数据储存(一)

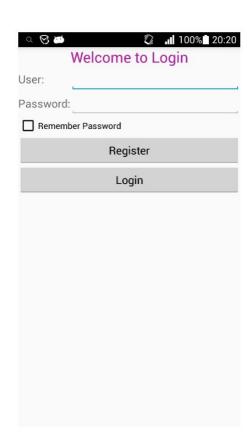
【实验目的】

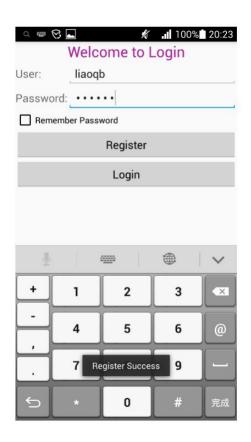
- (1) 学会使用 Android SharedPreferences 保存和读取数据
- (2) 学会使用 Android 文件操作保存和读取数据
- (3) 学会使用 AutoCompletedTextView 实现历史记录提示

【实验内容】

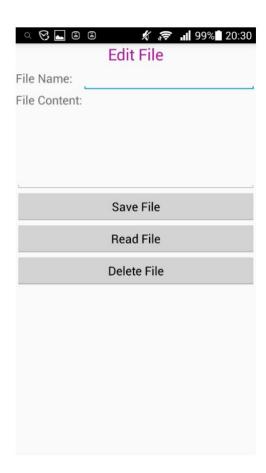
(1) 登录界面:

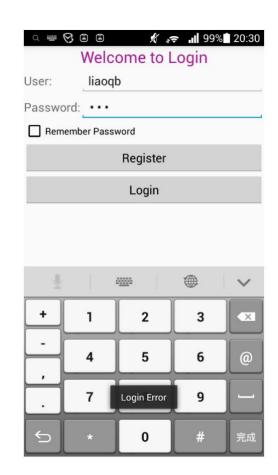
使用 SharedPreferences 记录登录状态,点击 Register 按钮,能够将 User 和 Password 写入 SharedPreferences,写入后使用 Toast 提示写入成功。



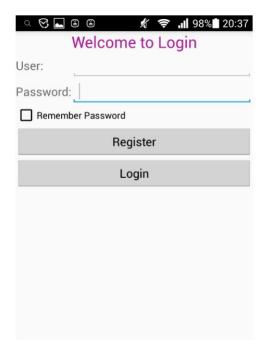


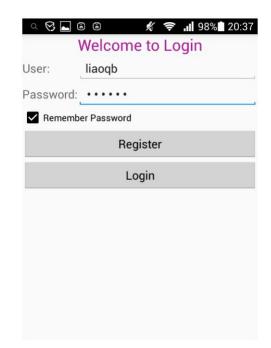
(2) 注册账号成功后,输入账号和密码,点击登陆按钮,若账号与密码正确,则跳转到文件操作界面,否则使用 Toast 提示登录错误



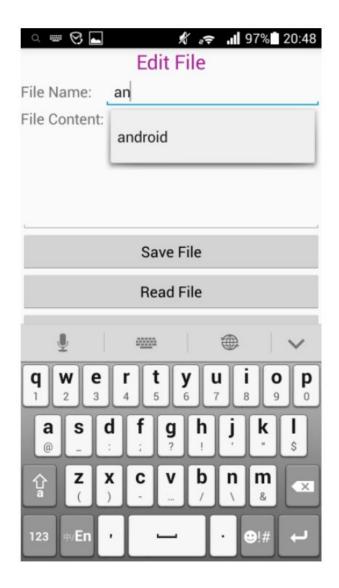


(3)文件操作界面返回登录界面时,如果 Remember Password CheckBox 没有勾上,则 User 和 Password 控件不保存相应的信息,否则将 SharedPreferences 保存的信息自动填上相应的 控件。

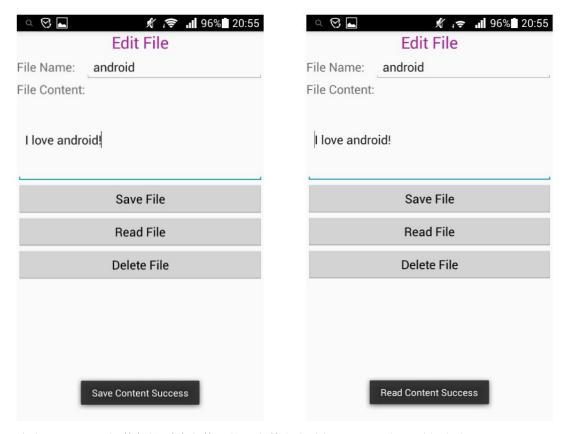




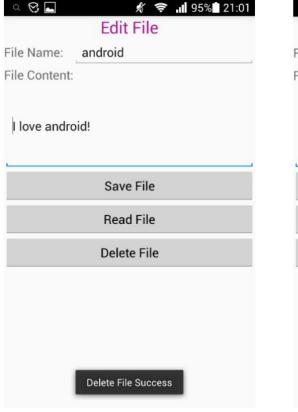
(4) 使用 AutoCompletedTextView 实现文件自动提示功能,如果文件存在,则该匹配的文件

