# 开源软件之——git 学习篇

主讲人 朱亚菲

幻灯片制作 赵海伟、朱亚菲

**CVBIOUC** 

http://vision.ouc.edu.cn/~zhenghaiyong

2014年9月19日

#### Contents

- ① Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

- ① Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

- ① Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- 2 Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理



Git 是目前世界上最先进的分布式版本控制系统!

# Git Git 是目前世界上最先进的分布式版本控制系统! 版本控制



版本	用户	说明	日期
1	张三	删除了实验室规则说明 5	7/12 10:38
2	李四	加入一幅图片	7/12 18:09
3	张三	修改了 README.md	7/13 9:51
4	李四	新增一种绘图颜色	7/14 15:17

# Git 是目前世界上最先进的分布式版本控制系统! 版本控制



版本	用户	说明	日期
1	张三	删除了实验室规则说明 5	7/12 10:38
2	李四	加入一幅图片	7/12 18:09
3	张三	修改了 README.md	7/13 9:51
4	李四	新增一种绘图颜色	7/14 15:17

#### 集中式 vs 分布式





- ① Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

- 1991-2002 年间,世界各地的志愿者把源代码文件通过 diff 的方式 发给 Linus,然后由 Linus 本人通过手工方式合并代码!
- 到 2002 年,整个项目组开始启用分布式版本控制系统 BitKeeper来管理和维护代码。
- 到了 2005 年,开发 BitKeeper 的商业公司同 Linux 内核开源社区的合作关系结束,他们收回了免费使用 BitKeeper 的权力。这就迫使 Linux 开源社区不得不吸取教训,只有开发一套属于自己的版本控制系统才不至于重蹈覆辙。
- Linus 花了两周时间自己用 C 写了一个分布式版本控制系统,这就是 Git! 一个月之内, Linux 系统的源码已经由 Git 管理了!

zhu (CVBIOUC)

- 1 Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

# 使用 Git 前的准备工作

- 安装
- 设置

```
$git config --global user.name "Your Name"
$git config --global user.email "email@example.com"
```

• 创建版本库

```
[16:20]fet@CVBI:-/reposttory[0]
Snkdrt LearnGit
[16:20]fet@CVBI:-/reposttory[0]
Scd LearnGit/
[16:20]fet@CVBI:-/reposttory/LearnGit[0]
Sqit init
初始化空的 Git 版本库于 /home/fet/repository/LearnGit/.git/
```

# 查看某个文件的修改历史

## \$git log -pretty=oneline 文件名

```
[14:33]fel@CVBI:-/repository/test[0]
Sght log --pretty=onellne README.nd
am31cf4f2rC4b468241dc728c333659900cb6cc conflict fixed
a23cd1f72a6bd9b13a5bccac6sefbac380420dd72 & simple
ddd738b289d9ab1cb816fac454d572c2b8e48de AND simple
Siberf2bdf0ece780234f2ddod21f0e00bb67938 Add 楷改
c125b7465e8b12338ead7ee9737bf5158852573 hh
755fd4f397934e00da76d591dafdda7c1ab981a4 jj
264fac9089275782679f6ed9f5f78b8921eaf74e Update README.nd
26312da51059aad2b2c97e95ec77af928e510f54 Update README.nd
ddc3499991b639285032df873a45c5f46ad921 Update README.nd
0bccae65c4426e9cf9ebd9fe06e9588d68dcefc update
2514b2baef7129cb8df72a83886318a7622f31 Intital commit
```

#### \$git show aa31c

```
[14:34]fet@CVBI:-/repository/test[0]
Sgit show aa31c
commit aa31cf4f72fcdb468241de7202c333059a00cb6cc
Merge: a22dif7 d0d738b
Author: zhuyafel <zhuyafel4520@163.com>
Date: Wed Sep 17 15:13:19 2014 +0800

conflict fixed
diff --cc README.md
thdex 7f832ec,bd4ed88..eb02556
--- a/README.nd
++ b/README.nd
++ b/README.nd
+600 -1,3 -1,3 +1,3 000
#27xhhhhhh
hehe attempt
Creating 2 hew branch is guick & simple
Creating 3 new branch is guick & simple
```

