1 Allgemeines

- 1 SWS entspricht etwa 1,5 LP (LP = ECTS)
- \bullet Bachelor Informatik und Bachelor Mathematik benötigen jeweils 180 LP
- Regelstudienzeit sind 6 Semester
- Maximalstudienzeit sind 9 Semester

2 Mathematik

- Ergänzungsfach und Wahlpflichtfach müssen zusammen 38 LP ergeben.
- 6 LP an Schlüsselqualifikationen
- insgesamt über alle 6 Semester des Bachelorstudiums beträgt das Anwendungsfach 23-30 Leistungspunkte
- 50-57 Leistungspunkte aus den Gebieten Algebra/Geometrie, Analysis, Stochastik oder Angewandte/Numerische Mathematik erworben werden, wobei mindestens je 8 Leistungspunkte aus den Gebieten Algebra/Geometrie sowie Analysis kommen müssen

3 Vergleich

1. Semester Informatik				1. Semester Mathematik			
IN1INGI	Grundbegr. d. Informatik	2/1/2	4	IN1INGI	Grundbegr. d. Informatik	2/1/2	4
IN1INPROG	Programmieren	2/0/2	5	MATHBANM01	$EidIaM^{-1}$	2/2/2	6
MATHBAAN01	Analysis I	4/2/2	9	MATHBAAN01	Analysis I	4/2/2	9
MATHBAAG01	Lineare Algebra I	4/2/2	9	MATHBAAG01	Lineare Algebra I	4/2/2	9
	Summe	12/5/8	Σ 27		Summe	12/7/8	Σ 28
2. Semester Informatik				2. Semester Mathematik			
MATHBAAN01	Analysis II	4/2/2	9	MATHBAAN01	Analysis II	4/2/2	9
MATHBAAG01	Lineare Algebra II	2/1/2	9	MATHBAAG01	Lineare Algebra II	2/1/2	9
IN1INALG1	Algorithmen I	3/1/2	6	IN1INALG1	Algorithmen I	3/1/2	6
IN1INSWT1	Softwaretechnik I	3/1/2	6	MATHBAAN02	Analysis III	4/2/1	9
IN1INTI	Rechnerorganisation	3/1/2	6				
	Summe	15/6/10	Σ 36		Summe	13/6/7	$\Sigma 33$
3. Semester Informatik				3. Semester Mathematik			
IN2INTHEOG	Theor. Grundl. der Informatik	3/1/2	6	MATHBANM02	Numerische Mathematik I	3/1/1	6
IN2INSWP	Praxis der Software-Entwicklung	0/4/0	6				
IN2INBS	Betriebssysteme	3/1/2	6				
IN1INTI	Digitaltechnik u. Entwurfsverfahren	3/1/2	6				
IN2MATHPM	Wahrscheinlichkeitstheorie u. Statistik	2/1/0	4.5	MATHBAST01	Einführung in die Stochastik	3/1/2	6
?	Schlüsselqualifikationen	?	6	MATHBASQ01	Schlüsselqualifikationen	?	6
	Summe	?	Σ 34.5		Summe	?	Σ 18
4. Semester Informatik				4. Semester Mathematik			
IN2INKD	Kommunikation u. Datenhaltung	4/2/0	8	MATHBAST03	Markovsche Ketten	3/1/0	6
IN2MATHPM	Numerik	2/1/0	4.5	MATHBANM02	Numerische Mathematik II	3/1/1	6
MATHBAPS01	Proseminar	1/0/0	3	MATHBAPS01	Proseminar	1/0/0	3
IN3MATHAG02	Einführung in Algebra und Zahlentheorie	6	9	MATHBAAG02	Einführung in Algebra und Zahlentheorie	6	8
	Summe	?	Σ 24.5		Summe	?	$\Sigma 23$
5. Semester Informatik				5. Semester Mathematik			
IN3MATHAG03	Einführung in Geometrie und Topologie	6	9	MATHBAAG03	Einführung in Geometrie und Topologie	6	8
IN3INALG2	Algorithmen II	3/1/0	6	MATHBASE01	Seminar	1/0/0	4
IN3INPROGP	Programmierparadigmen	3/1	6				
	Summe	?	Σ 21		Summe	?	Σ 12
6. Semester Informatik				6. Semester Mathematik			
Bachelorarbeit			15		Bachelorarbeit		12
	Summe		158				126

¹Programmieren: Einstieg in die Informatik und algorithmische Mathematik