

React和Flux的组件定制化实践

美团技术团队 王玥

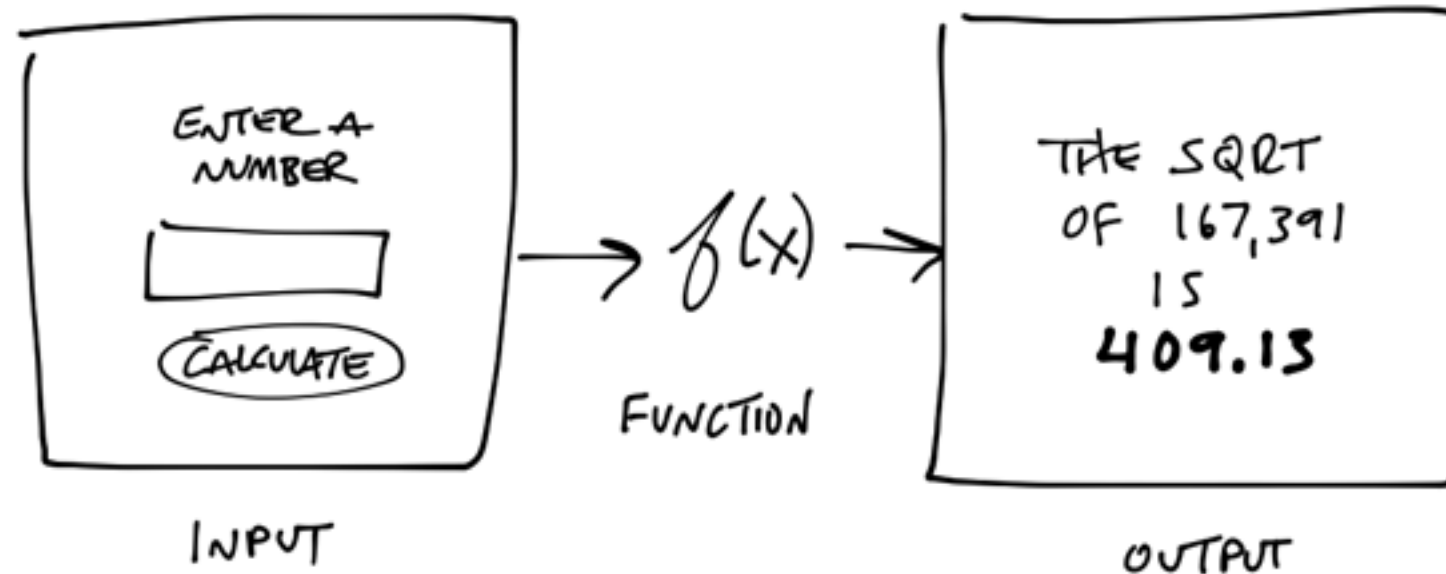
摘要

- 可配置的UI组件
- 通过组合开发业务应用
 - 静态部分： 数据拼接
 - 交互部分： Action-Handler组合

可配置的UI组件

思考：UI是什么？

UI是什么?



< What UI really is (and how UX confuses matters) >

UI是什么？

- 静态部分：
 - 有限个组件组合
 - 每个组件可以看做： $f(\text{props})$
- 交互部分：
 - 有限个function组合， $f(g(\text{action}))$

可配置组件-基础组件

- 静态部分：表格表头、行列，按钮，模态对话框...以及UI元素的样式
- 交互部分：click, hover, load

可配置组件-布局组件

- FlowLayout, FlowPanel, GridLayout...

