

Раздел 1



1. **РЕШЕНИЕ:** Пусть $x = |V+P+M|$ - число посетителей, которые употребляют все три напитка. Тогда количество посетителей, которые пьют хотя бы один напиток
- $$n = |V| + |P| + |M| - (|V+P| + |P+M| + |V+M|) - 2x = 12 + 11 + 9 - (5 + 4 + 3) - 2x = 20 - 2x$$
- если $x=1 \rightarrow n=18$, значит, посетителей, не пьющих ничего, равно нулю
- если $x=0 \rightarrow n=20$, значит решений нет
- если $x \geq 2 \rightarrow n \leq 16$, получаем противоречие, т.к. виски пьют 12, тогда $16-12=4$ только ром или мескаль без виски, но $11-5=6 > 4$.
- Найдем число тех, кто пьет только 2 напитка:
- $$5 + 4 + 3 - 3x = 12 - 3 = 9$$
- ОТВЕТ:** 1) 1; 2) 9; 3) 0

2. РЕШЕНИЕ:

$$P(\{c\}) = 1 - 0.8 = 0.2$$

$$P(\{a\}) = 1 - 0.7 = 0.3$$

$$P(\{c\}) = 1 - 0.3 - 0.2 = 0.5$$

ОТВЕТ: $P(\{c\}) = 0.2, P(\{a\}) = 0.3, P(\{c\}) = 0.5$

3. РЕШЕНИЕ: A - выпало 2 туза одного цвета

$$p(A) = \frac{m}{n} = \frac{2}{C_4^2} = \frac{1}{12}$$

ОТВЕТ: $1/12$

4. РЕШЕНИЕ: A_i - i -тый вагон ограбили

а) B - ровно 2 вагона ограбили

$$B = (A_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3) \cup (A_1 \cap \bar{A}_2 \cap A_3) \cup (\bar{A}_1 \cap A_2 \cap A_3)$$

б) B - хотя бы один вагон ограбили

$$B = A_1 \cup A_2 \cup A_3$$

ОТВЕТ: а) $(A_1 \cap A_2 \cap \bar{A}_3) \cup (A_1 \cap \bar{A}_2 \cap A_3) \cup (\bar{A}_1 \cap A_2 \cap A_3)$; б) $B = A_1 \cup A_2 \cup A_3$

5. РЕШЕНИЕ: A - выпадет в сумме 10 очков при подбросе двух костей

m - количество благоприятных исходов равно 3-м, потому что

$$4(\text{Радомир}) + 6(\text{Добрыня}) = 6(\text{Радомир}) + 4(\text{Добрыня}) = 5(\text{Радомир}) + 5(\text{Добрыня}) = 10$$

n - количество всех исходов $6 \cdot 6 = 36$

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

ОТВЕТ: $\frac{1}{12}$

6. РЕШЕНИЕ: а) $C_{20}^3 = 1140$

б) можно не только по месяцу, в котором родилась корова, можно и по цвету шерсти, например рыжую «Белка»

ОТВЕТ: а) 1140; б) «Белка»

7. РЕШЕНИЕ: Найдем сначала количество возможных вариантов рассадки вождей, при выполнении условия для вождя племени Агвадашинс. Он должен сидеть с краю, поэтому первое слева может быть занято вождем или пустовать, тогда остальных можно рассадить $20!$ или при пустующем первом месте на второе место садится вождь, тогда $19!$. Еще учитываем, что такие же случаи возможны и для правого конца, получаем всего $2 \cdot (19! + 20!)$ случаев.

