大刀 首发于 **智能单元** 

三 写文章 。。。

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + \Delta)$$

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{f_{y_i}}}{\sum_j e^{f_j}}\right)$$

# CS231n课程笔记翻译:线性分类笔记(上)



杜客 1年前

**译者注**:本文智能单元首发,译自斯坦福CS231n课程笔记Linear Classification Note,课程教师Andrej Karpathy授权翻译。本篇教程由杜客翻译完成,巩子嘉和堃堃进行校对修改。译文含公式和代码,建议PC端阅读。

# 原文如下

#### 内容列表:

- 线性分类器简介
- 线性评分函数
- 阐明线性分类器 译者注:上篇翻译截止处
- 损失函数
  - 多类SVM
  - Softmax分类器
  - SVM和Softmax的比较
- 基于Web的可交互线性分类器原型
- 小结

## 线性分类

三 写文章 。。。

地过待测试图像与训练集市标金的图像进行比较,米结测试图像打工分类标金。K-INearest Neighbor分类器存在以下不足:

- 分类器必须*记住*所有训练数据并将其存储起来,以便于未来测试数据用于比较。这在存储空间上是低效的,数据集的大小很容易就以GB计。
- 对一个测试图像进行分类需要和所有训练图像作比较,算法计算资源耗费高。

概述:我们将要实现一种更强大的方法来解决图像分类问题,该方法可以自然地延伸到神经网络和卷积神经网络上。这种方法主要有两部分组成:一个是评分函数(score function),它是原始图像数据到类别分值的映射。另一个是损失函数(loss function),它是用来量化预测分类标签的得分与真实标签之间一致性的。该方法可转化为一个最优化问题,在最优化过程中,将通过更新评分函数的参数来最小化损失函数值。

# 从图像到标签分值的参数化映射

该方法的第一部分就是定义一个评分函数,这个函数将图像的像素值映射为各个分类类别的得分,得分高低代表图像属于该类别的可能性高低。下面会利用一个具体例子来展示该方法。现在假设有一个包含很多图像的训练集 $x_i\in R^D$ ,每个图像都有一个对应的分类标签 $y_i$ 。这里i=1,2...N并且 $y_i\in 1...K$ 。这就是说,我们有N个图像样例,每个图像的维度是D,共有K种不同的分类。

举例来说,在CIFAR-10中,我们有一个**N**=50000的训练集,每个图像有**D**=32x32x3=3072个像素,而**K**=10,这是因为图片被分为10个不同的类别(狗,猫,汽车等)。我们现在定义评分函数为:  $f:R^D\to R^K$  ,该函数是原始图像像素到分类分值的映射。

线性分类器:在本模型中,我们从最简单的概率函数开始,一个线性映射:

$$f(x_i,W,b)=Wx_i+b$$

在上面的公式中,假设每个图像数据都被拉长为一个长度为D的列向量,大小为[D x 1]。其中大小为[K x D]的矩阵W和大小为[K x 1]列向量b为该函数的参数(parameters)。还是以CIFAR-10为例, $x_i$  就包含了第i个图像的所有像素信息,这些信息被拉成为一个[3072 x 1]的列向量,W大小为[10x3072],b的大小为[10x1]。因此,3072个数字(原始像素数值)输入函数,函数输出10个数字(不同分类得到的分值)。参数W被称为权重(weights)。b被称为偏差向量(bias vector),这是因为它影响输出数值,但是并不和原始数据 $x_i$ 产生关联。在实际情况中,人们常常混用权重和参数这两个术语。

