现在的目标函数：是对每一个堆场来放矩形块 使面积利用率最大。

约束：

1. 不重叠
2. 矩形不超过边界
3. 每辆车唯一放在堆场上
4. 考虑安全距离（待补充 建立模型）
5. 要不要加上所有矩形块面积不超过堆场总面积？？？感觉不需要 应该矩形不会超过边界

我的思路：根据 4000辆车，共7种矩形块。目标以每种大小类型的矩形块尽量集中。

然后再对矩形块 相同大小的矩形块来分配对应大小的几种车的类型（对每一种车的类型又要求聚集在一起，同时考虑能不能实现对需要按照货架号提取的车辆，在排布时往出入口靠近）