## **简答题：(每题3分,注意：只有答案全对才可得3分，答案中只有部分对得0分)**

## **分别写出javascript中的单行注释和多行注释的语法格式**

// /\*\*/

## **二、下列js变量名命令规范不合法的是**

A. HELLO B. HELLO1 C.HELLO\_1 D.HELLO-1 E. 1HELLO

1. **通过Boolean()函数得到结果为false的五个值分别是？**

“” 0 undefined null NaN

1. **分别写出以下四个console.log的结果**

var a = 1; var b = ++a + ++a; console.log(b); 5

var a = 1; var b = a++ + ++a; console.log(b); 4

var a = 1; var b = a++ + a++; console.log(b); 3

var a = 1; var b = ++a + a++; console.log(b); 4

1. **分别写出以下四个console.log的结果**

console.log(parseInt("10.98")); 10

console.log(parseFloat("g10")); NaN

console.log(Number("g10")); NaN

console.log(null.toString()); 报错

1. **写出以下代码打印结果**

var num1 ="250";

var num2 =250;

var num3 =1;

console.log(num1 + num2 + num2); 2502501

1. **分别写出以下两个console.log的结果**

var a = 10;

console.log(a<100); true

console.log(90<a<100); true

console.log(2&&3); 3

1. **分别写出以下两个console.log的结果**

var result = (4 >= 6 || '人' != '阿凡达' && !(12 \* 2 == 144) && true);

var num = 10;

var result2 = (5 == num / 2 && (2 + 2 \* num).toString() === '22');

console.log(result); true

console.log(result2); true

1. **写出下面代码的输出结果**

function fn1(){

console.log("fn1");

}

function fn2(){

console.log("fn2");

}

(fn1,fn2)(); fn2

1. **（手写代码）使用原生js的方式，求整数1到100的累加和(包含1到100)。**

## **十、javascript中的作用域有哪些？**

全局作用域，局部作用域，块级作用域

**十一、变量提升(预解析)，提升的内容有哪些？**

提升变量声明：把变量的声明提升到当前作用域的最前面，只会提升声明，不会提升赋值。

提升函数声明：把函数的声明提升到当前作用域的最前面，只会提升声明，不会提升调用。

**十二、举例说出两个你用过的js内置对象**

Math，Date，Array，String，Number，Boolean...

## **十三、JavaScript怎么清空数组？(至少说出两种)**

例如：var arrayList = ['a','b','c','d','e','f'];

方法一：arrayList = [];

方法二：arrayList.length = 0

方法三：arrayList.splice(0, arrayList.length);

## **十四、（手写代码）使用原生js的方式，处理数组 var arr = ['hello', 'world', 'hello', 'javascript']; 最终成为字符串"hello world hello javascript"；**

var arr = ['hello', 'world', 'hello', 'javascript'];

var str = ""

for(var i=0;i<arr.length;i++){

var space = " ";

if(i == arr.length-1){

space = ""

}

str+=(arr[i]+space);

}

console.log(str);

**十五、阅读以下代码，写出console.log输出的结果**

for(var i=0; i<10; i++){

...

}

console.log(i); 10

## **十六、使用es6语法书写一个Animal类，类中有实例属性name，实例方法showName，用来输出实例属性name**

**十七、写出以下代码输出结果**

function func({name, age}){

console.log(name, age);

}

let obj = {

name:"nodejs",

age:"11",

email:"nodejs@163.com",

};

func(obj); nodejs 11

## **十八、按顺序写出以下所有console.log的执行结果**

function func( a, b ,...rest){

return rest

}

let arr1 = func(10, 20, 30, 50, 60);

let arr2 = [40, 50, 60];

let newArr = [...arr1,...arr2];

console.log(newArr);

[30, 50, 60]

[30, 50, 60, 40, 50, 60]

## **十九、把下面函数改写成箭头函数**

function func(){

console.log("hello");

}

let func = () => {

console.log("hello");

}

## **二十、阅读以下代码，说说如何获取**Promise对象返回出来的数据，请写出关键代码。

async function func() {

let data1 = await new Promise对象

return data1

}

async function get\_data1(){

let a = await func(); //在另外一个异步函数中，通过await获取上面func函数的data1

console.log(a);

}

get\_data1()

附加题(答对每题加3分，答错不扣分)：

## **跨域解决方案有哪些**

1、服务器配置CORS(跨域资源共享)

2）设置代理服务器

3）将JSON升级成JSONP,在JSON的基础上，利用<script>标签可以跨域的特性，请求对应的数据

## **2、写出从浏览器地址栏输入URL到显示页面的步骤**

浏览器根据请求的URL交给DNS域名解析，找到真实IP，向服务器发起请求；

服务器交给后台处理完成后返回数据，浏览器接收文件（html，js，css，图像等）;

浏览器对加载到的资源（html，js，css等）进行语法解析，建立相应的内部数据结构（如HTML的DOM）;

载入解析到的资源文件，渲染页面，完成。

## **请介绍一下XMLhttprequest对象**

Ajax的核心是JavaScript对象XmlHttpRequest。该对象在Internet Explorer 5中首次引入，它是一种支持异步请求的技术。简而言之，XmlHttpRequest使您可以使用JavaScript向服务器提出请求并处理响应，而不阻塞用户。通过XMLHttpRequest对象，Web开发人员可以在页面加载以后进行页面的局部更新。