#### 需要注意的几点:

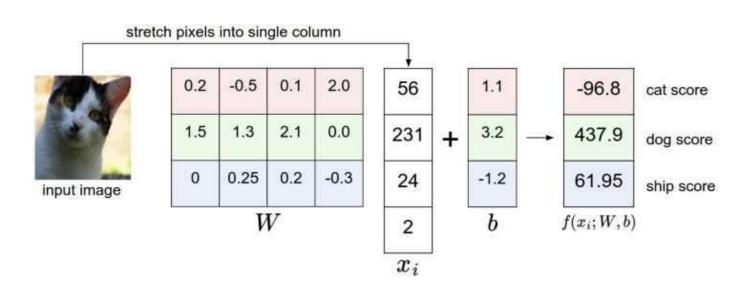
三 写文章 。。。

- 注意我们认为输入数据  $(x_i, y_i)$  是给定且不可改变的,但参数W和b是可控制改变的。我们的目标就是通过设置这些参数,使得计算出来的分类分值情况和训练集中图像数据的真实类别标签相符。在接下来的课程中,我们将详细介绍如何做到这一点,但是目前只需要直观地让正确分类的分值比错误分类的分值高即可。
- 该方法的一个优势是训练数据是用来学习到参数**W**和**b**的,一旦训练完成,训练数据就可以 丢弃,留下学习到的参数即可。这是因为一个测试图像可以简单地输入函数,并基于计算出 的分类分值来进行分类。
- 最后,注意只需要做一个矩阵乘法和一个矩阵加法就能对一个测试数据分类,这比k-NN中将测试图像和所有训练数据做比较的方法快多了。

预告:卷积神经网络映射图像像素值到分类分值的方法和上面一样,但是映射(f)就要复杂多了,其包含的参数也更多。

# 理解线性分类器

线性分类器计算图像中3个颜色通道中所有像素的值与权重的矩阵乘,从而得到分类分值。根据我们对权重设置的值,对于图像中的某些位置的某些颜色,函数表现出喜好或者厌恶(根据每个权重的符号而定)。举个例子,可以想象"船"分类就是被大量的蓝色所包围(对应的就是水)。那么"船"分类器在蓝色通道上的权重就有很多的正权重(它们的出现提高了"船"分类的分值),而在绿色和红色通道上的权重为负的就比较多(它们的出现降低了"船"分类的分值)。



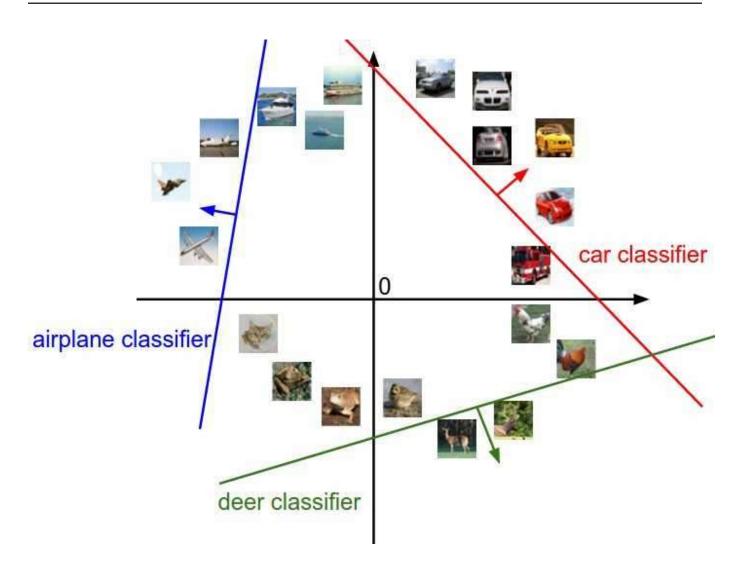
一个将图像映射到分类分值的例子。为了便于可视化,假设图像只有4个像素(都是黑白像素,这里不考虑RGB通道),有3个分类(红色代表猫,绿色代表狗,蓝色代表船,注意,这里的红、绿

三 写文章 。。。

从上営米有, 昇达闰定见侍这个皆像是一只列。

**将图像看做高维度的点**: 既然图像被伸展成为了一个高维度的列向量,那么我们可以把图像看做这个高维度空间中的一个点(即每张图像是3072维空间中的一个点)。整个数据集就是一个点的集合,每个点都带有1个分类标签。

既然定义每个分类类别的分值是权重和图像的矩阵乘,那么每个分类类别的分数就是这个空间中的一个线性函数的函数值。我们没办法可视化3072维空间中的线性函数,但假设把这些维度挤压到二维,那么就可以看看这些分类器在做什么了:



