# Gradient Descent

## 核心类比：

以《世纪帝国》游戏类比梯度下降过程，地图海拔代表损失函数值，操控单位（如冲撞车）的位置对应模型参数，目标是找到海拔最低点（损失函数最小值）。

## 基本操作步骤：

* 随机初始化参数（单位初始位置）；
* 观察周围地势（损失函数变化），向地势更低（损失函数值更小）的方向移动（调整参数），重复此过程。

## 关键概念：

* 局部最小值（local minimum）：找到的局部地势最低点（如遗迹处）；
* 全局最小值（global minimum）：因无全局视野（无法知晓完整损失函数分布），无法确定局部最小值是否为全局最小值。