## 构造函数语意学

### 默认构造函数

当程序中未提供任何自定义构造函数时，编译器会在需要的时候生成默认构造函数。需要是指编译器需要，而非程序需要。程序需要时，构造函数应该是程序员负责。

编译器在以下四种情况下需要合成默认构造函数

|  |  |
| --- | --- |
| 成员对象存在默认构造函数 | 成员对象的构造必须调用其默认构造函数，所以合成的默认构造函数中需要调用其默认构造函数。 |
| 基类存在默认构造函数 | 生成派生对象之前先调用构造基类部分，调用基类构造函数。理由同上 |
| 存在虚函数 | 两部分扩张：   1. 产生vtbl 2. 指定vptr |
| 继承链中存在虚基类 | 指定vbptr |

当类中存在自定义构造函数时，以上四种情况编译器会执行代码扩张。

### 复制构造函数

1. 会发生复制行为的三种情况

|  |  |
| --- | --- |
| 显式赋值 | A a**;**  A b **=** a**;** |
| 函数值传参 | void f1**(**A a**);** |
| 函数返回 | A f2**(){**  A a**;**  **return** a**;**  **}** |

1. 两种拷贝方式

|  |  |
| --- | --- |
| bitwise copy | 编译器不需要合成拷贝构造函数。浅拷贝 |
| memberwise copy | 深拷贝 |

四种情况下编译器需要合成构造函数，memberwise copy

|  |  |
| --- | --- |
| 成员对象存在拷贝构造函数 |  |
| 基类存在拷贝构造函数 |  |
| 存在虚函数 | class B**{**  public**:**  virtual void f**(){};**  **};**  class D**:**public B**{**  public**:**  virtual void f**(){};**  **};**  D d**;**  B b **=** d**;**//发生截断。如果使用bitwise copy将把d的vptr指针赋值给对象b，错误 |
| 继承链中存在虚基类 | vbptr正确赋值需要依赖拷贝构造函数 |

1. NRV优化和复制构造函数
2. printlocaltime函数

|  |
| --- |
| **<**time**.**h**>**  void plt**(){**  struct tm **\***mtm**;**  time\_t ltime**;**  time**(&**ltime**);**  mtm **=** localtime**(&**ltime**);**  cout**<<**mtm**->**tm\_hour**<<**":"**<<**mtm**->**tm\_min**<<**":"**<<**mtm**->**tm\_sec**<<**endl**;**  **}** |

### 成员初始化列表

1. 四种情况下必须使用初始化列表

|  |  |
| --- | --- |
| const | 不能赋值，只能被初始化 |
| reference | 必须初始化 |
| 类成员没有默认构造函数 | 假设不使用初始化列表时，而使用赋值操作符，赋值操作符之前，该对象成员必须已经被默认初始化，而没有默认构造函数，不能执行默认初始化，假设不成立。 |
| 基类没有默认构造函数 | 理由同上。 |

1. 不同和优点
   1. 不同

|  |  |
| --- | --- |
| 构造函数体内赋值 | 初始化列表 |
| 使用赋值操作符 | 使用构造函数 |
| 会产生临时变量 | 不产生临时变量 |

* 1. 优点

初始化列表由于没有copy操作，效率更高。

1. 顺序
   1. 排序：初始化列表先按照变量声明顺序排序
   2. 扩张：将所有初始化列表代码安插在user code之前。

## Data语义学

假设32位机器：

class X**{};**

class Y**:**virtual public X**{};**

class Z**:**virtual public X**{};**

class A**:**public Y**,**public Z**{};**

**sizeof(**X**);**// 1

**sizeof(**Y**);**// 4 || 8

**sizeof(**Z**);**// 4 || 8

**sizeof(**A**);**// 8 || 12

两种结果分别由于编译器是否对空虚基类做处理得到。

注意两点：

1. 编译器自动添加的数据
2. 对齐

### data member绑定

1. 成员函数中的数据成员绑定，只有在类定义完成之后才会绑定
2. 成员函数中的类型参数，先绑定，遇到新定义再废除先前绑定

### data member布局

只要按照声明顺序出现在内存中，即就是后声明的地址在高位，而不必相邻

### data member存取

对于继承链中没有虚基类的对象，其对象存取和指针存取成本一样。

### 继承和data member

|  |  |
| --- | --- |
| 没有虚函数的单一继承 | 空间膨胀 |
| 有虚函数的单一继承 | 空间时间负担：  空间：vtable  vptr  时间：  constructor内设置vptr  destructor内销毁vtable |
| 多重继承 | 编译期间各个类数据部分的offset都已经计算好，所以成本只有offset计算 |
| 含有虚基类的继承 |  |