图像空间的示意图。其中每个图像是一个点,有3个分类器。以红色的汽车分类器为例,红线表示空间中汽车分类分数为0的点的集合,红色的箭头表示分值上升的方向。所有红线右边的点的分数值均为正,且线性升高。红线左边的点分值为负,且线性降低。

变其中一行的数字,会看见分类器在空间中对应的直线开始向着不同方向旋转。而偏差 $\mathbf{b}$ ,则允许分类器对应的直线平移。需要注意的是,如果没有偏差,无论权重如何,在 $\mathbf{x}_i=\mathbf{0}$ 时分类分值始终为 $\mathbf{0}$ 。这样所有分类器的线都不得不穿过原点。

将线性分类器看做模板匹配:关于权重W的另一个解释是它的每一行对应着一个分类的模板(有时候也叫作原型)。一张图像对应不同分类的得分,是通过使用内积(也叫点积)来比较图像和模板,然后找到和哪个模板最相似。从这个角度来看,线性分类器就是在利用学习到的模板,针对图像做模板匹配。从另一个角度来看,可以认为还是在高效地使用k-NN,不同的是我们没有使用所有的训练集的图像来比较,而是每个类别只用了一张图片(这张图片是我们学习到的,而不是训练集中的某一张),而且我们会使用(负)内积来计算向量间的距离,而不是使用L1或者L2距离。



将课程进度快进一点。这里展示的是以CIFAR-10为训练集,学习结束后的权重的例子。注意,船的模板如期望的那样有很多蓝色像素。如果图像是一艘船行驶在大海上,那么这个模板利用内积计算图像将给出很高的分数。

可以看到马的模板看起来似乎是两个头的马,这是因为训练集中的马的图像中马头朝向各有左右造成的。线性分类器将这两种情况融合到一起了。类似的,汽车的模板看起来也是将几个不同的模型融合到了一个模板中,并以此来分辨不同方向不同颜色的汽车。这个模板上的车是红色的,这是因为CIFAR-10中训练集的车大多是红色的。线性分类器对于不同颜色的车的分类能力是很弱的,但是后面可以看到神经网络是可以完成这一任务的。神经网络可以在它的隐藏层中实现中间神经元来探测不同种类的车(比如绿色车头向左,蓝色车头向前等)。而下一层的神经元通过计算不同的汽车探测器的权重和,将这些合并为一个更精确的汽车分类分值。

**偏差和权重的合并技巧**:在进一步学习前,要提一下这个经常使用的技巧。它能够将我们常用的参数 W 和 b 合二为一。回忆一下,分类评分函数定义为:

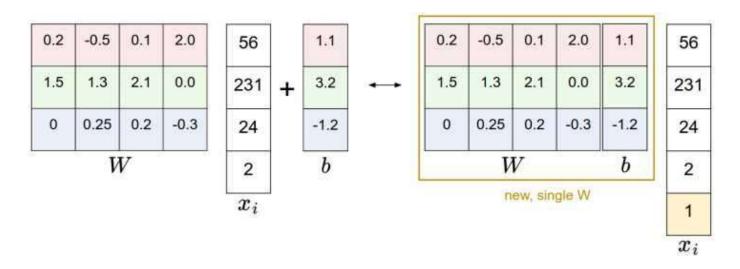
 $f(x_i,W,b)=Wx_i+b$ 

三 写文章 。。。

皮。这件新的公式别间化成个岨这件:

$$f(x_i,W)=Wx_i$$

还是以CIFAR-10为例,那么 $x_i$ 的大小就变成[3073x1],而不是[3072x1]了,多出了包含常量1的1个维度)。W大小就是[10x3073]了。W中多出来的这一列对应的就是偏差值b,具体见下图:



偏差技巧的示意图。左边是先做矩阵乘法然后做加法,右边是将所有输入向量的维度增加1个含常量1的维度,并且在权重矩阵中增加一个偏差列,最后做一个矩阵乘法即可。左右是等价的。通过右边这样做,我们就只需要学习一个权重矩阵,而不用去学习两个分别装着权重和偏差的矩阵了。

