|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | |
| **姓 名** | 朱恒伟 | | **出生年月** | | 1995.08 | - |
| **电 话** | 15172345893 | | **政治面貌** | | 中共党员 |
| **邮 箱** | zhw201704@163.com | | **毕业院校** | | 电子科技大学 |
| **住 址** | 四川省成都市 | | **学 历** | | 硕士 |
| **求职意向** | C++开发工程师 | **期望薪资** | | 25K/月 | |
|  | | | | | | |
| 教育背景 |  | | | | | |
|  | | | | | | |
| 2018.09-至今 电子科技大学 控制工程（硕士）  主修课程：嵌入式系统设计原理、数字图像处理、矩阵理论、非线性系统设计、自适应控制理论  **个人荣誉：优秀党支部书记、研究生一等奖学金**  2014.09-2018.06 武汉理工大学 电子信息工程（学士）  主修课程：C语言程序设计、数据结构与算法、模拟电路、数字电路、通信原理、微机原理、单片机原理、计算机网络、信号与系统、数字信号处理  **个人荣誉：免试硕士研究生、节能减排大赛国家三等奖、优秀毕业生、优秀学生干部** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 实习经历 |  | | | | | |
|  | | | | | | |
| 2019.08-至今 成都臻识科技发展有限公司 软件开发工程师（实习生）  全智能视频分析服务器是基于嵌入式系统开发的高稳定性算力平台，支持用户二次开发，包含多种识别算法部署，可挂载多路相机。在本项目中，我主要负责人脸识别模块的开发与管理，主要包含以下任务：   * **人脸数据信息库的管理。**包括用户信息组的增删改查功能，以及用户信息的同步与异步录入，用户信息的修改、查询、删除； * **入库用户的人脸特征信息的保存与管理。**系统启动时，将已入库的用户人脸特征加载到共享内存中，用于算法模块使用； * **人脸库信息的广播与查询。**人脸库信息发生改变时，向其它模块广播库信息，并支持主动查询库信息； * **人脸识别结果的查询。**算法模块通过人脸对比，用相似度最高的特征索引来查询对应用户信息。   2018.06-2018.08 上海贽匠智能有限公司 嵌入式开发（实习生）  三轴全向（麦克纳姆轮）迎宾机器人是公司的展示产品，人机交互与控制逻辑在工控机上开发，机器人的运动由伺服驱动器与运动控制卡组成。工控机发送指令，运动控制卡进行运动学分析计算各轴的目标位置与速度，下发控制指令到伺服驱动器，伺服驱动器驱动电机转动，从而完成运动控制。我主要**负责伺服驱动器的安装以及调参，保证伺服驱动的响应速度与精度。** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 校园经历 |  | | | | | |
| 2019.03-至今 电子科技大学 研究生控制系第三党支部书记  带领支部全体成员参加党支部的日常建设，执行上级党委的工作部署与工作安排，指定本支部的年度工作计划，安排与协调支委工作及支部内部事务，完成党员发展工作，组织召开党支部大会、党小组会、支委会，定期讲党课，开展具备支部特色的主题党日活动。进行支部年度工作总结与优秀党员奖励，并向上级党委展示支部工作完成情况与日常工作中暴露的问题，并列入后期工作改善计划中。  **获得荣誉：优秀党支书**  2019.04-2019.11 电子科技大学 垃圾分类演示系统  为更好的帮助小学生响应国家提出的垃圾分类政策，队伍设计并制作了垃圾分类演示系统。通过为学校附近的小学生演示智能垃圾分类的功能，帮助小朋友理解与践行垃圾分类的要求，促使小朋友从小养成垃圾分类的好习惯，并引导他们对科学产生兴趣。  **主要职责：编写底层控制程序、驱动对应垃圾桶的打开与关闭、设计垃圾分类的显示界面**  2016.11-2017.05 武汉理工大学 全国大学生节能减排大赛  表面积灰对太阳能光伏发电设备的发电效率影响极大，目前尚未有较好的智能手段来清理积灰。队伍设计了自适应光伏发电设备智能清洁车，创新性的使用“扫、吸、抹”的清洁方案，并对想法进行了实现，将作品在学校进行展示，得到了相关领域教授和老师的肯定与称赞。  **主要职责：团队负责人、分配与协调队友工作、设计并调试硬件电路并协助软件开发**  **获得荣誉：全国大学生节能减排三等奖** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 专业技能 |  | | | | | |
|  |  | | | | | |
| * 熟练掌握C++的基础知识及特性，熟练使用STL库并了解其底层实现原理。熟悉面向对象的编程思想，具备模块化程序设计能力。熟悉C语言及其基础库，具备良好的编程习惯。 * 熟悉常用的数据结构与算法并了解其特点，能够在实际项目中正确选择使用，用于解决实际问题。 * 了解嵌入式开发流程，熟悉网络通信(TCP)、计算机网络、数据库(SQLite)等相关知识。 * 熟练掌握版本控制系统git以及github代码托管平台的使用流程与方法，了解多人协同开发时分支切换与合并。 | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 自我评价 |  | | | | | |
|  |  | | | | | |
| 在学生时代与实习过程中，无论作为学生队伍的负责人，还是作为项目团队的成员，我都能很好的融入团队，处理好自己与团队成员的关系。善于与团队成员高效沟通，协同工作并解决问题。同时，在自己擅长的方面具有一定的领导能力。  我具有很强的学习能力和领悟能力，面对新的知识或技能，我始终能够保持不断学习的初心，关注自我成长。  对于自己负责的事情，尽自己的最大努力做到最好；  对于学习和科研工作，一丝不苟、求真务实、严谨踏实；  对于生活和外界压力，能够很好的调整自己，对未来充满希望，对自己充满信心！ | | | | | | |