Теперь посчитаем случаи, когда три вождя племен Вабибинэс, Джэки и Маковаян сидят вместе, для того чтобы исключить из полученных выше случаев. Трех вождей можно поменять

местами в группе $3!$ способами, перестановка остальных n вождей $(n - 3)!$ и сдвиг группы этих вождей возможно $(n - 2)$ - мя способами. В итоге получаем

$$3! * (n - 3)! * (n - 2) = 3! * (n - 2)!.$$

Тогда объединяя два шага рассуждений, получаем, что

$$m = 2 * (20! - 3! * 18! + 19! - 3! * 17!) = 2 * 17! * 19 * (21^2 - 3 * 21 - 6) = 2 * 17! * 19 * 372$$

и $n = 21!$

Тогда

$$p(A) = \frac{m}{n} = \frac{2 * 17! * 19 * 372}{21!} \approx 0.098.$$

ОТВЕТ: а) 0.098; б) в задаче задаются имена племен, а не вождей.

8. РЕШЕНИЕ:

Рассмотрим события:

A - девушки приедут

B - будет стычка

C - шериф в городе

$$P(C|(\bar{A} \cap \bar{B})) = 0.18, P(C|(A \cap B)) = 0.9,$$

$$P(C|(B \setminus A)) = 0.54, P(C|(A \setminus B)) = 0.36,$$

$$P(A) = 0.6, P(B) = 0.4.$$

б) Найти $P(A \cap B)$. A и B - независимы, поэтому

$$P(A \cap B) = P(A) * P(B) = 0.6 * 0.4 = 0.24$$

а) Найти $p(A \cup B)$.

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = 0.6 + 0.4 - 0.24 = 0.76$$

в) Найти $P(A \cap B \cap C)$.

$$P(C|(A \cap B)) = \frac{P(A \cap B \cap C)}{P(A \cap B)} \rightarrow P(A \cap B \cap C) = P(C|(A \cap B)) * P(A \cap B) = 0.9 * 0.24 = 0.216$$

г) Найти $P(A|C)$.

События $B \setminus A$, $A \setminus B$, $A \cap B$, $\bar{A} \cap \bar{B}$ - несовместны и образуют полное вероятностное пространство Ω . Тогда по формуле полной вероятности, найдем

$$P(C) = P(C|(B \setminus A)) * P(B \setminus A) + P(C|(A \setminus B)) * P(A \setminus B) + P(C|(A \cap B)) * P(A \cap B) + P(C|(\bar{A} \cap \bar{B})) * P(\bar{A} \cap \bar{B})$$

Для этого найдем вероятности событий:

$$P(B \setminus A) = P(B \cap \bar{A}) = P(B) * P(\bar{A}) = 0.4 * 0.4 = 0.16$$

$$P(A \setminus B) = P(A \cap \bar{B}) = P(A) * P(\bar{B}) = 0.6 * 0.6 = 0.36$$

$$P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(\bar{A}) * P(\bar{B}) = 0.4 * 0.6 = 0.24$$

$$P(C) = 0.54 * 0.16 + 0.36 * 0.36 + 0.9 * 0.24 + 0.18 * 0.24 = 0.48$$

Т.к. $A = (A \setminus B) \cup (A \cap B)$ и $A \setminus B$, $A \cap B$ - несовместны

$$P(A|C) = P((A \setminus B)|C) + P((A \cap B)|C)$$

Тогда по формуле Байеса получаем

$$P((A \setminus B)|C) = \frac{P(C|(A \setminus B)) * P(A \setminus B)}{P(C)} = \frac{0.36 * 0.36}{0.48} = 0.27$$

и

$$P((A \cap B)|C) = \frac{P(C|(A \cap B)) * P(A \cap B)}{P(C)} = \frac{0.9 * 0.24}{0.48} = 0.45.$$

$$P(A|C) = P((A \setminus B)|C) + P((A \cap B)|C) = 0.27 + 0.45 = 0.72.$$

д) Найти $P(C|A)$.

По формуле Байеса получаем

$$P(C|A) = \frac{P(A|C) * P(C)}{P(A)} = \frac{0.72 * 0.48}{0.6} = 0.58$$

ОТВЕТ: а) 0.76; б) 0.24; в) 0.216; г) 0.72; д) 0.58.