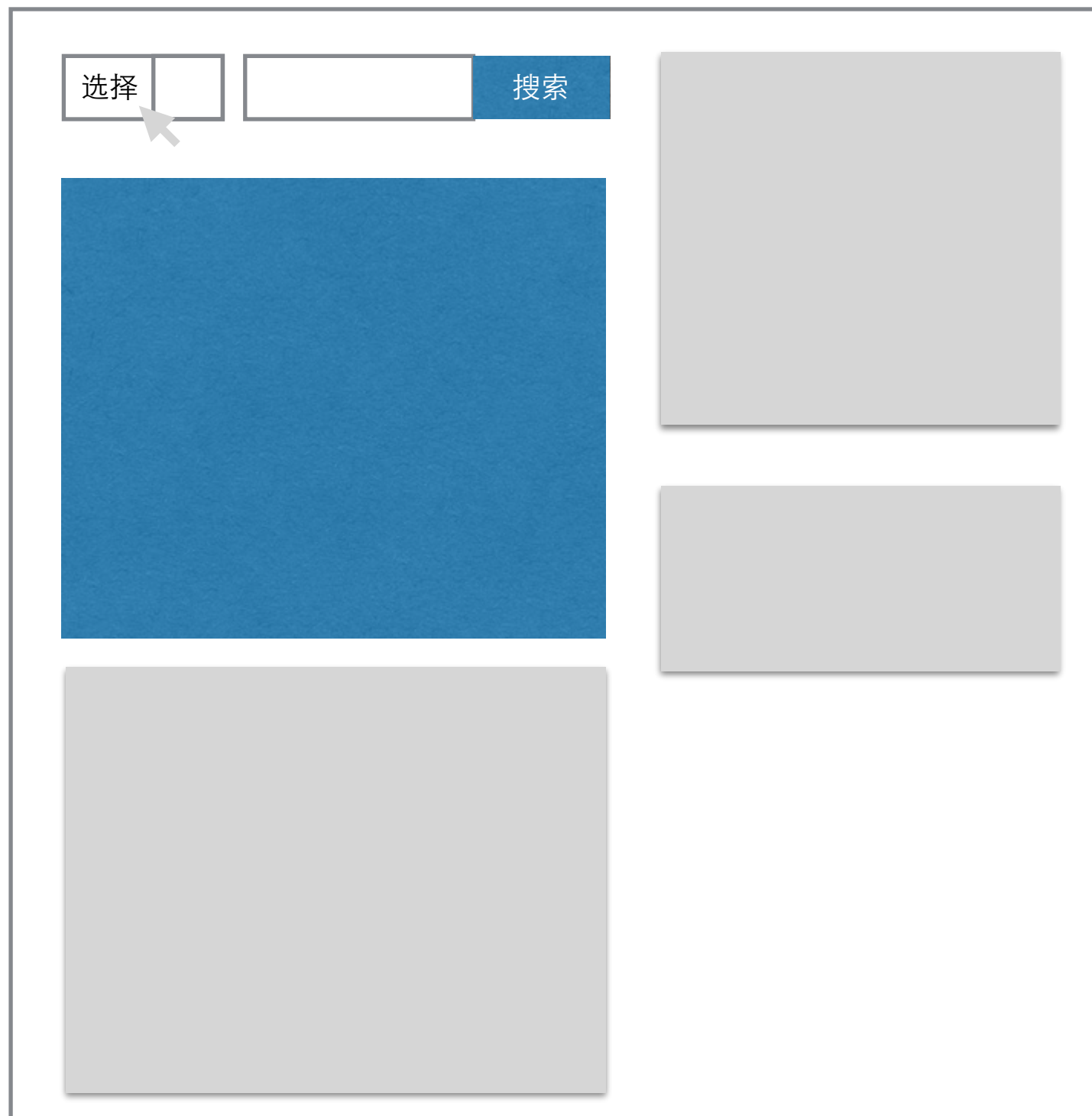
可配置组件-业务组件

- 基础组件和布局组件的组合（可以嵌套业务组件）
- 有业务含义，例如：业务报表，工作台....
- 通过数据源获取配置元数据，例如表头
- 通过数据源获取数据，例如表格的每一行

可配置组件-业务组件

选择			搜索
----	--	--	----

可配置组件-页面组件



可配置组件-总结

- 从静态的角度看
 - 把组件们的props用统一的数据结构组合起来
- 从交互的角度看
 - 把导致props改变function组合起来

静态部分： 数据拼接

静态部分-数据

- 通过静态数据来描述组件
- 组件的render函数中使用需要的props

静态部分-规则

- 按照树形结构组织
- 可能无法一次拿到完整的数据，需要进行拼接
- 不同type的组件实现自己的render方法
- 相同type的组件通过不同的prop产生不同实例

```
{
  "type": "Page",
  "props": {
    "title": "Demo",
    "children": [
      {
        "type": "PageLayout",
        "props": {
          "children": [
            {
              "type": "FlowPanel",
              "props": {
                "width": "100",
                "children": [
                  {
                    "type": "FilledButton"
                  },
                  {
                    "type": "TextButton"
                  }
                ]
              }
            }
          ]
        }
      }
    ]
  }
}
```


静态部分-数据

- Type
- Props
 - children

```
{  
  "type": "TextButton",  
  "props": {  
    "style": {  
      "margin": "5px",  
      "color": "#655"  
    },  
    "children": "click me"  
  }  
}
```

静态部分-拼接

id=1的数据源返回组件元数据

```
{
  "type": "FlowPanel",
  "props": {
    "width": "100",
    "children": [
      {
        "type": "FilledButton",
        "props": {
          "componentId": 1
        }
      },
      {
        "type": "TextButton",
        "props": {
          "componentId": 2
        }
      }
    ]
  }
}
```

```
{
  "type": "FilledButton",
  "props": {
    "style": {
      "background": "#000"
    },
    "children": [
      {
        "type": "Simple",
        "props": {
          "field": "name"
        }
      }
    ]
  }
}
```

静态部分-拼接

```
{  
  "type": "FilledButton",  
  "props": {  
    "componentId": 1,  
    "style": {  
      "background": "#000"  
    },  
    "children": [  
      {  
        "type": "Simple",  
        "props": {  
          "field": "name"  
        }  
      }  
    ]  
  }  
}
```

componentId=1组件的数据

```
{  
  "name": "test button"  
}
```

```
"type": "FilledButton",  
"props": {  
  "componentId": 1,  
  "data": {  
    "name": "test button"  
  }  
}  
//...
```

