中国大学生计算机设计大赛

作品信息概要表(2019版)

作品编号	514	60	作品名称	Habit				
作品大类	软件应用与开		F发	作品小类	Web 应用与开发			
作品简介(100 字以内): 本作品是以 MVC 为设计模式,基于 Node.js 框架 Express 搭建的 Web 应用。名为Habit,作用是帮助人们记录并养成习惯。主要功能是记录、查看习惯和记录、查看心得。本作品考虑了响应式布局,在电脑端与移动端具有不同的界面样式。								
作品类型		□内容创新 ■创意创新 □商业模式创新 □用户细分创新 □技术创新 □应用场景创新 □技术优化 □其他创新:						
创新描述(100 字以内): 现在有着各种帮助人们的辅助型应用,但是却没有什么较为普及的能帮助人们养成习惯的好应用。于是我们决定做一个应用能帮助人养成习惯,记录习惯后时刻提醒着人们,还能记录心得时时查看或与人分享。								
特别说明(100 字以内,希望评审专家了解的其他重要信息): 本作品重点考虑了移动端用户的体验,设计了完全不同的双端来实现响应式布局。不论 是什么设备尺寸基本都能获得良好的体验。由于只写了两周,存在代码冗余,还可优 化。								
作者及其分工比例(项目名称可调整填写工作量百分比)								
项目	朱泓宇		孙书伟·	鲍琪	姓名 4	姓名 5		
组织协调	100%							
作品创意	40%		30%	30%				
竞品分析	40%		30%	30%				
方案设计	60%		30%	10%				
技术实现	80%		20%					
文献阅读	80%		20%					
产品测试	70%		20%	10%				
指导教师作	用:		讲通知 □后勤支持 □技术支持 □组织协调 ■创意支持他: ■其他:					

续前表:

->< 113 -><	•							
制作平	台	■WINDOWS □LINUX □MACOS	 s □其他:					
运行平	运行平台 ■WINDOWS ■LINUX■MACO		s ■IOS ■ANDROID ■其他:					
制作工具		Visual Studio Code						
参考作品 (前 3 项)		1、小日常 2、 3、						
■素材压缩包 ■演示视频 □ 提交内容 ■其他:■■			l演示 PPT □工程文件 □成品文件 其他:					
提交文件(可增加或减少行数) (根据作品类型调整,包括素材文件、设计报告、程序文档、测试报告、安装配置说明、用户手册等) 下述文件下载测试状态 :■全部下载测试 □部分下载测试 □未下载测试								
序号		文件名	功能描述	版权状态				
1.	作品演示		作品演示视频	■自制 □获得授权 □开源 □未知版权				
2.	Bootstrap-fonts		字体文件	□自制 □授权				
3.	CSS		作品所用 CSS 文件	■自制 □授权				
4.	JavaScript 开源文件		作品所用 JS 开源文件	□自制 □授权				
5.	开源图片素材		作品所用开源图片素材	□自制 □授权				
6.	自行	制图片素材	作品所用自制图片素材	■自制 □授权 □开源 □未知版权				
7.				□自制 □授权				
8.				□自制 □授权				
性则由明 -								

特别申明:

本表所列内容是正式参赛内容组成部分,务必真实填写。如不属实,将导致奖项等 级降低甚至终止本作品参加比赛。

填写说明:

- 1、所有□可根据需要变化为■(软键盘输入);
- 2、"作者及其分工比例"以及"提交文件"可根据需要增加或减少项目或行数;
- 3、"作者及其分工比例"中的"姓名 1"等,修改为作者具体姓名;
- 4、"提交文件"建议按类别填写,尤其资源素材,建议分类压缩后填写,如:自制素材包、 授权素材包、网络素材包等;
- 5、"资源来源"是包括开源软件、开源算法、图像图形音频视频等来源;
- 6、请将**本表以 PDF 格式**上传到大赛指定的位置;