Раздел 2

1. **РЕШЕНИЕ:**

- а) увеличится на одну, потому что за одну операцию, бандит отдает две и одну забирает;
- б) у Ричарда, потому что он ее забрал за час до приезда;
- в) у Ричарда, потому что на самом деле все купюры будут у него, т.к. для любого номера купюры n найдется момент времени $\frac{1}{2^n}$, когда Ричард забрал эту купюру у менеджера;
- г) ни одной, вытекает из пункта в).

2. **РЕШЕНИЕ:**

- а) из 9-ти вагонов выбрать 4 можно C_9^4 способами и расположить по ним бандитов можно $4!$ способами, в итоге $C_9^4 * 4! = 6 * 7 * 8 * 9 = 3024$
- б) «Упрямая»:)

ОТВЕТ: а) 3024; б) «Упрямая»

3. **РЕШЕНИЕ:**

Это связано с геометрией. Три круга делят плоскость на $2^3 = 8$ частей. Если мы нарисуем четвёртый, то он пересекает уже нарисованные окружности максимум в 6 точках. Тогда дугами разрезаются 6 или менее частей, и всего их оказывается не более 14. А нужно $2^4 = 16$.

4. РЕШЕНИЕ:

Не имеет значения где будет 1-ый разрез, важно в какую половину попадет 2-ой разрез. Чтобы получился один из разрезов длины больше 0.5, требуется, чтобы 2-ой разрез попал на ту половину, что и 1-ый. Тогда $P = \frac{0.5}{1} = 0.5$. Ясно, что вероятность попадания разреза в точку 0.5 равно 0.

ОТВЕТ: 0.5

Раздел 3

1. РЕШЕНИЕ:

Рассмотрим событие A - среди выбранных 10-ти человек нет как минимум одной категории. Тогда число благоприятных случаев:

$$m = C_3^2 \sum_{k=1}^9 C_{10}^k * C_{10}^{10-k} + C_3^1 * C_{10}^{10}$$

и $n = C_{30}^{10}$, тогда получаем

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{554265}{30045015} \approx 0.018$$

ОТВЕТ: 0.018

2. РЕШЕНИЕ:

У каждого шерифа есть C_{10}^5 способов выбрать 5 бандитов из 10-ти. Так как они выбирают независимо друг от друга вероятность выбора не совпадающего расклада

$$P(A) = \frac{1}{C_{10}^5 * C_{10}^5} = 1.5747e - 05$$

почти ноль.

ОТВЕТ: 1.5747e-05

3. РЕШЕНИЕ:

От общего количества выбора 7-ми человек из 30-ти, а это C_{30}^7 , отнимем количество способов выбора только бандитов C_{20}^7 . Получаем $C_{30}^7 - C_{20}^7 = 1958280$.

ОТВЕТ: 1958280

4. РЕШЕНИЕ:

Рассмотрим следующие события:

A - атака индейцев

B - шериф выживет

C - появился бандит

$$P(B|(\bar{A} \cap \bar{C})) = 0.99, P(B|(A \setminus C)) = 0.95, P(B|(C \setminus A)) = 0.9,$$

$$P(B|(A \cap C)) = 0.8, P(C) = 0.1, P(A) = 0.2$$

а) A, C - независимы. Найти $P(\bar{B})$.