静态部分-数据流和context

```
{
  "type": "FilledButton",
  "props": {
    "componentId": 1,
    "data": {
      "name": "hello world"
    },
    "style": {
      "background": "#F00"
    },
    "children": [
      {
        "type": "Text",
        "props": {
          "field": "name"
        }
      }
    ]
  }
}
```

hello world

—————> 改变组件的数据

—————> 改变组件的元数据

静态部分-数据流和context

- 业务组件会从数据源请求需要的数据
- 非业务组件render时将props中的data向下传递
- 业务组件之间存在数据隔离
 - 如果业务组件下存在业务组件，数据也是隔离的

静态部分-Store

- 页面的props全部放到一个store中
- Store负责维护props
 - 根据组件ID查找
 - 根据属性来查找
 - 修改props

交互部分：函数组合

交互部分

- 静态数据的描述能力越强，解析越复杂
- 函数不如静态数据直观，但更加灵活
- 通过函数组合去修改props实现交互部分
 - 例如获取链接地址，日期控件设置初始值

交互部分-规则

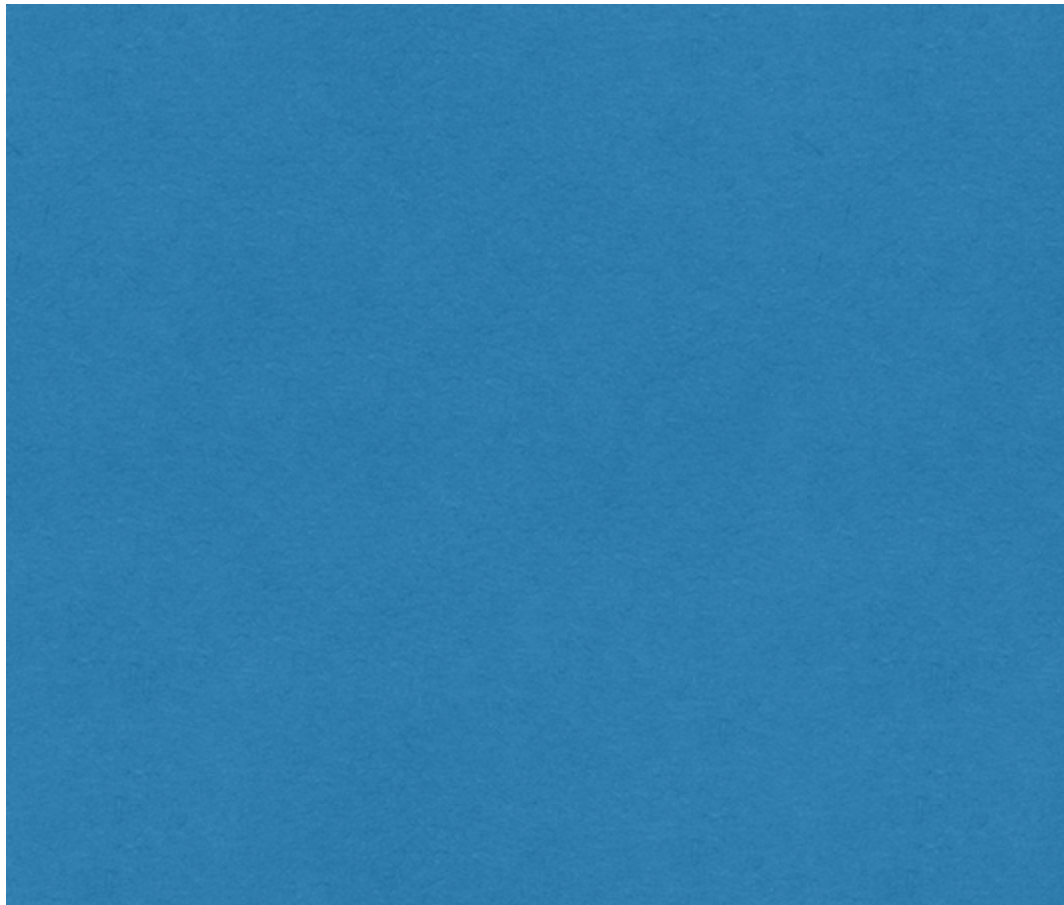
- 可以配对的Action-Handler
- 定义多个函数之间数据传递过程中的中间对象：
action
- 业务组件通过context来包装基础组件的action
- 函数actionCreator根据业务逻辑和raw action去产生传递给handler的action
- 函数actionHandler根据action修改props

交互部分-action

- pipe: `cat * | grep "Linux" | grep -v "UNIX" | wc -l`
 - 数据传递可能存在差异
- action是函数组合的纽带

交互部分-action

选择 ☐ 搜索



```
{  
  "actionType": "FILTER_CHANGE",  
  "name": "type",  
  "value": 1  
}
```

