）
12. v-if是v-show的简写
13. v-if中只能传表达式，而v-show只能传布尔类型值
14. v-if根据判断条件，决定DOM是否生成。v-show根据判断条件单纯的给DOM元素增添 display：none
15. v-if 与 v-show无关， v-if用于插值语法，v-show用于展示语法
16. 下面哪个不是Vue的特点: （a ）
17. 声明式
18. 数据驱动
19. 渐进式
20. 组件化
21. 关于Vue的语法，下列错误的是(默认使用的变量已经被定义): （a ）
22. <span v-if=”{{flag}}”></span>
23. <p>{{ flag }}</p>
24. <div v-for=”(item, index) in list” :key=”item”>{{ item }}</div>
25. <div :class='[(NowDay==time)? "now" : "no"]'></div>
26. 下面哪种方式可以实现非父子组件数据传递（bc ）
27. 事件总线
28. Vuex
29. Props
30. 无法实现
31. 关于Vue中的v-for说法正确的是（bcd ）
32. v-for可以遍历数字
33. v-for可以遍历数组
34. v-for 最多支持三个参数
35. v-for 可以配合v-if使用
36. v-on的事件修饰符有哪些（ abc）
37. stop
38. prevent
39. once
40. trim
41. 可以获取store中的state的方式是哪个（a ）
42. mapState
43. mapGetters
44. mapMutations
45. mapActions
46. VueRouter中的路由对象具有以下哪些字段（abc ）
47. path
48. components
49. meta
50. beforEach
51. 修改Vue组件中的data中的引用值需要使用什么方法：

答：data:function(){retrun {

}}

1. 一个store中存在哪些属性?

答： state getters actions mutations modules

1. Vue的生命周期函数有哪些

答：beforeCreate

created

beforemount

mounted

beforeUndate

updated

beforeDestroy

destroyed

1. Vue-Router导航守卫分为几类，分别是什么

答：全局导航守卫：beforeEach（to,from,next）；

局部导航守卫：beforeEnter（to,from,next）,beforeLeave（to,from,next）;

组件内导航守卫：beforeRouterEnter(),beforeRouterLeave()

1. Vue-Router新引入的标签有什么

答： <router-link/ > <router-view/>

1. 我们能否通过其他方式实现v-model同样的功能（在input标签写出）
2. v-for中绑定key值的作用是什么

答：以便它能跟踪每个节点的身份，从而重用和重新排序现有元素，你需要为每项提供一个唯一 key 属性。理想的 key 值是每项都有的唯一 id；

1. 至少说出7种Vue中的指令，以及相应的功能

V-if 判断是否插值，

V-for 遍历对象

V-bind 属性绑定

V-key

V-cloak 插值防止闪烁

V-on 事件绑定

V-text 将文本插入标签

V-html 将元素插入标签

V-show 判断是否显示

1. 说一说new Vue()在各个生命周期做了那些事

答：beforeCreate 会初始化事件和生命周期；

created 初始化完成，挂载数据，绑定事件；

Beforemount 开始找实例或者组件对应的模板，编译模板为虚拟dom放入到render函数中准备渲染；

Mounted 开始render，渲染出真实dom

beforeUndate 在此之前数据发生变化，并没有更新到视图；

Updated 在此之前数据发生变化，更新到视图；

beforeDestroy 调用$destroy方法后，立即执行beforeDestroy；

Destroyed 组件的数据绑定、监听...去掉后只剩下dom空壳，这个时候，执行destroyed

1. 说一说Store中mutation与action的区别

Mutation 严格模式下，在该对象进行对state的数据进行修改，不能合适的处理异步的回调函数

Action 可以在给该对象中处理异步函数