

AngularJs学习笔记--Scope

Lcllao

早日摆脱初级阶段

博客园
首页
博问
闪存
新随笔
联系
订阅
管理

随笔-25 文章-0 评论-49

AngularJs学习笔记--Scope

原版地址：<http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/guide/scope>

一、什么是Scope?

scope ([http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.\\$rootScope.Scope](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.$rootScope.Scope)) 是一个指向应用model的object。它也是expression (<http://www.cnblogs.com/lcllao/archive/2012/09/16/2687162.html>) 的执行上下文。scope被放置于一个类似应用的DOM结构的层次结构中。scope可以监测 (watch,\$watch) expression和传播事件。

二、scope的特性

- scope提供\$watch API ([http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.\\$rootScope.Scope#\\$watch](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.$rootScope.Scope#$watch))，用于监测model的变化。
- scope提供\$apply API ([http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.\\$rootScope.Scope#\\$apply](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.$rootScope.Scope#$apply))，在“Angular realm” (controller、server、angular event handler) 之外，从系统到视图传播任何model的变化。
- scope可以在提供到被共享的model属性的访问的时候，被嵌入到独立的应用组件中。scope通过 (原型)，从parent scope中继承属性。
- scope在expression求值之时提供上下文环境。例如，{{username}}表达式是无意义的，除非它与一个特定的定义了“username”属性的scope一起进行求值。

三、Scope as Data-Model (scope作为数据模型)

scope是在应用controller与view之间的纽带。在模版linking (<http://www.cnblogs.com/lcllao/archive/2012/09/04/2669802.html>) 的阶段，directive (<http://www.cnblogs.com/lcllao/archive/2012/09/09/2677190.html>) 在scope中设置\$watch表达式。\$watch让directive能够得知属性的变化，使得directive将更新后的值渲染到DOM中。

controller和directive两者都与scope有引用，但它们两者之间没有 (引用) (Both controllers and directives have reference to the scope, but not to each other)。这样的安排，将controller从directive和DOM中隔离开来。这是一个重要的地方，因为它让controller与view是隔离的，极大地提升了应用的可测试性 (greatly improves the testing story of the applications)。



```
DOCTYPE HTML<< span>html lang="zh-cn" ng-app<< span>head<< span>meta charset="UTF-8"<< span>title<data-modeltitle<< span>
>style type="text/css"< .ng-cloak { display: none;}<span>body class="ng-cloak"<< span>div
ng-controller="MyController"< 你的名字: < span>input type="text" ng-model="username"/<< span>button ng-click="sayHello
()"<欢迎button<< span>hr/< {{greeting}}div<< span>script src="../../angular-1.0.1.js" type="text/javascript"<script<< spa
n>script type="text/javascript"<function MyController($scope) { $scope.username ="My Little Dada"; $scope.
sayHello =function() { $scope.greeting ="Hello~"+ $scope.username +"!"; }; }script<body<html<
```



在上面的例子中我们可以注意到MyController以“ My Little Dada” 对scope中的username属性进行赋值。然后，scope通知input进行赋值，将username的值预先填入input中。这展示了controller如何做才能够写入数据到scope中。

相似地，controller可以将行为附加在scope中，正如那个当用户点击“欢迎”按钮时触发的sayHello方法一样。sayHello方法可以读取username属性，也可以创建greeting属性。这表明，当它们绑定到HTML input控件时，scope中的属性会自动更新。

逻辑上，显示{{greeting}}涉及以下两点：

- 与定义了{{greeting}}表达式的模版DOM节点一起检索scope。在这个例子中，这个scope与传递到MyController中的scope是相同的。（我们在稍后将会讨论scope的层次结构）
- 通过之前检索的scope，对greeting表达式进行求值，然后将结果作为封闭DOM元素的text的值。

我们可以认为，scope和它自己的属性可以作为数据，用于渲染视图。scope是所有和view相关的东西单一的真相来源 (The scope is the single source-of-truth for all things view related)。

从可测试性来看，controller和view的分离是值得欣喜的，因为它允许我们在没有渲染细节的干扰下（专注于）测试行为。



```
it('should say hello', function() { var scopeMock = {}; var cntl = new MyController(scopeMock); // Assert th
at username is pre-filled expect(scopeMock.username).toEqual('World'); // Assert that we read new username and
```

```
greet    scopeMock.username = 'angular';    scopeMock.sayHello();    expect(scopeMock.greeting).toEqual('Hello angular!');});});
```



