Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3

По дисциплине: «Графический интерфейс интеллектуальных систем»

Тема: «Разработка приложения «Алгоритмы растеризации»»

Выполнил:

Студент 4 курса

Группы ИИ-13(1)

Климчук А.И.

Проверил:

Михно Е.В.

Брест 2018

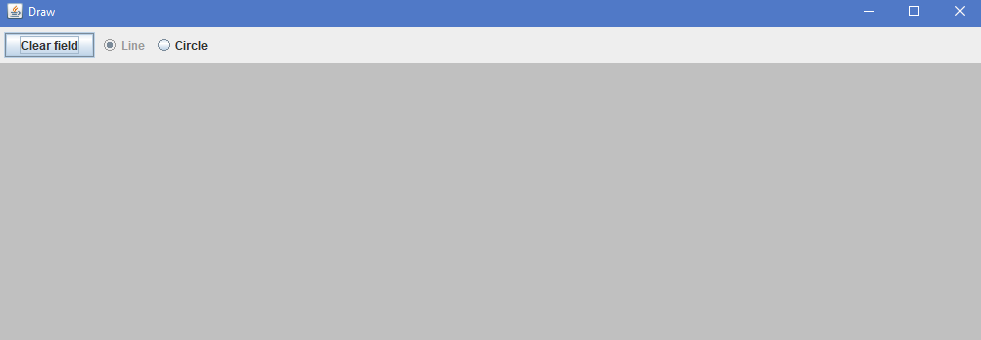
**Цель работы:** изучить алгоритмы растеризации.

**Ход работы:**

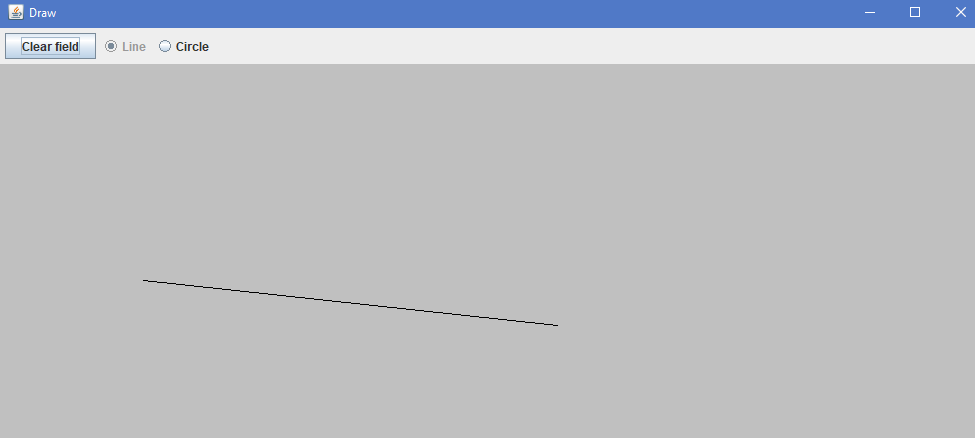
**Задание:** написать программу, которая из отдельных пикселов рисует линию и окружность, используя алгоритм Брезенхейма.

**Результат:**

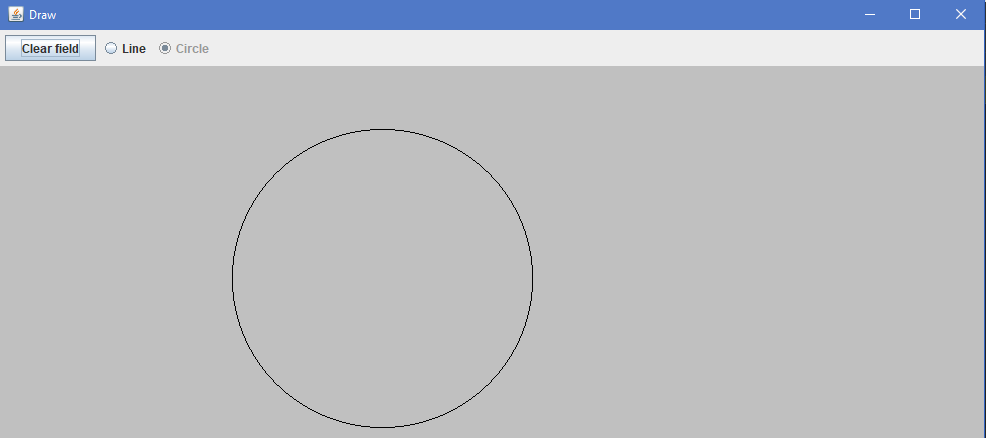
1). При запуске программы появляется окно с областью для рисования:



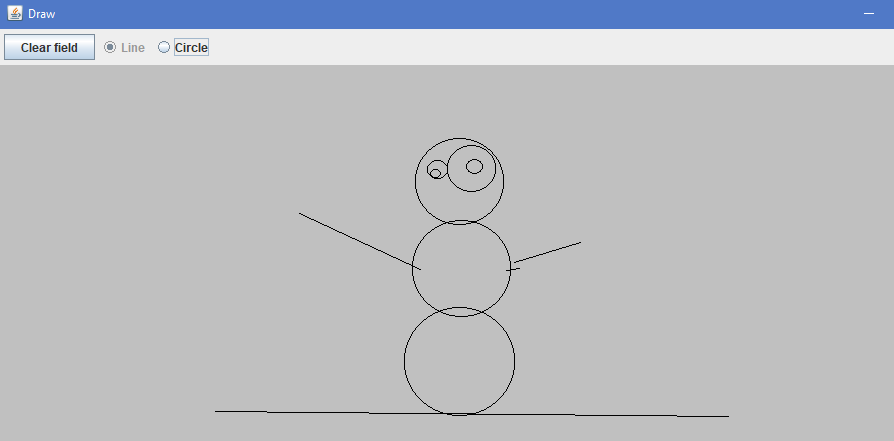
2). При клике на области рисования. Клик заноситься в массив точек. При еще одном клике рисуется линия между 1-ой и 2-ой выбранной точкой. Так как выбрана опция линия.

****

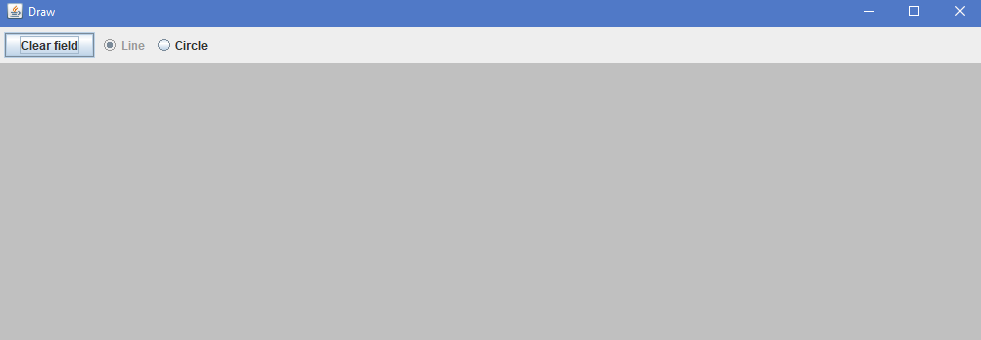
3). При выборе опции круг. При первом клике выбирается центр окружности. При втором клике указывается радиус.

****

4). Возможна комбинация линий и кругов:

****

5). При щелчке на кнопку очистить поле, очищается область рисования.



**Вывод:** в ходе данной лабораторной работы мной были изучены алгоритмы растеризации.