## 教育背景

### University of Washington, Seattle, WA

B.S., Electrical Engineering (电子工程本科)

09/2010 - 12/2014

GPA: 3.42/4.0

#### Washington State University, Pullman, WA

M.S., Computer Science (计算机科学研究生在读)

08/2016 - 05/2018

GPA: 3.6/4.0

# 专业技术

编程语言: Java, Python, C, C++, BASH

编程概念: 面向对象编程, 时间空间复杂度分析, MVC

网络编程: JavaScript, HTML, XML, CSS, PHP, AJAX, JSON

操作系统: Linux, Mac OS X and Windows

数据库: CouchBase, SQL Server, SQLite and MySQL

机器学习: Supervised Learning (such as perceptron, SVM),

Unsupervised Learning (such as K-Means, EM), Reinforcement Learning (such as Q-learning)

# 项目经历

#### 中文断词工具(Java)

❖ 编写中文短词工具运用 Hidden Markov Model.

## 像素鸟机器人 by Q-Learning (Python)

❖ 利用 O-Learning 算法训练机器人在像素鸟游戏中取得至少 500 分

#### MemoMe (备忘录软件 for Android)

- ❖ 软件运用 SQLite 作为数据库后台 ViewPagerIndicator (开源项目) 完善用户界面.
- ❖ 用户可通过 grid-pager 浏览已储存备忘录
- ❖ 自动储存机制嵌入在 activity life cycle 中,防止数据丢失.

#### 扫雷游戏 in Java

❖ 利用 Java 复刻了微软经典游戏扫雷

#### 贪吃蛇 in Java

❖ 利用 Java 复刻了诺基亚经典游戏贪吃蛇

#### 寻路器 in Java

❖ 根据输入的地图,运用 BFS 和 Dijkstra 算法帮助用户搜寻最短路径和最经济路径

# 视频商店数据库后台 in SQL Server

❖ 设计用户端使其整合 SQL Server

# To-Do List (网络程序 in PHP and JavaScript)

❖ 利用 PHP, JavaScript 和 cookie 机制 设计 to-do-list 网站

## 实习经验

# Expeditors, Sys Admin Intern, Seattle, WA

Jun. 2017 – Aug. 2017

- ❖ 运用 Django 设计并且实现了 Automated Continuous Integration (ACI) 系统 for Gitlab CI
  - 系统简化了开发人员测试和系统部署的过程
  - 运用 OAuth 2 授权 Gitlab 账户

## Qikspace, SDE Intern, Seattle, WA

Jun. 2014 – Sep. 2014

- ❖ 在服务器端和前端(Android)实现了推送功能.
- ❖ 实现本地服务器和 Google 服务器的同步服务