四、Scope Hierarchies（scope层次结构）

每一个angular应用有且只有一个root scope，但可以拥有多个child scope。

应用可以拥有多个child scope，因为一些directive会创建新的child scope（参考directive文档，查看哪些directive可创建新的scope，如ng-repeat）。当新的scope被创建后，他们将作为一个child scope，加入到parent scope中。这样，创建了一个与它们附属的DOM相似的树结构。

当angular对{{username}}求值时，它首先查看与当前元素关联的scope的username属性。如果没有找到对应的属性，它将会一直向上搜索parent scope，直到到达root scope。在javascript中，这个行为被称为“原型继承”，child scope典型地继承自它们的parent。

这个例子说明应用中的scope（是怎样的），属性的原型继承。



```
DOCTYPE HTML<< span>html lang="zh-cn" ng-app<< span>head<< span>meta charset="UTF-8"<< span>title<scope-hierarchy>title<< span>style type="text/css"< .ng-cloak { display: none;} .ng-scope { border: 1px dashed red;}<style<head<< span>body class="ng-cloak"<< span>div ng-controller="MyController"< 经理: {{employee.name}} [{{department}}] < span>br/< 报告: < span>ul<< span>li ng-repeat="employee in employee.reports"< {{employee.name}} [{{department}}] li<ul<< span>hr/< {{greeting}}<div< span>script src="../angular-1.0.1.js" type="text/javascript"<script<< span>script type="text/javascript"<function MyController($scope) { $scope.department = "某部"; $scope.employee = { name: "My Little Dada", reports: [ {name: "Lc1lao"}, {name: "那个谁^o^"} ] }; }<script<body<html<
```



注意，angular自动放置ng-scope class到与scope粘附的元素中。定义在上面的例子中，通过红色的虚线，高亮新的scope的范围。因为repeater对{{employee.name}}表达式求值，child scope是必须的，但取决于表达式在哪个scope进行求值，不同的scope有不同的结果。相似地，{{department}}的值是从root scope中原型继承得来的，只有在那个地方有，才有department属性的定义。

五、Retrieving Scopes from the DOM（从DOM中检索scope）

scope作为\$scope数据属性附加到DOM中，可以被用于以调试为目的的检索。（在应用中通过这种方式检索Scope是不可能的。）附加到的DOM的root scope的位置是通过ng-app directive的位置定义的。通常ng-app是放置在元素中，但它也可以放置在其他元素中，例如，只有一部分视图需要被angular控制。

在debugger中查看scope:

1. 在浏览器中，对着感兴趣的元素点击右键，选择“查看元素”。我们可以看到浏览器debugger高亮了我们选中的元素。
2. debugger允许我们在console中通过\$0变量去访问当前选择的元素。
3. 想查看关联的scope，我们可以在console中输入：angular.element(\$0).scope()

六、Scope Events Propagation（Scope事件传播）

scope可以以类似于DOM事件的方式进行事件传播。事件可以被broadcast（[http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.\\$rootScope.Scope#broadcast](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.$rootScope.Scope#broadcast)）到child scope或者emit（[http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.\\$rootScope.Scope#emit](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.$rootScope.Scope#emit)）到parent scope中。（当前scope如果有监听，也会执行）



```
DOCTYPE HTML<< span>html lang="zh-cn" ng-app<< span>head<< span>meta charset="UTF-8"<< span>title<scope-event-propagation>title<< span>style type="text/css"< .ng-cloak { display: none;}<style<head<< span>body class="ng-cloak"<< span>div ng-controller="MyController"< root scope count:{{count}} < span>ul<< span>li ng-repeat="i in [1]" ng-controller="MyController"<< span>button ng-click="$emit('MyEvent')"$<emit("MyEvent")<button<< span>button ng-click="$broadcast('MyEvent')"$<broadcast("MyEvent")<button<< span>br/< middle scope count:{{count}} < span>ul<< span>li ng-repeat="item in [1,2]" ng-controller="MyController"< Leaf scope count:{{count}} li<ul<li<ul<div<< span>script src="../angular-1.0.1.js" type="text/javascript"<script<< span>script type="text/javascript"<function MyController($scope) { $scope.count = 0; $scope.$on("MyEvent", function() { $scope.count++; }); }<script<body<html<
```



