## 包划分

客户端

BF/src

/rmi RMI工具类

/runner 启动类

/service 服务器提供的接口

/ui GUI

服务器

BFServer/src

/rmi RMI工具类

/runner 启动类

/service 服务器提供的接口

/serviceImpl 服务的具体实现

## 注意

* 先启动服务器，再启动客户端
* 如果要使用RMI进行网络通信，客户端和服务器对应的接口需要一致，即两个项目下的/service下的接口需要一致
* BFServer/src/serviceImpl/ExecuteServiceImpl.java文件的文件名，以及excute方法的声明不要修改，最终我们会通过这个方法测试解释器实现的正确性