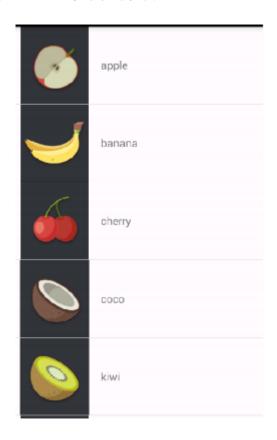
实验三 Intent, Bundle 的使用及 ListView 的应用

【实验目的】

- 1. 复习 Button 点击事件处理
- 2. 了解 Intent, Bundle 机制,并且使用 Intent, Bundle 实现页面跳转
- 3. 了解 ListView 使用及其 Item 点击事件处理

【实验内容】

1. 进入主页面后, 使用 ListView 实现如下页面:



2. 点击其中任何一项水果, 跳转到另外一个活动, 使用 Intent 转换活动, 并且使用 Bundle 传递数据(必须使用 Bundle), 跳转页面如下:



其中水果名为 Bundle 传递进来数据,点击 Back 按钮,返回原来的 Activity



【参考】

1. ListView 是 Android 中最常用的控件之一,同时也是比较难用的控件。 与前面学习的控件相比, ListView 用法相对复杂,因此能够使得手机程序界面丰富度和灵活性大大提高。

ListView 以列表形式动态展示数据,其中列表中的项(item) 不仅仅是文字,同时也可以是图片和文字。 因此, ListView 需要给列表中的每一项添加布局文件(xml),从而控制每一项展示方式。

2. 本实验中需要用到布局文件(xml)对 ListView 每一项进行安排(自己设计 xml 文件):



可以看出,每一项都有一张图片和该水果的名称,因此,考虑使用一个类,对 Fruit 进行封装(传说中的面向对象,原来可以这样玩):

```
public class Fruit {
  private String name;
  private int imageId;

public Fruit(String name, int imageId) {
    this.name = name;
    this.imageId = imageId;
}

public int getImageId() {
    return imageId;
}

public String getName() {
    return name;
}
```

然后用线性表,将所有的 Fruit 对象储存起来:

private List<Fruit> fruitList = new ArrayList<Fruit>();

那么 imageId 是什么呢? 在 ListView 中,每一项(Item)都需要图片和水果名称,原来 imageId 存储的是每一张图片的 id (android 为每一个文件都使用了一个唯一的 id, 定义在 R 文件中):

```
fruitList.add(new Fruit("apple", R.mipmap. apple));
```

然后怎么办?接下来需要创建一个自定义的适配器,继承自 ArrayAdapter,并且泛型指定为 Fruit 类,重写该类中的方法:

```
public class FruitAdapter extends ArrayAdapter<Fruit> {
```

然后怎么用?请百度自己查询

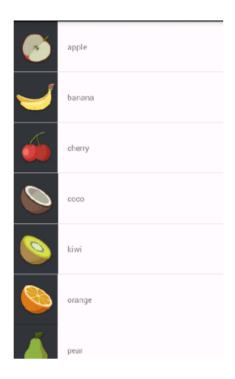
3. 在活动之间跳转,几乎是每一个 android 程序必备的,而活动之间的跳转是通过 Intent 实现的, android 组件之间传递数据,都是通过 Intent 来实现:

```
Intent intent = new Intent(MainActivity.this, SecondActivity.class);
startActivity(intent);
```

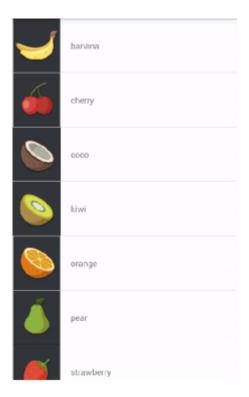
因此,需要新建一个 Activity, 并且在 AndroidMnifest.xml 进行注册, 否则程序会崩溃 (android 所有的组件只有注册后才能够使用):

【扩展项】

在原来实验基础上,添加功能,使得长按 item 后自动删除该 item,比如:



长按 apple 后,该 item 被删除,如下图:



提示: setOnItemLongClickListener