交互部分-action

test button



click



```
{  
  actionTypes: 'FILLED_BUTTON_CLICK'  
}
```

test button



click



```
{  
  actionTypes: 'FILLED_BUTTON_CLICK',  
  dataId: 1  
}
```

test button

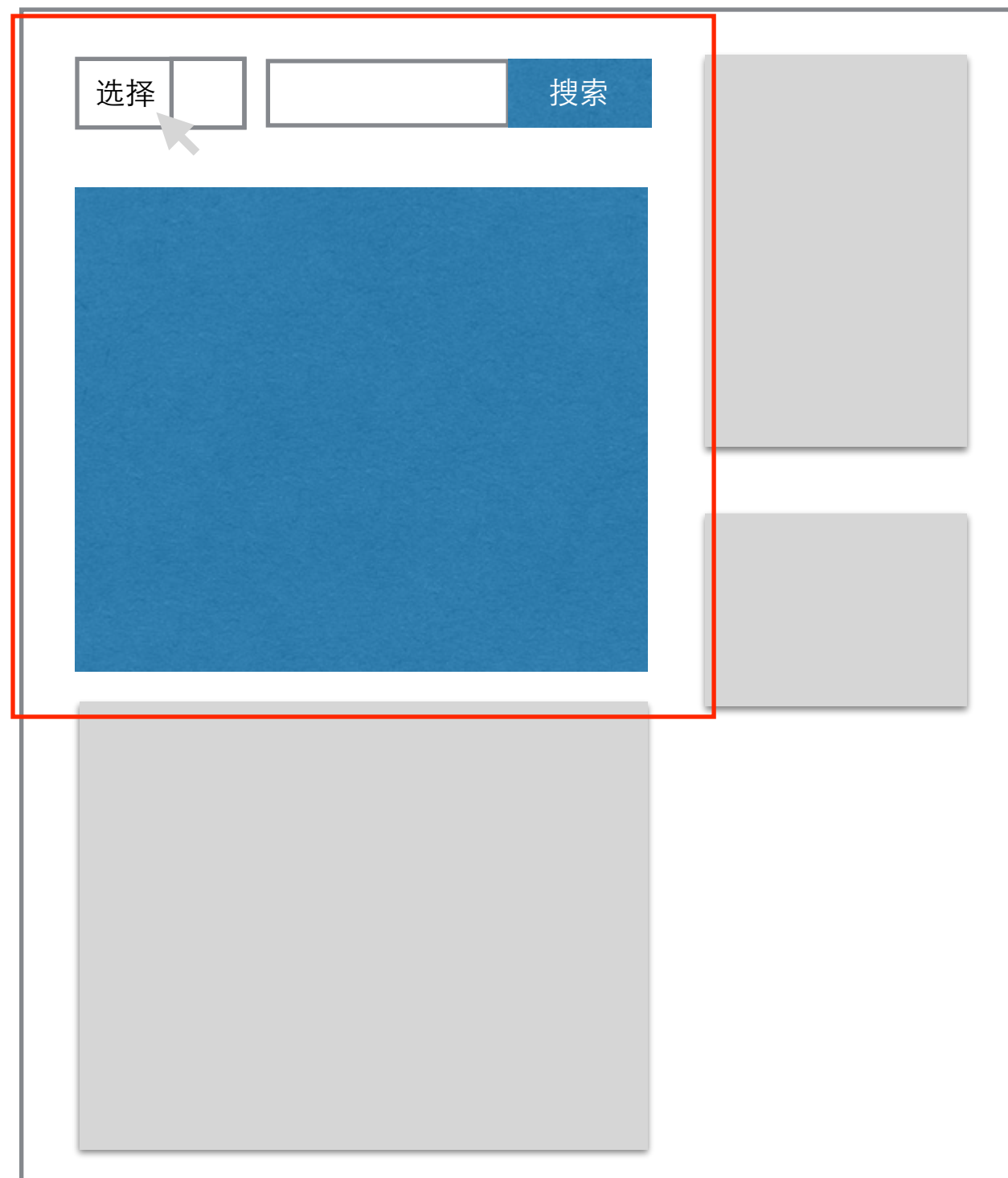
select的onAction

```
{  
  "actionType": "FILTER_CHANGE",  
  "name": "type",  
  "value": 1  
}
```

业务组件的onAction

```
{  
  "actionType": "FILTER_CHANGE",  
  "name": "type",  
  "value": 1,  
  "componentId": 2,  
  "componentType": "select"  
}
```