**图像数据预处理**:在上面的例子中,所有图像都是使用的原始像素值(从0到255)。在机器学习中,对于输入的特征做归一化(normalization)处理是常见的套路。而在图像分类的例子中,图像上的每个像素可以看做一个特征。在实践中,对每个特征减去平均值来**中心化**数据是非常重要的。在这些图片的例子中,该步骤意味着根据训练集中所有的图像计算出一个平均图像值,然后每个图像都减去这个平均值,这样图像的像素值就大约分布在[-127, 127]之间了。下一个常见步骤是,让所有数值分布的区间变为[-1, 1]。**零均值的中心化**是很重要的,等我们理解了梯度下降后再来详细解释。

#### 线性分类笔记(上)完。

## 译者反馈

# 大门 首发于 **智能单元**

三 写文章 。。。

3. 感谢知友盛玉娇的细节修改评论,@霍俊毅的细节错误指正。

「真诚赞赏, 手留余香」

赞赏

7人赞赏









堃堃 猴子 亦有帮助

人工智能 深度学习(Deep Learning)

机器学习

☆收蔵 △分享 ○ 学报



183











#### 41 条评论



写下你的评论...

#### 盛玉娇



辛苦啦,非常感谢,比直接看英文原文方便多了,理解地更透彻。 线性分类器那个小节中,3037出现了三次,是不是写错了,是不是应该是3073:

还是以CIFAR-10为例,就包含了第i个图像的所有像素信息,这些信息被拉成为一个[3037 x 1]的列向量,W大小为[10x3037],b的大小为[10x1]。因此,3037个数字(原始像素数值)输入函数,函数输出10个数字(不同分类得到的分值)。

1年前 3 赞

三 写文章 。。。

在评论中就这次更新向知友解释下,本篇线性分类笔记原文非常长。翻译完毕后,我们权衡1W字阅读量和逻辑结构分成了3篇,阅读量分别在9000字,15000字和10000字左右。下一篇仅仅是目录中的"多类SVM"就约15000字,所以在此进行分割,使得这周发布的量稍微小于1万了。

1年前 6 赞

#### 以上为精选评论



#### tapap

今天这篇感觉字数稍微短了一点点。

1年前



#### jeff soong

辛苦,短点也可以,速度快就行,时间就是金钱啊!感谢好心贡献者



#### 杜客(作者) 回复 tapap

② 查看对话

后面两篇会长

1年前 2 赞



#### tapap 回复 杜客(作者)

② 查看对话

别解释,老杜你偷懒了。

1年前



#### Lonely.wm 回复 tapap

② 查看对话

老杜要打人了

1年前



#### 亦轩Dhc

辛苦啦~

1年前

#### 吴次仁

三 写文章 。。。

1年前



#### 杜客(作者)回复盛玉娇

② 查看对话

谢谢你的提醒,是我们的疏忽,这就修改。我会在译者反馈中加入你的贡献的!

1年前

下一页

#### 文章被以下专栏收录



**智能单元** 聚焦通用人工智能

讲入专栏

#### 推荐阅读



# 解密Google Deepmind AlphaGo围棋算法:真人工智能来自于哪里?

版权声明:本文为原创文章,于2016年1月30号原载于本人的csdn博客:解密Google Deepmind Alp... 查看全文 >

Flood Sung·1年前·发表于智能单元



## 你是这样获取人工智能AI前沿信息的吗?

版权声明:本文为原创文章,未经作者允许不得转载。前言对于Researchers或者 Geeks而言,特别...查看全文 >

Flood Sung · 1 年前 · 发表于 智能单元

### 《法学方法论》读书笔记3.5.3:借结论导出法律效果

· 10 自从2016年9月19日开始撰写这个读书笔记开始,已经历时一年有余。这本书在研

大刀 首发于 **智能单元** 

三 写文章 。。。



# 货币供应量怎么决定汇率的?

我们回顾一下上两篇文章,我们在搭建一个什么框架。第一篇《如何外汇套息》讲的是两个概念:...查看全文>

陈伟杰 · 6 个月前 · 编辑精选 · 发表于 外汇的逻辑