一、基础知识填空

JS中的数据类型包含哪些(要求详细)以及基本数据类型和引用数据类型的本质区别：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.基本数据类型 undefined null boolean number string 按值操作

2.引用数据类型 object ( Object , Array , RexExp, Date ) function 操作的是内存空间的地址

JS中如何的检测数据类型(写出四种方法)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.typeof 2.instanceof 3 constructor 4.Object prototype .toString .call

JS中判断某个值是否是一个有效数字的方法是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.isNaN

想要接收函数执行的时候传递的参数，都可以如何的处理：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.利用for循环遍历arguments 这个数组

将其他的数据类型转化为number类型的方式有那些：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.number 2 .parseInt 3.parseFloat

二、写出DOM中常用的方法和属性

有一个div:<div class=”w”name=”h”id=”div1”></div>我想获取这一个div你有几种解决办法(不考虑兼容)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.document.getElementById(“div1”);

2.document.getElementsByTagName(“div”)[0];

3.document.getElementsByClassName(“w”)[0];

4.document.getElementsByName(“h”)[0];

5.document.querySelectot(“div”)

6.document.querySelector(“.w”);

7.document.querySelectot(“#div1”)

获取当前浏览器屏幕的宽度和高度(兼容所有的浏览器)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.document.documentElement.clientWidth || document.documentElement.clientheight

2. document.body.clientWidth ;| document.body.clientHeight ;

获取上一个哥哥元素节点（兼容所有的浏览器）: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

function brother( curEle ){

if(curEle.previousElementSibling){

return curEle.previousElementSibling;

}

var pre = curEle.previousSibling;

while ( pre && pre.nodeType !== 1 ) {

pre = pre.previousSibling;

}

return pre;

}

动态创建一个div标签，并且添加到body的最后面位置：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.var oDiv = document.createElement(“div”);

继续上一题，把刚才创建的克隆一份一模一样的，添加到刚才创建的div前面：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.var oDiv2 = oDiv.cloneNode(true);

三、数组的基础知识和应用

我想删除数组中的最后一项，至少写出两种办法：\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.ary.pop( ); 2.ary.splice(ary.length-1, 1);

我想在数组的末尾增加一个元素，至少写出两种办法：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ary.push(‘’); ary[ary.length] = ‘ ‘;

基于原来的数组复制一份一模一样新的数组，不考虑原有数组是否改变的情况，请写出至少三种方案：

1.ary.slice(0) 2.ary.slice(); 3.ary.splice(0); 4.ary.concat()；

数组从小到大排序(可以处理10以上的数字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.ary.sort(function(a,b){return a-b;});

实现找到第n项到第m项的内容，返回一个新的数组(原有数组不变)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.ary.slice(n-1,m);

四、写出下面表达式的运算结果

[]==false：\_\_\_\_\_true\_\_\_\_\_\_\_ ![]==false：\_\_\_\_\_\_true\_\_\_\_\_\_ []==![]：\_\_\_\_true\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Number(“13px”)==NaN：\_\_\_\_false \_\_\_\_\_\_\_ 5+”3”-2：\_\_\_\_\_51\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

If(“3px”\*3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}：\_\_\_\_\_\_false\_\_\_\_\_\_ If(“3px”+3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}：\_\_\_true\_\_\_\_\_\_\_\_

If（document.body）{alert(“ok”);}else{alert(“no”)}：\_\_\_\_\_\_\_ok\_\_\_\_\_\_\_\_ alert([])：\_\_\_\_\_\_\_\_””\_\_\_\_\_\_ null==undefined：\_\_\_\_\_\_\_\_true\_\_\_\_\_\_\_\_

1. <input type="button" value="按钮1"/><input type="button" value="按钮2"/><input type="button" value="按钮3"/><input type="button" value="按钮4"/><input type="button" value="按钮5"/>

var ary=[“red”,”yellow”,”pink”,”green”,”blue”];

以上是页面中的5个按钮，和一个存储五个颜色值的数组，要求实现一个方法bindEvent，循环给5个按钮绑定点击事件，当点击的时候，整个body的背景颜色正好可以和数组中的指定项颜色对应(例如：点击第三个按钮，body的背景颜色”pink”)，请按照你的思路来实现?

六、

var ary=[1,2,3,4];

function fn(ary){

ary[0]=0; ary=[0]; ary[0]=100; return ary;

}

var res=fn(ary); console.log(ary); console.log(res); //此题偏难，认真思考(360面试题难度降低版本代码)

### 二、选择题：（要求写出分析步骤/画图）

**1、** console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

var a=13;

}

fn();

console.log(a);

输出的三次分别是多少 (B)

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a); (A)

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a); 输出的三次分别是多少 (D)

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. var foo=1;   
    function bar(){

if(!foo){

var foo=10;

}  
 console.log(foo);

}  
 bar(); 输出的结果是多少 (B)

A、1 B、10 C、undefined D、报错

1. var n=0;

function a(){

var n=10;

function b(){

n++;

alert(n);

}

b();

return b;

}

var c=a();

c();

alert(n);

弹出三次的结果分别是什么？ (C)

A、1 1 1 B、11 11 0 C、11 12 0 D、11 12 12

1. var a=10,b=11,c=12;

function test(a){

a=1;var b=2;c=3;

}

test(10);

alert(a); alert(b); alert(c); 弹出的三个值分别是多少？ (D)

A、1 11 3 B、10 11 12 C、1 2 3 D、10 11 3

7、if(!("a" in window)){

var a=1;

}

alert(a);

弹出的a的值是？ (B)

A、1 B、undefined C、报错 D、以上答案都不对

8、var a=4;

function b(x,y,a) {

alert(a);

arguments[2]=10;

alert(a);

}

a=b(1,2,3); alert(a); 三次弹出的结果是 (D)

A、3 3 4 B、3 10 4 C、3 10 10 D、3 10 undefined

9、var foo='hello';

(function(foo){

console.log(foo);

var foo=foo||'world';

console.log(foo);

})(foo);

console.log(foo); 三次分别输出什么？ (A)

A、hello hello hello B 、undefined world hello C、hello world world D、以上答案都不正确

10、var a=9;

function fn(){

a=0;

return function(b){ return b+a++; }

}

var f=fn()

var m=f(5);alert(m);

var n=fn()(5);alert(n);

var x=f(5);alert(x);

alert(a); 弹出的四次结果？ (D)

A、6 6 7 2 B、5 6 7 3 C、5 5 6 3 D、以上答案都不正确

### 三、思考题：

1. document.parentNode的值是什么，为什么

1. null，document节点没有父节点，所以为null

1. document.parentnode的值是什么，为什么 。

2. undefined , js中读取不存在的对象属性返回undefined

1. prototype是谁的属性，它起什么作用？\_\_proto\_\_是谁的属性，它有什么作用？prototype和\_\_proto\_\_有什么联系？

3.创建每个新函数都会有一个prototype属性，这个属性指向函数的原型对象

\_\_prototype\_\_是对象实例的属性，指向构造函数的原型对象，表明对象实例和原型对象之间的联系

4、hasOwnProperty和in都是用来判断对象的属性的，这两个是怎么用的，有什么区别？

4. hasOwnProperty 检测属性是否是对象实例的私有属性

in 检测对象的属性，不管属性存在于实例中还是原型中

1. 什么是闭包，它有什么作用？

5. 函数执行时形成一个新的私有作用域，保护里面的私有变量不受外界的干扰，这种机制称为闭包。