- 1 Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

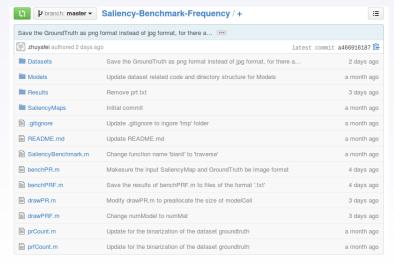
# Git 的杀手级功能之一:远程仓库

服务器 找一台电脑充当服务器的角色,每天 24 小时开机,其他每个人都从这个"服务器"仓库克隆一份到自己的电脑上,并且各自把各自的提交推送到服务器仓库里,也从服务器仓库中拉取别人的提交。

Github Github 是一个共享虚拟主机服务,用于存放使用 Git 版本控制的软件代码和内容项目。

- 1 Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

## My Project



#### README

■ README.md

## Saliency-Benchmark

State-of-the-art Spectral Saliency Detection Models on state-of-the-art Datasets.

#### Installation

- In Datasets/GroundTruth/ and Datasets/Images/, I only put two example images in each dataset folder. If you want to test on the real datasets, you need to replace them.
- Run ./SaliencyBenchmark.m to generate saliency maps for all the models on all the datasets, the results are saved in ./SaliencyMaps/.
- 3. Run ./benchPR.m to save Precision and Recall results in ./Results/pr/.
- 4. Run ./benchPRF.m to save Precision, Recall and F-measure results in ./Results/prf/.
- 5. Run ./drawPR.m to show pr curves on all the datasets.
- Run ./drawPRF.m to show histogram of Precision, Recall and F-measure results on all the datasets

- Git 简介
  - Git 是什么?
  - Git 的诞生
- ② Git 使用
  - Github
  - My Project
  - 分支管理

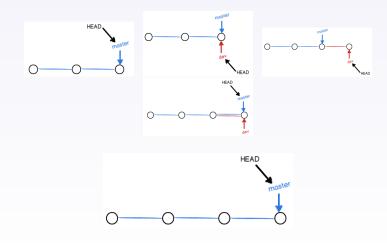
# Git 的杀手级功能之二:分支模型

每次提交,Git 都把它们串成一条时间线,这条时间线就是一个

分支。

应用场景 假设你准备开发一个新功能,但是需要两周才能完成,如果 代码还没写完就提交,不完整的代码库会导致别人无法工作,如果等代 码全部写完再一次提交,又存在丢失每天进度的巨大风险。

# 创建与合并分支



#### HEAD

• HEAD 文件是一个指向你当前所在分支的引用标识符。

```
$cat .git/HEAD
ref: refs/heads/master
```

• 如果你执行 git checkout dev, Git 就会更新这个文件:

```
1 $cat .git/HEAD
2 ref: refs/heads/dev
```

# 创建与合并分支

• 查看分支: git branch

• 创建分支: git branch name

• 切换分支: git checkout name

• 创建 + 切换分支: git checkout -b name

• 合并某分支到当前分支: git merge name

• 删除分支: git branch -d name

# 分支管理策略

- master 分支应该是非常稳定的,也就是仅用来发布新版本,平时不 能在上面工作。
- dev 分支是不稳定的,平时在 dev 分支上工作,到某个时候,比如 1.0 版本发布时,再把 dev 分支合并到 master 上,在 master 分支 发布 1.0 版本。
- 团队中的每个人都在 dev 分支上干活,每个人都有自己的分支,时 不时地往 dev 分支上合并。

# Bug 分支

当你接到修复代号 100 的 bug 的任务时,很自然地,你想创建一个分支 issue-100 来修复它,但是当前正在 dev 分支上进行的工作还没有提交,并不是你不想提交,而是工作只进行到一半,还没法提交,预计完成还需 1 天时间,但是必须在两个小时内修复该 bug。

• 使用 git stash 命令把当前工作现场"储藏"起来,等以后恢复现场后继续工作。

# Thanks

 $Yafei\ Zhu$  Ocean University of China 2014.09