七、Scope Life Cycle（scope生命周期）

浏览器正常的事件流中，当浏览器接收到事件后，它会执行一个相应的javascript回调。一旦回调函数执行完毕后，浏览器将会重绘DOM，并返回到继续等待事件的状态。

当浏览器在angular执行环境外调用javascript代码时，这意味着angular是不知道model的改变的。要正确处理model的修改，这个命令必须通过使\$apply方法进入angular执行环境。只有在\$apply方法中的model变更，才会正确地angular统计。例如，一个directive监听了DOM事件，例如ng-click，它必须在\$apply方法中对表达式进行求值。

在对表达式求值之后，\$apply方法执行一个\$digest。在\$digest阶段里，scope检查所有\$watch监听的表达式，将现在的值与旧的值作比较。脏检查（dirty checking）是异步的。这意味着赋值语句（例如\$scope.username=" angular"）将不会马上导致一个\$watch被通知，反而，\$watch的通知将会延迟到\$digest阶段。这个延迟是必须的，因为它把多个model更新联合到一个\$watch通知中，这保证了在\$watch通知的过程中，没有其他\$watch在执行。如果一个\$watch改变了model的值，那么它将会强制增加一个\$digest周期。

1) Creation（创建scope）

root scope是在应用启动的过程中，被\$injector（[http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/AUTO.\\$injector](http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/AUTO.$injector)）创建的。在模版linking的过程中，一些directive会创建新的child scope。

2) Watcher registration（注册watcher）

在模版linking过程中，directive在scope中注册\$watch。这些watch将会被用作向DOM传播model的值。

3) Model mutation（Model变化）

为了让变化被正确地检测，我们需要将他们包裹在scope.\$apply中。（angular API 已经隐式地做了这部操作，所以，当在controller中做同步的工作或者与\$http或者\$timeout一起做异步工作的时候，不需要额外的\$apply调用）。

4) Mutation observation（变化监测）

在\$apply的结尾，angular会在root scope执行一个\$digest周期，这将会传播到所有child scope中。在\$digest周期中，所有注册了\$watch的表达式或者function都会被检查，判断model是否发生了改变，如果改变发生了，那么对应的\$watch监听器将会被调用。

5) Scope destruction（scope销毁）

当child scope不再是必须的时候，child scope的产生者有责任通过scope.\$destroy() API销毁它们（child scope）。这将会停止\$digest的调用传播传播到child scope中，让被child scope model使用的内存可以被gc（garbage collector）回收。

1. Scopes and Directives

在编译阶段中，compiler依靠DOM模版匹配directive。directive通常可以分为两大类：

- 观察型directive（Observing directives），例如double-curl表达式{{expression}}，使用\$watch方法注册监听器。无论什么时候，表达式（的值）发生改变，这类directive必须被通知，从而更新view。
- 监听型directive（Listener directive），例如ng-click，注册一个监听器到DOM中。当DOM的监听器触发时，directive会执行相关的表达式，并通过使用\$apply方法更新视图。

当一个外部的事件（例如用户动作、timer或者XHR）被监听到，相关的expression必须通过\$apply方法应用到scope中，让所有监听器能够正确地更新。

2. Directives that Create Scopes

在大多数的情况中，directive和scope是相互影响的，但不会创建新的scope实例。然而，一些directive（例如ng-controller和ng-repeat）会创建新scope，附加child scope到对应的DOM元素中。我们通过使用angular.element(aDomElement).scope()查看任意DOM元素的scope。

3. Controllers and Scopes

在以下的情况中，scope与controller是相互影响的：

- controller使用scope暴露controller方法到模版中（查看ng-controller（<http://code.angularjs.org/1.0.2/docs/api/ng.directive:ngController>））。
- controller定义方法（行为），可以改变model（scope上的属性）。
- controller可能在model中注册watch。这些watch会在controller行为执行之后马上执行。

4. Scope \$watch Performance Considerations（Scope \$watch的性能考虑）

在angular中，为了检测属性的变化而对scope进行脏检测（Dirty checking），是一个普遍的操作。为此，这要求dirty checking函数必须是高效的。应小心dirty checking函数不要做任何DOM访问操作，因为DOM访问的速度比访问javascript对象属性的速度要慢好几个数量级。

By Lc1lao.