App的onAction



ActionCreator

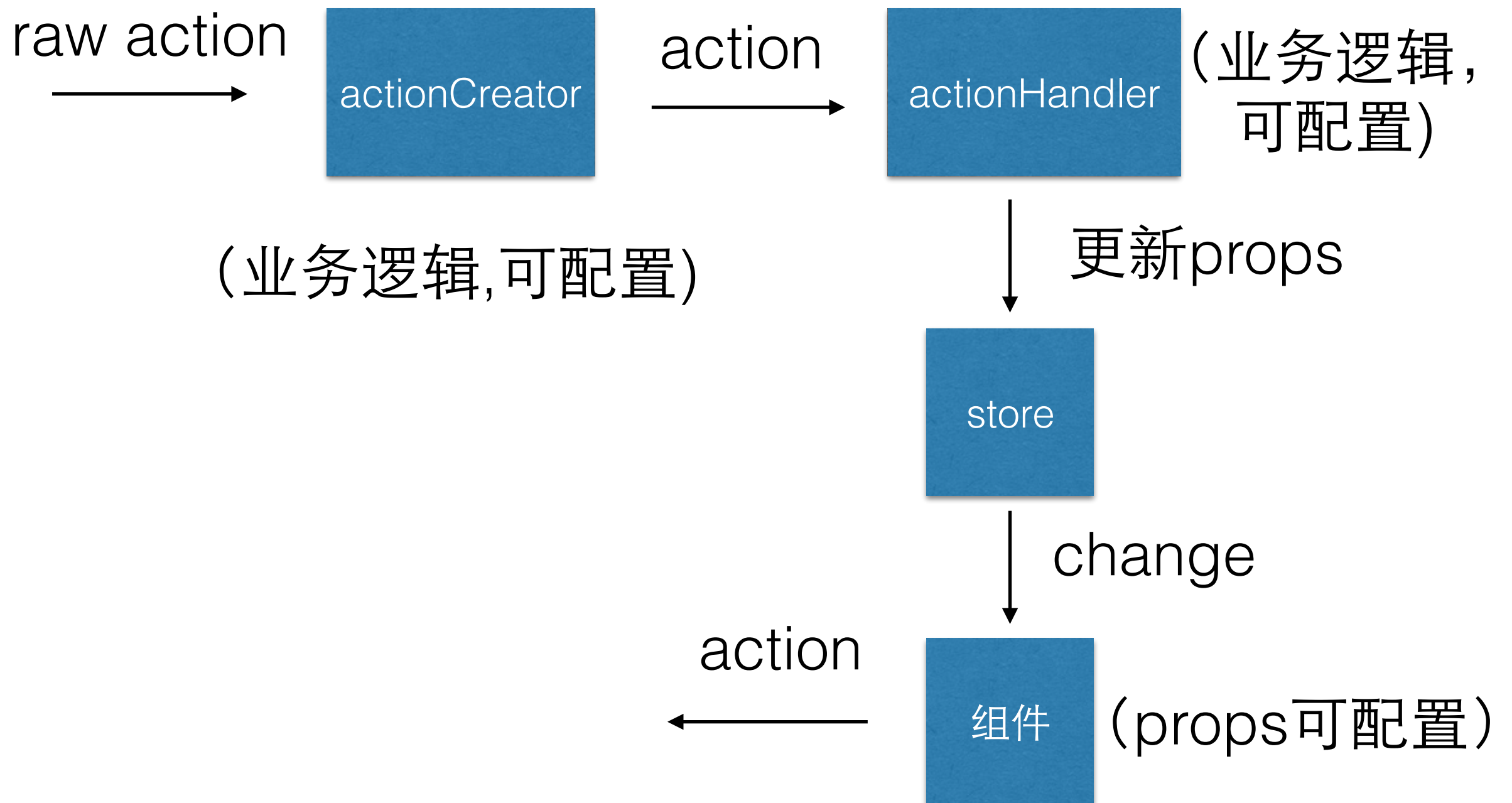
- action不是总能满足业务需要
- 函数的描述能力更强
- 能够添加业务逻辑代码 $\Rightarrow f(g((action)))$
- action通过actionCreator得到改变props的action

ActionHandler

- Store为不同类型的action添加handler
- Handler中修改store中的props（页面的props都在store中）
- Handler中通知props变化