$$P(A \cap C) = P(A) * P(C) = 0.2 * 0.1 = 0.02$$

$$P(A \setminus C) = P(A) * P(\bar{C}) = 0.2 * 0.9 = 0.18$$

$$P(C \setminus A) = P(C) * P(\bar{A}) = 0.1 * 0.8 = 0.08$$

$$P(\bar{A} \cap \bar{C}) = P(\bar{A}) * P(\bar{C}) = 0.9 * 0.8 = 0.72$$

$$P(A \cup B) = 1 - P(\bar{A} \cap \bar{C}) = 0.28$$

События $A \cap C, A \setminus C, C \setminus A, \bar{A} \cap \bar{C}$ - несовместны и составляют полное вероятностное пространство. Тогда

$$P(B) = P(B|(A \setminus C)) * P(A \setminus C) + P(B|(C \setminus A)) * P(C \setminus A) + P(B|(\bar{A} \cap \bar{C})) * P(\bar{A} \cap \bar{C}) + P(B|(A \cap C)) * P(A \cap C)$$

$$P(B) = 0.95 * 0.18 + 0.9 * 0.08 + 0.8 * 0.02 + 0.99 * 0.72 \approx 0.97$$

$$P(\bar{B}) = 1 - 0.97 = 0.03$$

ОТВЕТ: а) 0.03

Раздел 4

1. РЕШЕНИЕ:

а) Объединение может не являться σ - алгеброй.

Например, пусть эти три σ - алгебры состоят из подмножеств событий $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ и их дополнений $\{A_{n+1}, A_{n+2}, \dots\}$. Т. к. объединение содержит все одноэлементные события $\{A_1\}, \{A_2\}, \dots, \{A_n\}$, и в том числе с нечетными номерами $\{A_1\}, \{A_3\}, \dots$, их объединение будет событием $\{A_1, A_3, \dots\}$, но согласно построению объединение не содержит такого элемента. Нарушается аксиома о замкнутости операции счетного объединения.

б) Да, здесь операция счетного объединения замкнута.

ОТВЕТ: а) нет; б) да.

2. РЕШЕНИЕ:

По условию задачи положение поезда на числовой прямой в момент времени t можно представить как $n + t * k$, где n - положение поезда в начальной точке отсчета и k - его скорость целые числа. Т. е. по сути надо найти два этих параметра, тогда бандит сможет ограбить поезд. Стратегия может быть такой:

(а) начнем с нуля и вначале пусть $p = 0$ и $l = 1$, рассмотрим точку $p \pm t * l$, потому что скорость ненулевая;

(б) проверим точку в начальный момент $t = 1$, отправив бандита в точку 1 и через минуту отправим в точку -2, потому что если его начальная точка $n = 0$ и скорость $k = 1$ с противоположным направлением, то через 2 минуты поезд уже будет в -2;

(с) если бандиты промахнулись, то делаем сдвиг вправо $p = 1$ и проверяем для $l = 1$ точки в двух направлениях $1 + 3 * 1 = 4$, $1 - 4 * 1 = -3$ и влево для $p = -1$ точки $-1 - 5 * 1 = -6$, $-1 + 6 * 1 = 5$;

- (d) если снова неудача, то теперь увеличиваем скорость на единицу $l = 2$ и проверяем для $p = 1$ точки $1 + 7 * 2 = 15$, $1 - 8 * 2 = -15$ и влево для $p = -1$ точки $-1 - 9 * 2 = -19$, $-1 + 10 * 2 = 19$;
- (e) в случае продолжения процесса снова сдвигаем $p = 2$ и проверяем для $l = 1, 2$ точки $2 + 11 * 1 = 13$, $2 - 12 * 1 = -10$, $2 + 13 * 2 = 28$, $2 - 14 * 2 = -26$ и влево для $p = -2$ точки $-2 - 15 * 1 = -17$, $-2 + 16 * 1 = 14$, $-2 - 17 * 2 = -36$, $-2 + 18 * 2 = 34$;
- (f) т.к. времени и бандитов бесконечно, мы повторяем шаги (2c) - (2d), т. е. при увеличении параметров мы проверяем предыдущие значения для другого параметра, например, на s -ом шаге изменяя параметр $p = p \pm 1$ проверяем все точки в двух направлениях для $l = 1, 2, \dots, s$, также и при увеличении скорости $l = l + 1$, в итоге мы найдем точку $n + t * k$.



Спасибо за проверку ДЗ!