栈内存:结束后，栈里的逐个出栈。 堆内存（涉及到JAVA的内存回收机制。

Main 进栈

New Dog()

0x999

Color = null

Height = 0.0

Weight = 0.0

New Dog()

0x998

Color = “黑色“

Height = 0.3

Weight = 10.0

0x998

dog1

0x999

dog

方法区： public static void main