14211590.22197

分类: [AngularJS](#)

标签: [AngularJS](#), [笔记](#), [教程](#)

绿色通道：



Lc1lao

[关注 - 8](#)

[粉丝 - 89](#)

[+加关注](#)

4

0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [AngularJS学习笔记--Modules](#)

» 下一篇: [AngularJS学习笔记--Dependency Injection \(DI, 依赖注入\)](#)

posted @ 2012-09-23 02:13 [Lc1lao](#) 阅读(12910) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，访问网站首页。

[博客园首页](#) [博客园新闻](#) [闪存程序员招聘](#) [数读识库](#)

最新IT新闻:

· [微软王永东：未来世界属于感性人工智能](#)

· [全美第一肿瘤医院“电脑医生”开始坐诊](#)

· [微信开放JS SDK，再次给浏览器们上了一课](#)

- [马化腾兴趣创业启示录](#)
- [硅谷寻求将人类寿命延长到120岁以上](#)
- » [更多新闻...](#)

最新知识库文章

- [小团队的技术管理](#)
- [高效编程之欲擒故纵](#)
- [互联网组织的未来：剖析GitHub员工的任性之源](#)
- [内存数据库中的索引技术](#)
- [如何实现一个malloc](#)
- » [更多知识库文章...](#)

公告

昵称：[Lc1lao](#)
园龄：[2年9个月](#)
粉丝：[89](#)
关注：[8](#)
[+加关注](#)

<table><tr><td>< a></td><td>2012年9月</td><td><</td></tr></table>							< a>	2012年9月	<
< a>	2012年9月	<							
日	一	二	三	四	五	六			
26	27	28	29	30	31	1			
2	3	4	5	6	7	8			
9	10	11	12	13	14	15			
16	17	18	19	20	21	22			
23	24	25	26	27	28	29			
30	1	2	3	4	5	6			

搜索

常用链接

[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

我的标签

[AngularJs\(21\)](#)
[教程\(21\)](#)
[笔记\(21\)](#)
[javascript\(2\)](#)
[闭包\(1\)](#)
[理解\(1\)](#)
[浏览器\(1\)](#)
[疑问\(1\)](#)
[canvas\(1\)](#)
[foreach\(1\)](#)
[更多](#)

随笔分类

[AngularJS\(21\)](#)
[坑\(3\)](#)

随笔档案

[2013年2月\(1\)](#)
[2012年10月\(5\)](#)
[2012年9月\(16\)](#)
[2012年4月\(3\)](#)

文章分类

[原创\(1\)](#)

最新评论

[1. Re:AngularJs学习笔记--directive](#)

@Echofool

你是用的是回调获取数据吗？

--limerick

[2. Re:AngularJs学习笔记--directive](#)

我使用局部scope，使用=绑定，但是我发现那个是单向的，不是双向的绑定，貌似它和function传参是一个机制，如果你传的是一个引用对象，就可以都改变，但是普通对象是不会改变controller里的\$scope的绑定对象。

--limerick

[3. Re:AngularJs学习笔记--directive](#)

楼主，我用\$http获取数据，angularjs 刷新加载了部分ui之后，我想在重新加载的某些元素上应用样式，我照着你写的，写了一个link function的 postLink方法，但是获取不到子元素啊。这是咋回事，求指导。

--Echofool

[4. Re:AngularJs学习笔记--directive](#)

楼主辛苦了！

--最爱海贼王

[5. Re:AngularJs学习笔记--concepts\(概念\)](#)

楼主辛苦了！

--最爱海贼王

阅读排行榜

[1. AngularJs学习笔记--directive\(33931\)](#)

[2. AngularJs学习笔记--bootstrap\(32250\)](#)

[3. AngularJs学习笔记--Guide教程系列文章索引\(17619\)](#)

[4. AngularJs学习笔记--Modules\(14848\)](#)

[5. AngularJs学习笔记--Scope\(12909\)](#)

评论排行榜

[1. AngularJs学习笔记--directive\(14\)](#)

[2. AngularJs学习笔记--Guide教程系列文章索引\(9\)](#)

[3. AngularJs学习笔记--html compiler\(8\)](#)

[4. AngularJs学习笔记--concepts\(概念\)\(6\)](#)

[5. AngularJs学习笔记--expression\(3\)](#)

推荐排行榜

[1. AngularJs学习笔记--Guide教程系列文章索引\(10\)](#)

[2. AngularJs学习笔记--bootstrap\(7\)](#)

[3. AngularJs学习笔记--directive\(6\)](#)

[4. AngularJs学习笔记--html compiler\(5\)](#)

[5. AngularJs学习笔记--concepts\(概念\)\(4\)](#)