IDEA使用小窍门 提高开发效率

一. 关于版本管理

- 在团队开发中,目前大部分公司还是使用svn为主,有一个问题是使用svn的时候,如果没有设置忽略提交的配置,每次提交都会包括很大一部分的中间临时文件,而我们则需要从中过滤出不要提交的和不要提交的内容。甚至有时候在心情烦躁的时候,误操作把*.iml这种idea的项目配置文件也给提交到svn上。
- 通过这个教程<u>http://www.jianshu.com/p/0f9624043636</u>, 把不需要的过滤掉, 就能让你的svn提交变的很清晰。

二. toString的自定义

● 开发中经常会想,字符串与对象之间能互相转换,那会不会方便很多呢,存储变量就保存个字符串就可以了,然后toString就是我想到的方式,实现字符串与对象之间的转换,自己去写toString来实现对象的json话,那实现太麻烦了,用第三方的json库倒是也可以,不过最轻量级的当然是通过自定义toString的模版啦。给出模版代码:

```
public java.lang.String toString() {
final java.lang.StringBuilder sb = new java.lang.StringBuilder("{");
\#set ($i = 0)
#foreach ($field in $fields)
#set ($nullable = $field.object || $field.array)
#if ($nullable)
if ($field.accessor != null) {
#end
#set ($quotation = $field.string || $field.date)
#if ($i == 0)
sb.append("#####
#else
sb.append(",####
#end
#if ($quotation)
\"$field.name\":\"")
#else
\"$field.name\":")
#end
#if ($field.array)
.append(java.util.Arrays.toString($field.name))
#elseif ($field.list)
.append(java.util.Arrays.toString( $field.accessor .toArray()) )
#elseif ($field.string || $field.date)
.append($field.accessor)
#else
.append($field.accessor)
#end
#if($quotation)
.append("\"");
#else
.append("");
#end
#if ($nullable)
#end
\#set ($i = $i + 1)
#end
sb.append('}');
return sb.toString().replace("null","");
}
```

模版中内置的变量名对应的含义,参照IntelliJ IDEA的官网定义说的很清楚 https://www.jetbrains.com/help/idea/2017.1/generate-tostring-settings-dialog.html? search=primitiveArray

三. 提高效率的开发插件

- GsonFormat:第二条说的是怎么实现对象转换成字符串,这里这个就厉害了,转换 json字符串到实体对象,方便创建对象,toString使用第二条定义的模版,实现对象与 字符串之间的通过BeanFactory实现无缝转换。说到对象的定义,以后定义的实体类都 实现Parcelable接口,在定义完成员变量后,再进行实现调用idea提供的功能,自动生 成需要的方法与变量
- FindViewByMe: 这个也很厉害啦,这个是我从tv端里看到华哥推荐的,然后用了一下,确实不错,使用ButterKnife确实也挺便捷的,但是我还是喜欢用原生的方式,毕竟ButterKnife会让idea加一些额外插件,时不时的注解可能也会变。**这个的依赖是xml中命名更规范,这个要注意**
- Android Styler: 这个也厉害了,就是我们在布局的时候,对可能会重用的属性会提取出来,定义一个样式,程序员就是为了偷懒而生的(应该理解成用更高效的方式实现相同的事,别理解错了),那么,我不想一条条自己写,然后又看到了这个插件,贼jb爽。拷贝xml定义的属性,拷贝到style.xml文件夹,选中之后,按下快捷键(我的是梅花键+shift+D),输入名字,就好啦。

66

当然,还有很多很好的插件,自己也可以根据需要自己做插件 脑洞有多大,效果有多高,google一下"idea插件开发",就有很多教程,由于时间关系,我没有去深入。

LiveTemplates

• 页面模版:还记得我们怎么创建app模块的吗?是不是有很多内置的activity可以给你选择,在项目中,右键也可以创建activity,选择模版,这些其实也是可以自定义的,在项目重构的时候,想要配置一个下拉刷新的activity的模版,限于时间原因,没有弄,使用的另外一种方式,下面会提到。

http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/51635533

- 还有一种是我们常用的,就是按几个字母就出来的,比如按foreach会出来的循环一样,这个也是可以自定义的,可以把你自己觉得频繁用到,但是觉得繁琐的命令,在这里定义,位置在Preference->Live Templates
- 关于最开始说的下拉刷新的代码,很多类其实大同小异,如果每次都拷贝写一遍,着实有点麻烦,那有用过创建单例的那个java类吗?是不是感觉写单例方便了很多,其实这也是可以自定义的。我的刷新加载的fragment与presenter就是通过创建模版来实现的。

正则表达式的使用

在Android Studio中,其实很多搜索,替换都支持正则表达式,如果用的好,会让你查找与替换方便很多,比如在之前从触手录移动代码到触手tv中,经常会需要重命名很多id的值,而替换也很简单,就是开头加入csrec_,但是手动就很麻烦,这时候就可以正则表达式配合替换来简化,打开替换搜索栏,勾选Regex, Match Case, 比如我想搜索R.id/drawable/layout.XXX相关的所有,那我在第一栏,也就是搜索栏,输入匹配符,\bR.(\w+).*,在替换栏输入R.\$1.csrec,然后我只需要点按钮就可以实现,我想替换的内容,注意这里替换的就按照普通的想替换的文本就

可以了,不要加任何转义,比如有次我把替换写成\bR.\$1.csrec, 就报错u+0008,多加了个退格键, 但是肉眼是看不到的, 可是idea会报错。

正则表达式不需要死记硬背,理解之后,用的时候回头去看一下就可以了。 https://deerchao.net/tutorials/regex/regex.htm