## 设计一个秒杀系统,主要的挑战和问题有哪些?核心的架构方案或者思路有哪些?

## 挑战和问题

- 1. 流量的评估
- 2. 高性能问题
- 3. 超卖问题
- 4. 高可用问题
- 5. 防作弊问题

## 思路

- 1. 流量的评估
  - 1. 根据活动的范围、持续时间、优惠的力度、宣传的力度等维度预估UV、PV
  - 2. 如果之前做过类似的活动,可以用当时的流量乘以一个预估系数
  - 3. 根据评估, 压测系统
- 2. 高性能问题
  - 1. 动态数据静态化,提前把静态资源推送到CDN,避免回源
  - 2. 本地缓存, 提前把缓存数据放到本地
  - 3. 请求和响应数据在不影响基本体验的前提下, 尽可能精简
  - 4. 扩容数据库从库
- 3. 超卖问题
  - 1. 下单减库存, 超时(如:5分钟)自动释放库存
  - 2. 在应用层排队(消息队列)
  - 3. 分布式锁
- 4. 高可用问题
  - 1. 秒杀系统独立部署
  - 2. 消息队列削峰, 避免大流量对系统的冲击
  - 3. 调用第三方系统时,有熔断功能,避免压垮第三方系统
  - 4. 对上游做限流,一旦超过本系统的处理上限,就拒绝流量
  - 5. 极端情况,应用层网关下单接口随机丢弃流量
- 5. 防作弊问题
  - 1. 监控应用层网关数据,发现机器人,及时拒绝流量