总结

组合生产App

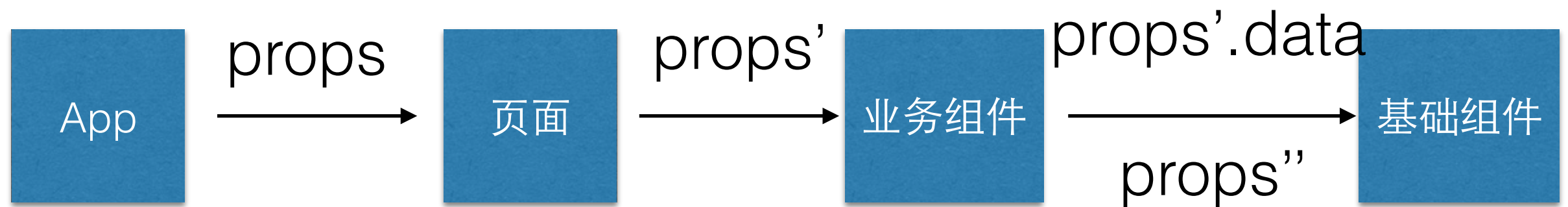


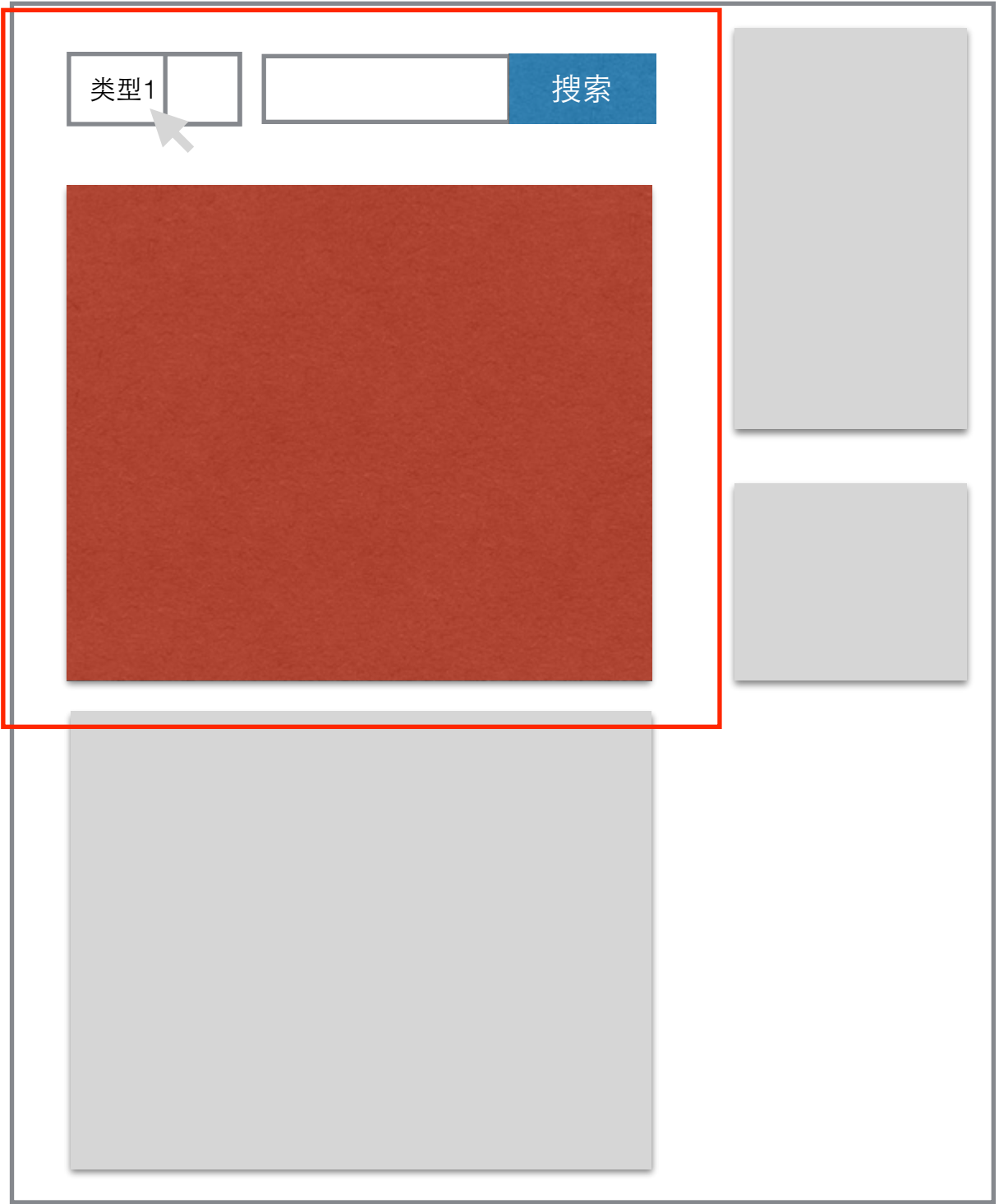
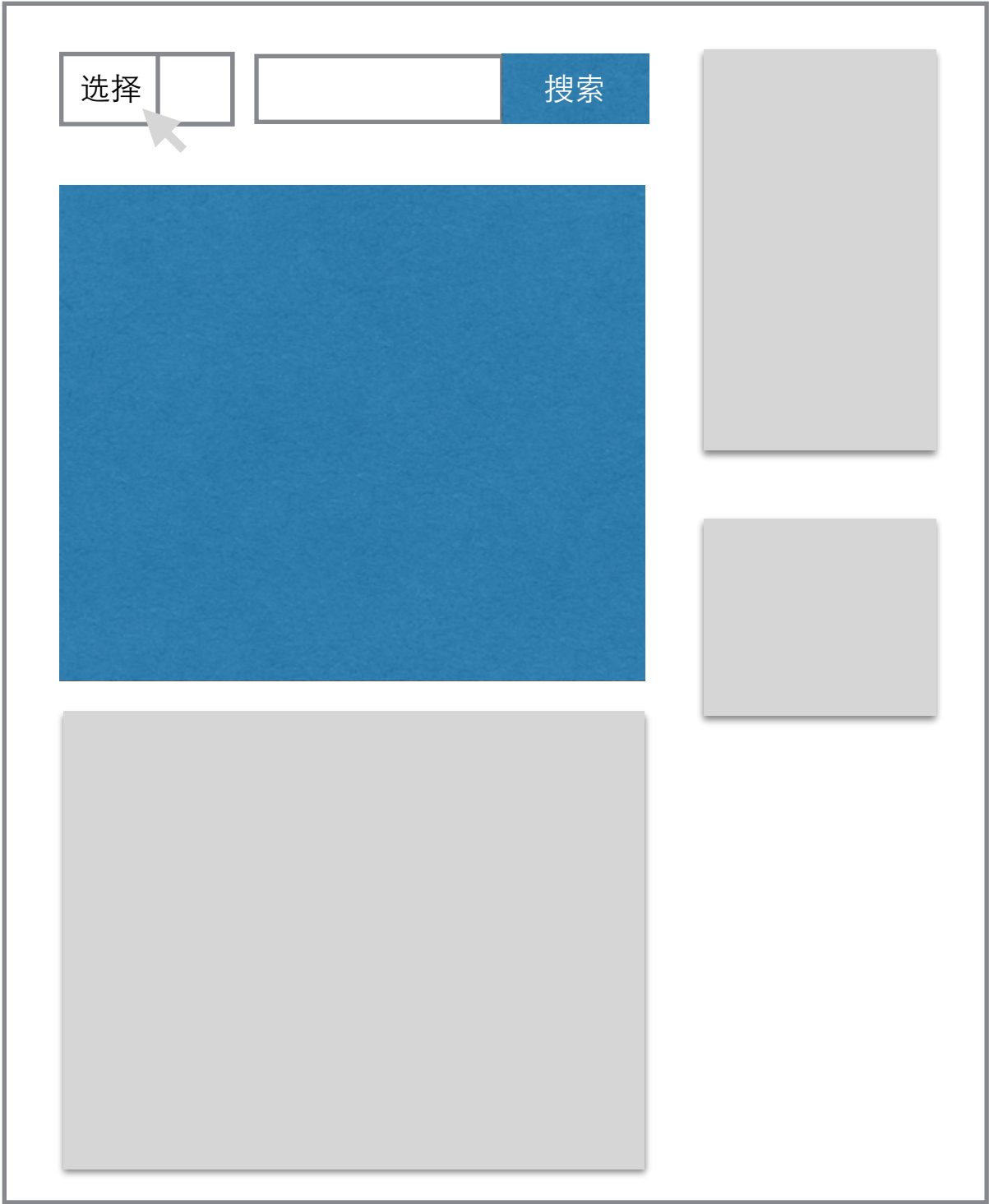
组合生产App

