1. **iOS项目工程结构**  
   项目工程由Carpooling.xcworkspace和两个project构成，两个工程分别为Carpooling.xcodeproj和WFChatClient.xcodeproj，工程项目的常用第三方库由依赖管理工具CocoaPods管理。

**(1)**其中Carpooling.xcodeproj是本项目的业务主线工程；

**(2)**WFChatClient.xcodeproj是本项目IM模块，它已被制作成动态库，被Carpooling.xcodeproj工程引用。

**(3)**项目的视图构建基于storyboard，辅以少量的xib文件。

**(4)**项目最低兼容iOS8系统。

1. **目录结构**

Carpooling.xcodeproj目录结构参照mvc模式创建和分布，主要由以下部分组成:

**(1)**控制器视图模块(**home, message, schedule和me**)，根据App界面中的四个tab划分。

**(2)**模型模块models，抽象和定义了业务流程中的所有模型。

**(3)**工具类模块utils，常用的处理时间、日期，处理图片等方法都在此模块中。

**(4)**地图视图模块，负责处理业务中的地图业务。

**(5)**BWCommon模块，主要包含自定义tabbar控制器，自定义视图控制器基类，一些通用的自定义控件，http请求管理工具NetworkManager以及国际化管理类BWLocalizableHelper。

**(6)**IM的UI模块WFChatUIKit，目前主要使用ConversationList和MessageList等。

**(7)**IM连接配置文件WFCConfig，声明和定义IM连接host和端口。

**(8)**常量文件BWConst，常用的常量定义，包括URL，屏幕尺寸，颜色，非空判断等。

**(9)**国际化文件CPLocalizable.strings，为了支持多语言环境定义了此文件。一份为英语，另一份为中文简体。

**(10)**OpenSource模块，一些经过修改以适应本app业务的开源控件。

WFChatClient.xcodeproj目录结构主要由以下模块组成:

**(1)**proto模块，主要是微信开源的连接库mars，负责处理socket的连接

**(2)**messages模块，抽象和定义了消息体，可以通过继承WFCCMessageContent类扩展自定义的消息；

**(3)**模型模块model，抽象了IM用户，会话，好友，群组等模型；

**(4)**工具模块utility，包括沙盒文件目录路径处理，缩略图处理的一些方法。

**(5)**client模块，该模块的文件主要由C++编写，负责客户端的连接，连接状态，网络状态以及回调的处理。

**注意:** 需要开发者证书才能在真机上运行此项目，项目要上线时，请重新配置推送证书。