

朱志伟

♦ 个人主页 | ■ zhuzhiwei21@zju.edu.cn |
131-0223-6952 | 1999.12

求职意向: 三维重建、压缩算法实习生



教育背景

浙江大学 博士 信息与通信工程 信息与电子工程学院

2021.09 - 2026.06 (预计)

• 师从虞露教授、廖依伊特聘研究员,研究三维视觉媒体的重建、压缩算法,及质量评价与传输;发表学术论文2篇、另有2篇在投,受理国际发明专利5项,提交国际技术提案6项;曾获评浙江大学五好研究生,连续3年获评浙江大学优秀研究生;曾担任研究生兼职辅导员,并获评优秀研究生干部。

天津大学 本科 电子与信息工程 求是学部(现未来技术学院)

2017.08 - 2021.06

• GPA: 3.8/4.0, 天津大学优异生,获得研究生推免资格;曾获评天津大学三好学生,连续三年获评国家励志奖学金;美国大学生建模竞赛二等奖,大学生数学竞赛三等奖;大三时曾在华为数据通信产品线实习,参与项目预研。

科研经历

三维点云 (3D Point Cloud)

- 1. 基于三维点云和多视点视频的 MR 编码方法和 V3C 标准语法扩展方案. MPEG 2022 (国际标准会议)
 - 在 MPEG 基于视频的视觉体积编码标准(Visual Volumetric Video-based Coding, V3C)框架下,设计了基于三维点云和多视点视频的混合现实(Mixed Reality, MR)编码方法和语法扩展方案,保证高效编码效率并节省了视频解码器实例化数量。
- 2. Bird's-Eye-View-Based LiDAR Point Cloud Coding For Machines. VCIP 2023 (编码领域大会)
 - 该工作提出了首个面向机器视觉任务的端到端学习式点云编码框架(PC4M),通过将激光雷达点云转换为鸟瞰图(BEV)表示进行特征压缩,并在目标检测和 BEV 图分割任务上,性能大幅超越 MPEG G-PCC 标准(BD-rate 增益超 80%)。

三维网格 (3D Mesh)

Neural Mesh Refinement. Frontiers of Information Technology & Electronic Engineering (JCR 二区期刊, Cover Article)

• 本研究提出了一种神经网格细化方法,该方法在训练时从精细网格数据集中学习几何先验,在推理时根据粗略网格的几何结构特征自适应地应用这些先验,使得细化网格具有更合理的细节。关键贡献是:我们提出并证明了将网络从非结构信息(如尺度、旋转和平移)中解耦可以使网络专注于学习结构信息,提升网络的几何结构学习和应用能力,从而实现基于网格几何结构的自适应细化,并表现出稳健的泛化性。论文主页: https://zhuzhiwei99.github.io/NeuralMeshRefinement/。

三维高斯溅射 (3D Gaussian Splatting)

Low-Rank Approximation for Compression of Gaussian Splatting Spherical Harmonics. NeurIPS 2025 (CCF A 类会议,在投)

• 本研究首次系统揭示并利用了三维高斯溅射中球谐(SH)系数固有的低秩结构,提出了两种互补的 SH 系数压缩方法: 一种是训练后即插即用的主成分分析法(SH-PCA),通过保留关键频谱方差实现高效压缩;另一种训练时显式低秩矩阵分解的学习式子集变换法(SH-LST),学习从 SH 系数的紧凑子集到完整表示的映射,将 SH 存储复杂度从 $O(L^2)$ 降低到 O(L)。本方法显著降低了 SH 系数的参数量并能保持甚至提升渲染质量,可无缝集成到现有 3D-GS 的压缩方法并提高它们的性能。

三维传输与质量评价

Impact of Packet Loss and Delay Variation on the Quality of Cloud MR. IEEE Transactions on Multimedia (JCR 一 区期刊, 在投)

• 该工作针对云端协同的 cloud MR 应用,通过理论和实验分析了丢包率和时延对用户端 MR 体验质量的影响,建立了参数化的网络侧 cloud MR 体验质量评价算法,为 cloud MR 应用对网络传输能力的需求提供了理论参考。

专业技能

- 英语: CET-6 543 分。
- 编程:熟悉 Python,Pytorch 深度学习框架;熟悉 GitHub 项目管理方法。
- 算法: 熟悉 MPEG 标准中的多种体积视频压缩算法,如点云 (VPCC/GPCC)、多视点视频 (MIV)、网格 (V-DMC)、神经辐射场 NeRF (INVR)、三维高斯溅射 (GSC)。
- 标准:深入参与 MPEG 国际标准,熟悉标准化流程,具有丰富的线上线下参会经历。