2.4：const限定符

有时候我们希望定义一种变量，其值不能改变，这时候需要用到const。

1. 初始化

Const的类型须初始化。可用给一个对象去初始化另外一个对象，是不是const无所谓。

1. 默认状态下，const对象只在文件内有效。

如需在多个文件下使用，须用 extern const int x=0;

可在另外一个文件下对其进行声名即可： extern const int x;

1. Const引用

可以把引动绑定到const对象上，称之为对常量的引用。对常量的引用不能更改其绑定的对象。

常量引用是对const的引用。

Int i=43;

Const int &r1=i; //正确，这是一个const int &绑定到一个普通的int上.

1. 常量引用仅对其参与的操作做出了限定，其引用的是否为常量，并未做出限定，但是如果引用的是非常量对象，也不能通过常量引用的方式对其值做出改变，详见P56。
2. Const和指针

和引用一样，指针也可指向常量或非常量。

指向常量的指针不能用于修改其所指对象的值（这个对象可能是非常量）。

要想存放常量对象的地址，只能使用指向常量的指针。

因为指针本身是一个对象，所以可以把其定义为常量型指针，常量指针必须初始化，而且一旦初始化完成，其值就不能再改变，值是指存放在指针中的那个地址而非指针指向的对象的值。

Const double pi=3.14;

Const double \*const pip=&pi; //pip是指向常量对象的常量指针