Action的流动

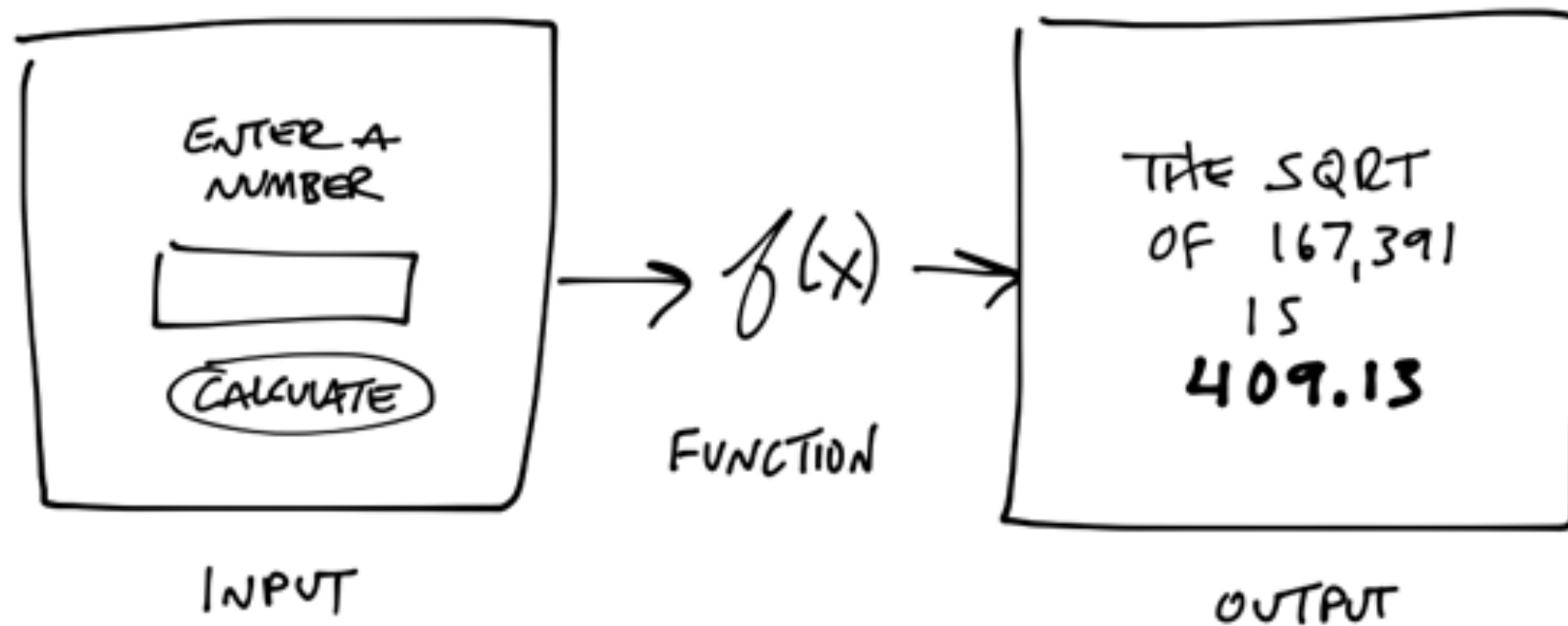


Data的流动

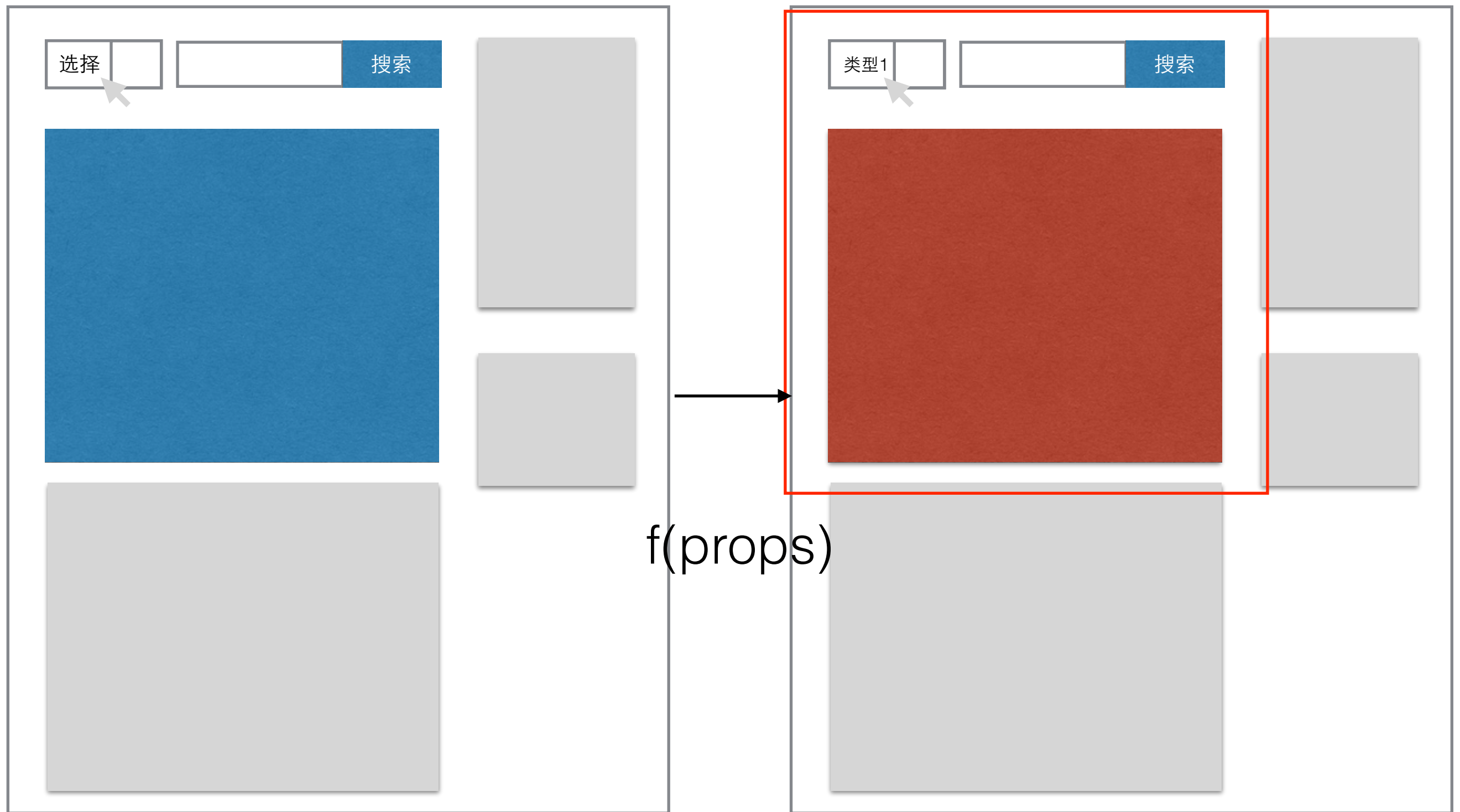




UI是什么?



`f : actionCreator(action)(actionHandler)(store)`



一些Flux框架

- Redux
- Reflux

Q&A

We shall not cease from exploration
And the end of all our exploring
Will be to arrive where we started
And know the place for the first time.

— T. S. Eliot



欢迎关注美团技术团队获取更多优质技术内容