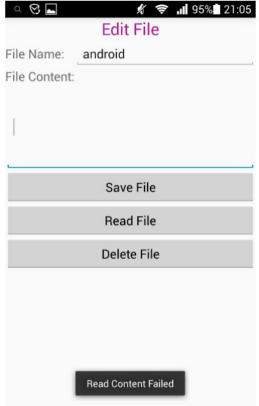


(5) 在 File Content 下输入文件的内容,点击 Save File 后能够自动保存文件,并且文件名自动提示已经更新;点击 Read File 按钮能够自动读取文件保存的数据,并将内容显示在 File Content 控件下面。



(6) 点击 Delete File 控件能够删除文件,并且文件名自动提示已经更新,重新点击 Read File,发现已经不能够读取文件内容了(因为文件不存在嘛)





(7) 检查是否成功生成文件(用模拟器)

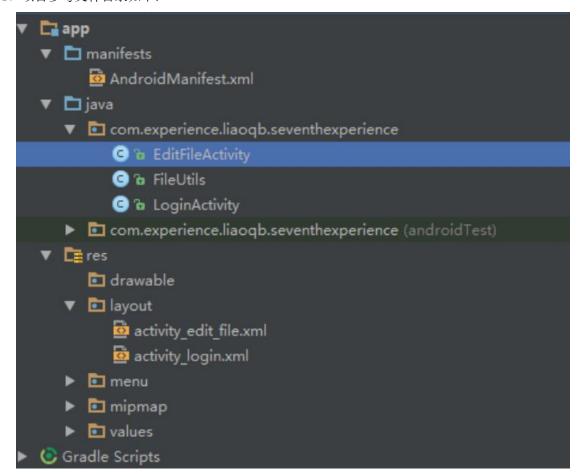
保存文件路径: /data/data/你的程序包名/files/*.txt

SharedPreferences 文件路径: /data/data/你的程序包名/shred_prefs/*.xml



【实验参考】

(1) 项目参考文件目录如下:



- (2) AutoCompletedTextView 使用方法:
 - a) 可以看成是一般的控件

```
fileName = (AutoCompleteTextView)findViewById(R.id.file_name);
```

b) 设置适配器,并且将该适配器传递到控件之中:

```
fileName.setAdapter(new ArrayAdapter(String) (this, android.R.layout.simple_dropdown_item_1line, this.fileList()));
```

其中,fileList 获取 Files 文件夹下所有文件名,返回类型为 String 数组(其实,联想到原来的 ListView 容器,不难发现容器类都需要设置适配器)

- c) 每一次文件目录的改变,都需要重新设置适配器,比如实验中的 Save File 和 Delete File,每次保存和删除文件后,都需要更新文件名数组和适配器;
- d) 其中, FileUtils 类为文件操作的类(又是可恶的面向对象):

```
public class FileUtils {
   public void saveContent(Context context, String fileName, String fileText) {...}

   public String getContent(Context context, String fileName) {...}

   public void deleteFile(Context context, String fileName) {...}
}
```

比如其中的保存函数:

```
public void saveContent(Context context, String fileName, String fileText) {
    try {
        FileOutputStream fos = context.openFileOutput(fileName, Context.MODE_PRIVATE);

        fos.write(fileText.getBytes());
        fos.close();

        Toast.makeText(context, "Save Content Success", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } catch (IOException e) {
        Toast.makeText(context, "Save Content Failed", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        e.printStackTrace();
    }
}
```

以及删除函数:

```
public void deleteFile(Context context, String fileName) {
    context. deleteFile(fileName);
    Toast. makeText(context, "Delete File Success", Toast. LENGTH_SHORT). show();
}
```

以及读取文件(这次实验重点是 SharedPreferences)

```
public String getContent(Context context, String fileName) {
    try {
        FileInputStream fis = context.openFileInput(fileName);

        byte[] contents = new byte[fis.available()];

        fis.read(contents);
        fis.close();

        Toast.makeText(context, "Read Content Success", Toast.LENGTH_SHORT).show();

        return new String(contents);
    } catch (IOException e) {
        Toast.makeText(context, "Read Content Failed", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        e.printStackTrace();

        return new String("");
    }
}
```

其中, FileUtils 类被其他类调用, 比如保存文件

其中 File Content 控件可以使用下面语句,使其能够支持多行(如果文件很大,EditText 存不下,就需要这样写)

- (3) SharedPreferences 使用方法:
 - a) 获取当前 SharedPreferences:

```
SharedPreferences sharedPreferences = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE);
```

(关于后面的模式,有兴趣的可以去查)

b) 通过 SharedPreferences 保存的都是 K-V (键值对) 类型,如果要编辑其中内容,需要使用 Editor:

```
SharedPreferences. Editor editor = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE).edit();

editor.putString("user", user.getText().toString());
editor.putString("password", password.getText().toString());

editor.commit();
```

编辑完成后记得调用 commit 方法写入文件之中

c) 当 CheckBox 状态改变时,需要调用 CheckBox 中的监听器:

【扩展】

Android SharedPreferences 能够将 K-V 保存在本地文件之中,但是直接将密码已明文的形式保存在文件中是非常不安全的,很容易就会被别人盗取。

针对这种情况,请提出一个改进方案,并实现。

报告中请说明清楚思路,并附加核心代码辅助说明。